



12/92

# AMIGA

## ZOKER

DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION

DM 7,- / sfr. 7,- / ös 56,- / Lit. 6400,- / hfl 9,50 / DR 1200,- Nr.12 Dezember 1992

**DERZEIT DAS  
MEISTGEKAUFTE  
AMIGA-MAGAZIN**

**WAXWORKS  
MOTORHEAD  
CAMPAIGN  
ASSASSIN**

**ERSTE INFOS-ERSTE BILDER**

**TRANSARCTICA**

**DAUGHTER OF  
SERPENTS**

**JETZT AUCH AM AMIGA**

**RAMPART**

**LEGEND OF  
KYRANDIA**

**ENDSTATION INDEX!**

**VERBOTENE SPIELE**

**SCHILLERnde ZUKUNFT?**

**DAS NEUE  
CD-ROM A570**

**MITMACHEN  
MITGEWINNEN  
WAHL ZUM  
AMIGA-SPIEL  
DES JAHRES**



**KNOW HOW**  
TIPS • CHEATS • PLÄNE • LÖSUNGEN  
HEXUMA • THE HUMANS • TRODDERS  
WIZKID • REGENT • DOJO DAN  
CURSE OF ENCHANTIA  
LEGEND OF KYRANDIA  
PINBALL FANTASIES



# Wird das Rollenspiel des Jahres 1992 endlich ein deutsches sein?



Es liegt an Euch... auf  
jeden Fall ist es ein tolles  
Weihnachtsgeschenk!

Wir wünschen allen  
aventurischen

Abenteuern und Joker  
Lesern Frohe Weihnachten  
und einen guten Rutsch in  
das Jahr 19 n. Hl.



+ Fantasy  
Productions

...we unchain your fantasies!



# Stille Nacht, (h)eilige Nacht....

Editorial

Praktisch stündlich rückt die Verabredung mit dem Christbaum näher, und während unsereins frierend vor vereisten Fenstern sitzt, perlt den Software-Produzenten der Schweiß von der Stirn — wird es auch dieses Jahr wieder gelingen, ein (dickes) Stück vom Weihnachtskuchen abzukriegen? Oder wird die Konkurrenz ihn längst aufgefuttert haben, weil das Game, auf dem alle Hoffnungen ruhen, nicht rechtzeitig fertig wurde und sich deshalb jetzt mit den nachweihnachtlichen Krümeln begnügen muß? Von wegen „Zeit der Stille und Beschaulichkeit“, in diesen Tagen stehen sämtliche Spieleschmieden unter Volldampf, es wird programmiert, getestet und gefeilt, bis die Tastaturen krachen, um das Produkt nur ja rechtzeitig im Laden zu haben. Und so manche Company ist geneigt, dafür eine nicht ganz bugfreie Version in Kauf zu nehmen!

Halb so wild, denn der Käufer merkt's ja erst später. Genaugenommen merkt er es gar nicht, denn wir reden hier schließlich von Geschenken — und man kann es Omi nun wirklich nicht verübeln, wenn sie anstatt der 148sten Pudelmütze mit einem Game aufwartet, selbst wenn das Teil nicht so läuft, wie es eigentlich sollte. Schuld an der Misere sind wir natürlich wieder mal selber: Warum überhäufen wir uns auch nur einmal im Jahr mit Präsenten, anstatt unsere Gunst über die Monate zu verteilen? Warum wollen wir auch ständig nur die allerneueste Soft? Warum sind wir überhaupt so anspruchsvoll? Nun, weil wir die Rechnung begleichen, basta!

Aber vielleicht sollten wir den Erwartungsdruck auf die Hersteller dennoch nicht allzu hoch schrauben. Wer sich immer nur beschwert, daß Umsetzungen wie z.B. „Wing Commander“ oder „Indy IV“ so lange dauern, der darf sich halt auch nicht wundern, wenn die Companies irgendwann nachgeben, indem sie ein halbfertiges Produkt auf den Markt werfen — und das gilt nicht nur für Weihnachten und bezieht sich natürlich auch keineswegs auf die genannten Titel.

Letzten Endes sitzen wir eben doch alle im gleichen Boot, schließen wir also den großen Weihnachtsfrieden und freuen uns gemeinsam auf viele tolle, neue (bugfreie) Games.

Hoffentlich freut Ihr Euch über die tolle, neue (bugfreie) Ausgabe; viel Spaß damit und schöne Feiertage wünscht Euch,



**Euer Michael**



M7 Priest HMC hat gesehen  
StuG III Ausf G

## CAMPAIGN

FÜR UNGEDULDIGE... naht die Erlösung mit den endlich erschienenen Amigaversionen von „Rampart“, „KGB“ und „Megatraveller 2“. Wo sich das Warten gelohnt hat, steht auf den Seiten 40, 48 und 84

FÜR PROFIS... warten mit „3D Construction Kit 2.0“, „AMOS Professional“ und „Blitz Basic 2“ neue Tools auf angehende Spiele-Programmierer, außerdem gibt's eine „Marktübersicht: Textverarbeitungen“. Viel Wissenswertes auf den Seiten 116/117 und 118/119

## WEEN



FÜR GEDULDIGE... hätten wir drei brandheiße Previews anzubieten, nämlich zu „Die Siedler“, „Transarctica“ und „Daughter of Serpents“. Wo sich das Warten lohnt, steht auf den Seiten 8, 9 und 10

## TRANSARCTICA



Sleeping-car

Editorial	3
Betriebsgeheimnis	6
Mixer	7
Preview:	
Die Siedler	8
Transarctica	9
Daughter of Serpents	10
Mailbox	20
Demo-Galerie	32
Crack!	34
Special:	35
Das CD-ROM für den A500	
PD-Box	42
Messebericht:	44
CSS Köln '92	
Up & Down	52
Special:	56
Verbotene Spiele	
Impressum	58
Krieger-Comic	58
Know How	59
Know How Index	70
Preisausschreiben:	77
Das Amiga-Spiel des Jahres	
Ruhmeshalle	80
Brork-Comic	80
Joker-Comic	86
Joker-Galerie	88
Seitenhiebe	91
Computer-ABC	92
Klassiker:	99
Die Bard's Tale Trilogie	
Special:	100
10 neue Compilations	
Die Budget-Bühne	104
Kicker-Cup	106
Joker-Index	108
Kleinanzeigen	109
User-Club	
Neue Tools für angehende	
Programmierer	116
Marktübersicht: Textverarbeitungen	118
Stromausfall:	120
Das neue D&D-Spiel	
Cyberpunk 2020	
Coin Op	122
Joker-Shop	124
Vorschau	126
Inserenten	126
Bezugsquellen	126



## Games im Test

### Abenteuer

Curse of Enchantia	46
KGB	84
Legend of Kyrandia	46
Lords of Time	74
Megatraveller 2	48
Waxworks	12
Ween	39
Wolfen	36

### Action

Assassin	14
Cytron	72
Fireforce	40
Motorhead	18

### Geschicklichkeit

Bill's Tomato Game	28
Doodlebug	36
Hell Run	96
McDonald Land	50
Tearaway Thomas	74

### Simulation

1990 — Die 92er Edition	94
Campaign	16
Reach for the Skies	18

### Sport

Leeds United Champions	72
Road Rash	96

### Strategie

Caesar	82
Dominium	30
No Greater Glory	82
Rampart	40
Robosport	30
Troddlers	97
Zyconix	97

### Verschiedenes

Arcade-Spiele	122
Brettspiele	120
Budget-Spiele	104
Compilations	100
Bundesliga Manager	
Prof. Torszenendisk	73
Oxyd	50
PD-Games	42



FÜR NERVENSTARKE... mit Abenteuergeist haben die Elvira-Macher ein neues Horror-Adventure im Angebot — „Waxworks“! Spaß, Spannung und eimerweise Blut im Test auf Seite 12

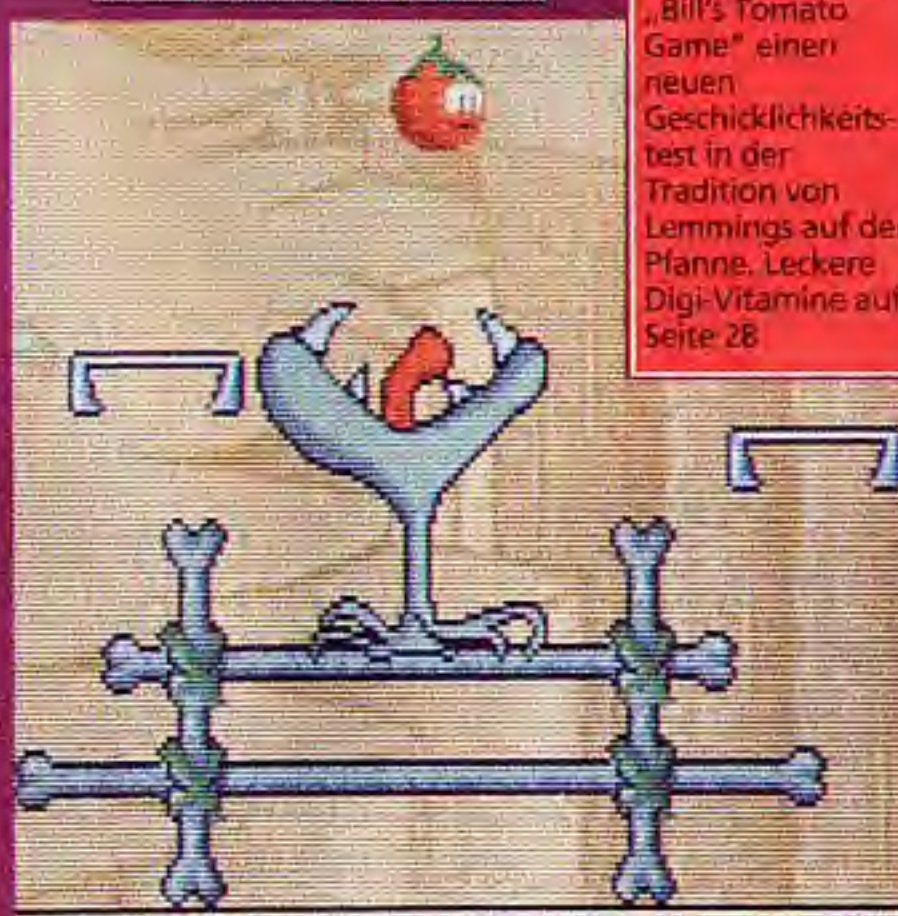
FÜR CD-FREAKS... mit einem 500er gibt's endlich ein externes CD-ROM-Laufwerk, das AS70. Was kann die neue Schillerscheiben-Schleuder, und ist sie ihr Geld wert? Die Antwort findet ihr auf Seite 35



**motorhead**

FÜR INSIDER... ist unser Bericht über „Verbotene Spiele“ gedacht. Insider werden aber auch wissen wollen, was auf der „CSS in Köln“ so abging, und sie sollen „Das Amiga-Spiel des Jahres '92“ künden. Alle Insider marsch auf die Seiten 44/45, 56 und 77

#### BILL'S TOMATO GAME



FÜR VEGETARIER... und andere Joystick-Schwinger hat Psygnosis mit „Bill's Tomato Game“ einen neuen Geschicklichkeitstest in der Tradition von Lemmings auf der Pflanze. Leckere Digi-Vitamine auf Seite 28

FÜR SPAREFROHS... haben wir „10 neue Compilations“ zusammengetragen und in der „Budget-Bühne“ wieder empfehlenswerte Neuauflagen zum Taschengeldtarif aufgelistet. Opfert das bißchen Energie und blättert auf die Seiten 100 — 104

FÜR KENNER... von hammerharter Action-Kost bietet sich „Assassin“ an. Musik-Kenner dürfen sich mit „Motorhead“ herumprügeln, und wer Panzer kennt, kennt „Campaign“ noch lange nicht. Sollt ihr alles kennenlernen, und zwar auf den Seiten 14, 16 und 18



# BETRIEBSGEHEIMNIS



dürften wir gleichzeitig die meist verbreitete Amiga-Spielezeitschrift Europas sein, womöglich sogar der ganzen Welt! Sapperlot, daß der Joker eine Klasse für sich ist, wußten wir ja schon immer, aber einen derartigen Erfolg hätten wir uns im Gründerjahr anno 1989 dann doch nicht träumen lassen...

In einer Zeit, als das Magazin mit den drei Buchstaben praktisch noch allein das Feld be-

herrschte, als „Kraftspiel“ noch die Beilage einer anderen Zeitschrift war und als ganz allgemein Computer-Entertainment nur als Freizeitbeschäftigung verhaltensgestörter Kinder galt, schien es nämlich eine ganz schön gewagte Idee zu sein, ein Amiga-Heft mit Schwerpunkt Spiele zu machen. Aber der Joker fand von Ausgabe zu Ausgabe mehr Freunde und entwickelte sich auch immer weiter; umso erstaunlicher, daß manche Rubriken der Erstausgabe (etwa Coin

Op und Stromausfall) bis heute überlebt haben. Andere wie z.B. die ehemalige Girl-Seite (heute: Seitenhiebe) haben ihr Gesicht verändert, und wieder andere sind den Weg alles Vergänglichen gegangen. Was soll's, wo die herkommen, gibt's noch viel mehr davon — in unseren Köpfen nämlich.

Will sagen, wir wissen, was wir Euch für Eure Treue schuldig sind. In Zukunft werden wir also... in die Karibik fahren, Michael einen guten Mann sein lassen und unseren neu erworbenen Ruhm genießen und mit Rum begießen! Keine Bange, war nur Spaß. In Wahrheit wissen wir wirklich, was wir Euch und uns schuldig sind: weiterhin jeden Monat ein noch besseres Heft, denn eine einmal erreichte Position will bekanntlich auch gehalten werden. Außerdem sind wir Euch natürlich unsere traditionelle Teststatistik schuldig, und diese Schuld wird gleich auf dieser Seite beglichen. Den Rest zahlen wir wie immer auf 125 Raten bzw. Seiten ab...

Wir können es selbst kaum glauben, aber es ist wahr: Amiga Joker ist die derzeit meistverkaufte Amiga-Zeitschrift in deutscher Sprache! Im Moment sind wir tatsächlich Marktführer, hurra! Waaahnsinn!

Ein neues Jahr steht auch noch bevor — wenn das nicht DIE Gelegenheit für eine kleine Rückblende mit eingebauter Selbstweihrauchung ist? Immerhin

<b>Absolute Katastrophe</b>	<b>(00%-10%)</b>	<b>0</b>
<b>Katastrophe</b>	<b>(11%-20%)</b>	<b>0</b>
<b>Total zum Vergessen</b>	<b>(21%-30%)</b>	<b>2</b>
<b>Zum Vergessen</b>	<b>(31%-40%)</b>	<b>0</b>
<b>Muß nicht sein</b>	<b>(41%-50%)</b>	<b>4</b>
<b>Nix Besonderes</b>	<b>(51%-60%)</b>	<b>3</b>
<b>In Ordnung</b>	<b>(61%-70%)</b>	<b>14</b>
<b>Schwer in Ordnung</b>	<b>(71%-80%)</b>	<b>4</b>
<b>Erste Sahne</b>	<b>(81%-90%)</b>	<b>3</b>
<b>Megastark</b>	<b>(91%-100%)</b>	<b>0</b>
<b>Hit-Ausbeute</b>		<b>0</b>
<b>Megahits</b>		<b>0</b>

## 3 Diskettenzeitungen mit Pfiff



**Amiga Classic Nr. 7:**  
Observatorium jr. / Lotto V2.0 / PTools / Master Brain / Shift  
ab 28.10.1992



**Amiga Fantastic Nr. 1:**  
Downhill / Black Jack / GiroMan V3.30 / MCad / RoadRoute  
ab 28.10.1992



**Oase Amiga Software Nr. 5:**  
Raum & Design Prüfversion / Streckenplaner / Astronomie / Atom  
ab 30.09.1992

**Jetzt im gut sortierten Zeitschriftenhandel!**

Intersoft GbR, Nahlstr. 76, 4200 Oberhausen 1, Tel.: 0208/24035, Fax: 0208/809015



## BESSERE NACHRICHTEN

So manchem Sierra-Fan ist wahrscheinlich ganz anders geworden, als er im Messebericht von der ECTS lesen mußte, daß seine Leib- und Magen-Company keine Adventures mehr auf den Amiga umsetzen wird. Die Entwarnung kam kürzlich hoch offiziell per Fax und behauptet das Gegenteil — fühlt Ihr Euch jetzt auch so erleichtert?



## BESSER HÖREN

Keine Frage, „Das Schwarze Auge“ ist ein Rollenspiel, das man geizt haben muß! Attics Computer-Umsetzung muß man gesehen haben, und jetzt kommt eine passende CD, die man gehört haben muß.

Na schön, vielleicht muß man die Scheibe nicht unbedingt gehört haben, aber für Rolli-Freaks dürfte sie zumindest sehr interessant sein. Drauf

ist der komplette, neu arrangierte Soundtrack von DSA, dazu kommen noch zwei Bonus-Tracks, macht zusammen genau 14 Stücke. Wer das Fantasy-Sounderlebnis zum Preis von 24,80 DM (plus Versandkosten) haben möchte, schreibt einfach einen netten Brief an Attic, denn nur dort gibt's die CD!

Attic Entertainment Software  
Untere Vorstadt 37  
7470 Albstadt 1  
Tel: 07431/54 30 5

## BESSER LERNEN

Selbst in der Redaktion eines Fachmagazins für Computerspiele ist man heute nicht mehr vor neuer Lernsoft sicher. Also verraten wir einfach mal, was da so eingetrudelt ist, vielleicht könnt ja Ihr was damit anfangen...

Marktführer Heureka (Klett Verlag) hat nämlich einen Teil seines Pauk-Angebots überarbeitet, so daß folgende Titel nun in neuem Glanz erstrahlen: Die Vokabeltrainer Englisch für die Gymnasial-Klassen 6 und 7, sowie ihre französischen Gegenstücke für die Klassen 7 und 10. Der Preis beträgt jeweils ca. 98 Punkte, und wie gewohnt, laufen die Programme auf absolut jedem Amiga (auch mit 512K), so daß sich niemand drücken kann...



## BESSER STEUERN

Der Joystick-Hersteller Logic 3 hat mit der weltmeisterlichen Hilfe von Nigel Mansell quasi das Rad neu erfunden — „Freewheel“ soll demnächst für mehr Steuerungs-

Realismus bei Renn- und Flugsimulationen sorgen.

Bis auf das Anschlußkabel sieht das Ding aus wie ein ganz normales Lenkrad, nur die Handhabung ist ein wenig anders: Durch einen Druck nach vorn wird Gas gegeben, zieht man das Rad zu sich heran, kreischen die Bremsen. Mit zwei Knöpfen kann man rauf- bzw. runterschalten, ansonsten gilt halt: links ist links, und rechts ist rechts. Für den Amiga sollen im Lauf der nächsten Wochen zwei verschiedene Ausführungen erscheinen, und zwar eine digitale für ca. 85,- DM sowie eine analoge für ca. 109,- DM.

## BESSER ABENTEUERN

Unser freier Mitarbeiter Carsten Borgmeier läßt seine Schreibwut nicht nur im Joker aus, er hat auch schon viele Bücher verfaßt. Gerade ist wieder eins fertig geworden, nämlich „Das Adventure-Buch“.

Der Band enthält rund 250 Seiten mit vielen SW-Fotos, ist im Sybex Verlag erschienen und kostet 29,80 DM. Man findet darin 19 Komplettlösungen zu allen möglichen Abenteuern von „Monkey Island 1 & 2“ über „Die Kathedrale“ bis zu „Cruise for a Corpse“ — die meisten davon sind in Romanform, wo's sinnvoll ist, kommt noch eine Schritt-für-Schritt-Lösung hinzu. Ein Wermutstropfen für Amiga-Helden ist die systemübergreifende Auswahl, wodurch ein Teil des Inhalts (z.B. „Spellcasting 101“) für sie uninteressant ist. Weil das aber bei unserem tollen Sonderheft „Adventures“ ehrlich gesagt auch nicht anders ist, dürft Ihr trotzdem mal reingucken...





Wenn das strategische Genie der „Battle Isle“-Macher von Blue Byte auf ein zündendes Genre wie eine Welten-Simulation à la „Populous“ trifft, sollte doch eigentlich der geringste Funke genügen, um eine spielerische Explosion auszulösen...

# Die Siedler



Zwar wird der große Knall noch bis März kommenden Jahres auf sich warten lassen, doch was wir vorab von dieser komplexen Mixtur aus Wirtschafts-, Militär- und Sozio-Simulation zu sehen bekamen, war allemal vielversprechend: In erstaunlich detaillierten Fraktal-Landschaften gehen etwa 11.000 herzerliebtest animierte Männchen über 20 verschiedenen Berufen (Ritter, Bauarbeiter, Bauern, Holzfäller etc.) nach, Rehe huschen durch den

Wald, und Vögelchen flattern umher. In dieser ausgefeilten Digi-Welt bekommt der Spieler ein Schloß und den Job eines Dorfältesten zugewiesen, um fortan die Geschichte seiner Untertanen in fest umrissenen Missionen zu bestimmen.

So gilt es beispielsweise, gegnerisches Territorium zu erobern, wozu vom Fußvolk über Kanoniere bis hin zur Kavallerie unterschiedliche Soldaten rekrutiert werden müssen, die man selbstverständlich alle auch zu versorgen hat. Oder es soll eine bestimmte Menge an Rohstoffen rangebracht werden, dann hat man

sich etwa um Arbeiter für Goldminen zu bemühen. Damit der Laden läuft, muß überhaupt mal eine ordentliche Infrastruktur her — Straßen wollen angelegt und Häuser gebaut werden. All dies geschieht im Wettstreit mit drei Kontrahenten, die vom Computer gesteuert werden. Auf Wunsch übernimmt der Amiga aber auch nur zwei Widersacher, und man darf mit einem bzw. gegen einen menschlichen Kollegen simultan am Screen antreten!

Da man in dieser „Privat-Welt“ für alles und jedes selbst

zuständig ist, schenken die Programmierer der Steuerung natürlich ihr besonderes Augenmerk: Icons pur sind angesagt, wobei das Game im Simultan-Modus auch zwei Mäuse gleichzeitig unterstützen wird. Man muß sich dann etwa zwischen diversen Typen von Bauwerken entscheiden, zumal manche Landstriche nur kleine Häuser zulassen, während andere geographische Gegebenheiten das Errichten von Wachtürmen oder gar weiterer Schlösser erlauben. Geschwindigkeit ist dabei keine Hexerei, zumindest, wenn



man über 1MB Chipram verfügt — in diesem Fall werden die detaillierten Grafiken nämlich noch schneller aufgebaut. Interessanterweise soll auch und gerade der Zwei-Spieler-Modus für Tempo sorgen, weil die Bildfenster dann ja mit dem halben Platz auskommen.

Was den Sound betrifft, müssen wir uns mit Bemerkungen zurückhalten, denn in unserer Vorabversion der Miniaturwelt herrschte noch tiefes Schweigen. Aber wer einmal den hinreißend animierten Wuselmännchen bei der Arbeit zugehört hat, der kann es auch so schon kaum erwarten, bis sich die Siedler endlich endgültig am Amiga ansiedeln! (C. Borgmeier)



Bei Silmarils tat man sich ja unlängst mit dem Präsentations-Rolli „Ishar“ hervor, was mag wohl als nächstes anstehen? Nun, derzeit schmort ein abenteuerliches Strategical in der Tradition von „Storm Master“ am firmeneigenen Kohlegrill.

# TRANSARCTICA



Das mit der Kohle ist kein flauer Scherz, tatsächlich dreht sich hier fast alles um das schwarze Gold: Transarctica handelt ähnlich wie „Midwinter“ in einer völlig vereisten Zukunft! Die Überlebenden der umfassenden Kälteperiode sind auf den Stand der Dampfmaschinen-Technik zurückgefallen und durchqueren in gewaltigen, waffenstarrenden Zügen die weißen Wüsten, beherrscht und unterdrückt von

ner dieser Züge, eben die „Transarctica“, steht unter dem Befehl des Spielers, und der hat dank alter Schriften gerade herausgefunden, daß das

zu machen sein? Sehr wahrscheinlich, aber die Rechnung geht keinesfalls ohne die Viking Union auf — Wochenend und Sonnenschein untergraben

Femarbeit wird dem Retter der verschneiten Zukunft aber noch sehr viel mehr abverlangt: Kohlebergwerke müssen angesteuert werden, um den Nachschub an Brennstoff zu sichern. Spione informieren über die Positionen der Verfolger. Handel und Wandel bringt Geld in leere Kassen — ja, sogar gewaltige Mammuts lassen sich einfangen und zum Kämpfen ab-



nämlich die Machtbasis der herrschsüchtigen Organisation.

Als Folge dieser vertrackten Ausgangslage stehen nun nacheinander die verschiedensten Echtzeit-Szenarien an, in denen es erstens darum geht, mit der Transarctica allen Company-Expressen zu entweichen, die den Helden verfolgen und ihm das Handwerk legen wollen. Zweitens gilt es, jeweils bestimmte Aufgaben und Rätsel zu lösen; etwa im uralten Gepäckverladebahnhof, beim Mam-

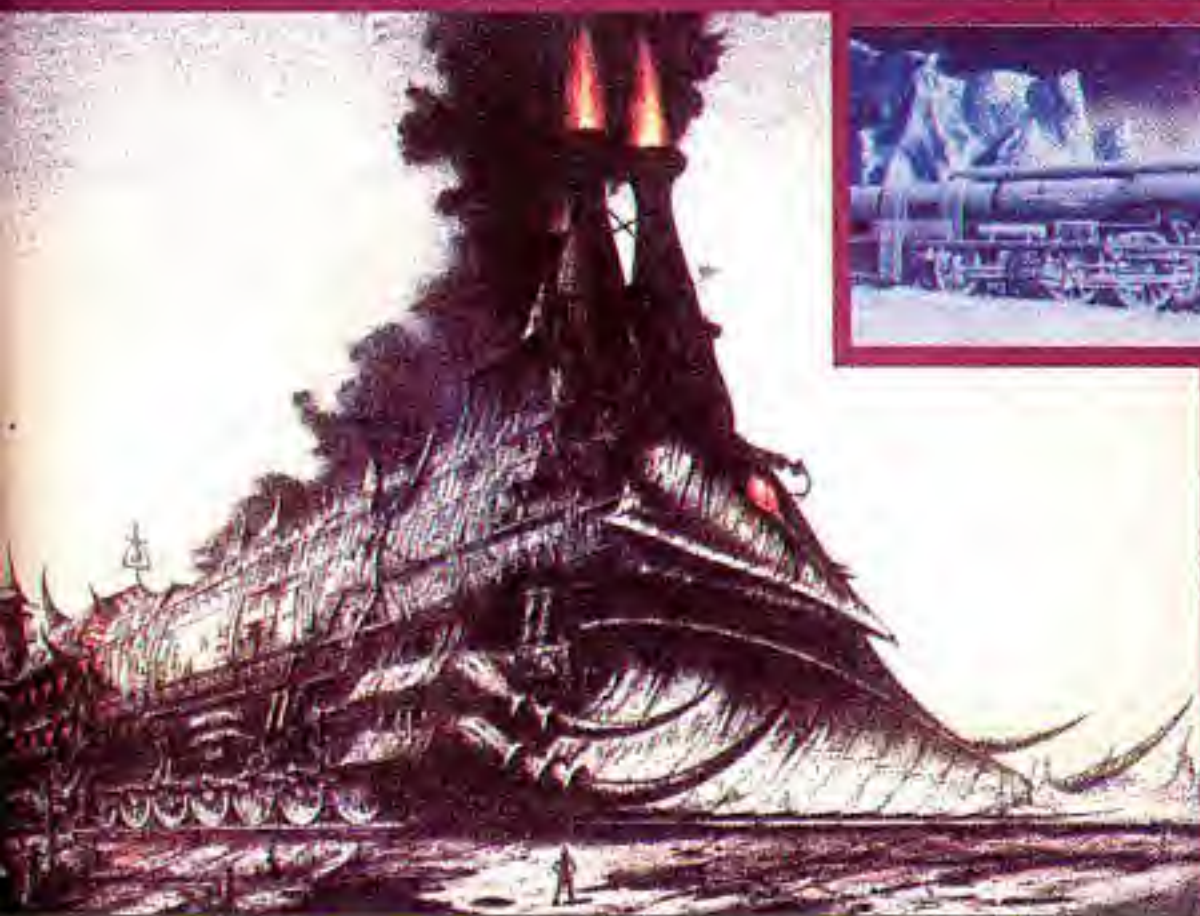
richten! Denn gekämpft wird (in optionalen Arcade-Sequenzen), sobald man auf einen Zug der Viking Union trifft. Hier kommen dann die bewaffneten Waggons zum Einsatz, und es sprechen die Raketen, Kanonen und Minen.

Gemäß der Firmentradition überzeugt die tolle Optik schon auf den allerersten Blick: Detaillierte, atmosphärische Grafiken wechseln sich ab mit „Nahaufnahmen“ der einzelnen Waggons und wunderschön gezeichneten „Landkarten-Planungstischen“ im Stil von „Powermonger“. Über den Sound wollte Silmarils freilich noch nichts verraten, weshalb uns (und Euch) wohl nichts anderes übrigbleibt, als schweren Herzens auf den Januar zu warten. Dann nämlich, stiehlt mitten im Winter, startet der Monster-Train zu seiner Jungfernfahrt. Und wir mit ihm, denn eine derart originelle Story in so vielversprechender Präsentation wollen wir um keinen Preis versäumen! (jn)



der mächtigen Eisenbahn-Company „Viking Union“. Ei-

Klima früher einmal milder war. Tja, da müßte doch was



mut-Friedhof oder in der Oasen-Stadt, wo seltsamerweise stets schönes Wetter herrscht. Soweit zum Groben, die



Schubladen sind dazu da, um sie auszuschütten — und genau das hat Millennium beim neuen Digi-Abenteuer vor: Während Story samt Screenshots auf die Rubrik „Adventure“ schließen lassen, versichern die Briten unbeirrt, das Ding sei mehr ein Rollenspiel...

## DAUGHTER OF SERPENTS



längst nicht alles, denn die screenfüllenden Wahnsinnsgrafiken muß man schon gesehen haben, um sie am Amiga für möglich zu halten! In der Endversion sollen hier sogar vielerlei Animationen das Herz des Zeit-Reisenden erfreuen, und was zumindest den Hi-

storiker erfreuen wird, ist die geschichtliche Exaktheit, mit der (nicht nur in punkto Optik) recherchiert und gearbeitet wurde. Tatsächlich schnüffelten die akribischen Millennier für ihr neues Werk sogar in original verstaubten Touristenführern der damaligen Zeit herum.

Auch die „intelligente“ Iconsteuerung scheint sich vielversprechend anzulassen, und mit dem Versprechen von umfangreichen, superben Musikstücken haben die Briten uns schon sämtliche Ohren wäbrig gemacht. Schließlich (aber keineswegs endlich) wird im deutschsprachigen Handbuch ein komplettes Solo-Rollenspiel enthalten

Und dafür haben sie durchaus gute Gründe, wie man gleich sehen wird. Doch vor dem Sehen kommt das Denken, denken wir uns also zurück in die goldenen 20er Jahre — zurück in eine Zeit, als das Abenteuer noch an jeder Ecke wartete und einem gewissen Archäologen namens Jones seine besten Erlebnisse noch bevorstanden. So, habt Ihr die Wellenlänge? Okay, und jetzt versetzt Euch geistig nach Ägypten, in die geheimnisvolle Stadt Alexandria, wo Wirklichkeit und Illusion miteinander verschmelzen. Gerüchte über ein uraltes Dokument gehen hier um, ein Mord sorgt für Aufregung, und irgendwo lauert ein längst vergessenes Übel. Hört sich stimmungsvoll an, was? Aber es kommt noch besser! Die atmo-

sphärisch brisante Geschichte verfügt nämlich über viele verschiedene Seitenäste und bietet sogar unterschiedliche Schlußkapitel, je nachdem, wie Ihr Euch unterwegs verhaltet und welchen Spielcharakter der Helden-Generator anfänglich zusammengebaut hat. Genau, es stehen allerlei Skills und sogar Berufe zur Verfügung, was auch schon Licht in unser einleitendes Gefasel über den Rollenspiel-Charakter des Programms bringt. Aber selbst das ist noch



sein, das sich mit der Vorgeschichte des Spiels befaßt. Ja, wo gibt's denn sowas? Allerhöchstens im Amiga Ioker, wenn mal wieder eine neue Schorsch-Episode ansteht — aber in einem Manual ist so ein Solo-Rolli bislang noch ohne Vorbild! Umso betrüblicher, daß dieses Wunderwerk der Programmier- und Anleitungskunst nicht vor März zu haben sein wird. Bis dato müssen wir halt noch ohne digitale Unterstützung von einer abenteuerlichen Vergangenheit im fernen Ägypten träumen... (jn)





# GUNSHIP<sup>TM</sup> — 2000 —

Die Rennschlacht spielt sich jetzt auch auf dem Amiga ab



**MICRO PROSE**  
*Seriously Fun Software*



MicroProse Ltd. Unit 1 Hampton Road Industrial Estate, Talbury, Glos. GL8 8LD. UK. Tel +44 (0)666 504 326



# WAXWORKS

**Mike Woodroffe ist immer für eine Gänsehaut gut — auch wenn er bei seinem neuen Grusel-Adventure auf die Dungeon-Domina „Elvira“ verzichtet hat, lauert der Horror wieder hinter jeder Ecke!**

Die Ecken gehören zum Wachsfigurenkabinett von Onkel Boris, einem kürzlich verstorbenen Mitglied Deiner unglückseligen Sippe. Der ganze Ärger begann mit Deinem Urur-Opi, der einst einer Zigeunerhexe die Hand abhackte — die revanchierte sich daraufhin mit einem Fluch, der seither von jedem Zwillingsspaar in der Familie ein Kind zum Bösewicht werden läßt. Du hast Schwein gehabt und bist die gute Hälfte. Dein Bruder

Alex ist der Pechvogel und unter ungeklärten Umständen verschwunden. Damit endlich mal Schluß ist mit der Unglücksserie, begibst Du Dich in Onkel Boris' muffiges 3D-Labyrinth, in dem die bereits verbliebenen Übeltäter der Familie mit ihren Greueln verewigt sind...

Das praktische Problem dabei ist, daß die Ausstellungstücke teilweise doch noch ungemein lebendig zu sein scheinen und daher für die Action-Komponente bei diesem Adventure-Rolli sorgen. Das riecht schon alles sehr nach Busenwunder, und dem ist auch so: Rein technisch haben wir es hier mit einer Art „Elvira“ ohne Elvira zu tun. Die Gemeinsamkeiten ziehen sich wie ein blutroter Faden durch das gesamte Spiel, angefangen von der pflegeleichten Maussteuerung über die meist logischen Rätsel bis zu den schauerlichen Sterbeszenen. Ja, das erstreckt sich sogar auf Details wie das hübsche Inventory, in dem all die Waffen und sonstigen Sammelobjekte in Icon-Form landen; aber auch das hektische Maus-



geklicke bei den Kämpfen kam uns merkwürdig vertraut vor.

Es gibt also nicht allzu viele Unterschiede zu den Vorgängern, doch es gibt sie — z.B. wurden neben den bereits bekannten Hit-Points nun auch „Psy-Points“ eingeführt, mit deren Hilfe man Onkel Boris im Jenseits kontaktieren kann. Der antwortet im Multiple Choice-Verfahren und erteilt dem Helden gute Ratschläge

oder leistet ihm gar Erste Hilfe. Außerdem hängt hier die Bewaffnung des Familien-Retters davon ab, in welcher Abteilung des Gruselmuseums er sich gerade aufhält, was optisch auch durch das wechselnde Helden-Symbol ausgedrückt wird. Im alten Ägypten muß er sich etwa mit einer Schaufel gegen einen Hohepriester zur Wehr setzen und erscheint im passenden Kostüm am Bildschirmrand.



Wir überlassen es Eurer Fantasie, womit im viktorianischen England gekämpft wird, wenn Jack the Ripper auftaucht — dasselbe gilt für den monsterverseuchten Minenschacht, den Zombi-Friedhof und schließlich auch für das finale Showdown mit der fluchenden Hexe.

Grafik, Animation und Soundkulisse sind mit den Worten „schön schrecklich, schrecklich schön“ eigent-

lich ausreichend beschrieben; was die Handhabung angeht, kann man nur sagen: Schafft Euch zunächst eine Festplatte an und dann erst diese zehn Disks umfassende Gruselorgie. Dazu am besten starke Beruhigungstropfen, denn trotz gelegentlicher

Längen bekommt Ihr es wieder mit einem Schocker der blutrünstigsten Sorte zu tun! (C. Borgmeier)

## WAXWORKS (ACCOLADE)

### HORROR - ADVENTURE

**82%**

„SHOCKING“



GRAFIK	86%
ANIMATION	81%
MUSIK	80%
SOUND-FX	79%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	83%

### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 84,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	10 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



# ENDLICH KÖNNEN SICH AUCH AMIGA-USER AUF DEN HIGHWAYS VON AMERIKA SO RICHTIG AUSTOBBEN!



Die Konsolenversion von "Road Rash™" hat bereits die Herzen vieler Motorradfans erobert. Jetzt gibt es die rasante und spektakuläre Rennsimulation quer durch Amerika auch auf dem Amiga.

Ein ganzes Jahr haben wir an der Umsetzung gearbeitet. Es hat sich gelohnt. Die Amiga-Version bietet noch bessere Grafiken und ausgezeichnete Soundeffekte.

Versuchen Sie mit allen Mitteln, das Preisgeld zu gewinnen. Rüsten Sie Ihren Hobel auf, oder steigen Sie auf eine andere Maschine um. Wie wär's mit einer Diablo 1000?

Die anderen Fahrer sind nicht das einzige Problem, wenn Sie gegen die Zeit über fünf der gefährlichsten Highways Amerikas heizen. Da gibt es eisenharte, ausgeschlafene Polizisten, plötzlichen Gegenverkehr, nette kleine Ölspuren und verirrte Rinder und Hirsche, die Sie ganz leicht aus der Bahn katapultieren.

Zeigen Sie Helldog, dem knüppelschwingenden Motorrad-Raudi, wo es langgeht, oder wischen Sie dem zur Polizei übergelaufenen O'Shea eins aus.

Egal was Sie anstellen – wir garantieren Ihnen exzellenten Spielspaß auf zwei Rädern!



Erhältlich für Amiga  
und Sega™ Mega Drive™.

Sega und Mega Drive sind eingetragene  
Warenzeichen der Sega Enterprise Ltd.

**ELECTRONIC ARTS®**

Deutsche Vertretung: Alliance, A Division of Selling Points GMBH, Verler  
Straße 1, 4830 Gütersloh.



Bei „Alien Breed“ waren sie noch unbekannte Newcomer, beim genialen Nachfolger „Project-X“ horchte man schon auf — nun präsentieren die Jungs von Team 17 bereits den dritten Action-Knaller in Serie!

Ja, mittlerweile wird die junge englische Company in einem Atemzug mit Psygnosis genannt, denn ihre Spiele nützen die technischen Möglichkeiten des Amigas gnadenlos aus. Kein Wunder, wenn sich die Programmierer in der Redaktion zu wahren Begeisterungsstürmen hinreißen lassen: Der Attentäter verwendet die volle 32-

Farben-Palette, kann auf läppischen zwei Disks mit 1.500 Screens aufwarten und verrichtet sein Tagwerk mit Hilfe von 200 einzelnen Animationsphasen.

Die Zocker dürften dagegen eher wegen der klassischen Bestandteile dieses bunten Action-Potpourris ins Schwärmen geraten: viel „Strider“, dazu eine kräftige Prise „Turrican“, abgeschmeckt mit ein bißchen „Ghosts'n Goblins“ und einem Hauch von „R-Type“. Gut durchgeschüttelt ergibt das fünf wohl-schmeckende Level plus ein großes Showdown mit dem Oberbösewicht Midan. Daß dazu neben kurzen Missionsbeschreibungen, einer witzigen Leistungsbewertung und vielen Bonusgegenständen auch ein ausgefeiltes Extrawaffensystem gehört, ist quasi selbstverständlich — das gilt schon weniger für die ungemein verzwickte, teilweise richtig labyrinthische Anlage der einzelnen Level. Auch darf der Held durch die unterschiedlichsten Landschaften wetzen, die Bandbreite reicht dabei von Wald und Wiese über ein verzweigtes Höhlensystem bis hin zu einem futuristischen Techno-Park. Nicht minder illustert ist die Schar seiner

Feinde, da gibt es Panzer, Roboter, Ekel-Würmer und vieles mehr.

Dennoch, die Grafik offenbart ihre Reize eher den Technikern als den Schönggeistern: Animationen und Scrolling sind tadellos, und die Lichteffekte in den dunklen Höhlen kommen atemberaubend, doch übermäßig detailfreudig ist die Geschichte nicht unbedingt. Ähnliches könnte man vom Sound behaupten, der mit Sprachausgabe und ausgezeichneten Effekten brilliert, doch die Marschmusik ist sicherlich nicht nach jedermanns Geschmack. Die Stick-Steuerung bietet enorm viele Möglichkeiten, so kann der Kerl beispielsweise in alle vier Himmelsrichtungen laufen, klettern, springen, Purzelbäume schlagen und sich an Ästen etc. entlanghangeln. Leicht störend ist die mickrige Hauptwaffe, ein Bumerang mit

ziemlich begrenzter Reichweite, der selbst nach maximaler Aufrüstung immer noch weit von der Durchschlagskraft einer „Turrican“-Wumme entfernt ist. Zum Ausgleich darf man Smartbombs in sechs verschiedenen Versionen auf-sammeln, die auf Dauer aber auch nicht die Wahnsinns-Abwechslung bringen.

Bemerkenswert ist auf alle Fälle der gesalzene Schwierigkeitsgrad,



Oh, du lieber Endgegner!

der weniger auf das Zeitlimit zurück-zuführen ist als auf die oft hordenweise anrückenden Gegner, von denen einige sogar nur per Extrawaffe besiegt werden können. Also ganz eindeutig ein Spiel von Action-Profis für Action-Profis! (mm)



## ASSASSIN (TEAM 17)

### JUMP & SHOOT

80%

„KNACKIG“



GRAFIK	80%
ANIMATION	89%
MUSIK	71%
SOUND-FX	83%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	81%

### VARIABLE: 3 STUFEN

PREIS DM 69,-

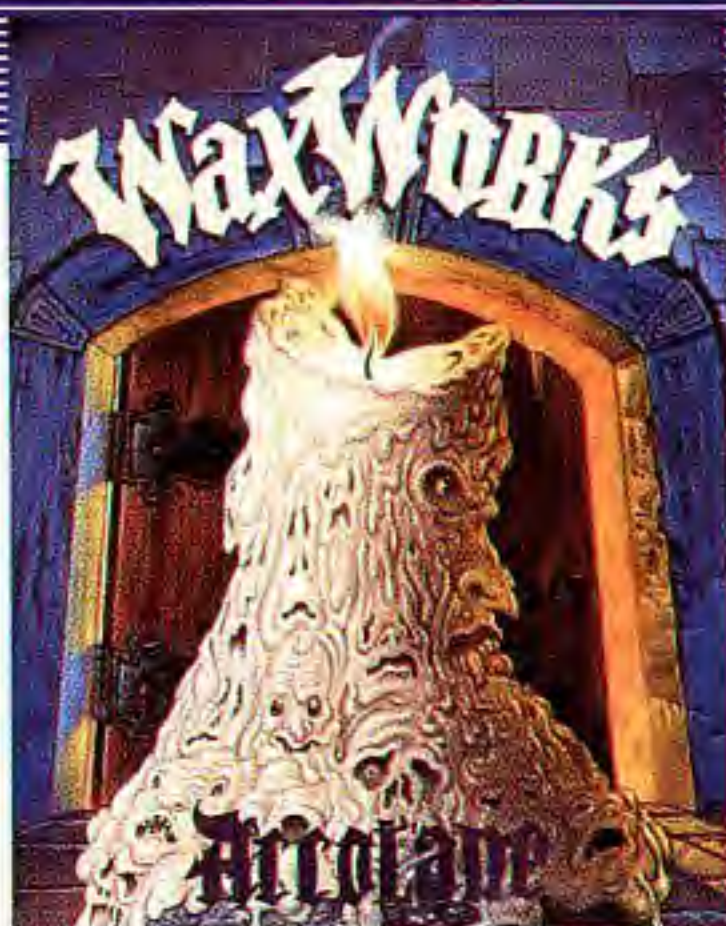
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG



# Freddy Krueger würde sich in die Hose machen.

Das Testament von Onkel Boris bringt Licht in eine finstere Geschichte: Dien verschollener Zwillingsbruder Alex lebt! Doch das ist leider kein Grund zur Freude. Denn Alex hat sich in einen schrecklichen Dämon verwandelt. Schuld daran ist der Fluch eines teuflischen Zigeuners.

Waxworks, das viktorianische Herrenhaus von Onkel Boris, gehört jetzt Dir. Du hast die gefährliche Pflicht, Alex zu retten. Auf Deiner Reise durch 5 Welten wird Dir allerhand zustoßen. Das Böse lauert im England des 19. Jahrhunderts genauso wie im



alten Ägypten. Sei also wachsam.

Dann findest Du vielleicht auch Zauberbücher, Waffen und sogar nützliche Haushaltsgeräte für den Kampf gegen das Teufelspack: fleischfressende Zombies, grausame Geister und soviel Gesindel, daß einem fast übel wird.

Du kannst jetzt nicht mehr umkehren... Dein Fachbändler erwartet Dich schon. Er hält Waxworks™ für IBM PC und Amiga bereit.

**ACCOLADE™**  
The best in entertainment software.™



Empire hat ja schon allerhand Erfahrung mit actionbetonten Panzersimulationen, man denke nur an „Team Yankee“ und „Pacific Islands“. Campaign jedoch ist sowohl mehr als auch weniger...

# C \* A \* M \* P \* A \* I \* G \* N

Es ist nämlich ein Strategiespiel mit Simulations- und Actionelementen, das vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs angesiedelt ist. Sechzehn Kleinszenarien stehen ebenso zur Bearbeitung an wie vier mittlere und fünf großräumige Sandkästen (z.B. die Ardennenschlacht 1944 oder Rommels Afrika-feldzug), mit denen man Tage und Wochen beschäftigt sein dürfte. In jedem dieser Kapitel ist bereits unumstößlich festgelegt, für welche Seite man am Mörser steht und welche Ziele erfüllt werden müssen, damit der Rechner einen Sieg anerkennt. Wenn das nicht reicht, der kann mit einem komfortablen Editor weitere Ballermmissionen zusammenbasteln.

Doch ob nun simple Schlacht oder gewaltiger Feldzug, ob vordefiniert oder selbstgestrickt — zunächst geht's zu einer schlichten und gelegentlich auch etwas fummeligen Übersichtskarte. Mittels eines durchdachten Iconsystems werden nun Marschziele festgelegt, Informationen eingeholt, Nachschub organisiert, (nächtliche) Ruhepausen eingelegt oder etwa Bombardierungen aus der Luft angefordert. Ja, man kann seine Truppen gar unter Computerkontrolle stellen, was in dieser Phase aber (noch) nicht empfehlenswert ist. Schließlich genügt ein Klick auf die schneller oder langsamer einstellbare Echtzeit-Uhr, und die Geschichte nimmt ihren Lauf.

Kommt es zu Feindbegegnungen, schaltet der Amiga in den Kampfmodus. Man darf sich das Ergebnis nun einfach berechnen lassen oder selbst Hand anlegen, wobei letzteres ganz nach Wunsch vom simplen Zuschauen über Teilkontrolle bestimmter Funktionen (Ge-



Karneval der Panzer



Die Karte



Wo bitte geht's zum Feind?

schützturm, Steuerung) bis hin zur vollständigen Übernahme eines beliebigen Tanks reicht. Dies kann aber nur dem Spezialisten empfohlen werden, denn erstens dirigiert der Rechner sowieso alle restlichen Einheiten, zweitens tut er das recht ordentlich, und drittens erfor-

dert die manuelle Steuerung via Keyboard doch eine gewisse Einarbeitungszeit. Zudem läßt sich der dreidimensionale Blick aus dem Kommandoturm ja auch ohne weiteres bei voller Digi-Kontrolle genießen, und die Denker werden wiederum der Pausierbarkeit des Geschehens

ihren Tribut zollen. Schließlich will man ja zwischendurch ein wenig grübeln können...

Freilich ist die Vektor-Optik auch bei vollem Detailgrad längst nicht so hübsch wie bei den pazifischen Inseln, und die Explosionen erinnern mehr an Karnevals-kappen. Egal, für ein derart strategisch orientiertes Programm ist die Präsentation trotzdem sehr gelungen. Das teilweise digitalisierte Intro ist sogar rundum beeindruckend, einschließlich der düsteren Titelmusik samt Sprachausgabe. Motorengerumm und Explosionen im Kampf sind schließlich auch noch zu vermelden, und so werden die Grübler sicher ihre Freude an Campaign haben — nur eingefleischte Simulanten und hammerharte Aktionisten könnten sich hier etwas unterfordert fühlen. (jn)

## CAMPAIGN (EMPIRE)

### STRATEGIE - SIMULATION

67%  
„NICHT ÜBEL“



GRAFIK	69%
ANIMATION	64%
MUSIK	66%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	76%
DAUERSPASS	72%

### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB (ohne Intro)
DISK5/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT



# Rollenspiel-Adventures, die Software-Geschichte schreiben!

## ROME<sup>AD</sup>92

*From Slave to Emperor - a game of adventure, ambition and intrigue!*



Rom, AD92 — eine Zeit der Ambitionen und politischen Intrigen. Sie übernehmen die Rolle des Hector in diesem epischen Rollenspiel. Sie beginnen als einfacher Sklave und erhalten die Chance, sich bis nach ganz oben zu kämpfen!

Lernen Sie die Machenschaften der Politiker kennen. Demonstrieren Sie Ihre militärische Macht in fernen Ländern. Gewinnen Sie die Unterstützung des Senats und des Volkes. Auf diesem Weg erlangen Sie Ansehen und Ehre — und schließlich auch die Macht, den Kaiser persönlich herauszufordern!

Erhältlich ab November - PC & Amiga



Es geht das Gerücht über ein uraltes Dokument, dem eine seltsame Macht anhaftet ... ein seltsamer Mord im Hafenviertel ... Wenn Sie sich in Ihrem Hotel anmelden, überreicht Ihnen der Empfangschef eine Mitteilung ... und Sie werden in ein Geheimnis verwickelt, das gefährliche Ausmaße annimmt!

Ihre Kontaktpersonen, der Cook-Reiseführer und die Landkarte Alexandrias werden Ihnen dabei behilflich sein, diese Geheimnisse eines gefährlichen, lang vergessenen Übels zu lüften - aber mit Mut und Geschicklichkeit werden Sie schließlich triumphieren!

Erhältlich ab November - PC

Erhältlich ab März '93 - Amiga



MILLENNIUM





## Sauf & Rauf

# motörhead

Die titelgebende Tanzkapelle genießt den zweifelhaften Ruf, lautere Konzerte als ein startender Jumbo-Jet zu veranstalten. Für den Musik- und Softwareproduzenten Virgin Grund genug, das Game zur Band zu machen...

Ein Live-Auftritt von Motörhead entspricht in der Wirkung ungefähr der Kombination von Oktoberfest, Tornado, Flutkatastrophe und Erdbeben. Damit es hier erst gar nicht so weit kommt, haben erboste Bürger die Bandmitglieder, Roadies und Trinkpartner von Leadsänger Lemmy gekidnappt. Sechs horizontal scrollende Level lang muß er sich deshalb in bewährter „Double Dragon“-Manier mit Rappern, Countrysängern, Karaokekünstlern, Punks, Gruffies und Ravern herumschlagen. Dazu haut Lemmy den Widersachern entweder seinen Baß um die Ohren, rülpst sie bewußtlos, atomisiert sie mit einem grollenden Baß-Akkord oder wirft ihnen Bierdosen hinterher -- nachdem er sie zur Energieauffrischung vorher geleert hat, versteht sich. Die Extras von den geplätteten Gegnern sind ebenfalls nicht ganz unwichtig, außerdem gibt's Bonusrunden, bei denen sich der streitbare Musiker im Kampftrinken an vier Tresen gleichzeitig üben darf; Lemmy kann dort aber auch

Groupies einfangen, Essen klauen oder Hotelzimmer verwüsten.

Die eingestreuten Geschicklichkeitsspielen werten das schlichte Gameplay zwar leicht auf, doch leider ist der Schwierigkeitsgrad generell arg niedrig ausgefallen. Die nur gelegentlich etwas hakelige Stick-Steuerung ist simpel und pflegefrei, die Backgrounds scrollen meist tadellos und sind liebevoll gezeichnet. Musikalisch hätte man sich gerade hier eigentlich mehr erwartet, aber immerhin wechselt der Sound in jedem Level. Naja, alles in allem ein netter Auftritt -- nur'n bißchen kurz, da viel zu einfach. (pb)

### MOTÖRHEAD (VIRGIN)

#### FAN-KLOPPEREI

**65%**  
„HARDROCK“



GRAFIK	71%
ANIMATION	64%
MUSIK	71%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	57%

#### FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 45,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



## Der Flugsaurier

# REACH FOR THE SKIES

Seit drei Jahren wird dieser Flug auf allen möglichen Messen vorgeführt, in den Software-Shops ist er aber nie aufgetaucht. Jetzt hat ihn Virgin aus der Konkursmasse von Mirrorsoft geholt...

Das Problem liegt auf der Hand: In den letzten 36 Monaten hat sich so viel getan am Bildschirmhimmel, daß diese Simulation praktisch vom Start weg veraltet ist. Nicht genug damit, daß die Konkurrenz wesentlich mehr Features bieten kann, das Tempo der detailarmen Vektorgrafik verführt zum Einschlafen, die Steuerung ist nur per Keyboard erträglich, Maus und Joystick sollte man schleunigst vergessen. Das Ergebnis steht also schon fest, aber wir erzählen Euch natürlich trotzdem noch, was hier so auf dem Flugplan steht.

Als Hintergrundscenario dient der Zweite Weltkrieg, der Spieler darf sich wahlweise auf die englische oder die deutsche Seite schlagen. Nach den üblichen Formalitäten, wie dem Eintrag ins Logbuch etc., muß er sich für einen der drei Spielmodi „Practice“, „Controller“ und „Pilot“ entscheiden. Erklärungsbedürftig ist dabei nur der Controller-Modus; in der Praxis unterscheidet er sich vom normalen Pilotendasein aber lediglich durch die zusätzliche strategi-

sche Komponente. Das bedeutet, daß man hier z.B. selbst darüber bestimmen kann, wieviele Stahlvögel bei der ausgewählten Mission mitmischen sollen oder in welcher Formation geflogen wird. Apropos Missionen: davon gibt's bloß vier Stück, deren Schwierigkeitsgrad vom simplen Begleitschutz bis zur nervenzerfetzenden Schlacht über London reicht.

Da bis auf die reichlich vorhandenen Grafikperspektiven auch sonst alles recht sparsam ausgefallen ist, kann man sich den „Griff nach dem Himmel“ also eigentlich sparen.

(C. Borgmeier)

### REACH FOR THE SKIES (VIRGIN)

#### FLUGSIMULATION

**56%**  
„BETAGT“



GRAFIK	64%
ANIMATION	57%
MUSIK	62%
2SOUND-FX	-
HANDHABUNG	51%
DAUERSPASS	55%

#### FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 109,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	ANLEITUNG





# JOYRIDE

0 40/51 92 02



The Terminator  
Nr. 111  
DM 117,95



Corporation 3-D  
Nr. 109 DM  
114,95



Speedball 2  
Nr. 108  
DM 97,95



Sonic 2  
Nr. 110  
DM 117,95



NHLPA Hockey  
Nr. 112  
DM 117,95



Green Dog  
Nr. 113 DM  
117,95



Team USA  
Basketball  
Nr. 114  
DM 117,95



Church Rock  
Nr. 115  
DM 117,95

Magnum Pack  
das ultimative  
Mega Drive Paket  
mit 2 Action-  
Controllern und  
den 4 Superspielen  
Sonic the Hedgehog,  
Italia World Cup,  
Columns und  
Super Hang on  
Nr. 301  
DM 359



359.-

Mega Drive mit 4 Spielen und 2 Controllern

## GAME BOY

Gameboy komplett mit Tetris,  
Kopfhörer und Verbindungskabel  
Nr. N401 DM 147.-



147.-



Tiny Toon  
Nr. K401  
DM 67,95



Track & Field  
Nr. K402  
DM 67,95



Turtles  
Nr. K403  
DM 67,95



Star Trek  
Nr. K407  
DM 67,95



Paradise  
Nr. K403  
DM 74,95



Spirit of '77  
Nr. K408  
DM 69,95



Probotector  
Nr. K409  
DM 69,95



Castlevania  
Nr. K404  
DM 67,95

Komplett mit dem  
Superspiel "Super Mario World"  
und einem Action-Controller  
Nr. N601 DM 295.-



295.-

## SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM



Super  
Castlevania  
Nr. L601  
DM 124,50



Super Turtles  
Nr. L602  
DM 124,50



Addams  
Family  
Nr. L601  
DM 134,50



Lemmings  
Nr. L602  
DM 134,50



Arxelay  
Nr. L603  
DM 134,50



Street  
Fighter II  
Nr. K620  
DM 134,50



F-ZERO  
Nr. N602  
DM 109.-



Super  
Probotector  
Nr. L604  
DM 124,95

## JOYRIDE

4 CLUB-KATALOGE  
PRO JAHR

SPIELE-SPASS  
OHNE ENDE

NUR 1 KAUF  
PRO QUARTAL

0 40/51 92 02

Bitte ausschneiden und einsenden an:

JOYRIDE CLUB  
Micro Mailers  
Borsteler Chaussee 85-99, Haus 8  
2000 Hamburg 61 • Tel.: 040/51 92 02

CLUB-Mitglieder  
zahlen nur DM 7,95  
Versandkosten.

CLUB-Mitglieder haben  
ein Rückgaberecht  
innerhalb 10 Tagen.

Bestellnummer	Menge	Gesamtpreis
Dankeschön	1	

Überzeugt mich die Leistung des CLUBS, zahle ich den  
günstigen Preis für das **SUPER**-Angebot

☐ per beigefügtem Scheck ☐ nach Erhalt der Rechnung  
(Gewünschte Zahlungsart bitte ankreuzen)

## JOYRIDE Bestellkarte + CLUB-ANTRAG

**JA,** ich möchte den Club kennenlernen! Ich bin noch kein  
Mitglied im JOYRIDE-CLUB, darum beantrage ich die  
Mitgliedschaft im CLUB mit den vielen Vorteilen:

Meine Mitgliedschaft dauert zunächst 2 Jahre und verlängert sich  
jeweils um ein weiteres Jahr, falls ich nicht spätestens 3 Monate  
vor Ablauf des jeweiligen Mitgliedsjahres schriftlich künde.  
Damit der CLUB auch weiterhin die günstigen Preise garantieren  
kann, kaufe ich mindestens 1x pro Quartal aus dem  
Katalog-Angebot.

Name/Vorname

Straße/Hausnummer

Postleitzahl/Ort

Geburtsdatum

Datum Unterschrift (bei Minderjährigen die des Erziehungsberechtigten)



Da in der Erstausgabe natürlich keine „echten“ Leserbriefe waren, feiert die Mailbox erst jetzt ihr „echtes“ dreijähriges Jubiläum — anderslautende Meldungen im November waren schlichtweg falsch. Macht aber nix, weil der Stoff so für zwei Vorspanne gereicht hat und wir nun nochmal feiern können. Olé...

# Leserbriefe

## MAILBOX

### RÜCKBLENDE

Seit nunmehr drei Jahren erfreut der Amiga Joker seine Leser mit aktuellen Tests, tollen Preisausschreiben und vielem mehr. Dies haben die besagten Leser dem Umstand zu verdanken, daß einst ein einsamer Labiner die Idee zu einer neuen Zeitschrift hatte. Er fand Gesinnungsgenossen, und so hoben sie das Magazin aus der Taufe.

Diese Vorgeschichte ließe sich freilich auf viele Zeitschriften übertragen, nicht jedoch das Erscheinungsbild. Zwar ist der Joker ebenfalls nur auf Papier gedruckt, überzeugt jedoch durch innere Werte. Das beginnt schon beim interessanten und lustigen Editorial, aber auch ganz allgemein liest sich das Heft sehr angenehm, wodurch es nicht so schnell langweilig wird.

In Sachen Grafik begann der Joker relativ bescheiden: Zunächst war sehr viel in S/W gehalten, doch bald wurde es bunter und frecher. Heute würde man ihm eine Grafikkarte von 90% geben, und das Layout konnte sowieso schon immer überzeugen.

Der Sound ist naturgemäß nicht ganz so erfreulich, abgesehen von dem Jubelschrei, wenn man die neue Ausgabe in Händen hält, den Lachanfällen, wenn man das Heft liest und dem Wehklagen, wenn das Ende erreicht ist. Letzteres klingt im Sommer immer besonders beeindruckend, weil die Zeitschrift dann nur alle zwei Monate

erscheint.

Der AJ: Ein Huhn, das goldene Eier legt (meinen die Hersteller) — die Computerzeitschrift mit dem gewissen Etwas (meinen die Leser)... resümiert Peter Möckli aus Meilen in der Schweiz.

*Gut gebrüllt, Löwe! Niemand hätte das so schön formulieren können wie Du — es sei denn, er würde von uns bezahlt (wann kommst Du Deinen Scheck holen?). Apropos: Michael würde sich brennend für das erwähnte Huhn interessieren. Wenn die Eier wirklich golden sind, würde er sich sogar zu biologisch-dynamischer Bodenhaltung auf seinem Wohnzimmerteppich überreden lassen...*

### FREUDENTAUMEL

Jeeauuuu! Ich hab's getan! Mein Geburtstagsgeschenk an Euch: Nach einer Stunde härtester Formatierungsarbeit sind meine Raubkopien gelöscht, weg, über den Jordan! Also Freaks, wenn Ihr abspringen wollt, dann tut es jetzt! Löscht Euer Lieblingsspiel gleich am Anfang und formatiert bei mehrdiskettigen Games stets die erste zuerst. Anschließend seid Ihr dann für einige Augenblicke der glücklichste Mensch der Welt!

empfiehlt ein Berliner Leser mit nunmehr gutem Gewissen.

*Wir haben ja schon immer gesagt, daß Raubkopien nix Genuess sind, aber die Mög-*

*lichkeit einer derartigen Ver-zückung beim Löschen ent-zückt sogar uns. Du solltest sofort eine entsprechende Sekte gründen (z.B. „Church of clean Pirates“). Dich zum Szene-Guru ausrufen und fortan das Wort der Wahrheit unter den Sündern verkünden! Tja, und bald bist Du reich und berühmt — wie Deine Guru-Kollegen...*

### WANDEL IM HANDEL

Hey Leute, beim Durchlesen des November-Up & Downs ist mir aufgefallen, daß Ihr zwei Bilder vertauscht habt. Bei den Top Leasern steht „1869“ an erster Stelle, ist aber mit dem Picture vom „Patrizier“ illustriert. Und andersherum hockt der letztere bei den Media-Control Charts ganz oben, jedoch mit einem Foto aus „1869“ geschmückt.

hat Jörg Rumenapp aus Köln bemerkt.

*Gratulation, Du hast hiernit unser geheimes Bildervertauschungs-Sonderpreisausschreiben gewonnen — und damit die Teilnahme an einer bemannten Zeitreise ins Jahr 1869! Freu Dich, bereits am 31. Februar 2012 geht's los, sei also pünktlich und passend gekleidet an der Startrampe in Patrizier-City (Mist, wenn wir den Fehler bemerkt hätten, hätten wir vielleicht selber fliegen dürfen!).*

### MEGA-MEGABLAST

Ich wollte Euch dazu beglückwünschen, daß Ihr jetzt auch ein Konsolenheft herausgeben werdet. Schließlich habe ich kürzlich ein Super NES erstanden und kann Euch versichern, daß das ein starkes Teil ist. Was nun aber derzeit an Informationschriften für Konsolen geboten wird, ist entweder ganz schwach oder hat doch zumindest eine recht niedrige Brechgrenze. Mit anderen

Worten: Ein Magazin mit Eurem Niveau hat hier gerade noch gefehlt! Also laßt Euch bloß nicht von Leuten aufhalten, die meinen, man müsse Konsolen gegen die Wand schmeißen und anschließend den Stecker ziehen (sowieso viel zu teuer und deshalb reichlich schwachsinnig). Vermutlich haben diese Burschen noch nie eine Konsole gesehen, geschweige denn besessen.

Das dazu, und nun was anderes — gibt es eigentlich ein Spiel, das nur von Frauen entwickelt wurde? Wäre das nicht ein einmaliges Pilotprojekt? Zettelt doch mal einen Wettbewerb an (die schönsten Spiele, Grafiken, Musikstücke usw. von Frauen)!

fordert Dirk Mastnak aus Friedberg

*Soso. Du glaubst also, wir hätten Dir gerade noch gefehlt? Damit könntest Du recht haben, zumal wir haargenau derselben Meinung sind (stinkt hier das Eigenlob so oder sind's doch wieder Joachims Socken?). Jedenfalls gibt es unseres Wissens kein Spiel, das ausschließlich von Frauen entwickelt wurde, wenngleich die Damen in der Branche durchaus im Vormarsch sind: Man denke nur an Sierra-Chefin Roberta Williams oder Coktel Visions Softsex-Queen Muriel Tramis. Naja, wir haben Deine Vorschläge auf alle Fälle an unsere Chef-Emanze Brigitta weitergeleitet.*

### HEISSER WIND IM BLATTERWALD

Überzeugte Computerspieler wie ich kommen wohl kaum darum herum, sich umfassend über alle Neuerscheinungen zu informieren, damit das gute Geld nicht für irgendein Schundspiel draufgeht. Neben Eurem Magazin lese ich noch das Heft Eurer Haarer Kollegen und muß zugeben, daß ich mit beiden zufrieden und gut beraten bin.



Andererseits gibt es auch Machwerke, die meine tiefste Verachtung verdienen. Dummerweise habe ich mir z.B. mal ein Exemplar der Spielzeit gekauft, und was bekam ich dafür? Miese Tests, noch miesere Fotos (es muß wohl jeder zugeben, daß hier die übelsten Fotos aller Spielzeitschriften zu finden sind), dümmliche Leserbriefe und noch dümmlichere Antworten!

Übrigens versucht ja inzwischen eine weitere schlechte Zeitschrift aus dem gleichen Haus, eure Position zu erschüttern — was sie meiner Meinung nach erst schaffen wird, wenn es zum Erntedankfest mal schneit. Die beigelegte Diskette beinhaltet z.B. Spiele auf unterstem PD-Niveau; ein Freund von mir hat sich das Teil probenhalber gekauft und war so „begeistert“, daß er die Disk am liebsten eingestampft hätte...

Jetzt was anderes: Ich verstehe nicht, wie man behaupten kann, der Amiga würde in nächster Zeit dahinscheiden. Sicher, hochgezüchtete Simulationen oder Rollenspiele werden ihren Weg zur „Freundin“ wohl bald nicht mehr finden. Andererseits kommen immer noch genug gute Spiele heraus, und die vielleicht sechs Stück im Jahr, die einen wirklich interessieren, reichen eh locker aus.

Nun noch zwei Punkte: Erstens eine Kritik dafür, daß ihr „DSA“ bereits im Mai getestet habt, während es jetzt immer noch nicht zu haben ist, und zweitens hätte ich gerne eure Rat. Ich möchte nämlich meinen Eltern ein Super NES zu Weihnachten schenken (kein Scherz). Kann man das Teil an einen Amiga-Monitor anschließen, und was haltet ihr überhaupt von der Idee?

verblüfft uns Frank Buchmann aus Bassum.

*Mit der uns eigenen höflichen Zurückhaltung beschränken wir uns bezüglich unserer geschätzten Kollegen auf ein kurzes Statement: Jeder, wie er kann. Und eine Disk auf's Heft pappen, kann*

*man halt relativ leicht können, dazu braucht man nur Kohle — für die Gestaltung eines vernünftigen Magazins braucht man ein bißchen mehr...*

*Was nun Simulationen und Rollenspiele am Amiga betrifft, so sehen wir die Zukunft längst nicht so düster wie Du; schließlich hat Commodore mit dem A4000 und dem 1200er ja ein paar schlagkräftige Argumente in petto. Was wiederum das „DSA“-Problem betrifft, so hat Attic die Amiga-Version halt nochmal gründlich durchchecken wollen (besser spät und Spitze als früh, aber fehlerhaft). Und wenn es schließlich ums Super NES geht: Das Teil läßt sich problemlos an einen Amiga-Monitor stöpseln. Übrigens, wenn Du Deinen Eltern eine Konsole schenkst, was schenken sie dann Dir? Etwa eine Waschmaschine?!*

## ALLER GUTEN FRAGEN SIND DREI?

1) Eure Tests von Anwendersoftware oder Hardware sind für mich eigentlich keine Tests, sondern bestenfalls Marktübersichten, da sie zu wenig detaillierte Informationen enthalten. Aber andererseits kaufe ich eure Zeitschrift ja auch nicht deswegen...

2) In der Oktober-Ausgabe hatten ihr Tips zu „DSA“ im Know How, obwohl es das Game doch noch gar nicht gibt. Sind die Euch vielleicht nur versehentlich vom PC Joker ins Heft geflattert?

3) Ich habe das unbestimmte Gefühl, ihr bewertet Spiele etwas schlechter, wenn sie unbedingt Turbokarten und/oder Festplatten benötigen. Na schön, es hat nicht jeder seinen Amiga derart aufgerüstet, aber was wollt ihr denn machen, wenn nur noch Umsetzungen von High End-PCs herauskommen? Bleibt realistisch — Qualität kostet halt. Wer in Zukunft auf dem Amiga gute Spiele haben will, kommt nicht umhin, auch etwas Geld in die Hardware zu stecken. Das war vor zwei Jahren am PC nicht anders.

# DIE TRAUUMFABRIK

VERSAND 030/6944862  
11:19.00h  
SPIELE GmbH

PC	Amiga	SI	PC	Amiga	SI
A 4-Player Adapter	-	24,95	Dark Sea 1: Scattered Lands	74,95*	69,95*
Amiga Mouse (Ratze)	-	44,95	Death Knights of Kryon ++	89,95	79,95
1989 ++	89,95	74,95	Desert Strike +	84,95*	74,95*
Acad of the Pacific ++	99,95	89,95*	DSA - Die Schicksalsklinge ++	89,95	69,95*
Albus 320 +	99,95	94,95	DSA Das Rollenspiel (Schmidt)	alle Module lieferbar	
Albus in the Dark +	89,95*	74,95*	Dune 2 ++	89,95*	84,95*
Armadon	89,95	74,95	Dynablasters +	79,95*	69,95
American Gladiators	74,95*	69,95*	Elm 2 +	89,95*	74,95*
Aquatic Games +	15,-	69,95	Elm 2 ++	89,95	74,95
Arch of Empire ++	99,95	94,95	Epic 1 +	79,95	69,95
ATAC +	99,95	89,95*	Eye of the Beholder 1 ++	89,95	79,95
A-Train ++	99,95	99,95*	Eye of the Beholder 2 ++	89,95	84,95
B-17 +	99,95	89,95*	Eye of the Beholder 2 Log-Book ++	24,95	24,95
B.C. Kids +	-	69,95*	Fate - Gates of Dawn ++	84,95*	74,95
Bards Tale Construction Set +	79,95	74,95*	Fire & Ice +	74,95*	69,95
Bards Tale Trilogy +	99,95	89,95*	Flight of the Intruder +	49,95	49,95
BAZ 1 ++	74,95	69,95	Formula 1 Grand Prix +	94,95*	84,95
BAZ 2 ++	89,95*	84,95*	Gateway to Savage Frontier 1 ++	89,95	79,95*
Battle Isle ++	84,95	74,95	Gekilms 2 +	74,95*	69,95*
Battle Isle Zusatzdisketten	44,95	44,95	Gravels Mystical	99,95	79,95
Battlelands +	74,95	69,95*	Great Naval Battles I	89,95	74,95*
Birds of Prey +	94,95	84,95	Gunship 2000 +	99,95	89,95*
Black Crypt 1 +	89,95*	69,95	Harpoon 1.2.1. +	94,95	84,95
Black Sect ++	89,95*	84,95*	Harpoon Battles +	39,95	39,95
Black Rangers 1 ++	89,95	89,95	Harpoon Editor +	49,95	49,95
Black Rangers 2 ++	89,95	89,95*	Heart of China ++	99,95	84,95
Blindside Manager 2 ++	74,95	74,95	Horus ++	89,95	89,95
Campaign +	89,95	74,95	Strat Gun +	84,95*	69,95*
Carriers at War	89,95	74,95*	History Line 1914-18 ++	89,95*	84,95*
Castles 1 ++	84,95	74,95	Hurricane +	79,95*	74,95
Chase Engine +	15,-	69,95*	Indiana Jones 3 ++	89,95	69,95
Civilization ++	104,95	89,95	Indiana Jones 4 ++	94,95	84,95*
Codenamed Assassin +	-	74,95*	Indiana Jones 4 Action +	74,95*	69,95*
Curse of Enchantia +	89,95*	74,95*	John Madden Football +	84,95	69,95
Cyber Empire	79,95	74,95	Kings Quest 3 ++	109,95	84,95
DGeneration +	74,95	69,95	Larry 1 (new Version) +	89,95	84,95
Demomage 1 ++	99,95*	89,95*	Larry 3 ++	99,95	99,95
Dark Mire	89,95*	74,95*	Larry 5 ++	99,95	84,95
Dark Queen of Kryon ++	89,95*	79,95*	Laura Bow 2 ++	99,95	84,95*

+ mit deutscher Anleitung o. Kurzanleitung ++ Programm komplett in deutsch

Seit 30.10.92 auch in Hamburg  
IADEN 030/6937245  
040/4908394  
11:18.30h

Deutschlands größter Shop für Electronic Games

# DIE TRAUUMFABRIK

DER SOFTWARETEMPEL

Softwaretempel Mittenwalder Str. 47 1000 Berlin 61  
100 m vom U-Bahnhof Giesensstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Softwaretempel Osterstraße 50 2000 Hamburg 20  
300 m vom U-Bahnhof Osterstraße, Mo-Fr 10-18.30, Sa 10-13.30

Game Mega Neo Geo Game Boy  
Gear Drive Lynx CD ROM  
Hintbooks Joystick Super NES  
030/6944156  
Info: Anrufbeantworter  
030/6944256  
Fax Line

PC	Amiga	SI	PC	Amiga	SI
Legend of Pheonix ++	74,95	69,95	Red Baron ++	99,95	84,95
Legend of Pheonix 1 ++	89,95	84,95	Red Baron Mission Builder	39,95	49,95*
Legends of Valour +	89,95*	74,95*	Road Rash +	-	69,95*
Lemmings 1 +	79,95	64,95	Roboports +	79,95	69,95
Lemmings 1 - Ob No. +	59,95	49,95	Rome 92 AD +	89,95*	74,95*
Lemmings 2 +	79,95*	69,95*	Rookies +	84,95*	74,95*
Lethal Weapon 3 +	74,95*	69,95*	Sensible Soccer +	15,-	69,95
Links +	99,95	89,95	Shadowworlds +	74,95*	69,95*
Lord of the Rings 1 ++	-	74,95	Shadow of the Beast 3 +	-	69,95
Luthe Turbo Challenge 3 ++	-	69,95	Siege	84,95	74,95*
Lure of the Temptress ++	89,95	74,95	Silent Service 2 +	89,95	84,95
M	74,95*	69,95*	Silly Putty +	74,95*	69,95
Mad TV ++	89,95	74,95	Sim Ant ++	99,95	89,95
Mad TV Data Disk ++	29,95*	29,95*	Sim City Populous +	84,95	74,95
Maniac Mansion ++	74,95	69,95	Sim Earth ++	99,95	99,95*
Might & Magic 3 ++	89,95	74,95	Space Crusader ++	84,95*	69,95
Might & Magic 3 Log-Book ++	29,95	29,95	Space Quest 1 (new Version) ++	89,95	84,95
Might & Magic 4	79,95	69,95*	Space Quest 3 ++	99,95	99,95
Monkey Island 1 ++	84,95	74,95	Space Quest 4 ++	99,95	84,95
Monkey Island 2 ++	89,95	84,95	Special Forces +	84,95	84,95
Monkey Island 2 Log-Book ++	15,-	15,-	Spellhammer 1	74,95*	69,95*
Outlander +	-	69,95*	St. Thomas +	89,95*	74,95*
Patrizier ++	89,95	79,95	Star Control 2	89,95*	74,95*
Perfect General ++	89,95	84,95	StreetFighter 2 +	84,95*	74,95*
Perfect General Data Disk	69,95	59,95	The Games Winner Challenge +	84,95	74,95*
Pinball Dreams 2 +	15,-	69,95	Their Finest Hour 1 +	74,95	74,95
Pinball	69,95	64,95	Treasures of Savage Frontier ++	89,95	79,95*
Police Quest 1 (new Version)	84,95	84,95*	TV Sports Baseball +	69,95	69,95*
Police Quest 3 ++	99,95	84,95	Ultima 5: Warriors of Destiny	-	24,95
Pool +	15,-	74,95*	Ultima 6: The False Prophet +	-	69,95
Pools of Darkness ++	89,95	79,95	Ultima 7	-	69,95*
Populous 2 +	84,95*	69,95	Vikings +	84,95*	69,95
Populous 2 - Challenge Disk +	15,-	39,95	Warworks ++	89,95	74,95*
Quest for Glory 1 VGA +	89,95*	84,95*	Wing Commander 1 +++	99,95	89,95*
Quest for Glory 2 +	89,95	89,95	Wizardry 6 ++	79,95	69,95
Quest for Glory 3	89,95	84,95*	Wizardry 7	89,95	74,95*
Railroad Tycoon ++	99,95	84,95	WWF Wrestlingmania 2 +	74,95*	69,95*
Rampart +	79,95	69,95*	Zack McKracken ++	69,95	69,95
Realms of Darkness +	89,95*	84,95*	Zodi	-	69,95

Genießt unseren Service Heute bestellt Gestern geliefert?

Alle Preise sind Nettopreise. Lieferzeiten variieren. Irrtümer und Preisänderungen sind vorbehalten. Die Preise sind gültig, solange der Vorrat reicht. Bei 100 DM Bestellwert berechnen wir 10,00 DM Versandkosten, bei 200 DM 15,00 DM, bei 300 DM 20,00 DM, bei 400 DM 25,00 DM, darüber ist der gewöhnliche Preis. Für den Versand von 100 DM mehr berechnen wir 10,00 DM. Einmalige Versandkosten: 3,00 DM. Nachnahme: 50%. Bei 100 DM Versandkosten. Wir garantieren auf Software ein halbes Jahr Garantie. Unser Anrufbeantworter ist immer, auch wenn wir nicht da sind, für Euch geschaltet. Quell Text der Warenpreise kann sich ändern. Wir bitten um Verständnis, dass die Preise von Waren, die nicht lieferbar sind, nicht eingezeichnet sind. (Gültig bis 31.12.92) Nach dem 31.12.92 sind die Preise nicht mehr gültig. Bitte die Preise in Berlin, Ulmer Str. 47, 1000 Berlin 61, anrufen. (030) 6944156. (030) 6944256. (030) 6944862. (030) 6944862. (030) 6944862.



## Warum nicht gleich bei uns?

Preise, die wir selbst nicht glauben!



Spannung & Spielspaß ohne Ende! Kostenlos Liste mit allen **SPIELEKISTE**-Disks sofort anfordern!

Nur bei uns immer aktuell !!!

Berliner **SPIELEKISTE**

- Größte PD-Spiele-Reihe für den Amiga!
- Laufend neue Top-Hits
- AMIGA JOKER 4/92: "Paradiesisch..."
- AMIGA JOKER 7/92: "Tolle Knallerien"
- Superspannung zum Sparpreis:
- pro Diskette nur **DM 2,80**
- Abonnenten/ab 25 St. **DM 2,50**

### Top - Hardware mitten aus Berlin

Apollo 40 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, 16 Bit	DM 549,-
Apollo 105 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, 16 Bit	DM 689,-
Oktagon 508 105 MB-AT-Bus Harddisk für Amiga 500, - 8 MB Ram	DM 749,-
Speicher für AT-Bus Harddisk Amiga 500, je 2 MB	DM 140,-
Oktagon 2008 105 MB-AT-Bus Filecard für A 2000, incl. Ram-Opt.	DM 749,-
Oktagon 2008 210 MB-AT-Bus Filecard für A 2000, incl. Ram-Opt.	DM 1099,-
Speicher für Oktagon Harddisk/Filecard, Preis je 2 MB	DM 140,-
A501 1MB Speicher für Amiga 600	DM 149,-
KCS Umschaltplatine 1.3 für Amiga 600 inkl. Rom, kein Löten!	DM 99,-
KCS Umschaltplatine 2.0 für Amiga 500/2000 inkl. Klickstart 2.04	DM 99,-
Maus-Joystick-Umschalter elektronisch	DM 25,-
Amiga Super-Maus, 280 dpi, da fangen die Mäuse	DM 29,-
Vektor Trackball für Amiga 500/2000	DM 99,-
Competition Pro Joystick Pro, AutoFire, Slow Motion, transparent	DM 27,-
Competition Pro Mini Joystick, schwarz, transparent oder gepunktet	DM 28,-
Competition Pro Mini Joystick blau, Dauerfeuer	DM 39,-
ZyXEL Fax Modem U-1496E, V.32bis, 16800 (t) bps, V.42bis, MNP 5.	
Datenübertr. bis 16800 bps, Kaufempfehlung PC-Professional 11/92	DM 799,-
ZyXEL Fax Modem U-1496E PLUS, V.32bis, 16800 cps, neues Board	DM 998,-
SUPRA Modem 2400 extern, das Einsteiger-Modem	DM 189,-

Update-Serv. bei ZyXEL/Supra: Der Anschluß aller genannten Modems am Netz per Telefon ist bei Supra verboten.  
Fachhändler für COMMODORE, FSE, GVP, HK, Nexus, Supra, 3State

Preisänderungen vorbehalten. Versandkosten + DM 15,- (Nachnahme) oder DM 10,- (Vorkasse)

### G. von Thienen

Verkauft auch bei:  
**C. ROEMER**  
Mierendorffstr. 14  
1000 Berlin 10  
Mo.-Sa. 10-18 Uhr  
Mo.-Fr. 14-18 Uhr  
Tel.: 344 32 03

Handeln mit neuen Medien

Tel.: 030 - 322 63 68

Mo. - Fr. von 10.00 - 18.00 Uhr

Fax: 030 - 321 31 99

Postfach 100 648 Kaiserdamm 101  
1000 Berlin 10 1000 Berlin 19

ARCO-Mailbox  
PD immer aktuell:  
030-321 34 64  
030-322 72 80  
030-325 56 31  
030-325 54 32

## Maxion

Computersoft- und Hardware

Ringstr. 128 - 7016 Gerlingen

Telefon 0 71 56 / 2 40 51 - 53

Telefax 0 71 56 / 2 40 54

ERFOLG IST KEIN ZUFALL!!!

Deshalb suchen wir aktive Partner, die den Schritt mit Ihrem eigenen Ladenlokal in die Selbständigkeit wagen.

Unser Franchisekonzept

von Fachleuten entwickelt

führt Sie in eine erfolgreiche ZUKUNFT.

Unser KNOW HOW - Ihr Einsatz

Nutzen Sie Ihre Chance -

Starten Sie in NEUE DIMENSIONEN - JETZT  
RUUFEN SIE UNS AN ODER SCHREIBEN SIE UNS!

### Weihnachtsangebote

Laufwerk 1.5" für Amiga	119,00 DM
512 MB Speichererweiterung	55,00 DM
Caesar für Amiga	69,90
Doodlebug für Amiga	62,00
Amazon für PC	102,90
Elm für PC	77,90
Legend of Enlandia für Amiga	94,90

Nur gültig im Dezember 1992

© Partner der Firma Skyline Entertainment GmbH

meint Bernd Trübiger aus Gifhorn.

1) Das mit dem Informationsmangel möchten wir nicht gehört (bzw. gelesen) haben, aber grundsätzlich hast Du schon irgendwie recht: Nicht umsonst vergeben wir z.B. im User Club keine detaillierten Noten.

2) Eigentlich hätte DSA schon längst im Handel sein sollen, als wir die Tips dazu veröffentlichten — wer konnte ahnen, daß Attic sooo gründlich arbeitet...

3) Nö, wir haben uns darauf geeinigt, turbo- und hard-diskpflichtige Games nicht schlechter zu bewerten, dafür aber im Text deutlich auf den Sachverhalt hinzuweisen.

### UND NOCH DREI

1) Wozu braucht man eine Kickstart-Umschaltplatine? Und hat ein gewöhnlicher A 500 sowas?

2) Stimmt es, daß man in Zukunft eine Festplatte braucht, wenn man neue Amiga-Games zocken will?

3) Wieviel Geld bekommt man eigentlich für ein selbstgemachtes PD-Spiel?

lächert uns Thorsten Eisenreich aus Bad Füssing.

1) Eine Umschaltplatine benutzt man zum Umschalten — nämlich zwischen den diversen Versionen des Kickstart-Betriebssystems. Ganz nützlich, wenn man neue Games auf uralten Amigas zocken will (und umgekehrt). Freilich muß so ein Teil erst nachgerüstet werden; ist nicht allzu schwer und kostet'n Humi.

2) Sagen wir mal so: Ohne wird's wohl zunehmend lästig.

4) Geld? Für PD? Von wem denn?? Kohle gibt's höchstens bei Shareware, falls dem User Dein Game gefällt. Aber Millionär wird man anders...

### ROM ODER ROM?

Ich habe in einem Versandhauskatalog das CD-ROM A570 entdeckt. In der Beschreibung steht: „Macht den Amiga 500 CD-ROM-kom-

patibel.“ Na schön, aber bei den PC-ROMs stand das Gleiche zu lesen: „Macht PCs CD-ROM-kompatibel.“ Nun kann ich mir beim besten Willen nicht vorstellen, daß Amigas und PCs mit der gleichen Software laufen. Ich bin der Meinung, daß die Disk-Floppy den Amiga bestenfalls CDTV-kompatibel macht. Habe ich da recht? Und wird „X-Wing“ von Lucas Arts eigentlich je für den Amiga erscheinen?

soweit die Rätselrunde von H. Neidhardt aus Marktreidwitz

Na ja, rein technisch gesehen ist das A570 durchaus ein CD-ROM, insofern stimmt die Katalogbeschreibung schon. Freilich sollte das in der Tat nicht zu dem Fehlschluß verleiten, daß die Software unterschiedlicher Systeme damit untereinander austauschbar würde — mehr (alles) über den neuen CD-Läufer im Special dieser Ausgabe. Über „X-Wing“ läßt sich im Augenblick dagegen nur sagen, daß wir mit Dir hoffen.

### SCHREIB-KRAFT

Wir wollten uns ursprünglich eigentlich das CDTV zulegen, haben dann aber erfahren, daß man auf der CD nicht speichern kann. Also ließen wir die Finger davon, wundern uns aber sehr darüber, daß noch niemand ein CD-Laufwerk für den Amiga herausgebracht hat, mit dem man auch speichern kann. Kommt so etwas in absehbarer Zeit? Es fände doch bestimmt einen viel größeren Absatz als das CDTV!

vermutet ein ganzes Leserbriefschreiber-Team aus Ingolstadt.

Das Beschreiben einer CD gehört nicht gerade zu den leichtesten Übungen, weshalb die erforderliche Hardware bislang noch nicht auf Wohnzimmer-Format geschrumpft ist. Gespeichert wird sowohl beim CDTV als auch bei der neuen Solo-Floppy A570 daher vorläufig noch auf ganz normale Disks — sofern die verwendete



Software eine solche Option unterstützt.

## HAUT DEN LUCAS

Wie andere Leser bin auch ich der Meinung, daß das CDTV von Euch ziemlich stiefmütterlich behandelt wird. Den CDTV-Besitzern sei also mitgeteilt, daß es „Loom“ und „Indiana Jones 3“ für Ihr Gerät bereits gibt, was Ihr ja mal in einer Leserbriefantwort abgestritten habt. Zum Abschluß sei meinen Leidensgenossen der CDTV-Trackball empfohlen, der hat einen Joystickanschluß, was die Steuerung vieler Games wesentlich verbessert.

mit diesem Tip krönt Hans Lackner aus Stuttgart seinen Brief.

*Hier kommt die Berichtigung: Die erwähnten Spiele werden mittlerweile von Rushware direkt aus den USA importiert und sind daher erhältlich. Aber daß ein Trackball nicht übel ist, haben wir immer schon gesagt, gell?*

## BALLA-BALLA?

Wen interessieren beim CDTV eigentlich Sachen wie „The Illustrated Works of Shakespeare“ oder „The Hutchinson Encyclopedia“? Warum packt man nicht lieber die ganzen SSI-Rollis auf so eine Scheibe drauf? Platz genug müßte doch sein, und für's PC-CD-ROM gibt es schließlich auch alle „Ultimas“ auf einer Disk.

Warum muß man Actionspiele eigentlich kaufen? Ich fände es korrekt, wenn man sie frei weiterkopieren könnte. Wer will schon Geld für ein bißchen Balla-Balla ausgeben? Werden Briefe eigentlich zensiert? Ich meine, weil immer nur Sch... in der Mailbox steht. Das Oktober-Titelbild war übrigens ein voller Schuß in den Ofen! Es wäre mal wieder an der Zeit, daß eine leichtbekleidete Amazone der Umsatzkurve einen Kick gibt.

behauptet Timo „Chauvi“ Hunke aus Gütersloh.

*Nun, die SSI-Rollis werden*

*wohl deshalb nicht auf eine CD gepackt, weil es derzeit um die Zukunft des CDTVs eher düster bestellt ist. Da ist das Risiko mit Hutchinsons Enzyklopädie doch gleich wesentlich geringer, weil sie eh keinen interessiert. Interessant dagegen ist Deine Ansicht bezüglich der Actiongames. Warum gehst Du also nicht mit gutem Beispiel voran, programmierst mal eben in der Mittagspause „Turrican 3“ und verteilst es dann kostenlos? Mit Ninja-Moni haben wir derzeit übrigens eine zwar nicht leicht- aber immerhin schwarzbekleidete Amazone in der Redaktion — möchtest Du wirklich einen Kick von ihr riskieren? Völlig recht hast Du mit Deiner Meinung zur Mailbox: Manche Briefe gehören wirklich zensiert! Uns schwebt da schon ein ganz bestimmter vor...*

## HARDWARE-HÄRTE

1) Stimmt es, daß der Amiga 500 ab November '92 nicht mehr hergestellt wird?

2) Wenn es stimmt, lohnt es sich dann noch, Erweiterungen zu kaufen?

3) Kommt dann mal der Tag, an dem ein Game auf dem 500er trotz Speichererweiterung nicht mehr läuft?

4) Wenn man eine Turbokarte mit 1MB eingebaut hat und zusätzlich über eine normale Speichererweiterung verfügt (1MB), hat man dann eigentlich 2MB???

rechnet Benjamin Burkhardt aus Gattikon in der Schweiz.

*Tja, der Fortschritt schreitet fort, und der 500er fällt ihm zum Opfer. Da nicht alle Erweiterungen auch auf den neuen Modellen verwendet werden können, sollte vor der Anschaffung überlegt werden, ob man seiner alten „Freundin“ treu bleiben will — der Tag, an dem sie keine neuen Games mehr verdauen kann, ist jedenfalls noch fern. Zum Thema Turbo-Doppel-Megabyte: Grundsätzlich stimmt Deine Rechnung, doch empfiehlt es sich, bei Verwendung eines Turbo-boards auf die herkömmliche Speichererweiterung zu ver-*

## THE GAME OF LIFE

THE ULTIMATE CELL-SIMULATION



Erleben Sie die Faszination des Lebens nun auch auf Ihrem Computer. Durch Kreuzung und Verbinden der verschiedensten Grundzellen gilt es eine neue Lebensform zu erstellen, die den Anforderungen des Lebens standhalten wird.

- \* 100 Levels mit Openend-Spiel
- \* 5 verschiedene Zelltypen
- \* Unzählige Virenarten

Eine Strategiesimulation, die Stunden spannendster Unterhaltung garantieren wird.

Erhältlich für AMIGA, ATARI ST und PC (VGA, EGA mit Adlib-Unterstützung)



LINEL, Güetlistrasse 13, 9050 Appenzell, Schweiz  
Tel.: 41 71 87 49 19 Fax.: 41 71 87 49 21



# MultiMedia Rent a Game Soft

Computerspiele mieten in:

O-1150 BERLIN,	Mark Twain Straße 7
O-5020 ERFURT,	Meienbergstraße 20
	Tel. 0361-669742
O-5230 SÖMMERDA,	Franz Mehring Straße 1
	Tel. 03634-42564
O-8046 DRESDEN,	Pirnaer Landstr. 239
	Tel. 0351-2230201
2000 HAMBURG 20,	Heußweg 67
	Tel. 040-4908891
2000 HAMBURG 70,	Wendemuthstraße 57
	Tel. 040-6526426
2000 HAMBURG 73,	Saselerstraße 134 d
	Tel. 040-6780605
2390 FLENSBURG,	Dorotheenstraße 37
	Tel. 0461-54075
2430 NEUSTADT,	Waschgrabenstraße 11
	Tel. 04561-16189
2440 OLDENBURG,	Große Schmützstraße 4
	Tel. 04361-1365
4000 DÜSSELDORF,	Berta von Suttner Platz/Hbf
	Tel. 0211-7883776
4100 DUISBURG 1,	Gravelottestraße 28
	Tel. 0203-667494
4407 EMSDETTEN,	Frauenstraße 23
	Tel. 02572-89646
4500 OSNABRÜCK,	Martinstraße 82
	Tel. 0541-434792
4630 BOCHUM 6,	Sommerdellenstr. 54
	Tel. 02327-10063
5090 LEVERKUSEN,	Carl Leverkus Str. 2
5100 AACHEN,	Mörgensstraße 4
	Tel. 0241-407893
5160 DÜREN,	Kölnstraße 51
	Tel. 02421-189368
6000 FRANKFURT,	Mühlgasse 20
	Tel. 069-5971494
8460 SCHWANDORF,	Klosterstraße 8
	Tel. 09431-1720

Testen Sie die neuesten Spiele. Die Mitarbeiter der einzelnen MultiMedia-Soft Läden beraten Sie gerne. Hier können Sie für wenig Geld testen, was Sie sich kaufen möchten.

Wollen auch Sie ein  
**MultiMedia Soft**  
Geschäft eröffnen?  
Rufen Sie uns an !!  
Tel.: 0241-407893  
von 15-19 Uhr

zichten, weil es sonst zu Leistungseinbußen beim Turbo-Schuh kommen kann. Alles klar?

## 5 VOR 12

11.10 Uhr: Ich schlage den November-Joker auf, und was sehe ich? Noch immer kein „Wing Commander“, noch immer kein „Indy 4“!

11.25 Uhr: Auf den Seiten 25/26 finde ich Leserbriefe, die noch dümmere sind als meiner!

11.40 Uhr: Es wird schlimmer. Im Up & Down habt Ihr zwei Fotos verwechselt!

11.42 Uhr: Es läuft mir kalt den Rücken hinunter, denn ich entdecke tatsächlich Eure Anzeige für das Konsolen-Sonderheft Megablast!

11.55 Uhr: Ich habe das Heft durchgelesen und eine Frage bleibt — ist es schon zu spät? Soweit der Terminplan von Dino Bongartz aus Langerwehe.

*Kurz und bündig: Es ist selten zu früh, aber nie zu spät! Sagt jedenfalls Michael, und der kann sich hier als einziger 'ne anständige Uhr leisten...*

## NEWCOMER WELCOME!

Ich bin ein totaler Neueinsteiger (dafür aber begeistert) und hoffe, Ihr könnt mir bei einigen Sachen etwas helfen.

1) In der Oktobernummer gab es einen Cheat, wie man bei „Premiere“ an unendliche Leben kommt — aber wenn ich das Zauberwort eingebe, tut sich nix!

2) Was ist CDTV? Ein Modem oder sowas Ähnliches?

3) Wann macht Ihr Sommerpause, und wie oft kommt der Joker dann raus?

4) Sind die Annoncen der Leute wohl zuverlässig? Ich bezahle ungern, um dann auf nie kommende Disketten zu warten!

5) Wie kommt es, daß Eure Preisangaben oft nicht stimmen? Auf der Kölner Messe habe ich für „Premiere“ nur 70,— DM gezahlt!

6) Und warum war die Messe eigentlich so schwach? Zwei Hallen voller oder

Games (überall dasselbe) und eine Halle voller Hardware, die man zum größten Teil nur bestellen konnte. Liegt das tatsächlich daran, daß Commodore ausgestiegen ist?

7) Ich habe gehört, daß es jetzt einen Amiga mit CD-Laufwerk gibt. Was kostet der, was taugt er, und gibt es genügend Soft?

rattert ein Leser aus Düsseldorf seine Fragen herunter, der uns bittet, ihn als Hilde Müller vorzustellen.

*Hallo Hilde! Warum eigentlich Hilde? Egal, es gibt viel zu beantworten — packen wir's an:*

1) Bei Cheats darfst Du keine Eingabeböden oder ähnliches erwarten. Einfach drauflos-tippen, wird schon schiefgehen!

2) Das CDTV ist quasi ein Amiga 500 ohne Tastatur, aber dafür mit CD-Laufwerk. Das Gerät kostet etwa 1000,— DM. Software ist allerdings eher Mangelware.

3) Im Sommer gibt es zwei Doppelausgaben, nämlich die Heftfolgen 6/7 und 8/9 (also Juni/Juli und August/September).

4) Professionelle Anzeigen sind mit an Sicherheit grenzender Wahrscheinlichkeit vertrauenswürdig, und Kleinanzeigen... sind halt privat.

5) Die Preise für Software schwanken von Anbieter zu Anbieter, unsere Angaben sind daher grundsätzlich als Richtpreise zu verstehen.

6) Ob die flauere Messe wirklich am Ausstieg von Commodore lag, wird sich ja auf der „World of Commodore“ in Frankfurt zeigen. Während diese Zeilen geschrieben werden, steht uns das Ereignis aber noch bevor.

7) Falls Du das CDTV meinst, marsch zurück zu 2) — falls Du das CD-ROM A570 im Kopf hast, marsch vor zu unserem Special!

## DER PATRIZIER

Wenn man daheim mit vielen Gebrechen sich darnieder legt, tut es wohl, wenn man bei seinem Zeithungs-Händler den neuesten Amiga Joker entdeckt. Welch Er-



göttliches und Erbauliches gibt es dort zu lesen! Alle Berichte sind auf dem neuesten Stande und in einem frischen und herzhaften Thone geschrieben.

Doch eine Frage zu dem Redaktions-Faktotum hätte ich, welches „Joker“ genannt wird. Was tut dieser Joker, wenn ihm ein Streich gespielt wird? Bewahrt er seinen frischen Muth oder erhebt er ein erschreckliches Geschrei („Miiichaeel, die ärgern miiir!!!“)? Dieses brannte mir irgendwie auf der Seele, ansonsten möchte ich itzo mein Brevier beschließen und verbleibe in getreuer Submission...

verabschiedet sich formvollendet Olaf Bathkes aus dero seltsam Städtchen Tönning, allwo sie die Eyder sperren thun.

*Ein Mann von Welt! Fragt sich nur von welcher, wir tippen mal ganz zwanglos auf irgendein Mittelalter. Bist Du also vielleicht in Wahrheit Patrick der Patrizier? Oder kommst Du vom Planeten der Altmittelhochdeutschen? Hast Du Deine Jugend bei King Graham verbracht? Fragen über Fragen — was wolltest Du gleich wieder wissen?*

## (L)EIDGENOSSEN

Ich schreibe eigentlich nur deshalb, weil die Schweizer Leser in der Mailbox so selten anzutreffen sind. Dabei habt Ihr eine unglaubliche Art, Eure Leser zu ver... äh, umschmeicheln! Wißt Ihr eigentlich, wie beliebt Ihr in der Schweiz seid? Amiga Joker und PC Joker sind hier die einzigen vernünftigen Magazine die man lesen kann, Eure Tests sind immer aktuell (naja, meistens) und korrekt bewertet. Dennoch lassen mir drei Fragen keine Ruhe: Wißt Ihr, warum „DSA“ in Zürich nicht aufzutreiben ist? Wann fliegt der „Wing Commander“ für uns? Wird es „Lotus IV“ geben? grüßt uns McSharky aus Zürich.

Grade diesmal haben wir schon zwei andere Schweizer

in der Box, weshalb Dein Brief eigentlich jeder Grundlage entbehrt. Aber bitte, man will ja nicht so sein (wie man eigentlich ist), daher: Die schwarzäugige Verzögerung haben wir bereits geklärt, ein weiterer Lotus ist bei Gremlin derzeit nicht in der Planung, und der „Wing Commander“ winkt jeden Moment — zumindest sollte er das.

## WANTED: SCHORSCH!

Also, das mit dem Rollenspiel (bei dem man selber mitmachen kann) war der Tropfen, der das Faß zum Überlaufen gebracht hat. Ab jetzt wird der Joker abonniert, sonst hat mein Leben keinen Sinn mehr! Nun zum geschäftlichen Teil:

1) Ein guter Freund meinte, der neue Amiga 4000 sei sogar besser als ein PC. Stimmt das?

2) Was bringt Lucas Arts eigentlich außer Indy & Co. noch heraus?

3) Wieso seid Ihr nicht die Nr. 1? Ich meine, bei der Konkurrenz...

4) Wer ist eigentlich dieser Schorsch? Trotz intensiven Lesens Eurer Zeitschrift ist mir der Typ unbekannt!

5) Was muß man können, wenn man bei Eurem Heft mitmachen will?

das hätte Christoph Dyballa aus Duisburg gern gewußt.

1) Klar ist Commodore neues Flugschiff toll, doch der Vergleich mit einer MS-Dose hinkt. Frag' mal Deinen Kumpel, ob er einen XT, AT, 386 SX oder DX meint? Oder meint er einen 486er? Mit wieviel Megahertz? Mit welcher... Du siehst, so einfach läßt sich die Frage nicht beantworten.

2) Lucas Arts hat sich mittlerweile auf Adventures spezialisiert, derzeit wird jedoch an einem Action-Flug namens „X-Wing“ gestrickt — Luke Skywalker läßt grüßen.

3) Wir sind doch die Nr. 1 — für den Amiga. Näheres zum Thema im Betriebsgeheimnis.

4) Schorsch hatte bereits diverse Auftritte im Joker Comic (z.B. 1/92 und 5/92),

# ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★ NEU ★

## Entertainment SkyLine GmbH

Tel. 0711 / 81 27 36

St. Pöltener Str. 28 - 7000 Stuttgart

Wir liefern per NN DM 9,- / Express DM 7,- / Ausl.: Scheckvorkasse DM 14,-  
Druckfehler und Preisirrtum vorbehalten - Kein Ladenverkauf

Titel	AMIGA	ATARI	Titel	IBM
1869	76,90	-	1869	89,90
Ashes of Empire	88,90	-	A Train dt.	99,90
B-17	84,90	-	Aces of the Pacific	78,90
Battle Isle Data	44,90	-	<b>Amazon</b>	<b>102,90</b>
Black Sect	74,90	-	A.T.A.C.	99,90
Bundesliga Man. Prof.	68,90	-	B.A.T. 2	89,90
<b>Caesar</b>	<b>69,90</b>	-	<b>Bug Bomber</b>	<b>66,90</b>
<b>Catchen</b>	<b>62,90</b>	-	<b>Caesar</b>	<b>76,90</b>
<b>Campaign</b>	<b>76,90</b>	-	<b>Campaign</b>	<b>89,90</b>
Chaos Engine	59,90	59,90	Civilization dt.	89,90
Civilization dt.	83,90	-	<b>Dark Half</b>	<b>76,90</b>
Cytron	66,90	a.A.	Dark Hall	a.A.
Das schwarze Auge	74,90	74,90	Der Patrizier	76,90
Der Patrizier	74,90	74,90	Elf	77,90
<b>Doodlebug</b>	<b>62,90</b>	-	F-15 Strike Eagle 3	98,90
Fantastic World	84,90	a.A.	Falcon 3.0 Miss 1	42,90
Fire + Ice	64,90	-	Formula 1	79,90
Formula One Grand Prix	76,90	76,90	Hammer Jump Jet	102,90
Global Effect	76,90	-	Head to Head	85,90
Gunship 2000	a.A.	a.A.	History Line 1914 - 1918	96,90
Humans	76,90	-	Indy 4 dt.	96,90
<b>Leeds United Champions</b>	<b>62,90</b>	<b>62,90</b>	<b>Kings Quest VI</b>	<b>89,90</b>
<b>Legend of Kyrandia</b>	<b>94,90</b>	-	Legend of Kyrandia	94,90
Lemmings 2	69,90	69,90	Lemmings 2	89,90
Lotus 3	62,90	62,90	Links Pro	99,90
Lure of Tempress	69,90	-	Lure of Tempress	74,90
Monkey Island II	84,90	-	Mad TV Data	26,90
<b>Motorhead</b>	<b>42,90</b>	-	Master Golf	99,90
Pinball Dreams 2	69,90	-	Mega lo Mania	82,90
Police Quest 3	78,90	-	Might & Magic 4	74,90
Populous 2	68,90	68,90	Might & Magic 4 (e)	74,90
Populous 2 Data	34,90	-	Pinball Dreams (e)	69,90
Premiere	69,90	-	Police Quest 3 dt.	78,90
Push Over	64,90	64,90	<b>Quest for Glory 3 dt.</b>	<b>78,90</b>
Rampart	59,90	59,90	Red Baron Miss	59,90
Sensible Soccer	82,90	82,90	Rex Nebula	119,90
Sim Ant dt.	84,90	-	Sherlock Holmes	95,90
Sim Earth(e)	89,90	-	Singe	69,90
Special Force	78,90	78,90	Spellcraft	89,90
Troddlers	59,90	59,90	Strike Commander	99,90
Waxworks	74,90	a.A.	<b>Summer Challenge</b>	<b>76,90</b>
<b>Ween</b>	<b>76,90</b>	-	Task Force	103,90
Wing Commander 1	94,90	-	<b>The Lost Tribe</b>	<b>a.A.</b>
Winter Chill	79,90	-	Ultima 7	82,90
Zyconix	59,90	59,90	Waxworks	74,90
			<b>Wayne Gretzky 3</b>	<b>76,90</b>
			<b>Ween</b>	<b>96,90</b>
			Wizardry 7	89,90

## notwendiges Zubehör . . .

Laufwerk 3,5" ext.	134,90	Amiga Action Rep. -f.A500	199,00
Laufwerk 3,5" int.	125,90	Amiga Action Rep. -f.A2000	219,00
elektr. Bootselektor	48,90	512 KB Speicher f.A500	69,90
Joystick Umschalter	37,90	1,5 MB Speicher	234,90
Joystick Comp. Pro blau	38,90	1,8 MB Speicher	264,90

## Videogames

Super NES	319,00	Sega - Master	
Rampart US	127,90	Asterix	94,90
Desert Strike US	122,90	Sonic (D)	89,90
Joe Mac US	119,90	Bubble Bobble (D)	89,90
Axelay US	127,90	Mickey Mouse (D)	92,90
Streetsfighter 2 dt.	124,90		
<b>Mega - Drive</b>		<b>Game Boy</b>	
Mega Drive dt. ohne Spiel	269,00	Adventure Island	69,90
E.A. Hockey (D)	119,90	Batman	73,90
Olympic Gold (US)	102,90	Boulder Dash	52,90
Golden Axe 2	107,90	Bugs Bunny 2	67,90
Taz Mania	96,90	Turn and Burn	67,90
<b>Game Gear</b>		<b>Atari Lynx</b>	
Sonic (D)	76,90	Awesome Golf	79,90
Donald Duck (D)	79,90	Batmans Return	79,90
Mickey Mouse (D)	69,90	Viking Child	79,90
Master Gear Adapter	59,90	Xibots	78,90
Olympic Gold	82,90	Cyberball	79,90

Wir wünschen allen ein frohes Weihnachtsfest

★ und ein gutes neues Jahr! ★

★ A ★ STAR ★ IS ★ BORN ★



außerdem gab es im Mai schonmal ein Rollenspiel um den schlitzenphrenen Kidnapper.

5) Eigentlich nix — genau wie wir!

## IM OSTEN NIX NEUES?

Habe nach viertägigem Kampf endlich ein Exemplar Eures Blättchens ergattert können! Das geht jetzt schon den vierten Monat so, denn solange lese ich den Joker bereits. Und das mit Begeisterung, denn Euer bissiger Humor kommt bestens bei mir an. Aber ob des vielen Lobes nicht zu früh gefreut, im Umfragebogen der letzten Ausgabe habe ich genug Dinge angekreuzt, die mir nicht gefallen oder verbesserungswürdig sind. Trotzdem konnte ich mich endlich dazu durchringen, Euch 63 Märker für ein Abo in den Rachen zu schmeißen — selbst wenn meine Mutter nun einen Monat lang putzen gehen, meine Schwester ihr Taschengeld opfern und mein Vater den Familienschmuck verkaufen muß. Jaja, so ist das eben bei uns im Osten...

Im Gegenzug könntet Ihr doch mehr User-Club bringen. Auch eine neue Art wäre schön, etwa so eine Mischung aus dem herkömmlichen User-Club, dem Computer-ABC und einem Fachbuch. Möglichst leicht verständlich sollte es noch sein (vielleicht mit Listings) und so zwei bis drei Seiten lang. Na, wie wär's?

so fordert Lars Hillesheim aus Berlin seine Wünsche ein.

*Da kann man schon darüber reden, allerdings ist es bei ei-*

*nem solchen Sonderwunsch nicht mit popeligen 63 Märken getan. Falls Deine Mutter mal bei uns aufräumt (wäre echt nötig!), Deine Schwester auf einen Sprung vorbeischaut (leech!), Dein Papi uns die Klunker in Zahlung gibt (umsonst!) und noch ein paar Leser Deine Idee gut finden — warum nicht?*

## DR. SELTSAM

1) Wann wird „Monkey Island 2“ auf den Spectrum umgesetzt?

2) Warum gibt es den Amiga Joker nicht als Kaugummi?

3) Ist Ariel wirklich phosphatfrei?

4) Wann erscheint endlich „Balisto“, das Game zum Schokoriegel?

5) Können Elefanten fliegen?

6) Sind nur Fliegen schöner als Elefanten?

7) Ich weiß was, was Ihr nicht wißt...

mit diesem Brief läßt uns Christian Gleich aus Waldshut-Tiengen ratlos zurück.

*Wir könnten Dich jetzt natürlich fragen, wie man aus einer Küchenfliese einen Wickeltisch für Amöben bastelt. Tun wir nicht. Wir wollen noch nicht einmal wissen, weshalb die längste Praline der Welt bloß wie ein ödes Duplo aussieht! Aber was wir unbedingt wissen MÜSSEN: Warum in Gottes Namen haben wir diesen Schwachsinn bloß abgedruckt?!*

## DER MASOCHIST

Ihr habt es ja wirklich geschafft, eine gute Computerzeitschrift herauszubringen.

nur eins kotzt mich doch ziemlich an: Es ist äußerst selten, daß Ihr mal ernsthaft auf einen Leserbrief antwortet. Ihr verarscht die Lente richtig! Mich wundert's schon, daß Ihr noch Leserbriefe kriegt, ich würde Euch jedenfalls nicht schreiben...

nörgelt Oliver Koch aus Ronnenberg.

*Recht hast Du, wir würden Dir auch gar nicht antworten.*

## WETTEN DASS?

1) Ihr versprecht auf der Abo-Seite, daß Abos schneller und billiger sind. Schneller stimmt schon mal nicht. Als mein Exemplar kam, lag das Heft bereits drei Tage am Kiosk. Billiger stimmt auch nicht. Ich hatte nämlich mit meinem Freund gewettet, wer den Joker zuerst bekommt — und verloren. Weg isser, der Fuffi!

2) Was war das eigentlich für eine cyberspacemäßige, turbogeile Sonnenbrille, die Ninja-Moni neulich auf ihrem Rüssel hatte? Ich will 100 davon kaufen und sie öffentlich in einer Performance-Aktion verbrennen!

schockiert André Kögler aus Dresden unsere unschuldige Schlägerin.

*1) Schuld ist bekanntlich die Post, wie wäre es also, wenn Du dort einen Fuffi-Wiederbeschaffungsantrag stellen würdest? Wetten, daß es nix nützt? Diesmal vielleicht um einen Hammi?*

*2) Du willst allen Ernstes 100 Rüssel kaufen und verbrennen? Mensch, nimm doch lieber diese scheußliche Sonnenbrille!*



## WAS FRISST DER POSTKASTEN?

Dumme Frage, Briefe natürlich. Und zwar mit Vorliebe witzige, intelligente und originelle Leserbriefe! Da es sonst aber verhungern müßte, ist das gelbe Untier auch mit Eurem Geschreibsel zufrieden. Frechheit, Eure Briefe SIND witzig, intelligent und originell? Beweisen! Schickt uns einfach so ein Teil, und wir drucken es demnächst auf diesen Seiten ab, damit jeder sehen kann, was für unverschämte Lügner wir sind. Sollte der Schrieb allerdings nicht witzig, intelligent und originell sein, bekommt Ihr zur Strafe eine persönliche Antwort von uns — allerdings auch nur, falls RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt! Außerdem sollte Euer Absender auf dem Umschlag stehen, genau wie unsere witzige, intelligente und originelle Adresse:

**Joker Verlag  
„Mailbox“  
Untere Parkstr. 67  
D-8013 Haar**

### A 2000 65 MB 777,-

Autobootfilecard, kpl. formatiert / inst., bootet mit KS 1.2, 1.3, bis 2.0, Autopark, FFS, MS-DOS partitioniert, steckfertig

### NEU! nur 45,-

**COMPETITION PRO JOYSTICKS!**  
Mini Serie in der 10er Diskbox!  
CP grün, Microsch., Dauerfeuer

### A 500 52 MB 849,-

Autobootharddisk, SCSI-Quantum, 105 MB nur 1049,-, 2 MB Ram +199,-, 120/240MB auch f. A 2000

### NEC 1037A 195,-

ext. 3,5" Lfwk., abschaltbar, Metallgeh., amigafarben, eig. Herst., 100% komp., sehr leise, Original, Preissenkung!

### 3,5" Doppellautwerk 277,-

einzel. abschaltbar, extrem klein, eig. Herst. mit Garantie, Sonderaktion, Preissenkung

**NEU !! Amegas Stereo Speaker System II**, exklusiv, für alle Amigas.....99,-  
2 Boxen einzeln Volumereg., extra schaltbar, Bassamplifier  
& Soundverbesserer, z.B. f. Actiongames, Vorstellung in Ausg. 04/92!  
inkl. Netzteil, jetzt mit noch mehr Power!  
Nullmodemkabel, 2m, verb. Amigas 28, 5m 39,- 10m nur noch 49,-  
Gameplayadapter, nur Hardw., 2 zusätzl. Joystickports am Parallelp...29,-  
Sonderposten: ext. 3,5" Amigalfwk., abschaltbar, Metallgeh. m. Gar.....159,-  
A 2000 KS 1.3, kpl. dt., 30 MB Autobootharddisk kpl. inst. + format.....1799,-  
Monitorumschaltbox 3-f. 15 o. 9 pol. mechanisch, z.B. f. Amiga+VGA-K.....79,-  
Sonderposten: 3,5" 2DD NN Disks, 100% Error Free Staffelpreise ab 100 Stück.

Weihnachtsbonus: kein Scherz! bei Versandbestellungen von min. 111,- DM erhält jeder Kunde auf Wunsch einen unserer 14" Monitorständer (dreh-, schwenkbar, stabil) kostenlos! Achtung, nur solange der 3-stellige Lagerbestand ausreicht!!

Besuchen Sie unser Ladengeschäft: > 12.555 versch. Teile aus dem Electronic, Hard- & Softwarebereich! Amigaliste +Zbh.: Rückumschlag  
Bei Bedarf: 24h Übernachtungsservice bei Lagerware, auch Software...Games...Versand: UPS-/Post-NN+VK-anteil, Scheck +7,-, Ausl. nur Vorkasse

Abdeckhauben, Lederimitation, silberfarben, abwaschbar, formschön, Auszug:

Amiga 500.....22,-	Amiga 3000 Tast.....24,-
A 2000 Tast.....22,-	A 1081/4/S, CM 8833, + 14" Mon.....43,-
Fujitsu DL 900/1100.....43,-	Star LC 20,24-200, 24-10.....32,-
Amiga 600, 600 HD.....22,-	Epson LQ 870, 1170 je.....39,-
A 3000 + Mon.....79,-	A 3000 Solo ohne Monitor.....45,-
HP-Deskjet o. Canon Bubblejet.....43,-	Fujitsu Breeze 200+bgl. Olivetti, TA.....43,-

**AHS-Amegas**  
Hard- & Software Vertrieb  
Laden+Versand: Schirngasse 3-5,  
direkt gegenüber C&A, Pf. 100 248  
6360 Friedberg, Tel. 06031-6 19 50

**AHS**



# Löwenstark: Das Weihnachts-Abo '92

An Weihnachten lassen wir uns nicht lumpen: Wer jetzt abonniert, bekommt seinen Joker preisgünstiger und schneller, die Chance, jeden Monat ein Spitzen-Game zu gewinnen und... ein spielbares Demo von Thalions neuem Action-Hammer „Lionheart“!



## NUR JETZT: EIN SPIELBARES DEMO VON „LIONHEART“ PLUS ABO-LOTTO!!!

Die Abo-Vorteile in aller Kürze: Nie mehr durch den Schnee zum Kiosk stapfen müssen, sondern sein Heft bequem an die Haustüre bekommen — meist sogar noch, ehe es offiziell erhältlich ist! Für alle 10 Ausgaben eines Jahres nur den Preis von 9 bezahlen, also mickrige 63,— DM

(Ausland: 75,— DM). Ohne etwas dafür tun zu müssen, Monat für Monat am Abo-Lotto und damit an der Verlosung von drei brandaktuellen Top-Spielen teilnehmen zu dürfen! Nicht zu vergessen, das kostenlose Weihnachtspräsent, das jeder Neuabonnent sofort erhält:

Thalion verabschiedet sich aus dem Action-Genre — mit einem Knall! Denn das Abschieds-Spiel „Lionheart“ ist nicht nur ein Grafikspektakel vom Allerfeinsten, es verspricht auch ein Baller-Hüpfer zu werden, wie man ihn noch nie zuvor gesehen hat. Wer jetzt abonniert, darf das Super-

ding aber nicht nur sehen, sondern auch spielen — und zwar uneingeschränkt einen vollen Level lang!

Also faßt Euch ein Herz und schnappt Euch das Abo mit dem Löwenherz! Wer zu lange zögert, den bestraft das Leben, denn der Löwe brüllt nur diesen Monat...

Name & Vorname

Straße / Hausnummer

PLZ / Wohnort

Datum / 1. Unterschrift (bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Joker Verlag, Untere Parkstraße 67, 8013 Haar, widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

Datum / 2. Unterschrift

ICH BESTELLE AB (INKL.) AUSGABE: \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

ICH BEZAHLE DURCH BANKABBUCHUNG ☐

KONTOINHABER: \_\_\_\_\_

KONTO - NUMMER: \_\_\_\_\_

GELDINSTITUT: \_\_\_\_\_

BANKLEITZAHL: \_\_\_\_\_

ICH BEZAHLE PER VORKASSE (SCHECK LIEGT BEI) ☐

ICH BEZAHLE NACH RECHNUNGSERHALT DURCH:

ÜBERWEISUNG AUF POSTGIROKONTO: ☐  
NR.: 444 714 - 806 BLZ 70010080

BITTE GEBEN SIE BEI ZAHLUNGEN ODER KORRESPONDENZ IMMER IHRE KUNDENUMMER AN!

Bitte einsenden an:  
JOKER Verlag • Abo - Verwaltung AJ  
Untere Parkstraße 67 • D - 8013 Haar bei München

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT; KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT ES NATÜRLICH AUCH

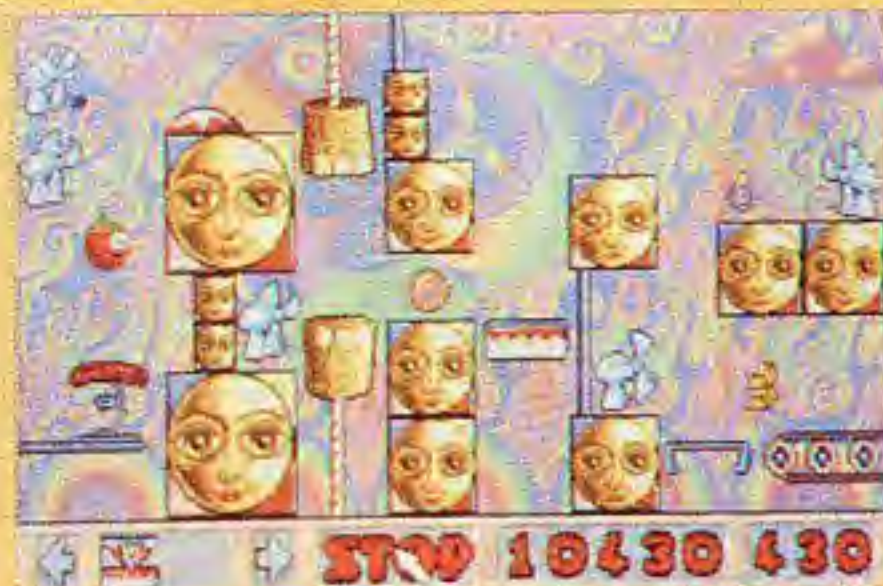


# TOMATO Game

Während alle Welt sehnsüchtig auf „Lemmings II“ wartet, hat Psygnosis heimlich, still und leise an einer weiteren Action-Puzzelei gestrickt — ebenso genial-einfach und nicht minder fesselnd!

Ursprünglich sollte das Game unter dem Namen der beiden Filmhelden Bill & Ted veröffentlicht werden, jetzt ist halt die Hälfte des Duos unter den Tisch gefallen. Was soll's, auch nach Bill hält man hier vergeblich Ausschau: Alles

unteren Bildschirmrand eine begrenzte Anzahl verschiedener Hilfsmittel zur Verfügung: Ventilatoren blasen den Helden in alle Himmelsrichtungen, Sprungtücher befördern ihn nach oben, Trampoline federn einen zu tiefen Fall ab. Ist das Equipment platziert, genügt ein Druck auf den Startknopf, schon wird Terry von einer Sprungfeder in die Luft katapultiert, und die Reise quer über den Screen beginnt. Sein Schicksal hängt nunmehr davon ab, ob die Items alle an den richtigen Stellen platziert wurden, wobei ein Zeitlimit Druck macht. Andernfalls kann das Gemüse-Leben schnell an einem der zahlreichen Hindernis-



Jetzt bloß kein Ketchup!

digsten Abgrund und dem feindlichsten Feind den Schrecken, nach einem müßigen Versuch geht's halt zurück an den Ausgangspunkt des Bildes.

Wer die nötige Ausdauer mitbringt, dürfte daher an keinem der 100 Level scheitern, zumal jeder einzelne davon wirklich liebevoll sowie intelligent ausgetüftelt wurde und via Paßwort zugänglich ist. Das Spiel ist thematisch und grafisch in zehn verschiedene Welten unterteilt, vom Wüstengebiet bis hin zum Spielzeugland ist alles vertreten. Zwischen jeder Welt erfreut eine animierte Zwischensequenz das Auge, und die Musikbegleitung (mehr als 45 Stücke!) läßt sich ebenfalls gut anhören. Gesteuert wird per Maus oder Stick, wobei dem Nager ganz klar der Vorzug zu geben ist; denn nur damit können die Tools so pixelgenau positioniert werden, wie das oft erforderlich ist.

Schön auch, daß die Nachladezeiten extrem kurz ausfallen und man sich wahlweise für Musik, FX oder beides entscheiden darf. Weniger schön ist, daß die Animationen gelegentlich ruckeln und unser Testmuster ohne das bei Psygnosis übliche Mega-Intro daherkam. Aber davon abgesehen ist am Tomatengame wirklich alles drin und dran, was den Action-Knobler schon bei den selbstmörderischen Wühlern gefesselt hat! (rl)

Der Grünzeug-Held am Vormarsch



Der Grünzeug-Held am Vormarsch

dreht sich um die Tomate Terry, deren entführte Freundin der Rettung harret. In der Praxis läuft es darauf hinaus, daß der saftige Hauptdarsteller Screen für Screen durchqueren muß, wobei eher ein helles Köpfchen als ein geschicktes Händchen gefragt ist — Terry läßt sich nämlich nicht direkt steuern, vielmehr muß ihm „Lemmings“-like der Weg bereitet werden, auf daß er ihn später von ganz allein schaffen kann...

Dazu stellt die Werkzeugleiste am

se enden, wovon die meisten stationär angebracht sind. Es gibt jedoch auch bewegliche Gegner (teilweise sogar bildschirmfüllend große), wodurch Terry's Chancen mitunter nur vom richtigen Timing abhängen. Aber die unendlich vorhandenen Leben nehmen selbst dem abgrün-



Wohl Tomaten auf den Augen?!

## BILL'S TOMATO GAME (PSYGNOSIS)

### ARCADE - KNOBELEI

82%

„TOMATENSTARK!“



GRAFIK	61%
ANIMATION	58%
MUSIK	75%
SOUND-FX	51%
HANDHABUNG	79%
DAUERSPASS	88%

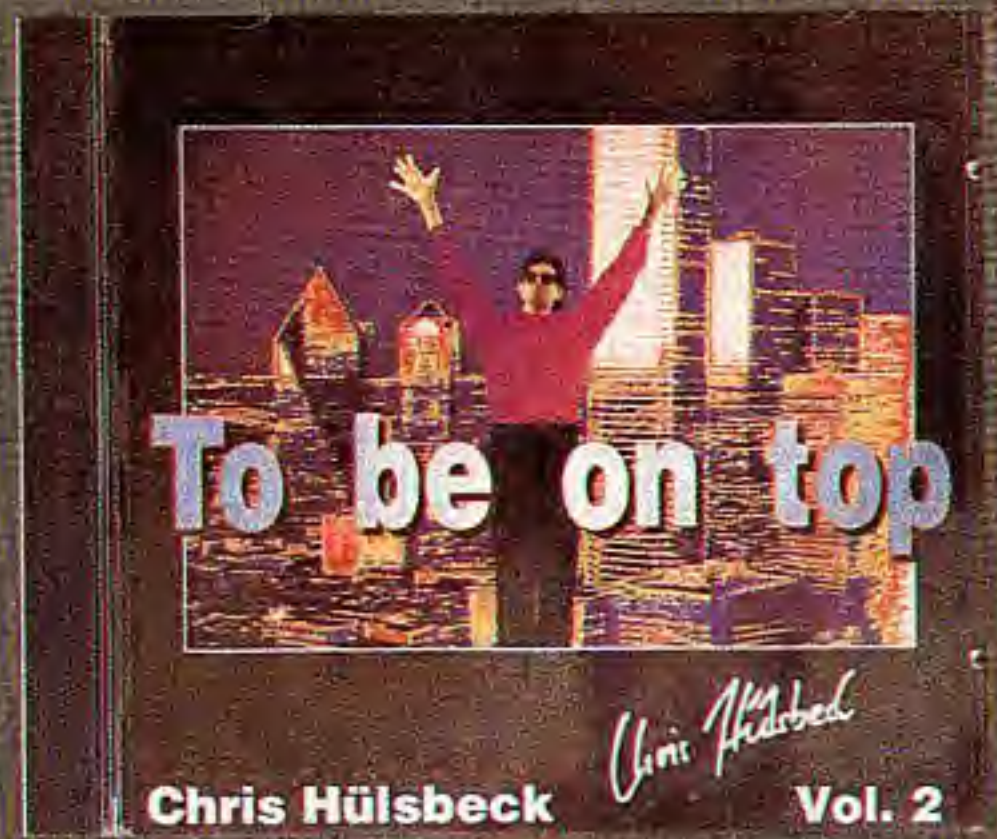
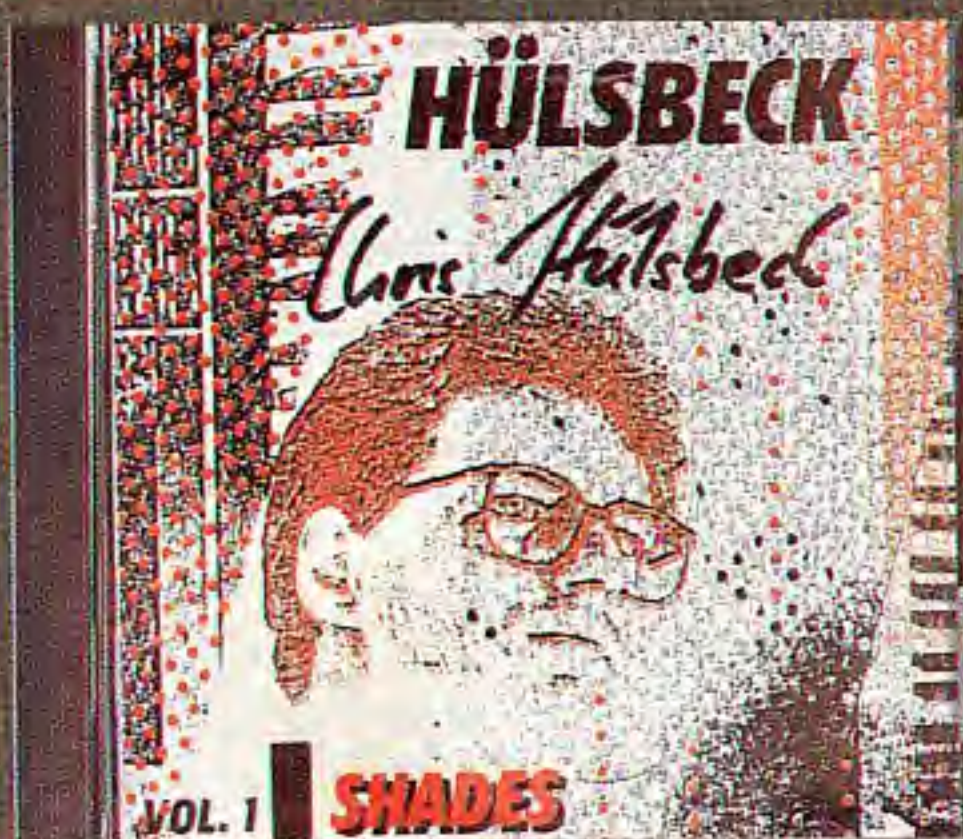
### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



# HABEN! WAS KEIN ANDERER HAT!

EINE HANDSIGNIERTE CD  
VON SOUNDMAGIER  
**CHRIS HÜLSBECK!**



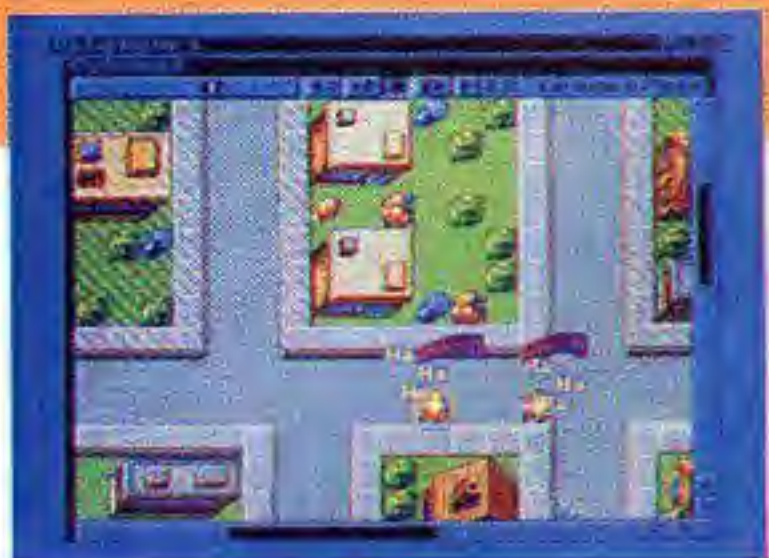
Das gibt's nur im Joker, und auch da nur in einer limitierten Auflage! Chris Hülsbecks Debut-CD „SHADES“ (10 Stücke plus ein Bonustrack, darunter ein 15-minütiges Turrican-Medley, R-Type und Addicted to these Games) sowie eine brandneue Scheibe „TO BE ON TOP“ (15 Titel mit Megamixes von Battle Isle bis Gem'X) vom Meister persönlich signiert!

Beide handsignierten CDs sind exklusive Sammlerstücke und eignen sich hervorragend als Weihnachtsgeschenk für jeden Musik- und Spiele-Fan. Nur solange der Vorrat reicht, für lächerliche 29,— DM pro Stück.

**BESTELLADRESSE:**  
**JOKER VERLAG**  
**„JOKER SHOP“**  
**UNTERE PARKSTR. 67**  
**D-8013 HAAR**

Nachnahme-Lieferung ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) sind 5,— DM Portogebühren dazuzuschlagen.





So sieht also „Sim Blech“ aus...

## Schwermetall

# ROBOSPORT

Wie spätestens seit „Speedball 2“ jedermann weiß, werden die Athleten im nächsten Jahrtausend überwiegend aus rostfreiem Edelstahl bestehen. Im vorliegenden Fall wird allerdings kein Fußball gespielt...

Überhaupt hat Maxis' futuristische Materialschlacht wenig mit den heutigen Sportarten gemein, es handelt sich eher um eine besondere Form von „Kriegsspiel“. Statt richtiger Soldaten kämpfen gefühllose Roboter, die man auch nicht trainieren, sondern programmieren muß, bevor sie auf eins der drei Schlachtfelder rumpeln. Dabei wird festgelegt, welche Aktionen (marschieren, warten, Bomben legen, schießen) die einzelnen Robbis ausführen sollen. Der Computer berechnet dann das Ergebnis und führt anschließend eine Art Film vor, der die Kampfhandlungen auf dem labyrinthischen Spielfeld von oben zeigt.

Für Abwechslung sorgen -zig Einstellmöglichkeiten: bei Schwierigkeitsgrad, Spieldauer und -regeln, Teamstärke etc. Richtig lustig wird's aber erst, wenn man sich nicht bloß mit der/den Rechner-Mannschaft(en), sondern mit den maximal drei von Menschenhand gesteuerten Teams herumbalgt, via (Null-) Modem kann man auch einen Fernkrieg führen. Leider wirkt

die Steuerung über Maus-Menüs und Tastatur etwas überladen und verlangt vor allem von Anfängern viel Einarbeitungszeit. Lohn der Mühe ist eine farbenprächtige Grafik, die trotz netter Details eher zweckmäßig wirkt und auch das Maxis-typische Ruckel-Scrolling aufweist. Soundmäßig gibt's neben der Titelmusik nur sparsam verteilte, dafür umso lautstärkere FX. Bleibt die Frage nach der Motivation, und da fällt RoboSport gegenüber den Simulations-Knüllern von Maxis deutlich ab — aber für ein paar zünftige Wochenend-Schlachten reicht's auf alle Fälle. (pb)

### ROBOSPORT (MAXIS/OCEAN)

#### KAMPF-STRATEGIE

62%

„ROBBI-RABBITZ“



GRAFIK	44%
ANIMATION	35%
MUSIK	38%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	67%

#### VARIABEL

PREIS	DM 99,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN



Neue Kämpfe für alte Insulaner

## Reif wie die Insel?

# DOMINIUM

Nachdem sich Microids beim Plattform-Hüpfer „Nicky Boom“ an „Magic Pockets“ orientiert hatte und gut damit gefahren ist, hat man nun in Richtung „Battle Isle“ geschickt...

Auch hier gilt es, in Sechseck-Landschaften das feindliche Hauptquartier einzunehmen; doch kann das Schlachtfeld gleich mit sieben Stück davon aufwarten, wobei Sieger zumindest fünf erobern müssen. Den Gegner mimt dabei stets der Computer, mehr „Menschlichkeit“ ist nur via (Null-) Modem möglich. Dafür garantieren zahllose Einstellmöglichkeiten für Werte wie Reaktion, Brutalität, Charisma und Glück einen individuellen Schwierigkeitsgrad — insgesamt sind an die 10.000 Variationen drin!

Von den scrollbaren Feldern der Ehre ist dann immer nur ein Ausschnitt zu sehen, drumherum findet man Icons, um seine Einheiten zu befehligen. Die Leistungsdaten der aktiven Truppe werden eingeblendet, Meldungen abgerufen, und ein Radar zeigt die Feindpositionen an. Man darf Nachschub produzieren, Beschädigungen beheben und natürlich seine Panzer, Jeeps, Fregatten und Weltraumjäger bewegen, was wiederum von Dingen wie Ladefast, Schußkraft und Reichweite abhängt. Beim eigentlichen Kampf sind diver-

se Strategien von der totalen Vernichtung bis zum taktischen Rückzug möglich, der Beschuß erfolgt wahlweise automatisch oder per Maus. Wichtig ist, daß man stets nur die Schwachstellen des Gegners ins Visier nimmt, sonst zieht man schnell den Kürzen.

Im Vergleich mit „Battle Isle“ vermißt man hier leider nicht nur den Splitscreen. Präsentation und Handhabung sind kaum genial zu nennen, und auch die Spieltiefe kann nicht ganz mithalten. Aber wer generell auf solche Echtzeit-Kämpfe steht, kann ja mal einen Blick riskieren. (C. Borgmeier)

### DOMINIUM (MICROIDS)

#### SECHSECK-STRATEGIE

52%

„AUFGEWÄRMT“



GRAFIK	51%
ANIMATION	40%
MUSIK	46%
SOUND-FX	24%
HANDHABUNG	56%
DAUERSPASS	53%

#### VARIABEL

PREIS	NOCH OFFEN
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	4 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT



# INDIANA JONES<sup>®</sup>

## and the FATE of ATLANTIS<sup>™</sup>



*Komplett in Deutsch*

Unser bislang größtes und aufwendigstes Abenteuer. Gewaltig. Mehr als 200 Räume in State-Of-The-Art VGA-Grafik. Fantastische Animationen, ein neues Icon-Interface und brandneue theatralische Lichteffekte bieten Abenteuerspaß vom Feinsten.

**Drei verschiedene Spielwege**  
Drei Wege führen nach Atlantis. Der knifflige Weg enthält jede Menge harte, aber logische Rätsel, der actionreiche Weg verlangt nach guten Reflexen und wer lieber zu zweit das Abenteuer bestreiten will, wählt den Team-Weg.

**Kinoähnlicher Soundtrack**  
iMuse<sup>™</sup>, unser brandneues, interaktives Soundsystem unterstützt alle gängigen Soundkarten mit bombastischem, der Situation angepasstem Sound und einer Fülle von Effekten und Musik.

**Plato wußte von Atlantis**  
In einem verlorenen Buch schrieb er über die berühmte Stadt und das Orichalcum, dieses mysteriöse chemische Element, welches die fantastischen Maschinen von Atlantis antrieb.

**Die Gegenspieler wissen von Atlantis**  
Sie fanden das verlorene Buch und merkten, was ihnen das Orichalcum geben konnte – die Macht, die ultimative Waffe des Jahrhunderts zu bauen.

**Sophia weiß von Atlantis**  
Während einer archäologischen Expedition auf Island fand sie eine merkwürdige Halskette, sowie Perlen aus Orichalcum.

**Alle wissen etwas – außer Indy**  
Und er muß verdammt schnell lernen, denn seine Gegner sind ihm einen Schritt voraus – In Island, in Nordafrika, auf den Azoren und vielleicht auch in... Atlantis.

# JETZT AUCH FÜR DEN AMIGA... ... DIE SUCHE NACH ATLANTIS.



Kapern Sie ein U-Boot und finden Sie die versteckte Luftschleuse von Atlantis.



Suchen Sie mysteriöse Ruinen in den Weiten der Sahara.



Befassen Sie sich mit einer geheimnisvollen Maschine.



Rechnen Sie mit heißen Verfolgungsjagden.



INFO-Hotline: Tel. 02131/ 6602-38  
Published by SOFTGOLD  
Vertrieb: Rushware GmbH, Bruchweg 128-132, 4044 Kaarst 2  
• Österreich: Darius und Karasoft • Schweiz: Thali AG

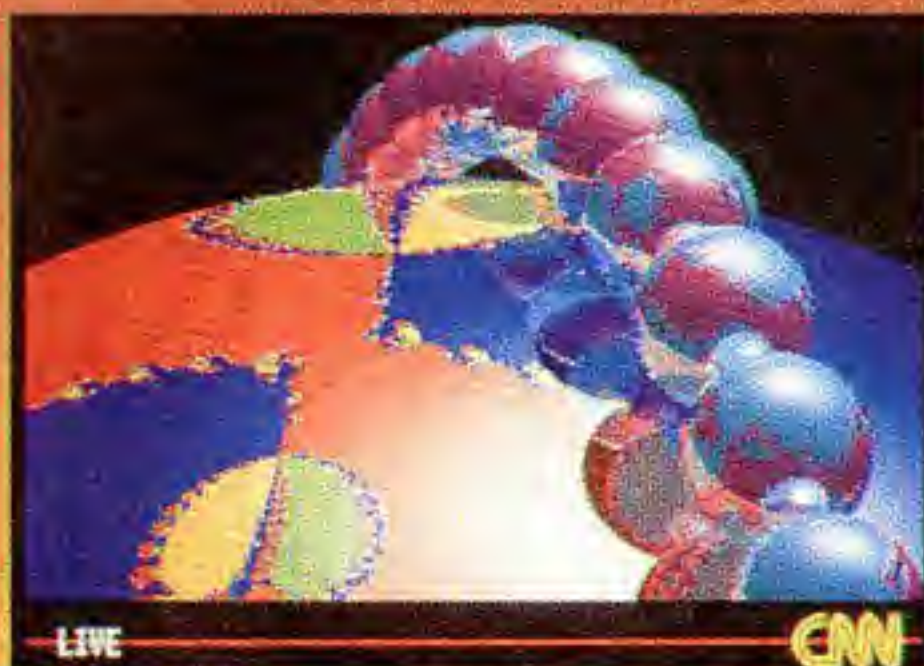
Erhältlich für:  
IBM-AT 5,25" HD/ 3,5" HD 1 MB RAM min., VGA 256-Farben,  
SoundBlaster, Roland, AdLib und PC-Soundman Soundkarten.  
Festplatte wird benötigt.  
Amiga

Indiana Jones ist ein eingetragenes Warenzeichen von Lucasfilm Ltd. LucasArts Games ist ein eingetragenes Warenzeichen von LucasArts Entertainment Company. iMUSE, zum Patent angemeldet. Indiana Jones and the Fate of Atlantis und SCUMM<sup>™</sup> sind © 1992 LucasArts Entertainment Company. Autorschaft: Nutzung. Alle Rechte vorbehalten. Alle eingetragenen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Published by Softgold. Made in Germany.



# DEMO Galerie

Unsere heutige Demo-Galerie steht ganz im Zeichen weihnachtlicher Bescheidenheit und Internationalität: Aus Norwegen, Holland, Frankreich und Deutschland stammen die Programmierer — und keiner hat mehr als eine Disk für sein Meisterwerk verbraucht!



## ALFA & OMEGA

Die norwegischen Pure Metal Coders scheinen Screens aller Art zu lieben — nur so läßt es sich erklären, daß hier ständig das Logo eines bekannten US-Nachrichtensenders eingeblendet wird. Davon mal abgesehen, bieten die Jungs teilweise recht originelle 3D-Objekte auf, die über den Schirm torkeln, während gleichzeitig unauflös-

dringliche Musik erklingt. Zuvor darf man bereits durch eine Vektor-Landschaft düsen, deren Geheimnis sich erst am Schluß enthüllt, später gibt die Mandelbrot'sche Menge ein Gastspiel, und Raytracing-Erdkugeln jagen über eine Apfelmännchen-Grafik dahin. Gut gecodet, Ihr Coders!

## REFLEX

Liquid aus Frankreich hat sich teilweise altbekannte Motive geschnappt und sie effektiv neu abgemischt: Zur Eröffnung donnert ein Vektor-Jäger à la „Elite“ aus dem Hangar, zieht ein paar Kreise und taucht dann in einem Dot-Strudel unter. Während sich der Synti-Sound gnadenlos in die Gehörgänge schraubt,

geht der Flug über einer poppigen Bitplane-Ebene weiter, bis er abrupt mit einem screenfüllenden Totenkopf endet. Nachdem sich die Programmierer noch mit einigen 3D-Objekten gespielt haben, klingt der Trip in den Grafikchip mit einer ellenlangen und neckisch illustrierten Grußliste aus.



Die Jungs von Mirage aus den Niederlanden präsentieren zwar „nur“ eine Dia-Show, allerdings eine, die es in sich hat: Begleitet von verspielten New Age-Sounds blendet sich ein Auswahl-Menü ein, das den Zugriff auf neun Mega-Grafiken ermöglicht —

eine davon hat sogar Übergröße und muß per Maus über den Screen gezogen werden! Freilich benötigt dieses Demo mindestens 1 MB, im Gegenzug darf man dafür aber den Scroll-Text nach eigenem Gusto abblenden.

Die Gruppe Quartz lädt zu einer Raumschiff-Fahrt anno 2131 ein, wobei der Ausflug immer wieder durch erklärende Texte unterbrochen wird und ein recht überraschendes Ende nimmt. Praktisch stellt die Sternenreise eine gekonnte Mischung aus HiRes-Gra-

fiken und Vektor-Objekten dar, die durch die flotte Musikbegleitung erst so richtig dynamisch wird. Am Schluß kann man noch einem Raytracing-Huhn beim Körnerpicken zusehen, dazu übermittelt eine Scrollschrift hochwertige Nachrichten.

## FORGOTTEN



## DYNAMIC ILLUSIONS



## GAME BOY SIMULATOR

Was ein Heer von hochbezahlten Programmierern und Grafikern nicht geschafft hat, gelang nun der Symbiosis-Truppe: Die Konvertierung der Game Boy-Version von „Tetris“ für den Amiga! Vom milden Grau der Klötzchen bis

zum sparsamen Sound ist die Umsetzung absolut originalgetreu, bloß bei der Steuerung mußte man zwangsläufig auf den Joystick ausweichen. Naja, bei der Tragbarkeit wird man wohl auch Abstriche machen müssen...

## SELBER SEHEN WOLLEN?

Gar kein Problem, denn die heute vorgestellten Demos können morgen schon Euch gehören — und zwar zum lächerlichen Stückpreis von 1,80 DM plus 5,— DM bzw. 7,— DM Versandkosten bei Vorkasse bzw. Überweisung. Wendet Euch einfach an:

CC Soft & Hardware

Peterstraße 2,

6501 Uelversheim, Tel: 06249/ 2423.

Na, denn mal bis zur nächsten Demo-Galerie. Im neuen Jahr in alter Frische... (rf)





**Wie versprochen, beendet unser Szene-Maulwurf heute sein Interview mit dem Chaos Computer Club, womit Ihr die Welt auch mal aus der Hacker-Perspektive kennengelernt hättet. Deshalb keine lange Vorrede mehr — Dr. Freak, bitte melden!**

?: Vor vier Wochen sind wir bei den verschiedenen Methoden stehengeblieben, wie man auf anderer Leute Kosten telefonieren kann. Du hast dabei das Blue Boxing verteidigt, weil dabei angeblich kein Schaden entsteht, wie z.B. bei der illegalen Benutzung von Kreditkarten — stimmt das wirklich?

CCC: Auf keinen Fall in derselben Höhe, die Telefonleitungen sind ja bereits vorhanden, der Hacker stellt hier lediglich die Verbindung her — und führt dabei ein paar Relais hinters Licht, wenn Du so willst. Und die Beträge, die die Telefongesellschaften dafür voneinander verlangen, sind niemals so hoch wie die Gebühren, die sie ihren Kunden normalerweise auf die Rechnung schreiben. Wie schon gesagt, wenn alle das so machen würden, müßten die Gesellschaften wahrscheinlich wirklich ihre Gebühren senken! Aber wie ebenfalls schon gesagt, grundsätzlich gibt's zu diesem Thema auch beim Chaos Computer Club verschiedene Ansichten. Das ist also meine private und keine offizielle Vereins-Meinung.

?: Tja, und wie ist denn Eure private oder öffentliche Meinung zum Fall der Bar-

clay's Bank, deren Voice Mailbox ausspioniert wurde?

CCC: Wir finden es wirklich fahrlässig, eine Voice Mailbox mit einem simplen Sicherheitscode wie „888“ zu schützen — das ist ja praktisch wie eine offene Tür! Wenn es jemand darauf anlegt, könnte er sich dort die Kreditkarten-Nummern einzelner Kunden rausholen und damit z.B. anschließend bei einem Kaufhaus groß bestellen.

?: Hältst Du das für einen Einzelfall, oder denkst Du, daß sowas öfters vorkommt?

CCC: Das ist eigentlich fast überall gleich schlimm, der fahrlässige Umgang mit Daten ist wesentlich weiter verbreitet, als die meisten Leute es für möglich halten würden.

?: Na, Ihr müßt es ja wissen! Aber mal was ganz anderes — gibt es denn sowas wie den typischen Hacker, und wenn ja, wie sieht er aus?

CCC: Nein, den gibt es nicht, genausowenig wie es die typische Durchschnittsfamilie mit 2,4 Kindern gibt. Der beste Beweis sind unsere Mitglieder, die sind zwischen 14 und 50 Jahren alt und kommen aus allen sozialen Schichten.

?: Dann haben Hacker als

Gruppe wahrscheinlich auch kein einheitliches Verhältnis zu Computerspielen, also frage ich Euch mal ganz individuell: Andy, zockst Du gelegentlich auch mit dem Computer, oder ist das bei Dir verpönt?

CCC: Mit mir bist Du da an den Falschen geraten, ich finde diese Geschichten zu realitätsfern und zu langweilig, damit habe ich nichts am Hut — sorry, aber das ist einfach meine Einstellung dazu.

?: Peter, meine ganzen Hoffnungen ruhen jetzt auf Dir!

CCC: Bei mir hast Du mehr Glück, ich beschäftige mich ausgiebig mit Tüftel-Spielen und habe auch sehr viel für die alten Klassiker übrig, wie z.B. „Pac Man“. Ansonsten zocke ich ganz gerne „Tank“, „F-19“ und überhaupt Simulationen — das Spielen ist für mich ein netter, entspannender Ausgleich zum Hacken.

?: Dann kennst Du ja vielleicht auch die Hacker-Games, die es von Activision bzw. Philip Morris gibt, was sagst denn Du als Fachmann dazu?

CCC: Kennen schon, aber für einen richtigen Hacker gibt das nichts her, da gehe ich lieber in die Spielhalle und fliege eine Runde mit dem Hubschrauber, das

bringt mir mehr!

?: Und Eure Meinung zu den Raubkopierern?

CCC: Das Allerletzte! Cracken ist zwar im Prinzip so ähnlich wie Hacken, aber wenn jemand damit Kohle machen will oder andere Leute — in diesem Fall eben die Programmierer — kraß schädigt, finden wir das wirklich mies!

?: Unverfängliche Schlußfrage — wird das Hacken in der heutigen Form bald schon wieder out sein, weil es vom Virtual Reality-Hacken überholt wird?

CCC: Oh nein, in Sachen Virtual Reality tut sich kaum etwas. Es wird irgendwann sicher kommen, aber bis jetzt ist es eher ein Verkaufs-Gag für die nächste Computer-Generation.

?: Man dankt für das informative Gespräch!

So, das war doch mal ein interessanter Ausflug in ein hübsches Nachbar-Genre! Für's neue Jahr habe ich mir auch schon eine nette Überraschung ausgedacht — bis dann,

Fuer

**DR. FREAK**

Joker Verlag  
„Dr. Freak“  
Untere Parkstr. 67  
D-8013 Haar



Bislang mußte auf's umstrittene CDTV ausweichen, wer einen Amiga mit CD-ROM haben wollte — jetzt ist mit dem A570 endlich das lange erwartete externe CD-Laufwerk erschienen. Billig ist es mit etwa 900,— DM schonmal nicht, aber vielleicht seinen Preis wert?

## DIE HARDWARE

Das Gerät im schicken Gehäuse paßt ausschließlich an 500er (mit und ohne Plus), eine Version für den A2000 steht noch aus. Im Lieferumfang enthalten ist neben der eigentlichen Datenschleuder samt Anschlußkabel eine CD-Compilation, auf der sich die ersten 660 Nummern der Fish-PD-Serie befinden. So weit, so gut, auch daß externe Festplatten oder Freezer-Cartridges weichen müssen, ist verständlich, schließlich wird das CD-ROM an den Expansionport gestöpselt. Unverständlich jedoch, warum das A570 seinen Dienst auch im Verbund mit internen Erweiterungen, wie z.B. Turbokarten verweigert — sollten hier etwa Commodore Hardware-Ingenieure geschlumpt haben? Es scheint fast so, denn daß der Ein/Ausschalter sich am Netzteil befindet (anstatt am Gerät selbst) war schon beim 500er kaum genial und ist es auch beim A570 nicht. Immerhin können sich Besitzer vieler älterer Amiga-Modelle die Krabbeltour zum Trafo sparen, denn unter einem Megabyte Chipram geht sowieso nichts...

## DIE SOFTWARE

Ist das CD-ROM installiert, bleibt die große Überraschung aus. Schnellere Prozessoren oder gar neue Grafikchips, wie sie für die kommenden Konsolen-Läufer



Ausnahmsweise schöner UND komfortabler: Tie Break auf Schillerscheibe



Von CD nicht schöner, aber komfortabler: Indy 3



## Das CD-ROM A570

angekündigt sind, gibt es hier nicht. Freilich lassen sich Audio-CDs abspielen, der akustische Anschluß erfolgt über den regelbaren Kopfhörerausgang am Gerät, und Cinch-Buchsen stellen die Verbindung zur Stereoanlage her. Zur Steuerung muß dann jedoch das beiliegende Utility-Programm von Disk geladen

werden, anders als das CDTV besitzt das A570 nämlich keine Bedientasten. Im übrigen laufen CDTV-Spiele selbstverständlich anstandslos; das Infrarotpad wird einfach durch Stick und/oder Maus ersetzt, was der Steuerung bei den meisten Games nur gut tut. Ja, generell zockt es sich von Schillerscheibe durchaus komfortabel: Die gewohnten Diskwechsel-Orgien fallen komplett weg, und sogar die Ladezeiten geraten etwas kürzer als von Schlabberscheibe.

## FAZIT

Ob sich die Ausgabe von immerhin fast einem Großen Braunen lohnt, darf dennoch bezweifelt werden. Wie CDTV-Besitzer schmerzlicherweise wissen, ist die Auswahl an entsprechenden Titeln bis jetzt nicht gerade überwältigend, und was erhältlich ist, taugt entweder

nichts oder unterscheidet sich kaum vom Amiga-Original. Bis es also viel und gute Software gibt, die den CD-Speicherplatz von 600 MB wirklich zu nutzen weiß, empfehlen wir lieber eine Festplatte als Massenspeicher: Umfangreiche Games lassen sich hier ja doch meist installieren, die Handhabung geht erheblich flotter vonstatten, und für ambitionierte Hobby-Programmierer ist die Speichermöglichkeit sowieso unverzichtbar — damit kann so ein Silberling halt (noch) nicht dienen. Darüberhinaus sollte ins Kalkül gezogen werden, daß Commodore die 500er-Serie demnächst komplett auslaufen lassen

will, und die Investition in ein Modell, dessen Zeit abgelaufen ist, mag nicht unbedingt jedermanns Sache sein... (rl)

Commodore  
neues CD-ROM  
für den Amiga 500

Special



Mögen Plattformen als Spielprinzip auch noch so platt sein, derzeit ist das Genre ganz groß in Mode. Also haben die Modeschöpfer von Core Design den ultimativen Plattform-Käfer ausgeheckt! Ultimativ deshalb, weil das wehrhafte Insekt die besten Eigenschaften der einschlägig vorbelasteten Konsolen-Ikonen „Sonic“ und „Mario“ in sich vereint: Doodlebug kann laufen, springen, schwimmen. Blöcke mit dem Kopf zertrümmern und einiges mehr. Originell ist das zwar nicht, aber solange das Gameplay stimmt...

Fünf Welten gilt es Abschnitt für Abschnitt zu durchqueren, wobei Holzsoldaten und Clowns zur Eröffnung eine Spielzeugstadt unsicher machen; später kämpft man gegen Giftpilze, Obermotze und anderes Getier. Sämtliche Gegner lassen sich durch todbringende Saltos auf den Kopf oder Abschießen beseitigen, auch Fallschirme, Schutzschilde und Smartbombs erweisen sich als nützlich. Der Plattform-Krabbler verkraftet einige Feindberührungen, ehe die drei Leben bzw. Continues stufen gehen — also wahrlich keine unlösbare Aufgabe, zumal Einheimische mit Tips zur Seite stehen und gegen Barzahlung sogar nützliches Equipment (U-Boot, Flugdrachen etc.) herausrücken.

All das präsentiert sich vor knallbunter Kulisse mit Kindergarten-Flair; das multidirektionale Scrolling klappt ordentlich, bloß die Animationen sind halt nicht eben berauschend, und die Musikbegleitung ist arg düdelig. Dafür kann die Steuerung überzeugen, wenngleich die Kollisionsabfrage sehr sensibel reagiert und zu tiefe Stürze gnadenlos geahndet werden. Alles eine Frage der Gewöhnung — lediglich an den niedrigen Schwierigkeitsgrad werden sich Profis nicht gewöhnen können, dazu sind sie mit den 20 Levels viel zu schnell fertig. (rl)

#### DOODLEBUG (CORE DESIGN)

##### JUMP 'N' RUN

65%  
„NIEDRICH“



GRAFIK	74%
ANIMATION	60%
MUSIK	52%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	69%
DAUERSPASS	67%

##### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG

#### Flotter Käfer

# Doodlebug

Fast wie bei der Biene Maja...



Direkt vor deinen Füßen liegt ein umgeknicktes Buch, das wohl ursprünglich im Schrank gegenüber stand. Wie dieses Buch so sind etliche Gegenstände wild im gesamten Raum verstreut. Die Spuren eines Kampfes.

# Wolfen

## Anfängerpech

Mit Adventures aus deutschen Landen ist das so eine Sache: Mal handelt es sich um Meilensteine à la „Hexuma“, mal nur um Stolpersteine wie bei „Sanctuary“. Und dieses Mal? Nun, diesmal haben wir es mit dem Werk einer Newcomer-Truppe namens Apocalypse zu tun. Was dabei an Texten über den PAL-Screen flimmert, ist durchwegs geglückt und witzig gemacht, das Gameplay weist dagegen noch etliche Kinderkrankheiten auf...

Unser Held heißt Erik und ist ein ganz normaler Junge, der von seinen Großeltern eingeladen wird, die Herbstferien auf dem Lande zu verbringen. Erik denkt an die Erbschaft und chartert den nächsten Zug Richtung „Luttel“. Spannenderweise erwarten ihn dort nicht bloß glückliche Kühe und gute Landluft, sondern auch eine geheimnisvolle Mordserie — was natürlich sofort den Hobby-Detektiv im Knaben weckt!

Der Großteil des Bildschirms wird von den humorvollen Texten eingenommen, hin und wieder taucht auch mal eine passabel gezeichnete Grafik auf, dazu ertönen erträgliche Geräuscheffekte und Melodien. Am rechten Bildrand befindet sich ein per Tastatur, Maus oder Stick bedienbares Menü, über das man z.B. eine 3D-Karte der Umgebung auf-

rufen, Spielstände abspeichern, den „Gemütszustand“ Eriks einstellen und diverse Aktionen einleiten kann. Das Problem dabei ist, daß die Befehlsliste meist nur ein oder zwei Kommandos enthält, die in der jeweiligen Situation tatsächlich anwendbar sind, mit den übrigen provoziert man bloß einen coolen Spruch des Rechners. Zudem ist die Handlung mehr als durchsichtig, richtige Rätsel tauchen praktisch nicht auf. Somit läßt Wolfen zwar viel Talent erkennen, aber ein paar Nachhilfestunden in Sachen Game-Design könnten den apokalyptischen Jungs nicht schaden. (C. Borgmeier)

#### WOLFEN (SOFTPOWER)

##### TEXT/GRAFIK-ADVENTURE

48%  
„NETTER ANSATZ“



GRAFIK	56%
ANIMATION	- -
MUSIK	41%
SOUND-FX	38%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	46%

##### FÜR ANFÄNGER

PREIS NOCH OFFEN

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	KOMPLETT



**CONQUESTADOR:** Als Befehlshaber über mehrere Conquestadoren müssen Sie Schiffsflotten zur Entdeckung, Erforschung und Kolonisation ausrüsten und damit die neue Welt erobern.

Beweisen Sie in aufregenden Land- und Seeschlachten Ihr taktisches Geschick. In diesem außergewöhnlichen Strategiespiel stehen Ihnen alle Wege offen...

# CONQUESTADOR



ERHÄLTICH FÜR: Amiga (1 MB, alle Modelle) • Commodore 64/128  
IBM AT (640 KB, EGA und VGA)

## Die Presse über CONQUESTADOR:

Die hohe technische Qualität und große Variabilität machen CONQUESTADOR zu einem Muß für Strategiefans...

Dirk Fuchser, ASM - Wertung: 10 von 12

Sehr viel Spielspaß bereiten die Seegefechte mit feindlichen Schiffen, bei denen fette Beute herauspringen kann...

Playtime - Wertung C64: 71% - Wertung IBM-PC: 73%

Die Spielidee ist großartig... wer also Lust auf ein wirklich komplexes, aber dennoch spielbares 'Eroberungsprogramm' hat, sollte sich den CONQUESTADOR ruhigen Gewissens zulegen! Uwe Winkelkötter, Amiga Spezial - Wertung: 74%

Mit dem SZENARIO-GENERATOR können Sie für das Strategiespiel CONQUESTADOR leicht eigene Landformationen erstellen. Außerdem enthält dieses Programm 9 zusätzliche Szenarios für das Originalspiel.

★ Mit diesem SZENARIO-GENERATOR können Sie Ihr Spiel CONQUESTADOR mit Hilfe eines Update-Programms aktualisieren.

## CONQUESTADOR



## Die Presse über den SZENARIO-GENERATOR:

Die Zusatzdiskette zu CONQUESTADOR kann Fans des Spiels empfohlen werden und ist eine Bereicherung des Spielgeschehens...

Jörn-Erik Burkert, 64'er - Wertung: 8 von 10



**ERBEN DES THRONS:** Ein König ist erkoren worden. Neid zehrt an den Mächtigen des Landes, die den neuen König nach kurzer Zeit ermorden lassen. Das Land ist unregierbar geworden.

Und wieder beginnt ein Krieg um die Vorherrschaft im Reich. Schlüpfen Sie in die Rolle eines der aufstrebenden Barone und greifen Sie nach der Krone der Macht...

# Erben des Throns



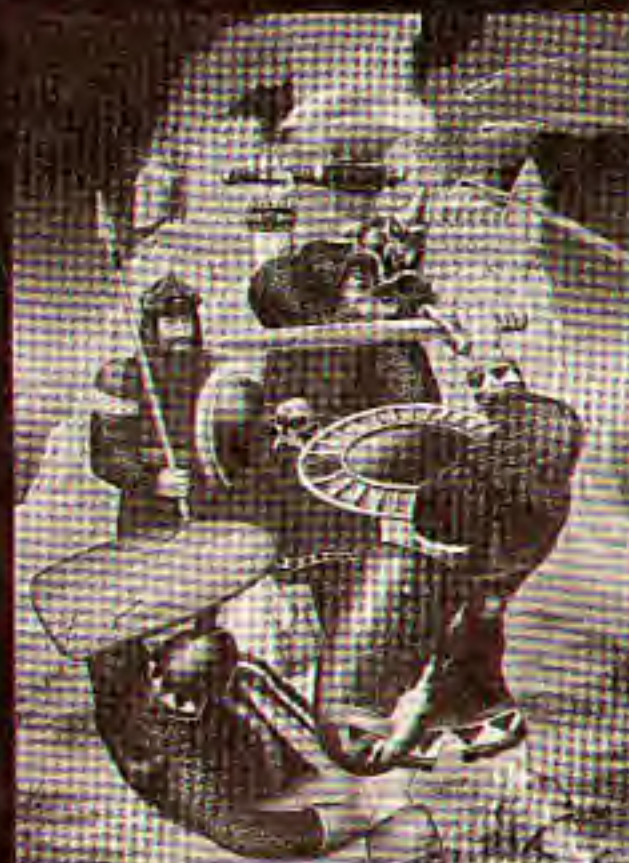
## Die Presse über ERBEN DES THRONS:

ERBEN DES THRONS richtet sich eher an Hobby-Eroberer, die keine Lust haben, zentimeterdicke Tabellen zu wälzen. Denn trotz aller Komplexität läßt sich das Game erstaunlich flott spielen. Also: Alle, die Spiele wie Risiko mögen, dürfen bedenkenlos zugreifen...

Martin Klugkist, ASM - Wertung: 9 von 12 (gut)

ERBEN DES THRONS ist ein Strategiespiel, das unter Fans von Strategie und Taktik viele Freunde finden wird. Die Grafik ist reich an Details...

Jörn-Erik Burkert, 64'er - Wertung: 7 von 10



ERHÄLTICH FÜR: Amiga (1 MB, alle Modelle) • Commodore 64/128  
IBM AT (640 KB, EGA und VGA)

German Design Group, Buchholzstr. 17, D-4755 Holzwickede, West-Germany



**BOMICO Serviceline**  
Haben Sie Fragen zu Bomico Spielen?  
Möchten Sie Tips zum Spielablauf?

# BOMICO

Unsere Spielexperten helfen weiter!  
Mo-Fr von 15.00 bis 18.00 Uhr. Ein Anruf genügt!  
Tel.: 06107/62067

Am Südpark 12 · 6092 Kelsterbach

**IHR SOFTWARE PARTNER**

Schriftliche Anfragen nur gegen Rückporto



# Ein paar hätten wir noch...



**Amiga Joker 9/90**  
Harte Soft für harte Zocker: „Unreal“, „Wings“ und „Hero's Quest“. Plus tolle Einsieglertips für schöneres Spielen!



**Amiga Joker 10/91**  
Übersichtlich: Große Specials über das „CDTV“ und „Diskettenmagazine“, sowie Spielepower von „Cruise for a Corpse“ bis zum „Bundesliga Manager Prof.“!



**Amiga Joker 11/91**  
Der erste Joker im neuen Look. Mit mehr Seiten, vielen Spieltests, Tests von CDTV-Hard und -Soft, „DeluxePaint IV“, jeder Menge Kopierprogramme sowie dem ultimativen Joystick-Special!



**Amiga Joker 12/91**  
Alle Weihnachts-Renner: Tests zu „Lotus II“ und „Apidya“, ein Preview von „Das Schwarze Auge“, der Messebericht „Amiga 91 Köln“ und als großes Schwerpunktthema „Alles über Festplatten“!



**Amiga Joker 2/92**  
Ganz schön bissig: Knackige Tests zu „Another World“, „Robocop 3“ und „Wrestle Mama“, ein zahnnekrassendes Interview mit Factor 5 und alles Wissenswerte über Virenbekämpfung!



**Amiga Joker 3/92**  
Mächtig prächtig: „Epic“, „Elvira II“, „Might & Magic III“ und „Larry V“ im Test, dazu große Specials über Handhelds und Turbokarten, garniert mit heißen News von der CES in Las Vegas!



**Amiga Joker 4/92**  
Schöner als Ostern: Leckere Tests zu „Bubble Bobble III“, „Sim Ant“ und „Ultima VI“, ein Special über Basic und als große Überraschung der „April Joker“ – das satirische Heft im Heft!



**Amiga Joker 5/92**  
Dungeon-Power: „Das Schwarze Auge“, „Eye of the Beholder II“ und „Pools of Darkness“, sowie ein Solo-Rollenspiel zum Mitmachen im Heft. Und tolle Specials über Freezer und den Amiga 600!



**Amiga Joker 7/92**  
Heißer als der Sommer: „The Humans“, „Der Patriot“ und „Jaguar XI 220“, die neuesten Top-Demos und Compilations, Messeberichte aus London und Berlin, ein Lightgun-Special und und und!



**Amiga Joker 9/92**  
Spitzensport: „Int. Sports Challenge“, „Tennis Cup 2“ und ein großes Soccer-Special, dazu Messe-Neuheiten aus Chicago, preiswerte Turbokarten und ein kritischer Blick auf Lernsoftware!



**Amiga Joker 10/92**  
Hämmernd! Alles über den neuen Atari-Klaven „Falcon 030“ und das Leben eines Programmierers, Tests von „Beast III“ und „Lotus III“ sowie viele Neuheiten fürs CDTV!



**Amiga Joker 11/92**  
Die Geburtstags-Ausgabe: Tests zu Hämmern wie „Historyline“, „GEM'Z“ und „Shadowworlds“, ein Rollenspiel zum Mitmachen, alles über DFÜ und die neuen Amigas – einfach festlich!



**3. Sonderheft: Rollenspiele**  
Der absolute Wahnsinn: Über 80 Rollenspiele im Test (darunter gaaaanz tolle Geheimtipps!), massenhaft Infos, News und Previews sowie satte 14 Seiten voller Tips, Tricks, Pläne und Lösungen!



**4. Sonderheft: Adventures**  
Einfach abenteuerlich: Tests zu mehr als 80 der besten Adventures aller Zeiten, Previews, Infos, Entstehungsgeschichten, Tips, Kniffe, Komplettlösungen und vieles mehr!



**Joker Extra: Megablast**  
Absolut ultimat! Hier erfährt Ihr alles über die verschiedenen Konsolen, lest Tests zu über 80 Spitzenmodulen, bekommt Insider-Infos und Lösungshilfen. Muß man haben!

## Zugreifen...

solange der Vorrat reicht – alle hier nicht angeführten Ausgaben sind nämlich schon längst vergriffen!!! Damit Euch das

nicht mit genau den Exemplaren passiert, die in Eurer Sammlung noch fehlen, schickt Ihr die Postkarte mit Eurer Bestellung am besten noch heute los. Einfach die gewünschten Hefte draufschreiben und ab damit an folgende Adresse:

**Joker Verlag  
„Joker Shop“  
Untere Parkstr. 67  
D-8013 Haar**

Bestellungen sind entweder als Nachnahme (nur Inland!) oder per Vorkasse (Geld bzw. Scheck liegt bei!) möglich. Der Amiga Joker kostet bis einschließlich Ausgabe 10/91 nur 6,50 DM, ab Ausgabe 11/91 dann 7,- DM.

Für die Sonderhefte müßt Ihr bloß jeweils 8,50 DM anlegen. Bei Vorkasse bitte 5,- DM (auf die Gesamtbestellung) fürs Porto dazurechnen, bei Nachnahme kassiert der Postbote den Gesamtbetrag inklusive Gebühren.



## Ein Adventure von Coktel Vision — das ist meist gleichbedeutend mit einer originell ausgedachten und hübsch präsentierten Story, der es „nur“ an den abenteuerlichen Elementen mangelt. Kommt hier die Ausnahme von der Regel?

Irgendwie schon, denn nach Softsex von Muriel Tramis sucht man in Ween ebenso vergeblich wie nach Ballerspiel-Aliens, die sich à la „Bargon Attack“ selbständig machen — stattdessen steht eine Reise ins Fantasy-Königreich der Blauen Felsen an. Den Grund dafür hat der greise Chef-Zauberer Ohkram geliefert, dessen Kräfte zusehends schwinden, während die seines bösen Gegenspielers Kraal bedrohlich anwachsen. Nach einer alten Prophezeiung läßt sich die Sache nur regeln, indem drei Körner in den „Revüss“ geworfen werden, worunter man sich am besten eine überdimensionale Sanduhr vorstellt. Diesen Job hat man Ohkrams Enkel Ween auf's Auge gedrückt, dem nun genau drei Tage Zeit zum Finden & Werfen der rettenden Körnerchen bleiben...

Trödeln darf er also nicht, aber zumindest ist unser Held unsterblich und verfügt über Hilfspersonal: Die Zwillinge Ubi und Orbi dienen quasi als lebendes Inventory, den alten Petroy kann man auf telepathischem Weg um Rat fragen, und der vegetarische Vampir Urm übernimmt kleinere Aufträge, sofern er mit Obst bestochen wird. Wen das alles jetzt ein wenig an „King's Quest“ und Konsorten erinnert, der wird sich nicht wundern, daß auch bei der (Maus-) Steuerung unübersehbare Anleihen beim Adventure-Profi Sierra genommen wurden — mit dem kleinen aber unfeinen Unterschied, daß die Iconleiste gleich so streng standardisiert wurde, daß einige der Optionen hier nicht benutzbar sind! Außerdem muß man die (einzeln umgeschalteten) Bilder schon recht genau mit dem Nagetier absu-

chen, sonst übersieht man leicht mal einen für die Lösung nötigen Gegenstand.

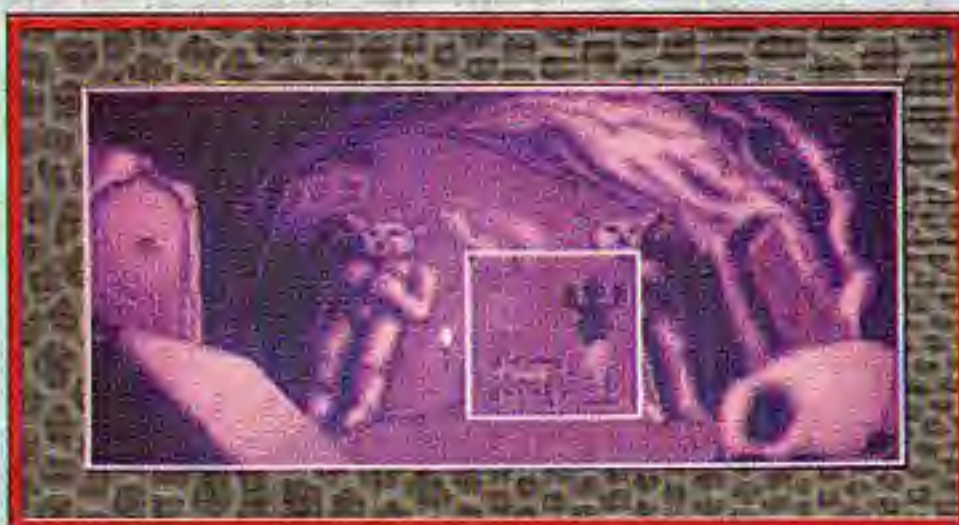
Das Strickmuster unterscheidet sich letztlich also nicht allzusehr von „Bargon Attack“, die Hauptbeschäftigung besteht auch hier darin, sämtliche greifbaren Gegenstände aufzusammeln und später an der richtigen Stelle anzuwenden. Dennoch ist Ween kein Adventure für blutige Einsteiger, denn das Herausfinden der „richtigen Stelle“ (und der richtigen Anwendung) kann gelegentlich ganz schön knifflig sein. Trotzdem hätte etwas mehr Tiefgang nicht geschadet, komplexe Gespräche etwa muß man sich gleich ab-

schminken. Dafür erinnert die farbenfrohe Grafik ein bißchen an „Dune“ und überrascht manchmal mit toll animierten Zwischensequenzen — leider ist sie nicht ganz so hübsch geworden wie bei der gleichzeitig veröffentlichten PC-Version. Die tragisch-gehaltvolle Begleitmu-

sik kann man sich erstaunlich lange anhören. Geräusche haben hingegen Seltenheitswert.

Die große Ausnahme ist Ween somit doch wieder nicht, und wahre Profi-Abenteurer werden mit dem Game wohl auch nur für relativ

kurze Zeit glücklich werden — aber wer nur mal eben ins Fantasy-Genre schnuppern will, findet hier eine passende Gelegenheit, zumal die Verkaufsversion komplett deutsch sein wird. (ms/od)



WEEN (COKTEL VISION)	
GRAFIK - ADVENTURE	
68%	
GRAFIK	77%
ANIMATION	70%
MUSIK	74%
SOUND-FX	59%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	65%
FÜR FORTGESCHRITTENE	
PREIS	DM 84,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT



Das Original stellte Tengen in die Spielhallen, die Lynx-Version besorgte Atari, für die PC-Fassung zeichnete Electronic Arts verantwortlich, und die neue Amiga-Konvertierung verdanken wir Domark — viel Lizenz um wenig Spiel?

Keineswegs, denn trotz der vielen Köche wurde der Brei nicht verdorben! Die Unterschiede zum Automaten beschränken sich quasi darauf, daß es hier nur zwei mensch-

liche Burgherren sind, die versuchen, sich mit ihren Kanonen gegenseitig den Wohnsitz einzuebnen — um ihn dann mit „Tetris“-Klötzchen wieder zu renovieren...

Freilich kommen auch Solisten zum Zuge, dann attackiert eben der Computer mit einer Armada vom Meer aus; am grundsätzlichen Ablauf ändert das wenig: Man beginnt mit einer Festung und wenigen Kanonen, nach etwa einer hal-

ben Minute ist die Schlacht

vorüber, und es geht an den Wiederaufbau. Unter Zeitdruck werden vieleckige (und drehbare) Klötze so plaziert, daß die Burg lückenlos umrahmt ist; besonders Flinke dürfen sogar Nachbarschlösser mitverzeuern. Je nach „Raumgewinn“ bekommt man sodann neue Ballermänner zuteilt, um im folgenden Feuergefecht noch mehr Schaden anrichten zu können. Bleibt jedoch eine Lücke im Mauerwerk, heißt's „Game Over“, und man muß eines seiner vier Continues verbraten.

Zwar kommt die Optionsvielfalt der Amiga-Version nicht ganz an die PC-Konkurrenz heran, doch tut das dem Suchteffekt keinen Abbruch. Nach wie vor ist die Steuerung per Maus makellos (Joystick ist weniger zu empfehlen). Marschmusik und heroische Sprachausgabe klingen sogar etwas klarer, und der Grafik merkt man so gut wie über-

haupt nicht an, daß „nur“ 32 Farben verwendet wurden. Fazit: Selten war „Tetris“ hektischer, nie war „Schiffeversenken“ actionreicher! (pb)



## RAMPART (DOMARK)

### ARCADE-STRATEGICAL

72%  
„ERBAUEND“



GRAFIK	61%
ANIMATION	56%
MUSIK	75%
SOUND-FX	76%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	74%

### VARIABEL: 4 STUFEN

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

## Sinnloses Blutvergießen

# FIREFORCE

Wer unsere Messeberichte mit der gebotenen Aufmerksamkeit liest, erinnert sich vielleicht noch, daß diese Söldner-Metzelei eigentlich von Electronic Zoo kommen sollte. Doch der Pleitegeier war schneller...

Der elektronische Zoo hat also gerade noch rechtzeitig dichtgemacht, bevor man ihn für dieses jämmerliche Machwerk zur Verantwortung ziehen konnte. Daß es uns trotzdem nicht erspart bleibt, verdanken

wir der übereifrigen Firma Ice, die das Game anscheinend auf den Markt geschleudert hat, ohne den Inhalt vorher eines Blickes zu würdigen.

Tja, so ist es halt niemandem aufgefallen, daß sich die Programmierer hier die nötige Feinarbeit gespart haben: Musik und (Kampf-) Geräusche ertönen z.B. nur ganz sporadisch, oft herrscht minutenlange Funkstille. Der Schwierigkeitsgrad ist so bestialisch hoch, daß selbst der verbis-

senste Wohnzimmer-Söldner bald entnervt aufgeben dürfte — ein Großteil der Schuld daran trifft die zähe Steuerung, die dem Spieler kaum eine Chance läßt, der hektisch angreifenden Feindesschar Herr zu werden. Schließlich ist das Game auch unnötig brutal, so daß ein Eingreifen der oft geschmähten BPS ausnahmsweise mal zu begrüßen wäre. Aber selbst wenn wir Euch einen Kauf unter diesen Umständen kaum empfehlen können, sollt Ihr noch kurz erfahren, „was gewesen wäre, wenn...“:

Sechs unterschiedlich hoch dekorierte Söldner, diverse Waffen und vier Missionen stehen zur Wahl; trotz des scheinbar vielversprechenden Angebots erschöpft sich die Action aber praktisch immer darin, mit dem ausgesuchten Helden von links nach rechts über den Screen zu laufen

und alles niederzumetzeln, was sich in den Weg zu stellen wagt. Mit all den erwähnten Nachteilen, versteht sich. (C. Borgmeier)

## FIREFORCE (ICE)

### SÖLDNER-METZELEI

30%  
„UNAUSGEGOREN“



GRAFIK	60%
ANIMATION	58%
MUSIK	23%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	32%
DAUERSPASS	27%

### VARIABEL

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SÖLDNER
DEUTSCH	NEIN





**TEL.: 0561/24453 • FAX: 0561/285097**

## ADVENTURES/ROLLENSPIELE

Addams Family	66,- H	Dungeon M./Chaos S.	60,- H	Kings Quest 5	75,- H	Pools of Darkness	66,- D
Bane of cosmic Forge	63,- D	*Eco Quest	63,- H	Legend	57,- H	*Prophecy of Shadow	66,- D
Bards Tale 3	24,- H	Elvira 2 Jaws of C.	48,- D	*Legends o. Kyrandia	72,- D	Rise of the Dragon	60,- H
*Bards Tale Constr.	63,- H	Eye of Beholder 1	63,- D	*Legends of Valour	60,- D	Secret Monkey Island	63,- D
*Bat 2	72,- D	Eye of Beholder 2	75,- D	Leisure S. Larry 3	75,- D	Shadowlands	73,- D
Black Crypt	54,- H	Gateway I. sav. Front.	66,- D	Leisure S. Larry 5	63,- D	Space Quest 4	60,- D
Cruise f. a Corpse	57,- D	Heart of China	63,- H	Lord of the Rings	63,- H	Spirit o. Adventure	66,- D
*Curse of Enchantia	60,- H	Hexuma	75,- D	Lure o.t. Temptress	54,- D	*Treas. of sav. Front.	63,- D
D-Generation	39,- H	Hook	66,- H	Maniac Mansion	57,- D	Ultima 6	63,- E
*Dark Queen o. Kyrnn	63,- D	Indiana Jones 3	63,- D	Might and Magic 3	63,- D	*Waxworks	63,- D
*Das Schwarze Auge	63,- D	*Ishar	63,- H	Monkey Island 2	75,- D	Willy Beamish	63,- H
Death Knig. o. Kyrnn	63,- D	*Jim Power	63,- H	Myth	51,- H	Zak McKracken	57,- D
Dune	57,- D	Kings Quest 4	75,- H	Police Quest 3	63,- D		

## ACTION/ARCADE

Agony	51,- H	Galaxy 89	15,- H	Paramax	21,- H	Space Pilot 89	21,- H
Apidya	57,- H	Gotchal	21,- H	Parasol Stars	66,- H	Spellfire I. Sorcerer	21,- H
Aquatic Games	57,- H	Gravity Force	21,- H	Phalanx 2	15,- H	Spike in Transsylv.	21,- H
Assassin	51,- H	Hägar d. Schreckl.	51,- D	Pinball Fantasies	54,- H	Steel Empire	63,- H
Awesome	51,- H	Humans	54,- H	Pinball Wizard	15,- H	Stellar 7	66,- H
*BC Kid	60,- H	Iridon	15,- H	Platou	15,- H	Stryx	21,- H
Budokan	24,- H	Jump Machine	15,- H	Pop Panic	21,- H	*Super Hero	57,- H
Bug Bomber	51,- H	Kid Gloves 2	54,- H	Project X	66,- H	Super Tetris	66,- H
City Defence	15,- H	Larrie a.t. Lardies	15,- H	Push Over	66,- H	Sword and the Rose	21,- H
Cyberauts	27,- H	Leander	51,- H	Race Drivin	66,- H	Tank Buster	21,- H
Double Dragon 3	51,- H	Lemmings	51,- H	Rebel Racer	52,- H	Terminator 2	66,- H
Dyna Blaster	57,- H	-More Lemmings Data	39,- H	Risky Woods	54,- H	Two to One	21,- H
Emerald Mine	21,- H	-More Lemmings Prog.	51,- H	Robocop 3	66,- H	Typhoon	15,- H
Emerald Mine 2	27,- H	Lemmings Doub.Pack	54,- H	Rodland	51,- H	Wizards Castle	15,- H
Emerald Mine 3 Pro.	21,- H	*Lemmings 2	66,- H	Scorpio	18,- H	Wizmo	21,- H
Excalibur	21,- H	Locomotion	51,- D	Scrolling Walls	21,- H	Zone Warrior	54,- H
Fantasy World Dizzy	21,- H	Maniax	21,- H	Shadow o.t. Beast 3	54,- H		
Final Blow	51,- H	Mike Magic Dragon	15,- H	Silly Putty	48,- H		
Fire and Ice	48,- H	Nova 9	88,- H	Sky Cabbie	51,- H		

## SONSTIGES/ZUBEHÖR

4D Sports Boxing	33,- H	-Standard schwarz	24,- H	Indianapolis 500	54,- H	Sextett 2/6 Spiele	27,- H
4D Sports Driving	33,- H	-Standard transpar.	27,- H	John Barnes Soccer	66,- H	Sextett 3/6 Spiele	27,- H
Alcatraz	66,- H	-Special Edition	27,- H	John Madden Footb.	54,- H	Shoot.Stars 1/4 Spiele	27,- H
*A.MacLeans Pool Bl.	48,- H	-Star transp/blau	36,- H	Links(Festplatte)	63,- H	Shoot.Stars 2/4 Spiele	27,- H
Ashes of Empire	88,- H	-Manix Twins schw.	36,- H	Manchester United	66,- H	Shoot.Stars 3/4 Spiele	27,- H
Big Box 2	54,- H	-Manix Deck schw.	42,- H	Megalomania/Samur.	57,- H	Soccer King	15,- H
Big Run	51,- H	Crazy Cars	51,- H	Micro.Master Golf	72,- H	Sports Collection	57,- H
*Bills Tomato Game	54,- H	Cytron	60,- H	Monster Pack 2	51,- H	Starb. Super Soccer	66,- D
*Bundesl.Prof.Edit.	78,- D	Daily Cov. Girl Pok.	51,- H	No Second Price	54,- H	Striker	51,- H
Bundesl.Manag.Prof.	63,- D	Elit	66,- H	PGA Tour Golf Plus	63,- H	Troddlers	48,- H
Carl Lewis Olympic	51,- H	Espana 92	54,- H	Powerbox 10 Spiele	51,- H	Vroom	66,- H
*Chaos Engine	51,- H	Europ.Championship	57,- H	Powerplay Hit 4 Sp.	27,- H	-Data Disk	41,- H
Cheat em up 3	21,- D	*Fantastic World	72,- H	Quiwi	15,- D	Wizkid	51,- H
(Lösungshilfe für 500 Amiga-Games)		Formula one GP	72,- H	Racing Master Com.	27,- H	WWF Wrestling	66,- H
Competition Pro Joysticks		*Games Winter Chall.	63,- H	Ragnarok	73,- H	Zool	48,- H
-Mini Transparent	33,- H	Goblins	66,- H	Road Rash	54,- H	*Zyconix	39,- H
-Mini Special Edit.	33,- H	Graham Taylor Socc.	66,- H	*Rome AD 92	66,- H		
-Star Mini tr/blau	36,- H	Great Courts 2	57,- H	Sensible Soccer	48,- H		
		Heimdall	73,- D	Sextett 1/6 Spiele	27,- H		

## STRATEGIE/SIMULATION

1869	63,- D	Civilization	72,- D	M 1 Tank Platoon	72,- H	Sim City Archit. 1	37,- H
*A.T.A.C.	78,- H	Conquistador	73,- H	Mad TV	63,- D	Sim City Archit. 2	37,- H
Aces of Great War	33,- H	-Data	37,- H	*-Data Disk	24,- D	Sim City Terr. Edit.	37,- H
Air Land Sea	72,- H	Covert Action	72,- H	Perfect General	69,- D	Sim City/Populous	73,- H
Air Sea Supremacy	63,- H	Das Boot	33,- H	*-Data Disk	42,- H	*Sim Earth	73,- H
Air Support	51,- H	Der Patrizier	63,- D	Pirates	54,- H	Sixiang	15,- H
Air Warrior	66,- H	Elite	54,- H	Populous 1	24,- H	Space Crusade	57,- H
Airbus A320	81,- D	Epic	66,- H	-World Editor	33,- H	Space Max	57,- D
Aquaventura	51,- H	F 15 Str.Eagle 2	72,- H	Populous 2	63,- H	Special Forces	72,- H
Armour Geddon	51,- H	F-19 Stealth Fight.	72,- H	-Data Disk	33,- H	Starflight 2	54,- H
*B 17 Flying Fortr.	78,- H	Flames of Freedom	72,- H	Populous 2 Plus	75,- H	Steigenbg.Hotelm.	52,- D
Battle Chess	24,- H	Global Effect	63,- H	-Data Disk	33,- H	Strategy Master	66,- H
Battle Chess 2	54,- H	*Gunship 2000	75,- H	Premiere	57,- H	Sumera	15,- H
Battle Isle	63,- H	Harpoon 1.2.1	72,- H	Railroad Tycoon	72,- H	Takado	15,- H
-Data Disk	39,- H	-Battlest 4	33,- H	*Rampart	54,- H	Their finest Hour	63,- H
Birds of Prey	72,- H	*History Line 14-18	69,- D	Red Baron	63,- H	-Missions Disk	27,- H
Black Gold	66,- D	Immortal	24,- H	Red Zone	51,- H	UMS 2	72,- H
Castles	63,- H	Imperium	24,- H	*Rules Of Engagement	57,- H	Victory	21,- H
*-Data Disk	33,- H	Jaguar XJ 220	48,- H	*Scenario	60,- D	Viking Fields	66,- H
Centurion Def. Romie	24,- H	Knights Of the Sky	72,- H	Silent Service 2	72,- H	*Wing Commander	78,- D
Chuck Y.Aft.2.0	24,- H	Lotus 3	48,- H	Sim Ant	88,- D	Winzer	66,- D

\* Alle Anzeigerpreise noch nicht lieferbar. E=englische Version. D=Spiel ganz in Deutsch. H=Handbuch in Deutsch

Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten

Preisliste für PC und C64 gegen frankierten Rückumschlag

Versandkosten 7,- Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,- Ab 400,- ohne Versandkosten

Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,-, V-Scheck oder Überweisung (PSA Dortmund, BLZ: 44010046 Kto. 324436400). Bei V-Scheck und Überweisung Lieferung erst nach Genehmigung

Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr +3,- Zahlungsgebühr

Kein Ladenverkauf - Abholung nach vorheriger Bestellung und Absprache möglich

**Thomas Pfister, Ludwig-Mond-Straße 52, 3500 Kassel, Tel.: 0561-24453**



# PD



Nur eine Frage des Gleichgewichts: Manic Raves II



Rettet das Raumschiff: Space Rescue



Immer eine Runde wert: Deluxe Pac Man

Zum 8243sten Mal steckt in der PD-Box die Berliner „Spielekiste“ — sorry, aber wir können schließlich nix dafür, daß Willi Hillenbrand und Gabi von Thienen immer die neuesten Games auf ihrer Serie bereithalten...

Bevor wir uns jedoch den aktuellen Nummern widmen, sei ein Blick zurück auf die **Spielekiste 134** gestattet. Dort tummelt sich nämlich eine kleine PD-Perle, die wir beinahe übersehen hätten! Gemeint ist **Manic Raves II**, dessen simple Spielidee einfach fesselt: Auf einem quadratischen Feld muß eine Kugel ausbalanciert werden, wozu die Fläche per Maus hin- und hergekippt wird — fällt die Murmel über den Rand, gibt das Programm je nach Dauer des Balanceaktes einen Kommentar ab. Spaß macht der „Rolli“ nicht zuletzt wegen der schnellen, bunten 3D-Grafik, der fetzigen Musik und der einwandfreien Steuerung.

So, jetzt aber zum aktuellen Stoff aus dem Berliner PD-Fundus. Da findet sich z.B. in der **Spielekiste 179** ein nur auf den ersten Blick alltägliches Ballergame. Bei näherem Hinsehen entpuppt sich **Space Rescue** nämlich als knackiger Geschicklichkeitstest, sollen doch mit einem Raumer unterirdische Höhlen durchquert werden, ohne daß die Schlüssel an Wänden, Gegnern oder Felsgeröll hängen bleibt. Leicht ist das nicht, denn in den verzweigten Gängen geht die Übersicht trotz Scanner schonmal verloren, außerdem ist der Treibstoffvorrat recht knapp bemessen, so daß einige Abschnitte nur mit Übung und Timing zu schaffen sind. Dafür warten der Eintrag in die Highscoreliste, drei Schwierigkeitsgrade, peppige Musik und eine nette Grafik, die sauber scrollt. Allerdings hatten wir nur die einlevelige

Version vorliegen, wer zehn Abschnitte durchflattern möchte, bekommt sie vom Programmierer gegen eine Shareware-Gebühr von 10 Dollar.

Auch die Macher von **Deluxe Pac Man** erwarten einen anerkennenden Obulus von allen Spielern, die ihre Neuauflage des Arcade-Oldies gut finden. Und das dürften nicht wenige sein, denn auf der **Spielekiste 186** ist schon was geboten! Die Grundidee ist natürlich noch ganz die alte, man düst also mit einem gelben Mampfkreis durch ein Labyrinth, sammelt Pillen auf und weicht dabei Gespenstern aus. Die Biester agieren bereits auf der niedrigsten der drei Schwierigkeitsstufen erstaunlich intelligent; all die vielen Extras, Bomben, Schutzschilde und Schußwaffen liegen also nicht nur zum Spaß in den insgesamt 20 Screens herum. Auch technisch ist das Teil voll auf der Höhe der Zeit: Die Sprites sind schön groß, bunt und witzig animiert, die Musik klingt flott, es gibt einen Zwei-Spieler-Modus und eine Highscoreliste. Kurz und gut, hier wartet eine Budget-Idee im Vollpreis-Look.

Sieben Disks weiter, auf der **Spielekiste 193** treffen wir das **Space Taxi**. Der Name dürfte geläufig sein, denn erst in jüngster Zeit machten ein paar kommerzielle Comebacks des steinalten 64er-Klassikers von sich reden. Aber wozu Geld ausgeben, wenn die PD-Version fast genauso gut ist? Wie gehabt düst man also mit einem Flug-Taxi



# BOXX

durch verschiedene Bilder, sammelt einen Fahrgast auf Plattform A ein, bringt ihn nach B, fliegt nach C und klaubt dort den nächsten Passagier auf. Trotz der gelungenen Gravitationssteuerung gerät der Landeanflug meist recht schwierig, denn beim Ausfahren der Landefüße wird gleichzeitig die Steuerung abgeschaltet — sollten Flugkurs und Tempo jetzt nicht stimmen, ist der Crash unvermeidlich. Trotz Magergrafik und müdem Sound kehrt man immer wieder gerne zu **Space Taxi** zurück, das Ding macht einfach irgendwie süchtig!

Gleich auf zwei Disketten kommt die **Spielekiste 197** daher, wo mit **Zalycon** ein interessanter Genre-Mix wartet: Umrahmt von einer feinen SF-Story um Aliens und Weltraumkolonisten darf der Spieler ein Sammelsurium unterschiedlichster Spielszenen durchleben. Zunächst gilt es, ein Raumschiff heil durch einen Asteroidengürtel zu steuern, anschließend werden per Moon Buggy Kraterlöcher und Baller-Ufos bezwungen, es folgt ein kleines Zahlenrätsel, ehe schließlich im 3D-Labyrinth Alienhorden gemeuchelt werden. Für sich gesehen mögen die einzelnen Spiele kaum überzeugen, aber im Verbund geht der Unterhaltungswert in Ordnung. Zwar protzt die Grafik weder mit Farben noch mit großen Sprites, aber ruckfrei animiert ist sie immerhin. Besonders gefallen hat uns neben der tollen Musik vor allem die Optionenvielfalt, vom einstellbaren Schwierigkeitsgrad bis hin zur speicherbaren Highscoreliste ist alles vorhanden. Besitzer von nur einer Floppy seien jedoch gewarnt, ohne Zweitläufer artet die ständige Diskwechserei zur Tortur aus.

Tja, damit wollen wir die Spielekiste für diesmal schließen und uns noch kurz

dem Thema „Werbung in PD-Spielen“ widmen. Aus aktuellem Anlaß versteht sich, denn mit dem **Sony Game** liegt mal wieder Product Placement in spielbarer Form vor. Das hatten wir bereits bei „Das Erbe“, wo es um die Umwelt ging, und auch das kürzlich erschienene „Stoppt den Calippo Fresser!“ war ja ein ähnlich gelagerter Fall. Und genau wie das Game zur Eiscrème vermag auch die Hüpforgie der japanischen Unterhaltungselektroniker nicht so recht zu begeistern: Als Sony-Walkman rennt man unter Zeitdruck durch einen relativ eintönigen Plattform-Verhau, springt über wandelnde Lautsprecher und ähnliche Monstrositäten, um Sony-Logos und Discman-Teile aufzusammeln. Das Spielprinzip ist also nix Berühmtes, die Grafik auch nicht, aber wenigstens kann man dank der ordentlichen Steuerung seine fünf Leben ganz gut beisammenhalten.

Also, wollt Ihr Euch die heutigen Neuvorstellungen nun zu Weihnachten schenken lassen, oder was? Tut das bloß nicht, sonst kommen die Schenker ja viel zu billig weg! Jede Scheibe wechselt bereits für 2,80 DM den Besitzer, dazu kommen bloß noch die Versandkosten in Höhe von sieben bzw. neun Markern, je nach Bestellmenge. Für das brandneue „Sony Game“ lagen uns leider vorläufig weder Bestellnummer noch Preis vor, dafür ist in jeder Lieferung eine Infodisk mit den neuesten Nachrichten und einem Gesamtkatalog enthalten. Fehlt nur noch die Bestelladresse, sie hat sich seit dem letzten Mal geändert und lautet nun:

**Gabriele von Thienen**

**Postfach 100648**

**1000 Berlin 10**



Das digitale Weltraumtaxi: Space Taxi



Noch 'ne intergalaktische Rettungsmission: Zalycon



Product Placement zum Spartarif: Sony Game





COMPUTER  
SHOPPER SHOW

# Die Kölner Megamesse: computer shopper show

Was einst mit der Amiga '89 so erfolgreich begann, könnte mit der Multisystem-Show namens CSS bereits ein Ende gefunden haben — obwohl diesmal in Köln auch Atari, Konsolen und PCs zugelassen waren, reichte es unter dem Strich doch nur für einen besseren Flohmarkt!

Auch dieses Jahr folgten die Mannen um Ralph Hollax (AMI-Shows Europe) der bereits liebgewordenen Tradition, ihre Veranstaltung mit allerlei organisatorischen Mängeln zu dekorieren. So wurden etwa fest vereinbarte Standplätze fröhlich durcheinandergewürfelt, ohne den betroffenen Ausstellern auch nur eine Nachricht zukommen zu lassen. Ja, und wer sich in der separaten Entertainment-Halle ein paar Megabyte Spaß sichern wollte, mußte je nach Standort einen gut fünfminütigen Fußmarsch in Kauf nehmen — sofern er sie überhaupt fand. Kein Wunder also, wenn in den Gängen oft erschreckende Leere herrschte. Umso erfreuter waren wir, daß an der Joker-Box eigentlich durchgehend die Hölle los war! Ob das nun am stets dicht belagerten „Rail Chase“-Automaten, den kostenlos erhältlichen „B.C. Kid“-Demos oder gar an uns selbst lag, lassen wir mal offen...

Jedenfalls hatten sich die Softwarefirmen in weiser Voraussicht arg zurückgehalten, neben dem imposanten Bauwerk von Software 2000 waren eigentlich nur noch Stände von UBI-Soft und Kaiko zu entdecken. Andere Hersteller wie Accolade oder Sega



Unser moralischer Boß diskutiert über unmoralische Games

hängten ihr Firmenschild an einen großen, anonymen Sammelstand von Leisuresoft oder blieben

gleich ganz zu Hause. Dementsprechend gibt es spieletechnisch praktisch nichts zu berichten, was



Evoker



Der Sturm nach der Ruhe









Ein Joker auf Abwegen

## THE LEGEND OF KYRANDIA

Und noch ein Virgin'scher Umsetzungsschlag: Nach „Dune“ und „KGB“ geriet auch die Amiganisierung der kyrandischen Abenteuer-Legende sehr ordentlich — den Beholder-Vätern der Westwood Studios sei Dank.

Freilich wäre eine Festplatte wegen der ewigen Nachladezeiten durchaus angebracht, aber geduldige Gambler werden dafür mit einem phantastischen Intro und überhaupt sehr schöner 3D-Grafik belohnt (wenn auch die VGA-Version im Direktvergleich die Nase leicht vorne hat). Die Animationen sind wirklich schick ausgefallen und laufen sogar in vernünftiger Geschwindigkeit ab; Sierra sollte diesbezüglich ruhig mal ein paar Nachhilfestunden bei Virgin nehmen. Okay, der Begleitklang klingt etwas melancholischer als auf der MS-Dose, aber immer noch toll, und die FX sind ebenfalls recht nett. Schließlich verdient noch die narrensichere Point & Klick-Steuerung ein Sonderlob, selbst wenn der komplette Verzicht auf Menüs mit etwas begrenzten Handlungsmöglichkeiten (automatische Dialoge, nur auf bestimmte Weise verwendbare Items etc.) erkaufte werden muß.

Aber letzten Endes gehört dieses Fantasy-Adventure, dessen Nachfolger ja bereits in Planung ist, sowieso nicht zu den

Hammer-Nüssen — und damit können wir uns beruhigt Malcolm zuwenden, dem mißbratenen Hofnarren des Königs. Lange Zeit eingesperrt, konnte er sich nun befreien und droht, ganz Kyrandia in Schutt und Asche zu legen, verfügt er doch über einen hochmagischen Edelstein. Als Streiter für Recht und Ordnung tritt also der von Euch befehligte Brandon in den Ring, und damit ist die Szenerie komplett.

Von Atmosphäre und Humor her durchaus mit Core Designs Fluch vergleichbar, gefällt Kyrandia alles in allem doch eine gute Narrenlänge besser... (jn)

### LEGEND OF KYRANDIA (VIRGIN)

#### GRAFIK-ABENTEUER

77% „ZUM VERNARREN“



GRAFIK	82%
ANIMATION	80%
MUSIK	81%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	82%
DAUERSPASS	74%

#### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 94,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	9 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT

Core Designs Versuch, mit „Heimdall“ ins Rollenspiel-Genre vorzudringen, war ja nicht gerade der Bombenerfolg — doch in der Welt des Abenteuers scheinen sich die Engländer wesentlich wohler zu fühlen!

Nichtsahnend spielt der kleine Bradley auf einem Baseball-Feld, als ihn eine böse Hexe durch ein Dimensions-Tor zu sich ins Fantasy-Land Enchantia zaubert. Verständlich, benötigt sie für ihren Verjüngungstrank doch unbedingt zartes Knabenfleisch...

Die Flucht vor dem Kochtopf wird über eine Iconleiste à la Sierra und am besten per Maus oder Tastatur gesteuert, der Stick ist weniger zu empfehlen. Besagte Leiste erscheint wahlweise am oberen oder unteren Screenrand und ist aufgeteilt in normale Aktionen wie nehmen, reden oder kämpfen und in etwas speziellere (Tür aufsperrern, Helm anziehen, essen...), zu denen man sich erst durchklicken muß. Weniger wäre hier jedoch mehr gewesen, denn oft ist die Suche nach dem passenden Icon schwieriger als die Lösung des eigentlichen Rätsels. Das liegt allerdings auch daran, daß viele Puzzles in diesem „märchenhaften“ Adventure eher lustig als wirklich verzwickelt sind. Andererseits ist der Humor der Geschichte manchmal so skurril, daß logisch denkende Jung-

abenteurer daran recht lange knabbern dürften. Wirklich Schlimmes kann Bradley trotzdem kaum passieren, weil er in der geradlinigen Story erst weiterkommt, sobald alles Wichtige erledigt ist.

Die nette Gebrüder Grimm-Grafik, in der sich der Nachwuchs-Held frei bewegen kann, begeistert vor allem durch die urkomischen Animationen, dazu gibt's recht atmosphärischen Sound. Tja, ein etwas höherer Schwierigkeitsgrad und eine etwas weniger umständliche Steuerung, und aus Klein-Bradley wäre ein richtig großer Held geworden! (ms)

### CURSE OF ENCHANTIA (CORE DESIGN)

#### ABENTEUER-MÄRCHEN

69% „VERHEXT“



GRAFIK	79%
ANIMATION	81%
MUSIK	62%
SOUND-FX	62%
HANDHABUNG	60%
DAUERSPASS	66%

#### FÜR ANFÄNGER

PREIS DM 109,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	5 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR DEUTSCH	SPIELSTÄNDE KOMPLETT



Bunter Hexenkessel

## CURSE OF ENCHANTIA





# Advent, Advent, im Strafraum brennt's...

...leider nicht das ganze Jahr. Nur noch elf Meter bis zur Bundesliga-Winterpause: Alle Jahre wieder dieselben Entzugerscheinungen, wenn in Deutschlands Stadien die Kugel ruht. Und genau der richtige Zeitpunkt für unsere Spezialausgabe des Bundesliga Manager Professionell:

## Bundesliga Manager

professional

Limited Edition



Sie enthält zusätzlich:

- 40 farbig animierte neue Torszenen auf Diskette
- Team-Editor: Stellen Sie sich selbst eine bundesliga-taugliche Mannschaft zusammen
- Torszenen-Editor für selbstgestaltete Spielszenen

Ein länderspielreifes Weihnachtsgeschenk!

**Limited Edition  
für Amiga und PC!  
Nur erhältlich vom  
15. November 1992  
bis 15. Januar 1993**

SOFTWARE 2000



SOFTWARE 2000, Max-Planck-Straße 9, 2420 Eutin

**HOT-LINE:  
(04521) 800444**



# MEGATRAVELLER 2

## QUEST FOR THE ANCIENTS

Digi-Varianten bekannter Pen und Paper-Rollis produziert Empire ja reichlich — man denke nur an „Space 1889“ oder eben „MegaTraveller“. Bloß überzeugen konnten die Briten damit bislang nicht so recht...

Ein Hoffnungsschimmer zeichnete sich Anfang des Jahres mit der recht ordentlichen PC-Version dieser SF-Arie ab, deren Story für den Amiga 1:1 übernommen wurden. Demnach geht es also nach wie vor um die sogenannten „Alten“, die vor immerhin 300.000 Jahren den Weltraum unsicher machten. Das heißt, eigentlich sind uns diese längst ausgestorbenen Kosmonauten mindestens so schnuppe wie ein vermoderter Saurier-Schinken, wären da nicht ihre ebenso vielfältigen wie undurchschau-

ein Schalter zu finden ist, mit dem sich die Glibber-Antiquität abwürgen läßt, oder? Das Charakter-Bastelmenü (ebenfalls tadellos vom PC rübergezogen) sollte man hingegen keinesfalls abwürgen, denn obwohl die Veteranen des ersten Teils leider draußen bleiben müssen, gibt es wohl nirgends sonst ein so ausgefeiltes Verfahren, mit dem für jeden einzelnen Abenteuer ein eigener Lebenslauf samt Heimatwelt, Karriere und speziellen Fähigkeiten gestrickt werden kann.



wandern, Passanten zu befragen, mit High-Tech-Waren zu handeln oder sich in (Raum-) Gefechten zu beweisen. Kennen des ersten Teils sei an dieser Stelle übrigens versichert, daß dessen haarsträubendes Kampfsystem gründlich überarbeitet wurde und nunmehr durchaus spielbar ist.

Der Sound (Titelmusik, Intro-Unterhaltung und FX) klingt vielleicht sogar etwas schöner als auf den MS-Dosen, doch will das letzten Endes nicht allzuviel heißen. Die solide Handhabung mit Maus, Menüs und Icons stammt gleichfalls ohne Abstriche vom Original; ein paar „Zustriche“ in dem einen oder anderen Punkt hätten wir allerdings durchaus begrüßt. Wirklich auf den Hund gekommen ist aber trotz Intro und einiger (ruckeliger) Animationen die Optik:

Halbwegs nette Raumschiff-Szenen können nicht über weitgehend graue Städte oder Portraits auf PD-Niveau hinwegtäuschen — umso unverständlicher, daß wegen der uferlosen Nachladezeiten eine Festplatte fast unumgänglich ist!

Und weil sich schließlich die prinzipiell löblichen deutschen Screentexte so holprig wie ein verwilderter Steinbruch lesen, erklären wir das Game hiermit aufgrund erheblicher Sicherheitsmängel zum Risiko auf eigene Gefahr... (jn)



baren Hinterlassenschaften, mit denen sie die Oberfläche so mancher Welt gepflastert haben. Auch auf Rhylanor stehen derlei Objekte in der Pampa herum, was dem örtlichen Tourismus-Minister auch durchaus gefällt — bis eines von den Teilen plötzlich verrückt spielt und den hübschen Planeten mit tödlichem Schleim überflutet!

Tja, da hilft kein Hustensaft, da muß schon eine fünfköpfige Helden-Party her, die Rhylanor und dessen Nachbarwelten bereist bzw. erforscht. Könnte ja sein, daß irgendwo

Weniger akribisch veranlagte Schleimtöter dürfen freilich auch mit einem vorgefertigten Team auf Reisen gehen, um Städte und Landschaften (2D-Vogelperspektive) zu durch-



### MEGATRAVELLER 2 (EMPIRE)

#### SF - ROLLENSPIEL

58%

„NAJA...“



GRAFIK	57%
ANIMATION	54%
MUSIK	54%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	62%
DAUERSPASS	64%

#### FÜR GEÜBTE

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	3 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	KOMPLETT



**SOFT & SOUND bietet jetzt noch mehr:**

# 1. MIETEN SIE MIT!

Spielen ohne Ende - SOFT & SOUND macht's möglich!  
Denn bei SOFT & SOUND gibt es immer die neuesten Computerspiele, Original mit Anleitung, einfach zu mieten.

So können Sie zu Hause in Ruhe spielen und testen.  
Und dann neu und originalverpackt kaufen.  
Oder einfach zurückgeben.



# 2. SHOPPEN SIE MIT!

Alle SOFT & SOUND Filialen halten ständig Super Hardware-Angebote für Sie bereit, z.B:

**A500 Speichererweiterungen**  
auf 2,5MB DM 222,-  
auf 2,5MB m.Uhr DM 248,-  
auf 1MB DM 59,-  
auf 1MB m.Uhr DM 69,-  
3,5" Laufwerk DM 139,-

## Bi-Turbo Systeme für Amiga 500 und 2000

Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 1MB 499,-/\*29,- mtl.  
Bi-Turbo System 68020, 32-Bit RAM m. 4MB 699,-/\*31,- mtl.  
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 1MB 799,-/\*32,- mtl.  
Bi-Turbo System 68030, 32-Bit RAM m. 4MB 999,-/\*34,- mtl.  
Co-Prozessor 68882 (20 MHz) z. Aufrüsten nur 179,-

## Festplattenfestival für Amiga 500

105 MB, 15 ms, 8 MB RAM Option, extern 899,-/\*33,- mtl.  
\*Jetzt neu bei SOFT & SOUND: einfache und günstige Ratenzahlung

Druckfehler und Preisirrtümer vorbehalten, alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich.

# 3. SCHNAPPEN SIE MIT!

Lange erwartet und nun, pünktlich vor Weihnachten, endlich da:

## Der Software-Discount

So heiß und so aktuell, daß wir in Anzeigen keine Preise nennen

können, denn kaum ist das Spiel im Angebot, schon ist es verkauft! Aber eines können wir Ihnen bereits versprechen:  
Wir bieten Spiele zwischen **DM 4,90 und DM 49,90**

und keinen Pfennig mehr.  
Wenn Sie mehr wissen wollen, so besuchen Sie einfach Ihren nächsten SOFT & SOUND-Discount und informieren Sie sich selbst über das täglich neue Angebot!

## SOFT & SOUND finden Sie in ganz Deutschland:

W-1000 Berlin 45  
Oderstr. 13  
Tel.: 030/7126932  
O-1034 Berlin  
Boxhagenstr. 23  
Tel.: 030/5892067  
O-1071 Berlin  
Roderbergstr. 6  
Tel.: 030/4491026  
O-1330 Schwedt/Oder  
Königsstr. 8  
Tel.: 03332/31620  
W-2000 Hamburg 76  
Beethovenstr. 57  
Tel.: 040/224633  
W-2000 Hamburg 13  
Beim Schlump 21  
Tel.: 040/458115  
W-2300 Kiel  
Sternstr. 18  
Tel.: 0431/970046  
W-2400 Lübeck  
Wakenitz Str. 7  
Tel.: 0451/794345  
W-2820 Bremen 71  
Freienbergstr. 54  
Tel.: 0421/607404  
W-2900 Oldenburg  
Edewechter Land Str. 47  
Tel.: 0441/501445

O-3014 Magdeburg  
Braunschweiger Str. 104  
Tel.: auf Anfrage  
W-3100 Celle  
Im Kreise 16  
Tel.: 05141/214411  
W-3300 Braunschweig  
Halwedestr. 10  
Tel.: 0531/508231  
O-3300 Schönebeck  
Ahornstr. 11  
Tel.: 0391/561/5821  
W-3340 Wollenbüttel  
Heimstättenweg 23  
Tel.: 05331/61820  
W-3400 Göttingen  
David-Hilbert Str. 2  
Tel.: 0551/46563  
W-3500 Kassel  
Lange Str. 81  
Tel.: 0561/39463  
W-4000 Düsseldorf 30  
Gneisenaustr. 1  
Tel.: 0211/4910187  
W-4040 Neuss  
Hornstr. 20  
Tel.: 02131/278967  
W-4050 Mönchengladbach  
Neussstr. 210  
Tel.: 02161/601556

W-4100 Duisburg 1  
Ulrichstr. 2-4  
Tel.: 0203/21084  
W-4150 Krefeld  
Köhler Str. 485  
Tel.: 02151/300409  
W-4250 Bottrop 1  
Essener Str. 6  
Tel.: 02041/21973  
W-4290 Bocholt  
Nordwall 13  
Tel.: 02871/184123  
W-4300 Essen 1  
Moltke Str. 36  
Tel.: 0201/207429  
W-4330 Mülheim  
Delle 47  
Tel.: 0208/390370  
W-4350 Recklinghausen  
Dortmunder Str. 31  
Tel.: auf Anfrage  
W-4400 Münster  
Ferdinand Str. 8  
Tel.: 0251/278515  
W-4440 Rheine  
Auf dem Thie 8  
Tel.: 05971/2219  
W-4500 Osnabrück  
Peterburger Wall 17  
Tel.: 0541/586809

W-4600 Dortmund 50  
Stockumer Str. 420  
Tel.: 0231/759786  
W-4630 Bochum  
Herner Str. 383  
Tel.: 0234/531016  
W-4690 Herne  
Hauptstr. 178  
Tel.: 02325/53643  
W-4800 Bielefeld  
Schloßhofstr. 1  
Tel.: 0521/138033  
W-5000 Köln 1  
Van-der-Werf-Str. 20-22  
Tel.: 0221/121806  
W-5000 Köln 41  
Gotteweg 149  
Tel.: 0221/446499  
W-5300 Bonn  
Schieffels Weg 24  
Tel.: 0228/625076  
W-5400 Koblenz  
Markenbildchen Weg 24  
Tel.: 0261/31848  
W-5500 Trier  
Zuckerbergstr. 21  
Tel.: 0651/40532  
W-5600 Wuppertal  
Friedrich-Ergas-Allee 296  
Tel.: 0202/81118

W-5760 Arnsberg-Neheim  
Lantz Wiede 30  
Tel.: 02932/1094  
W-5800 Hagen  
Bergischer Ring 5  
Tel.: 02331/26774  
W-5840 Schwerte  
Friedenstr. 2  
Tel.: 02304/2813  
W-5860 Iserlohn  
Mendener Str. 115  
Tel.: 02371/22438  
W-5880 Lüdenscheid  
Forum am Sternplatz 2  
Tel.: 02351/21900  
W-6300 Gießen  
Bühlstr. 6  
Tel.: 0641/71967  
W-6348 Herbborn  
Westenwaldstr. 4  
Tel.: 02772/41332  
W-6360 Friedberg  
Kaiserstr. 201  
Tel.: 06031/61917  
W-6520 Worms  
Luisenstr. 10  
Tel.: 06241/88444  
W-6600 Saarbrücken  
Stingelstr. 8  
Tel.: 0681/582771

W-6630 Saarbrücken-  
Fraulautern 3  
Saarbrücker Str. 22  
Tel.: 06831/88159  
W-6650 Hamburg  
Karlshofstr. 16  
Tel.: 06641/15142  
W-6670 St. Ingbert  
Ludwig Str. 14  
Tel.: 06894/382850  
W-6680 Neunkirchen  
Bahnhofstr. 13  
Tel.: 06821/26797  
W-6750 Kaiserslautern  
Falkstr. 32  
Tel.: 0631/67411  
W-6800 Mannheim  
Jungbusch Str. 3 / Ecke Luisen-  
ring Tel.: 0621/101203  
W-7000 Stuttgart 40  
Straßburger Str. 45  
Tel.: 0711/874087  
O-7033 Leipzig  
Drahtstr. 17  
Tel.: 0341/4787761  
W-7500 Karlsruhe 1  
Lessingstr. 5  
Tel.: 0721/853360

W-7800 Freiburg  
Lehener Str. 24  
Tel.: 0761/287112  
W-7850 Lörrach  
Krausstr. 104  
Tel.: 07621/49690  
W-8000 München 5  
Weidenbochstr. 33  
Tel.: 089/2021285  
W-8134 Pocking  
Schloßberg 2  
Tel.: 08157/4088  
W-8360 Deggendorf  
Metzgergasse 5  
Tel.: 0991/30376  
W-8500 Nürnberg 30  
Finkelwiesenstr. 37  
Tel.: 0911/467744  
W-8700 Würzburg  
Bergmeistergasse 2  
Tel.: 0931/12290  
W-8900 Augsburg  
Heinrich-Dittmar-Str. 17  
Tel.: 0821/581993  
W-8960 Kempten  
Kronenstr. 33  
Tel.: 0831/17762  
O-9102 Limbach-  
Oberfrohna  
Querstr. 15, Tel. auf Anfrage

**SOFT & SOUND Versandzentrale, Rethelstr. 130, 4000 Düsseldorf 30, Tel: 0211/63 30 06**

Verleih auch an Kinder und Jugendliche (mit Zustimmung der Erziehungsberechtigten). Der Verleih von Spielen per Post ist leider nicht möglich.





## Der Soft-Burger

# McDONALD LAND

Nintendos quirliger Superheld Mario soll ja bald auch über Amiga-Plattformen turnen — bis es soweit ist, kann man sich die Zeit mit Virgin's Fastfood-Ausgabe von „Super Mario World“ vertreiben.

Kame Frage, die Gemeinsamkeiten mit den berühmten Klemmer-Games von der Konsolen-Front sind unübersehbar: Die Landkarte, über die man Zugang zu den 30 auf sieben Welten verteilten Levels hat, die buntbunten Hintergrundgrafiken, das springhafte Spielprinzip, die versteckten Extras — alles erinnert an Nintendos Renommier-Hüpfer. Und was hier nicht an Mario erinnert, das erinnert halt an die Freßstationen des amerikanischen Sponsors dieses Games...

Der ganze Ärger beginnt nämlich damit, daß der fiese Hamburgler die magische Tasche des Werbelochs Ronald McDonald geklaut hat; aus nicht näher erklärten Gründen müssen deshalb die beiden Helden Mick und Mack nun in jedem Abschnitt eine bestimmte Zahl von Code-Karten finden. Die beiden können alleine oder

(nacheinander) zu zweit losziehen; dabei müssen sie sich mit allerlei Aufzügen, Schweb-Plattformen und Gleitrampen herumplagen. Außerdem bekommen sie es mit Killer-Schnecken, -Bibern oder -Wellensittichen zu tun, die sich aber mit den aufgesammelten Wurfgeschossen vertreiben lassen. Natürlich gibt's auch die üblichen Bonus-Leben und -Punkte, genauso wie tiefe Abgründe mit tödlicher Wirkung auf die je vier Bildschirmleben.

Die Such-Steuerung funktioniert ordentlich, die ruckelfrei in alle Richtungen scrollende Grafik ist recht hübsch und brauchbar animiert, nur die Begleitmusik klingt etwas kindisch. Auch das Gameplay selbst ist nicht übel — bloß das ausgetüftelte Leveldesign des Vorbilds vermißt man hier doch ein wenig... (rf)

### McDONALD LAND (VIRGIN)

#### JUMP & MAMPF

68%

„SCHNACKHAFT“



GRAFIK	70%
ANIMATION	66%
MUSIK	52%
SOUND-FX	44%
HANDHABUNG	66%
DAUERSPASS	70%

#### FÜR ANFÄNGER

PREIS	DM 74,-
SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	NEIN



## Frischlucht...

# OXYD

Meinolf Schneider kennt einfach jeder. Zumindest jeder ST-Besitzer, denn in der Atari-Szene genießt sein Label Dongleware Kultstatus — zu Recht, wie dieser entzückende, kleine Süchtigmacher beweist!

Bekanntlich hängt der Suchfaktor eines Games nur sehr selten von der Präsentation ab, weshalb hier zum Thema Grafik eigentlich der Hinweis genügt, daß sich die Atari-Version auch mit einem Monochrom-Monitor zufrieden gibt. In punkto Sound (Musik & FX) sieht's kaum besser aus, doch die Steuerung klappt schon mal hervorragend. Aber so richtig spannend wird's erst beim Memory-ähnlichen Spielprinzip:

Mit der Maus steuert man eine kleine Kugel über das Spielfeld, auf dem sich sogenannte Oxydsteine befinden — sobald man einen davon berührt, leuchtet er kurz in einer bestimmten Farbe auf, findet man dann auch noch das passende Gegenstück, wird dieses Pärchen markiert, und die Suche nach dem nächsten Stein-Duo beginnt. Derweil sind allerlei Fantasy-Monster

hinter den drei Bildschirmleben der Murrel her, verschiedene Untergründe beeinflussen ihr Rollverhalten (z.B. Einbahn-Felder, Sumpf- oder Eisflächen), außerdem gibt's Totenkopf-Steine, Laser-Blöcke und nützliche Sammelobjekte wie einen Hammer, mit dem sich hinderliche Steine wegstößeln lassen. Für jeden der insgesamt 100 Level erhält man bei Erfolg den entsprechenden Code, via (Null-) Modem kann man in weiteren 100 Abschnitten gleichzeitig zu zweit herumrollen.

Wer sich den digitalen Sauerstoff mal probeweise reinziehen will, bittesehr: Oxyd darf frei kopiert werden, ist so aber nur bis zum zehnten Level spielbar — will man mehr, braucht man das Buch dazu. Aber wer erstmal süchtig ist, der läßt auch gerne 60 Kugeln für die Vollversion rollen, stimmt's? (C. Borgmeier)

### OXYD (DONGLEWARE)

#### ACTION-MEMORY

70%

„ERFRISCHEND“



GRAFIK	29%
ANIMATION	33%
MUSIK	52%
SOUND-FX	12%
HANDHABUNG	75%
DAUERSPASS	81%

#### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS	DM 60,- (Vollversion)
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE/CODES
DEUTSCH	KOMPLETT



# Bill's TOMATO GAME™



Bunter als ein Picasso!  
Süßer als Schokoladeneis!!  
Frecher als alle anderen Früchtchen!!!  
Machen Sie die Bekanntschaft von  
T'n'T, einem ganz gewöhnlichen  
Tomatenpärchen, und erleben Sie eine  
explosive Mischung von wahrer Liebe  
und (ent) fesselnden Bildschirm-  
Orgien mit mehreren Ventilatoren.  
Ketch-up!



Deutsche Vertretung: Alliance Division, Verlerstr.1, 4830 Gütersloh



**Feste soll man feiern, wie sie fallen, stimmt's? Deshalb feiern wir ja auch in einer Tour: Im November war's das Jubiläum, jetzt ist Weihnachten und gleich darauf Neujahr — wir haben schon sooo einen Schädel! Wer hätte gedacht, daß Arbeit mal eine willkommene Abwechslung sein könnte?**

Kurz und gut, es war diesmal das pure Vergnügen, Eure Top Twenty auszuwerten. Apropos: Vergnügt war man sicher auch im Hause Lucas Arts, als man feststellen durfte, daß die erste Affeninsel von ihrer Führungsposition verdrängt wurde — schließlich steht dafür jetzt die zweite an der Spitze! Fest in deutscher bzw. österreichischer Simulanten-Hand befindet sich dagegen das Siegetreppchen der Top Leaser, wo sich angehende Patrizier im Jahre 1869 ein Stelldichein geben. Interessanterweise sehen die ersten beiden Plätze von Media Control ganz genauso aus, nur halt umgekehrt. Im übrigen geht's wie gewohnt da ein bißchen rauf und dort ein wenig runter; und seitens unserer Jahres-Sammelwertung (Die großen Zehn) sind gleich drei viel-

versprechende Neuzugänge zu vermelden — ob da vielleicht sogar das Spiel des Jahres dabei ist?

Nun, das wird die Zukunft weisen, genau wie sie auch zeigen wird, welches die feinsten Games von Psygnosis sind — die aktuellen Firmen-Charts sind jedoch den zehn Highlights unter den noch im Handel befindlichen Sierra/Dynamix-Games gewidmet. Sollte Euch der Sinn aber mehr nach „Lowlights“ stehen, empfehlen wir Euch einen Blick in die Personal Hit-Shits, wo diesmal Oskar, der Bestrafer, und Mad Max ihre bestgehabten Spiele verraten. Gut möglich, daß bei dieser doch sehr persönlichen Auswahl so mancher den Bestrafer bestrafen möchte! Im nächsten Heft zücken dann Old Shatterjoe und Richy the Kid ihre Colts, um alte

Software-Rechnungen zu begleichen.

Ungeachtet all dieser aufregenden Neuigkeiten verfallen wir jetzt in unsere nicht minder aufregende Altfigkeit; denn Ihr seid einmal mehr aufgefordert, uns ein Kärtchen zu schicken, auf dem Eure Lieblingsgames versammelt sind. Freilich sind auch Faxchen, Briefchen und Bierdeckelchen erlaubt — nur schriftlich muß es sein. Wir zählen alle eingehenden Stimmen, und schon ist die Top Twenty-Liste des nächsten Monats ermittelt. Alles klar? Nein? Ihr wollt ein Entgelt für die Mühe?! Na schön, sechs von Euch sollen reich belohnt werden, denn wir verlosen wieder unter allen Einsendern drei Designer-Sammelordner und drei Designer-Games, nämlich:

**1 x SIM ANT**  
**1 x WOLFCHILD**  
**1 x BUNDESLIGA MANAGER PROF.**

Ja, da lohnt sich die Investition in eine Briefmarke, oder? Da schreibt man doch auch ohne weiteres noch die Adresse mit auf die Karte, oder? Schließlich können wir schlecht raten, wohin der Krempel im Gewinnfalle zu schicken wäre, oder? Da sei es Euch sogar gestattet, einen Wunsch hinsichtlich des eventuellen Lieblingspreises zu äußern, oder? Da drücken wir Euch abschließend ganz kräftig die Daumen und geben zur allgemeinen Überraschung sogar unsere ansonsten streng geheime Anschrift bekannt. Oder?

**Joker Verlag**  
**Up & Down**  
**Untere Parkstr. 67**  
**D-8013 Haar**

# AS & DOWN

## DIE TOTLESTEN GAMES VON SIERRA/DYNAMIX



1. LARRY V	84%
2. LARRY I	80%
3. LARRY III	76%
4. RED BARON	76%
5. SPACE QUEST IV	75%
6. LARRY II	74%
7. RISE OF THE DRAGON	74%
8. QUEST FOR GLORY I	73%
9. SPACE QUEST I	72%
10. CONQUESTS OF CAMELOT	72%

## DIE GROSSEN 10



1. (1) MONKEY ISLAND	40
2. (2) LEMMINGS	32
3. (3) POPULOUS II	16
4. (4) BUNDESLIGA MANAGER PROF.	14
5. (6) MONKEY ISLAND II	13
6. (5) PIRATES!	10
7. (7) LOTUS TURBO II	7
8. (-) PINBALL DREAMS	4
9. (-) BATTLE ISLE	3
10. (-) FORMULA 1 GRAND PRIX	3

## TOP LEASER



1. (1) 1869
2. (3) DER PATRIZIER
3. (8) MONKEY ISLAND II
4. (2) CIVILIZATION
5. (-) FIRE AND ICE
6. (-) GLOBAL EFFECT
7. (-) VIKINGS
8. (9) PREMIERE
9. (-) PROJECT X
10. (-) EXODUS 3010



# PERSONAL HIT SHIT

## Max

1. SPACE SHUTTLE
2. YOLANDA
3. ASTATE
4. KING'S QUEST V
5. LAST NINJA 2



## Oskar

1. FRUIT MACHINE
2. TETRIS
3. BONANZA BROTHERS
4. ABANDONED PLACES
5. MAGIC GARDEN



## TOP TWENTY



1. (2) MONKEY ISLAND II
2. (6) PINBALL DREAMS
3. (3) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
4. (7) POPULOUS II
5. (1) MONKEY ISLAND
6. (4) LEMMINGS
7. (12) MAD TV
8. (17) SENSIBLE SOCCER
9. (8) RAILROAD TYCOON
10. (15) TURRICAN 2
11. (-) JAGUAR XJ 220
12. (19) KICK OFF II
13. (-) DER PATRIZIER
14. (5) LOTUS TURBO II
15. (11) SIM CITY
16. (13) CIVILIZATION
17. (14) BATTLE ISLE
18. (-) FIRE AND ICE
19. (-) 1869
20. (20) APIDYA

## TOP MEDIA CONTROL



1. (1) DER PATRIZIER
2. (4) 1869
3. (2) CIVILIZATION
4. (3) MONKEY ISLAND II
5. (9) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
6. (8) SENSIBLE SOCCER
7. (6) AIRBUS A320
8. (5) PINBALL DREAMS
9. (19) BATTLE ISLE
10. (11) FORMULA 1 GRAND PRIX
11. (18) AMBERSTAR
12. (7) EPIC
13. (10) ESPANA '92
14. (12) LEMMINGS
15. (13) SPECIAL FORCES
16. (15) MAD TV
17. (17) DYNABLASTER
18. (-) LOTUS III
19. (20) BLACK CRYPT
20. (-) FIRE & ICE



# Für alle, die es ganz

3 MAGAZINE VON SPEZIALISTEN FÜR SPEZIALISTEN

**JETZT  
GANZ NEU!**



Das Sonderheft für Konsolenfreaks mit allen Topmodulen, Hardware-Infos & Lösungshilfen!

**JETZT  
JEDEN MONAT  
NEU!**



# Joker Verlag - Deutschlands großer



# Genau wissen wollen!

Die  
interessanteste  
Zeitschrift in  
deutscher  
Sprache, wenn  
es (nur) um PC-  
Spiele geht!

ENTERTAINMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER

NOVEMBER  
1988  
DM 7,- / 68 SF  
HFL 9,90 / LIT 7600  
ISSN 0930-1200

GROSSER JUBILÄUMS-  
WETTBEWERB  
1001 SPIELE  
ZU GEWINNEN!



TIPS • CHEATS • PLANE  
LÖSUNGEN  
AB SEITE 200  
SAMMEL

**JETZT  
GANZ NEU!**

JOKER VERLAG  
PRÄSENTIERT:

DM 8,50/ÖS 68,-/SFR 8,50  
HFL 9,90/ LIT 7600  
SONDERHEFT NR. 4

**SONDERHEFT**

**ADVENTURES**

DIE BESTEN COMPUTERSPIELE ALLER ZEITEN

FÜR AMIGA, PC  
ATARI ST UND C64!

**ABENTEUERLICH...**

ÜBER 80  
ABENTEUERSPIELE  
IM TEST!

EINE  
WOCHE  
SA MIT  
BESUCH BEI  
SIERRA ZU  
GEWINNEN!

**LOSGELOST...**

UNMENGEN  
VON TIPS,  
TRICKS, PLANEN  
UND LÖSUNGEN!

**INTERESSANT...**

PREVIEWS & NEWS!  
ENTSTEHUNGSGESCHICHTEN!  
INSIDER-INFOS &  
EXKLUSIV-FOTOS!

COMPUTER-ADVENTURES VON  
GUSTAV MEULE & MORGENTHAU  
ADVENTURE-COMPILATIONS  
KONSOLEN-ADVENTURES  
CD-ADVENTURES

Das Sonderheft für Abenteurer mit den  
besten Computer-Adventures, starken  
Insider-Infos und Lösungshilfen!

# Spezialist für Computer-Entertainment



# SPIELE

VERBOTENE

Frau Elke Monssen-Engberding bei der Arbeit



## Angst & Schrecken

Selbst das fürchterlichste Endmonster weicht erblassend zurück, wenn es vom Bannstrahl der Bundesprüfstelle für jugendgefährdende Schriften (BPS) getroffen wird. Vor allem für die Action-Freaks stellen die staatlichen Moralwächter ein rotes Tuch dar, denn ein Blick in den „Jugendmedienschutz-Report“ (in dem alle indizierten Videos, Bücher, Schallplatten, Computer- und Automaten Spiele etc. verzeichnet sind) beweist: Von all den dort aufgeführten Computergames entstammen ungefähr neunzig Prozent dem Actiongenre! Wenn Ihr Euch also schon gewundert habt, warum es „Robocop II“ oder „Smash T.V.“ scheinbar nirgendwo mehr zu kaufen gibt — jetzt kennt Ihr den Grund... Hoppla, haben wir uns da nicht selbst strafbar gemacht, weil wir Euch diese Titel verraten haben? Na, wir haben uns schlauerweise vorher mit Rudolf Stefen unterhalten, dem ehemaligen Vorstand der BPS und Herausgeber sowie Chefredakteur des JMS-Reports:

?: Herr Stefen, müssen indizierte Spiele totgeschwiegen werden, oder darf man zumindest deren Titel angehen?

RS: Sie dürfen den Titel eines indizierten Spiels ganz normal zitieren, verboten ist lediglich die werbende oder lobende Hervorhebung.

?: Und wenn man nun etwas in der Art schreiben würde wie „Das Gameplay ist ähnlich gelungen wie bei dem indizierten „XXX“...“?

RS: Damit wäre man schon wieder mit einem Bein im Lob, eine derartige Formulierung ist wohl nicht mehr zulässig.

?: Inhaltliche Aussagen über das Spiel sind demnach nicht möglich?

RS: Doch, aber nur, wenn sie rein sachlich

sind und objektive Beschreibungen enthalten. Verboten sind jedoch alle positiven, lobenden Äußerungen, auch wenn das Lob indirekt oder in versteckter Form erfolgt.

?: Darf man wenigstens Fotos davon abdrucken, wenn man diese mit einem kritischen Kommentar versieht?

RS: Auch das könnte möglicherweise eine indirekte Form der Werbung darstellen.

Wie Ihr seht, ist die Grenze zwischen objektiver Tatsachenbeschreibung und strafbarem Lob äußerst dünn — Ihr versteht sicher, daß wir deshalb auch zukünftig lieber von der „Operation Wiesel-schweif“ schreiben werden, als das Risiko einzugehen, unsere Karriere bei einer Anstalts-Zeitung fortzusetzen...

## Endstation Index?

Stell Dir vor, Du hast ein Spiel gekauft, und plötzlich wird es indiziert — mußt Du es jetzt dem Verkäufer zurückbringen? Auf der Stelle vernichten? Oder gilt hier das Recht des Schnelleren? Alles läuft auf die entscheidende Frage hinaus: „Was heißt hier eigentlich indiziert?“

## Schuld & Sühne

Damit wären wir zwar aus dem Schneider, aber was passiert nun mit dem, der ein indiziertes Game besitzt, verkauft oder einem Freund leiht? Genau diese Frage stellten wir einer Frau, die es wissen muß — Frau Monssen-Engberding, ihres Zeichens Vorsitzende der BPS:

ME: Die Indizierung hat an sich keine Konsequenzen für eine Privatperson, sie darf ein solches Spiel auch verleihen oder verkaufen — aber nur an Erwachsene und nicht gewerblich.

?: Auch mittels einer Kleinanzeige?

ME: Das ist in der Rechtsprechung umstritten, also besser nicht.

?: Wenn ich ein indiziertes Spiel verkaufen darf, dann darf ich logischerweise auch eines kaufen?

ME: Als Erwachsener ja, durch die Indizierung wird nur das Bewerben in der Öffentlichkeit und der Vertrieb im Versandhandel verboten, aber unter der Ladentheke bekommen sie es nach wie vor. Voraussetzung ist natürlich, daß der Händler es noch hat, aber darauf haben wir keinen Einfluß.

## Information & Unterhaltung

Zum Schluß noch ein heißer Tip für Leute, die sich wissenschaftlich mit dem Thema befassen wollen: Der erwähnte JMS-Report wird von der Nomos-Verlagsgesellschaft herausgegeben und enthält die komplette Liste aller derzeit indizierten Medien und dazu lehrreiche Aufsätze, Buchbesprechungen etc. Er erscheint sechsmal jährlich und ist zum Preis von 9,- DM (Einzelheft) bzw. 46,- DM (Jahres-Abo) über jede Buchhandlung erhältlich. Man muß dafür allerdings mindestens 18 Jahre alt sein, sonst wird die Bestellung nicht bearbeitet... (od)

### Jugend Medien Schutz-Report

4/92

August 1992

15. Jahrgang

ISSN 0939-6265

Verlagsgesellschaft Nomos

Postfach 10 15 50

69126 Heidelberg

Telefon (06221) 466-1

Telefax (06221) 466-2

Telegraph (06221) 466-3

Telekom (06221) 466-4

Telefax (06221) 466-5

Telegraph (06221) 466-6

Telekom (06221) 466-7



Entwarnung in Deutschland! Wir führen auch lustige Software zu HIMMLISCHEN PREISEN



Quicksoft GmbH Postfach 3865 Bärenstraße 8 7730 Schwenningen Tel.1: 07720/31046 Tel.2: 07720/31068 Tel.3: 07720/32083 Telefax: 07720/33069

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr • Preisänderungen vorbehalten • Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 12,- bei Vorauszahlung 10,- UPS 13,- Vorauszahlung 12,- Einzuschlag 7,- Ausland 30,- Vorauskassa 25,-

31,6%

Auf die empfohlenen  
Verkaufs-  
preise  
der Hersteller

31,6%

Nachlaß Nachlaß

Nachlaß Nachlaß

Programm	Amiga	IBM
1869	DV 68.37	82.04
A-Train	Verb.	95.72
A.T.A.C.	DA Verb.	95.72
Aces of the Pacific	DV Verb.	82.04
Aces of the Great War	DA 61.52	75.20
Addams Family	DA 54.68	
Amazon		95.72
Assassin	DA 54.68	
Ashes of Empire	82.04	82.04
Another World	DA 54.68	61.52
Apidya	DA 47.84	
Aquaventure	DA 54.68	
Armour Geddon 2	DA 61.37	68.37
Airbus A 320	DA 88.89	95.72
BAT 2	DV 68.37	82.04
B-17 (Microprose)	DA Verb.	95.72
Bane o.t. Cosmic Forge	DV 68.37	68.37
Battle Isle	DV 68.37	82.04
Battle Isle Datedisc	DV 41.00	41.00
Birds of Prey	DA 68.37	88.87
Bitmap Bros. Vol. 1	DA 54.68	54.68
Black Crypt	DV 54.68	68.37
Buck Rogers 2	DA 61.52	61.52
Bundesliga Man. Prof.	DV 68.37	68.37
Campaign	DV 64.95	75.21
Centerbase	DV 61.52	61.52
Civilization	DV 78.62	95.72
Crisis in the Kremlin	DA Verb.	95.72
Cool Croc Twins	DA 54.68	61.52
Conquest of the Longbow	DV 68.37	82.05
Cruise for a Corpse VGA	DV 61.52	68.37
Cyberblast	DA 41.01	
Cytron	DA 54.68	
D-Generation	DA 41.01	68.37
Die Hard 2	DA 54.68	61.52
Dark Seed	DV 82.04	88.89
Dark Half	Verb.	82.04
Darklands	DV Verb.	95.72
Der Patrizier	DV 68.37	82.04
Deliverance	DA 54.68	
Das Schwarze Auge	DV 68.37	82.04
Death Knights of Krynn	DV 68.37	61.52
Dune	DV 61.52	75.20
Die Kathedrale	DV 82.04	82.04
Discovery	DV 61.52	68.37
Dodo Dan	DA 54.68	
Doodle Bug	DA 54.68	
Dynablast (mit Adapter)	DA 61.52	61.52
Eco Quest	DV 75.20	62.04
Elvira 2	DV 68.37	82.04
Elite Plus	DA 58.10	88.89
Eternam	DV	75.20
European Championship	DA 54.68	61.52
Epic	DA 61.52	75.20
Eye of the Beholder 2	DV 82.04	82.04
Falcon 3.0	DA	95.72
Fireforce	DA 47.85	
Fire and Ice	DA 54.68	
F-15 Strike Eagle 3	DA	95.72
Formula 1 Gr. Prix	DA 78.62	88.89
Gods	DA 54.68	68.37
Global Effect	DA 68.37	68.37
Global Conquest	DA 68.37	95.72
Grand Prix Unlimited	DA Verb.	68.37
Gunship 2000 VGA	DA Verb.	95.72
Heart of China	DV 68.37	82.04
Hexuma	DV 82.04	82.04
Heimdall	DV 75.20	75.20
History Line	DV 68.37	75.20
Hook	DA 54.68	75.20
Indiana Jones 3 Adv.	DV 61.52	68.37
Indiana Jones 4	DV 82.04	88.89
Inca	DV	Anfr.
Jaguar XJ 220 (1 MB)	DA 54.68	
James Bond	DA 17.06	
James Pond 2 (Robocod)	DA 54.68	
Jim Power	DA 54.68	
John Madden Football 2	DV 58.10	68.37
Kaiser	DV 88.89	88.89
Kings Quest 5	DV 68.37	95.72

Programm	Amiga	IBM
Kings Quest 6		82.04
Les Monks Last in L.A.	DV	68.37
Legend	DA 61.52	68.37
Leather Goddesses 2	DA Verb.	82.04
Letsure Suit Larry 5	DV 68.37	82.04
Legends of Kyndria	DV 64.95	75.20
Lemmings	DA 54.68	68.37
Lemmings Data Disk	DA 41.00	47.84
Lemmings Boot + ADD ON	DA 54.68	61.52
Links	DA 75.20	88.89
Links 386 Pro	DA	102.56
Lure of the Temptress	DV 61.52	68.37
Lord of the Rings 2	DA 68.37	68.37
Lotus Esprit T.Ch. 3	DA 54.68	
Mad TV	DV 68.37	82.04
Mantis	DA	95.72
Manchester United Euro.	DA 54.68	61.52
Maniac Mansion	DV 61.52	61.52
Mega lo Mania/First Sam.	61.52	
Might and Magic 3	DV 68.37	82.04
Might and Magic 4		68.37
Microprose Golf	DA 78.62	78.62
Monkey Island	DV 68.37	82.04
Monkey Island 2	DV 82.04	82.04
No Second Price	DA 61.52	61.52
Nova 9	Verb.	82.04
Premiere	DA 54.68	
PGA Golf Plus	DA 61.52	68.37
Perfect General	DA 75.20	75.20
Prophecy of the Shadow	DA Verb.	82.04
Parasol Stars	DA 54.68	
Pinball Dreams	DA 54.68	54.68
Pinball Phantasies	DA 54.68	
Plan 9 (mit Videofilm)	DV 82.04	95.72
Populous 2	DV 61.52	61.52
Pools of Darkness	60.87	68.37
Push Over	DA 54.68	61.52
Police Quest 3	DV 82.04	82.04
Project X	DA 54.68	
Quest for Glory 2		82.04
Quest for Glory 3		82.04
Railroad Tycoon	DA 78.62	88.89
Rampart	DA 54.68	68.37
Realms	DV 61.52	75.20
Regent	DV 67.72	
Red Zone	DA 54.68	
Rex Nebular	DA Verb.	88.89
Risky Woods	DA 58.10	58.10
Rise of the Dragon	DV 82.04	82.04
Robocop 3	DA 54.68	Verb.
Sensible Soccer	DV 54.68	
Shadow of the Beast 3	DA 61.52	
Shadowlands	DA 61.52	61.52
Silent Service 2	DA 78.62	78.62
Sim City/Populous	DA 61.52	75.20
Sim Earth	95.72	82.04
Star Trek 25th Anniver.	DA Verb.	68.37
Starflight 2	DA 54.68	68.37
Striker	DA 54.68	Verb.
Space Max	DV 61.52	68.37
Special Forces	DA 78.62	88.89
Spellcasting 301		64.95
Space Quest 4	DV 68.37	82.04
Space Shuttle	DV 75.21	109.40
Super Tetris	DA 68.37	78.62
Summaring		68.37
Tennis Cup 2	DA 68.37	68.37
The Humans	DA 61.52	61.52
The Siege		68.37
Turrican 2	DA 13.64	
Ultima 6	DA 68.37	75.20
Ultima 7	DA	75.20
Ultima 7 kpl.deutsch	DV	95.72
Ultima Underworld	DA	82.04
Vroom	DA 54.68	
Vroom Data Disc	DA 34.16	
Vikings-Fields of Conq.	54.68	82.04
Wayne Gretzky 2 Cam. Cup	DA 54.68	61.52
Ween	DA 61.52	82.04
Winter Challenge	DA	75.20

Programm	Amiga	IBM
Wizard	DA 54.68	
Wizardry 7	DA	82.04
Wing Commander	DV 75.20	47.84
Wing Commander 2	DV	82.04
Wing Commander 2 Op.1	DA	41.00
Wing Commander 2 Op.2	DA	41.00
Wolfchild	DA 54.68	
Wonderland	61.52	68.37
X-Wing	DA	Verb.
Zool	DA 54.68	

Zu den wichtigsten Spielen Komplettlösungen

#### SUPER NES / FAMICON

Super NES ohne Spiel	US 279.96
Adapter deutsch/us	49.96
Adapter us/deutsch	49.96
Adapter deutsch/jap	49.96
Addams Family	US 117.96
Aliens	US 130.96
Arcana	US 128.96
American Gladiators	US 119.96
Amazing Tennis	US 123.96
Axelay	US 124.96
Bart's Nightmare	US 122.96
Blues Brothers	US 134.96
Bulls VS Lakers	US 129.96
Castlevania 4	US 128.96
Chessmaster	US 127.96
Cool World	US 120.96
Cybermator	US 120.96
D-Force	US 114.96
Death Valley Rally	US 120.96
Dinosaurs	US 118.96
Extra Innings	US 109.96
F-Zero	US 99.96
Football 2000	US 120.96
Final Fight	US 108.96
Golden Fighter	US 113.96
Gun Force	US 128.96
Hook	US 129.96
Hyperzone	US 110.96
Imperium	US 120.96
Joe and Mac	US 116.96
Lemmings	US 124.96
Magic Sword	US 120.96
Mystical Ninja	US 119.96
Out of this World	US 130.96
Paradius	US 129.96
Prince of Persia	US 134.96
Race Drivin	US 134.96
Robocop 3	US 119.96
Super Battle Tank	US 126.96
Super Off Road	US 108.96
Super WWF Wrestling	US 99.96
Super R-Type	US 78.96
Super Double Dragon	US 124.96
Super Tennis	US 98.96
Super Ghouls'n Ghosts	US 109.96
Super Adventure Island	US 106.96
Super Mario Cart	US 134.96
Super Contra IV	US 119.96
Super Bowling	US 134.96
Super Slam Dunk	US 124.96
Super Goal	US 118.96
Super Pang	US 120.96
Super Strike Eagle	US 132.96
Super Aleste	US 129.96
Super Soccer	US 117.96
Super Star Wars	US 118.96
Spindizzy	US 120.96
Space Football	US 123.96
Spanky's Quest	US 116.96
Street Fighter II	US 139.96
Soul Blazer	US 129.96
Tom and Jerry	US 122.96
Toxic Crusaders	US 120.96
Turtles IV	US 124.96
World League Soccer	US 108.96

Auf alle Computerspiele in unserem Programm...  
Wie ist das überhaupt möglich?

Wir sind ein Softwaregroßhandel, verkaufen die Software aber nicht nur an Händler, sondern auch an Endverbraucher (wie Euch), aber zum **GLEICHEN PREIS!!!**

Wir liefern alle Spiele, die auf dem Markt erhältlich sind.

Für welche Systeme können wir liefern?

Amiga, IBM und Kompatible, Atari ST, C 64, Spectrum, Schneider CPC, CT 6/+4, Atari XL, CDTV, Atari 2600, Atari 7800, Atari Lynx, Game-Boy, Game-Gear, Sega-Master, Sega Mega, NES, Lösungsbücher und Komplettlösungen.

Wie bekommt Ihr den Preis eines Spiels heraus?

Ganz einfach:

1. Ihr ruft uns an.
2. Ihr bestellt unseren Katalog gegen eine Schutzgebühr von DM 5,00
3. Ihr rechnet ihn Euch selber aus.

Wie rechnet Ihr den Preis eines Spiels aus?

Ihr nehmt den empfohlenen Verkaufspreis eines Spiels (steht entweder in der Werbung der Hersteller mit dabei oder z.B. bei Amiga Joker-Wertungen unter „Preis“), den rechnet Ihr mal 0,684, und das Ergebnis ist Euer Einkaufspreis bei uns. Nun ein Beispiel: Monkey Island 2 (PC) empfohlener Verkaufspreis: DM 99,00  
 $99,00 \times 0,684 = 67,72$

Vorteile für Euch

1. Alle Spiele sind gleich günstig, auch die Spiele, die nicht in der Werbung stehen, das bedeutet für Euch, Ihr könnt ein Spiel, das es noch nicht gibt, vorbestellen, und könnt sicher sein, daß es 31,6% unter dem offiziell empfohlenen Verkaufspreis liegt.
2. Alle Aufträge werden innerhalb von 18 Stunden bearbeitet.
3. Alle Spiele in der neuesten Version.
4. Wenn Ihr ein Spiel vorbestellt, das es noch nicht gibt, habt Ihr es ca. 3 Tage, bevor es in den Handel kommt.



# Die Profis bei Problemen mit schweren Rollenspielen Lösungsservice Berry & Strothe DEUTSCHE KOMPLETTLÖSUNGEN inkl. PLANE

\*Amberstar  
\*Fate - Gates of Dawn (DM 39,-)  
\*Dungeon Master  
\*Chaos strikes back  
\*Bane of the Cosmic Forge  
\*Might & Magic II  
\*Might & Magic III  
\*Monkey Island 1  
\*Monkey Island 2  
\*Bard's Tale III  
\*Legend  
\*Ultima 5-7  
\*Lure of the Temptress  
\*Indiana Jones and the last Crusade  
\*Indiana Jones 4-Fate of Atlantis  
\*Larry 1-3/Larry 5  
\*Prophecy of the Shadow  
\*Pool of Radiance

\*Secret of the Silver Blades  
\*Champions of Krynn  
\*Death Knights of Krynn  
\*Dark Queen of Krynn  
\*Eye of the Beholder 1  
\*Eye of the Beholder 2  
\*Elvira 1  
\*Elvira 2  
\*Legend of Faerghail  
\*Dragonflight  
\*Ultima Underworld  
\*Eternam  
\*Dragon Wars  
\*King's Quest 1-5  
\*Space Quest 4  
\*Spirit of Adventure  
\*The Summoning

Preise für Kpl.-Lösungen inkl. detail. Pläne DM 27,- zuzügl. Versandkosten, NN DM 10,-, Verk. VZ DM 4,-  
ab 3 Kpl.-Lösungen inkl. Pläne keine Versandkosten! Druckfehler und Preisänderungen vorbehalten

Bestellung rund um die Uhr bei:  
**Lösungsservice RICHARD BERRY**  
Poppenreuther Str. 3, 8510 Fürth

Tel.: 0911/7905102

## bits + bytes SOFTWARE

**Deluxe Sound**  
228,- DM

**2. Laufwerk 3,5"**  
durchgef. Bus  
149,- DM

**Amiga-Maus**  
49,- DM

**Speichererweiterung**  
A500 auf 1 MB  
abschaltbar incl. Uhr  
ab 69,- DM

**Speichererweiterung**  
für A2000 2 MB/8 MB  
ab 298,- DM

**Amiga 500 Festplatte**  
105 MB SCSI II  
ab 899,- DM

**NEU - NEU - NEU - NEU**  
**Rollenspiele und KoSims**

### AD&D

Spielerhandbuch 39,80  
Spielleiterhandbuch 38,00  
Monster Kompendium 1 39,80  
Complete Handbooks je 35,00  
(Fighter/Thief/Priest/Wizard/Psionic)  
Offiz. AD&D Abenteuer ab 9,00  
AD&D Romane ab 9,00

### Battletech (deutsch)

Battletech 49,80  
Citytech 49,80  
Astrotech 49,80  
Geotech 29,80  
Hardware Handbuch 3025 39,80

Irrtum und Preisänderung vorbehalten. Lieferung per Nachnahme

Unser Ladenlokal **Bits + Bytes** finden Sie in ...  
5900 Siegen, Am Bahnhof 35  
5270 Gummersbach, Wilhelm-Breckow-Allee 3  
24 Std.-Bestellservice Tel.: (02 71) 221 20 • Fax: (02 71) 5 66 17

**Herausgeber**  
Michael Labiner (verantw.)

**Druck & Gesamtherstellung**  
Druckerei Gerstnayer  
A - 3105 St. Pölten

**Chefredakteur**  
Michael Labiner (ml)

**Vertrieb**  
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für In-  
land (Groß-, Einzel- und Bahnhofs-  
buchhandel), Österreich, Schweiz,  
Niederlande, Italien und Griechenland

**Leitender Redakteur**  
Oskar Dzierzynski (od)

**Aktuelle Auflage (III/92)**  
Druck: 137150  
Verbreitung: 106828



**Redaktion**  
Peter Braun (pb)  
Reinhard Fischer (rf)  
Brigitta Labiner (bl)  
Richard Löwenstein (rl)  
Max Magenauer (mm)  
Joachim Nettelbeck (jn)  
Werner Ponikvar (wp)  
Monika Stoschek (ms)

**Erscheinungsweise**  
AMIGA JOKER erscheint monatlich,  
zum jeweils letzten Freitag des Vor-  
monats. Doppelausgaben 6/7 und 8/9

**Abonnement**  
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,- /  
Ausland: DM 75,-. Bestellungen bitte  
über die Verlagsanschrift. Das  
Abonnement gilt mindestens für ein  
Jahr. Es verlängert sich automatisch  
um ein weiteres Jahr, falls es nicht  
gekündigt wird (jederzeit möglich).  
Einzahlungskonto: Postgironummer Mün-  
chen, Kto.Nr. 444714-806, BLZ  
70010080

**Freie Mitarbeiter**  
Carsten Borgmeier  
Manuel Semino

**Redaktionsassistent**  
Petra Laubenberger

**Abo-Verwaltung**  
Uschi Freckmann

**Layout**  
Oliver Wunderlich  
Werner Regnet

**Fotografie**  
Oskar Dzierzynski  
Richard Löwenstein  
Peter Brauni

**Comic**  
Werner Regnet  
Oliver Wunderlich

**Titel**  
Werner Gekl

**Anzeigenbetreuung**  
Carsten Borgmeier  
Tel.: 04221/120004  
Fax: 04221/17789

**Anzeigenverwaltung**  
Regine Nethissen  
Tel.: 089/4605822

**Produktionsleitung**  
Brigitta Labiner

**Reproduktion**  
Profi-Studio GmbH  
8000 München 82

**Manuskripte**  
Manuskripte, Listings und Baulei-  
tungen werden gerne von der Redak-  
tion angenommen. Sie müssen frei von  
Rechten Dritter sein. Sollten sie schon  
anderweitig zur Veröffentlichung an-  
geboten worden sein, so muß das an-  
gegeben werden. Mit der Einsendung  
gibt der Verfasser die Zustimmung  
zum Abdruck in den Publikationen  
des Joker Verlags. Honorar nach Ver-  
einbarung. Für unverlangt eingesandte  
Manuskripte wird keine Haftung über-  
nommen. Der Verlag behält sich das  
Recht vor, Einsendungen im Falle ei-  
ner Veröffentlichung ohne Angaben  
von Gründen zu kürzen oder nach ei-  
genem Gutdünken zu verändern.

**Urheberrecht**  
Alle in AMIGA JOKER erschienenen  
Beiträge sind urheberrechtlich ge-  
schützt. Alle Rechte, auch Überset-  
zungen, vorbehalten. Reproduktion je-  
der Art (Fotokopien, Microfilm oder  
Erfassung in Datenverarbeitungsan-  
lagen usw.) bedürfen der schriftlichen  
Genehmigung des Verlags.

**Verlag und Redaktion**  
Joker Verlag  
Inh. Michael Labiner  
Untere Parkstraße 67  
D - 8013 Haar  
Tel. Verlag: 089/463700  
Tel. Redaktion: 089/463823 oder  
4605822  
Hotline jeden Mittwoch von 16-19  
Uhr  
Telefax: 089/4604977

## Krieger





Wenn draußen mehrere Meter Schnee liegen (nebeneinander!) und Gevatter Frost seine eisigen Gemälde in die Fensterscheiben der Häuser kratzt, sitzt man am liebsten in der warmen Stube, schlürft Glühwein und traktiert gemütlich den Joystick. Wie gut, wenn man dann den Joker aufschlagen kann, um im Know How den neuesten Cheat, Tip oder Trick zu erfahren... und davon haben wir diesmal wieder mehr als genug zusammengetragen — überzeugt Euch selbst!



## HILFE!! FRAGEN?!

Die abenteuerliche Fantasy-Reise durch die avalonischen Katakomben findet in **Dungeons of Avalon II** seine preiswerte, jedoch ziemlich knifflige Fortsetzung. Da ist es auch nicht weiter verwunderlich, wenn frustrierte Helden gleich dutzendweise um Veröffentlichung ihrer Fragen flehen: Da geht es zum Beispiel um ein blau blinkendes Gitter, das so manchen Zugang in den düsteren Verliesen Avalons versperrt. Wie zerstört oder durchschreitet man dieses Hindernis? Und wo in aller Welt befinden sich die Felder, die der Party das Campieren ermöglichen?

Ein etwas lokaleres Problem beschäftigt Martin Riembauer. Er steckt mit seiner Crew im Turm des Roa fest, weil dort ein Riese einen Drachen als Wegzoll fordert. Aber woher nehmen oder stehlen? Außerdem sucht er im Dungeon den Ausgang zum nächsten Level. Wer kennt den Weg dorthin?

Eine oft gestellte Frage, auf die unsere Lösung scheinbar keine Antwort gibt, quält einige verzweifelte Retter der vollbusigen Dame aus **Elvira II**: Der Kelch und die schwarzen Kerzen befinden sich in einem Geheimraum des Studios 2. Nur leider lassen sich diese dringend benötigten Utensilien nicht so ohne weiteres einsacken, da nach Betreten der geheimen Kultstätte ein paar Fledermäuse mit spitzen Zähnchen unserem Streben ein jähes Ende

bereiten. Gibt es vielleicht irgendeinen speziellen Trick, der diese flatternden Blutsauger überwindbar macht?

Daniel steckt mit seinem kleinen Ninja Zool in einer Geheimkammer des Levels 2.2 fest. Hier stehen zwar zwei Geigen dumm in der Gegend herum, aber damit hat es sich auch schon. Angeblich ist ein Entkommen aus diesem Raum nur nach oben möglich, jedoch ist weder ein Treppchen noch sonst irgendein Hilfsmittel für eine Reise in schwindelnde Höhen vorhanden. Wie entflucht man also aus dem Geigenzimmer?

Die Zusatzaufgaben in **Eye of the Beholder** bereiten Franz Gieshoff schlaflose Nächte. Wer kann ihm verklickern, welche Aufgabe im Level 3 nach der Entfernung der vier blauen Steine zu lösen ist? Oder welche Zusatzquest nach dem Zug an der Kette in Level 4 auf ihn wartet?

Im zweiten Teil der Deepwater-Saga **Eye of the Beholder 2** stehen viele stolze Recken vor dem gleichen Problem: Im Level 4 des Tempels of Darkmoon fehlt der zweite Darkmoon-Key für die Türen im Osten. Wo versteckt sich das gute Stück?

Tobias steht weinend vor der zweiten Tür des Höhlenkomplexes in **Lure of the Temptress**. Wer kennt den „Sesam öffne

dich“ für dieses verflixte Tor? (Anm.d.Redaktion: Wir! Wurf mal einen Blick auf die nächste Seite — mitten unter den Antworten wirst Du finden, wonach Dein Geist solange gestrebt hat...)

So, Ende der Bananenstaude! Alle Affen in den Käfig zurück, Klappe zu, Affe tot... Ihr wollt doch sicher nicht, daß unseren „Problemkindern“ das gleiche traurige Schicksal widerfährt? Eingesperrt in den Käfig ihrer Hilflosigkeit, ihrem spielerischen Ende entgegenblickend — nur Ihr könnt sie davor bewahren! Schickt also schnell die erlösende Antwort auf die obigen Fragen (sofern Ihr sie wißt) an unsere Adresse. Und denkt daran: Nur wenn Euren Briefumschlag das Kennwort **Fragen** zielt, erreicht er sein Ziel. Gleiches gilt auch für diejenigen unter Euch, die sich mit spielerischen Schwierigkeiten an uns wenden wollen — nicht verzagen: Joker fragen! Stolze Besitzer eines Telefons können sich hingegen gerne auch fernmündlich schlau machen, denn schließlich gibt es ja unsere

**HOTLINE  
JEDEN MITTWOCH  
VON 16.00 BIS  
19.00 UHR  
UNTER FOLGENDEN  
NUMMERN:  
089/4605822  
ODER  
089/463823**

### Gelöst:

Legend of Kyrandia

### Tips und Cheats zu:

Abandoned Places  
Beast III  
Black Crypt  
Curse of Enchantia  
Dojo Dan  
Epic  
Espana 92  
Hexuma  
Lotus III  
Lure of the Temptress  
Nicky Boom  
Ork  
Pinball Fantasies  
Regent  
The Humans  
Tiny Skweeks  
Troddlers  
Wizkid

### Freezer Adressen zu:

Double Dragon 3  
Locomotion  
Paperboy 2  
Troddlers  
Zool

Der weihnachtliche Einkaufsrummel reißt so manch großes Loch in die Privatkasse. Wir würden uns darüber freuen, Euren Geldmangel ausgleichen zu dürfen! Einzige Bedingung ist, daß Ihr Eure Mega-Cheats, Lösungen, Tips und Tricks so schnell wie möglich in unsere Redaktion verfrachtet. Denn nur dann könnt Ihr Eurem geschädigten Geldbeutel 30 bis 200 druckfrische Deutschmark einverleiben (je nach Aktualität und Umfang), die Ihr als Honorar für jeden von Euch veröffentlichten Beitrag einheimst. Also ab die Post an folgende Adresse:

**Joker Verlag  
Know How  
Untere Parkstr. 67  
8013 Haar bei München  
Telefax: (089)4604977**



# Die Heißeersehten

## ANTWORTEN

Um bei der Suche nach der Schriftrolle in den Steps der Abandoned Places fündig zu werden, sollte man Jürgen Brauns Tips Folge leisten. Grundsätzlich muß in solchen Fällen immer der „Suchmodus“ aktiviert werden. Der Dungeon-Eingang kann nur bei Tageslicht von einer zu Fuß marschierenden Gruppe entdeckt werden. Also bei Einbruch der Dunkelheit immer ein Lager aufschlagen und erst am nächsten Tag mit der Suche fortfahren. Seid Ihr endlich fündig geworden, so gilt es, sich bis zu besagter Schriftrolle vorzuarbeiten. Da eine Wegbeschreibung allerdings in wenigen Sätzen nicht möglich ist, folgen einige grundsätzliche Tips für das Verhalten in dunklen Katakomben: Die Gefahr, sich in ausweglose Situationen zu befürchten, ist riesig groß. Will heißen, man steht z.B. an einer Tür und hat den Schlüssel dafür schon an anderer Stelle verbraucht — Ende der Ausbaustrecke, das war's! Um derartige Mißgeschicke zu vermeiden, ist es empfehlenswert, mit mehreren Spielstand-Disketten zu arbeiten. Bei Betreten eines Dungeons solltet Ihr also sofort das Spiel save und den Stand erst wieder überspielen, wenn der Dungeon (oder die Aufgabe) gelöst ist. Zusätzlich in größeren Abständen die Speicherdisks austauschen, denn nur so ist es möglich, wenn nötig, in mehreren Stufen wieder „zurückzugehen“. Übrigens sind im gesamten Spiel unsichtbare Bodenkontaktplatten verteilt. Diese verraten sich durch ein gut hörbares Klickgeräusch — allerdings nur, wenn die Musik ausgeschaltet wurde! Also, so schön der Soundtrack auch sein mag, weg damit! Sonst ist das Spiel fast unlösbar.

Anhand eines kleinen Kartenausschnitts erklärt Shane, wie der Teleporter in Level 14 der Black Crypt außer Gefecht gesetzt werden kann. Nachdem die Horde kampferfahrener Abenteurer die beiden Teleporter bei (1) zum zweiten Mal be-

treten hat, verschwindet das Teleporterfeld, welches zu (2) führt für etwa drei Sekunden. Gleichzeitig öffnen sich bei (2) links und rechts die Wände und geben den Weg zu (3) frei. Die Party muß also in Windeseile den deaktivierten Teleporter passieren und weiter nach Osten bis zu einem unsichtbaren Bodenkontakt (3) hasten. Das Gewicht der Gruppe löst hier einen Mechanismus aus, der den Teleporter (4) ebenfalls für drei Sekunden abschaltet. Ein kurzer Sprint am Punkt (4) vorbei, und der Weg zu zwei weiteren Beam-o-maten steht Euch offen.

Die passende Antwort zu Tobias' Lure of the Temptress-Problem geben wir diesmal gleich selbst. In der Eingangshöhle wirft man einen gepflegten Blick auf den linken Totenschädel, erst dann betritt man die grüne Höhle. Während man hier auf Goewin wartet, betrachtet man den rechten Schädel. Anschließend schießt man Goewin mit dem Befehl, am linken und danach am rechten Schädel zu ziehen, in die Eingangshöhle zurück. Bevor sich nun die linke Tür für uns öffnet, muß Goewin noch in der grünen Höhle am rechten Schädel zerkern.



Kartenausschnitt Level 14

AUS DEUTSCHEN LANDE		SPELKONSOLEN - KONSOLENSPIELE	
SUPER	MINTENDO	NES	
Super Mario Bros. 1	Super Mario Bros. 2	Super Mario Bros. 1	Super Mario Bros. 2
Super Mario Bros. 3	Super Mario Bros. 3	Super Mario Bros. 3	Super Mario Bros. 3
Super Mario Bros. 4	Super Mario Bros. 4	Super Mario Bros. 4	Super Mario Bros. 4
Super Mario Bros. 5	Super Mario Bros. 5	Super Mario Bros. 5	Super Mario Bros. 5
Super Mario Bros. 6	Super Mario Bros. 6	Super Mario Bros. 6	Super Mario Bros. 6
Super Mario Bros. 7	Super Mario Bros. 7	Super Mario Bros. 7	Super Mario Bros. 7
Super Mario Bros. 8	Super Mario Bros. 8	Super Mario Bros. 8	Super Mario Bros. 8
Super Mario Bros. 9	Super Mario Bros. 9	Super Mario Bros. 9	Super Mario Bros. 9
Super Mario Bros. 10	Super Mario Bros. 10	Super Mario Bros. 10	Super Mario Bros. 10
Super Mario Bros. 11	Super Mario Bros. 11	Super Mario Bros. 11	Super Mario Bros. 11
Super Mario Bros. 12	Super Mario Bros. 12	Super Mario Bros. 12	Super Mario Bros. 12
Super Mario Bros. 13	Super Mario Bros. 13	Super Mario Bros. 13	Super Mario Bros. 13
Super Mario Bros. 14	Super Mario Bros. 14	Super Mario Bros. 14	Super Mario Bros. 14
Super Mario Bros. 15	Super Mario Bros. 15	Super Mario Bros. 15	Super Mario Bros. 15
Super Mario Bros. 16	Super Mario Bros. 16	Super Mario Bros. 16	Super Mario Bros. 16
Super Mario Bros. 17	Super Mario Bros. 17	Super Mario Bros. 17	Super Mario Bros. 17
Super Mario Bros. 18	Super Mario Bros. 18	Super Mario Bros. 18	Super Mario Bros. 18
Super Mario Bros. 19	Super Mario Bros. 19	Super Mario Bros. 19	Super Mario Bros. 19
Super Mario Bros. 20	Super Mario Bros. 20	Super Mario Bros. 20	Super Mario Bros. 20
Super Mario Bros. 21	Super Mario Bros. 21	Super Mario Bros. 21	Super Mario Bros. 21
Super Mario Bros. 22	Super Mario Bros. 22	Super Mario Bros. 22	Super Mario Bros. 22
Super Mario Bros. 23	Super Mario Bros. 23	Super Mario Bros. 23	Super Mario Bros. 23
Super Mario Bros. 24	Super Mario Bros. 24	Super Mario Bros. 24	Super Mario Bros. 24
Super Mario Bros. 25	Super Mario Bros. 25	Super Mario Bros. 25	Super Mario Bros. 25
Super Mario Bros. 26	Super Mario Bros. 26	Super Mario Bros. 26	Super Mario Bros. 26
Super Mario Bros. 27	Super Mario Bros. 27	Super Mario Bros. 27	Super Mario Bros. 27
Super Mario Bros. 28	Super Mario Bros. 28	Super Mario Bros. 28	Super Mario Bros. 28
Super Mario Bros. 29	Super Mario Bros. 29	Super Mario Bros. 29	Super Mario Bros. 29
Super Mario Bros. 30	Super Mario Bros. 30	Super Mario Bros. 30	Super Mario Bros. 30
Super Mario Bros. 31	Super Mario Bros. 31	Super Mario Bros. 31	Super Mario Bros. 31
Super Mario Bros. 32	Super Mario Bros. 32	Super Mario Bros. 32	Super Mario Bros. 32
Super Mario Bros. 33	Super Mario Bros. 33	Super Mario Bros. 33	Super Mario Bros. 33
Super Mario Bros. 34	Super Mario Bros. 34	Super Mario Bros. 34	Super Mario Bros. 34
Super Mario Bros. 35	Super Mario Bros. 35	Super Mario Bros. 35	Super Mario Bros. 35
Super Mario Bros. 36	Super Mario Bros. 36	Super Mario Bros. 36	Super Mario Bros. 36
Super Mario Bros. 37	Super Mario Bros. 37	Super Mario Bros. 37	Super Mario Bros. 37
Super Mario Bros. 38	Super Mario Bros. 38	Super Mario Bros. 38	Super Mario Bros. 38
Super Mario Bros. 39	Super Mario Bros. 39	Super Mario Bros. 39	Super Mario Bros. 39
Super Mario Bros. 40	Super Mario Bros. 40	Super Mario Bros. 40	Super Mario Bros. 40
Super Mario Bros. 41	Super Mario Bros. 41	Super Mario Bros. 41	Super Mario Bros. 41
Super Mario Bros. 42	Super Mario Bros. 42	Super Mario Bros. 42	Super Mario Bros. 42
Super Mario Bros. 43	Super Mario Bros. 43	Super Mario Bros. 43	Super Mario Bros. 43
Super Mario Bros. 44	Super Mario Bros. 44	Super Mario Bros. 44	Super Mario Bros. 44
Super Mario Bros. 45	Super Mario Bros. 45	Super Mario Bros. 45	Super Mario Bros. 45
Super Mario Bros. 46	Super Mario Bros. 46	Super Mario Bros. 46	Super Mario Bros. 46
Super Mario Bros. 47	Super Mario Bros. 47	Super Mario Bros. 47	Super Mario Bros. 47
Super Mario Bros. 48	Super Mario Bros. 48	Super Mario Bros. 48	Super Mario Bros. 48
Super Mario Bros. 49	Super Mario Bros. 49	Super Mario Bros. 49	Super Mario Bros. 49
Super Mario Bros. 50	Super Mario Bros. 50	Super Mario Bros. 50	Super Mario Bros. 50
Super Mario Bros. 51	Super Mario Bros. 51	Super Mario Bros. 51	Super Mario Bros. 51
Super Mario Bros. 52	Super Mario Bros. 52	Super Mario Bros. 52	Super Mario Bros. 52
Super Mario Bros. 53	Super Mario Bros. 53	Super Mario Bros. 53	Super Mario Bros. 53
Super Mario Bros. 54	Super Mario Bros. 54	Super Mario Bros. 54	Super Mario Bros. 54
Super Mario Bros. 55	Super Mario Bros. 55	Super Mario Bros. 55	Super Mario Bros. 55
Super Mario Bros. 56	Super Mario Bros. 56	Super Mario Bros. 56	Super Mario Bros. 56
Super Mario Bros. 57	Super Mario Bros. 57	Super Mario Bros. 57	Super Mario Bros. 57
Super Mario Bros. 58	Super Mario Bros. 58	Super Mario Bros. 58	Super Mario Bros. 58
Super Mario Bros. 59	Super Mario Bros. 59	Super Mario Bros. 59	Super Mario Bros. 59
Super Mario Bros. 60	Super Mario Bros. 60	Super Mario Bros. 60	Super Mario Bros. 60
Super Mario Bros. 61	Super Mario Bros. 61	Super Mario Bros. 61	Super Mario Bros. 61
Super Mario Bros. 62	Super Mario Bros. 62	Super Mario Bros. 62	Super Mario Bros. 62
Super Mario Bros. 63	Super Mario Bros. 63	Super Mario Bros. 63	Super Mario Bros. 63
Super Mario Bros. 64	Super Mario Bros. 64	Super Mario Bros. 64	Super Mario Bros. 64
Super Mario Bros. 65	Super Mario Bros. 65	Super Mario Bros. 65	Super Mario Bros. 65
Super Mario Bros. 66	Super Mario Bros. 66	Super Mario Bros. 66	Super Mario Bros. 66
Super Mario Bros. 67	Super Mario Bros. 67	Super Mario Bros. 67	Super Mario Bros. 67
Super Mario Bros. 68	Super Mario Bros. 68	Super Mario Bros. 68	Super Mario Bros. 68
Super Mario Bros. 69	Super Mario Bros. 69	Super Mario Bros. 69	Super Mario Bros. 69
Super Mario Bros. 70	Super Mario Bros. 70	Super Mario Bros. 70	Super Mario Bros. 70
Super Mario Bros. 71	Super Mario Bros. 71	Super Mario Bros. 71	Super Mario Bros. 71
Super Mario Bros. 72	Super Mario Bros. 72	Super Mario Bros. 72	Super Mario Bros. 72
Super Mario Bros. 73	Super Mario Bros. 73	Super Mario Bros. 73	Super Mario Bros. 73
Super Mario Bros. 74	Super Mario Bros. 74	Super Mario Bros. 74	Super Mario Bros. 74
Super Mario Bros. 75	Super Mario Bros. 75	Super Mario Bros. 75	Super Mario Bros. 75
Super Mario Bros. 76	Super Mario Bros. 76	Super Mario Bros. 76	Super Mario Bros. 76
Super Mario Bros. 77	Super Mario Bros. 77	Super Mario Bros. 77	Super Mario Bros. 77
Super Mario Bros. 78	Super Mario Bros. 78	Super Mario Bros. 78	Super Mario Bros. 78
Super Mario Bros. 79	Super Mario Bros. 79	Super Mario Bros. 79	Super Mario Bros. 79
Super Mario Bros. 80	Super Mario Bros. 80	Super Mario Bros. 80	Super Mario Bros. 80
Super Mario Bros. 81	Super Mario Bros. 81	Super Mario Bros. 81	Super Mario Bros. 81
Super Mario Bros. 82	Super Mario Bros. 82	Super Mario Bros. 82	Super Mario Bros. 82
Super Mario Bros. 83	Super Mario Bros. 83	Super Mario Bros. 83	Super Mario Bros. 83
Super Mario Bros. 84	Super Mario Bros. 84	Super Mario Bros. 84	Super Mario Bros. 84
Super Mario Bros. 85	Super Mario Bros. 85	Super Mario Bros. 85	Super Mario Bros. 85
Super Mario Bros. 86	Super Mario Bros. 86	Super Mario Bros. 86	Super Mario Bros. 86
Super Mario Bros. 87	Super Mario Bros. 87	Super Mario Bros. 87	Super Mario Bros. 87
Super Mario Bros. 88	Super Mario Bros. 88	Super Mario Bros. 88	Super Mario Bros. 88
Super Mario Bros. 89	Super Mario Bros. 89	Super Mario Bros. 89	Super Mario Bros. 89
Super Mario Bros. 90	Super Mario Bros. 90	Super Mario Bros. 90	Super Mario Bros. 90
Super Mario Bros. 91	Super Mario Bros. 91	Super Mario Bros. 91	Super Mario Bros. 91
Super Mario Bros. 92	Super Mario Bros. 92	Super Mario Bros. 92	Super Mario Bros. 92
Super Mario Bros. 93	Super Mario Bros. 93	Super Mario Bros. 93	Super Mario Bros. 93
Super Mario Bros. 94	Super Mario Bros. 94	Super Mario Bros. 94	Super Mario Bros. 94
Super Mario Bros. 95	Super Mario Bros. 95	Super Mario Bros. 95	Super Mario Bros. 95
Super Mario Bros. 96	Super Mario Bros. 96	Super Mario Bros. 96	Super Mario Bros. 96
Super Mario Bros. 97	Super Mario Bros. 97	Super Mario Bros. 97	Super Mario Bros. 97
Super Mario Bros. 98	Super Mario Bros. 98	Super Mario Bros. 98	Super Mario Bros. 98
Super Mario Bros. 99	Super Mario Bros. 99	Super Mario Bros. 99	Super Mario Bros. 99
Super Mario Bros. 100	Super Mario Bros. 100	Super Mario Bros. 100	Super Mario Bros. 100

PUBLIC DOMAIN CLASSICS IBM-PC		PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA	
Program	Preis	Program	Preis
Amiga 1	10,-	Amiga 1	10,-
Amiga 2	10,-	Amiga 2	10,-
Amiga 3	10,-	Amiga 3	10,-
Amiga 4	10,-	Amiga 4	10,-
Amiga 5	10,-	Amiga 5	10,-
Amiga 6	10,-	Amiga 6	10,-
Amiga 7	10,-	Amiga 7	10,-
Amiga 8	10,-	Amiga 8	10,-
Amiga 9	10,-	Amiga 9	10,-
Amiga 10	10,-	Amiga 10	10,-
Amiga 11	10,-	Amiga 11	10,-
Amiga 12	10,-	Amiga 12	10,-
Amiga 13	10,-	Amiga 13	10,-
Amiga 14	10,-	Amiga 14	10,-
Amiga 15	10,-	Amiga 15	10,-
Amiga 16	10,-	Amiga 16	10,-
Amiga 17	10,-	Amiga 17	10,-
Amiga 18	10,-	Amiga 18	10,-
Amiga 19	10,-	Amiga 19	10,-
Amiga 20	10,-	Amiga 20	10,-
Amiga 21	10,-	Amiga 21	10,-
Amiga 22	10,-	Amiga 22	10,-
Amiga 23	10,-	Amiga 23	10,-
Amiga 24	10,-	Amiga 24	10,-
Amiga 25	10,-	Amiga 25	10,-
Amiga 26	10,-	Amiga 26	10,-
Amiga 27	10,-	Amiga 27	10,-
Amiga 28	10,-	Amiga 28	10,-
Amiga 29	10,-	Amiga 29	10,-
Amiga 30	10,-	Amiga 30	10,-
Amiga 31	10,-	Amiga 31	10,-
Amiga 32	10,-	Amiga 32	10,-
Amiga 33	10,-	Amiga 33	10,-
Amiga 34	10,-	Amiga 34	10,-
Amiga 35	10,-	Amiga 35	10,-
Amiga 36	10,-	Amiga 36	10,-
Amiga 37	10,-	Amiga 37	10,-
Amiga 38	10,-	Amiga 38	10,-
Amiga 39	10,-	Amiga 39	10,-
Amiga 40	10,-	Amiga 40	10,-
Amiga 41	10,-	Amiga 41	10,-
Amiga 42	10,-	Amiga 42	10,-
Amiga 43	10,-	Amiga 43	10,-
Amiga 44	10,-	Amiga 44	10,-
Amiga 45	10,-	Amiga 45	10,-
Amiga 46	10,-	Amiga 46	10,-
Amiga 47	10,-	Amiga 47	10,-
Amiga 48	10,-	Amiga 48	10,-
Amiga 49	10,-	Amiga 49	10,-
Amiga 50	10,-	Amiga 50	10,-
Amiga 51	10,-	Amiga 51	10,-
Amiga 52	10,-	Amiga 52	10,-
Amiga 53	10,-	Amiga 53	10,-
Amiga 54	10,-	Amiga 54	10,-
Amiga 55	10,-	Amiga 55	10,-
Amiga 56	10,-	Amiga 56	10,-
Amiga 57	10,-	Amiga 57	10,-
Amiga 58	10,-	Amiga 58	10,-
Amiga 59	10,-	Amiga 59	10,-
Amiga 60	10,-	Amiga 60	10,-
Amiga 61	10,-	Amiga 61	10,-
Amiga 62	10,-	Amiga 62	10,-
Amiga 63	10,-	Amiga 63	10,-
Amiga 64	10,-	Amiga 64	10,-
Amiga 65	10,-	Amiga 65	10,-
Amiga 66	10,-	Amiga 66	10,-
Amiga 67	10,-	Amiga 67	10,-
Amiga 68	10,-	Amiga 68	10,-
Amiga 69	10,-	Amiga 69	10,-
Amiga 70	10,-	Amiga 70	10,-
Amiga 71	10,-	Amiga 71	10,-
Amiga 72	10,-	Amiga 72	10,-
Amiga 73	10,-	Amiga 73	10,-
Amiga 74	10,-	Amiga 74	10,-
Amiga 75	10,-	Amiga 75	10,-
Amiga 76	10,-	Amiga 76	10,-
Amiga 77	10,-	Amiga 77	10,-
Amiga 78	10,-	Amiga 78	10,-
Amiga 79	10,-	Amiga 79	10,-
Amiga 80	10,-	Amiga 80	10,-
Amiga 81	10,-	Amiga 81	10,-
Amiga 82	10,-	Amiga 82	10,-
Amiga 83	10,-	Amiga 83	10,-
Amiga 84	10,-	Amiga 84	10,-
Amiga 85	10,-	Amiga 85	10,-
Amiga 86	10,-	Amiga 86	10,-
Amiga 87	10,-	Amiga 87	10,-
Amiga 88	10,-	Amiga 88	10,-
Amiga 89	10,-	Amiga 89	10,-
Amiga 90	10,-	Amiga 90	10,-
Amiga 91	10,-	Amiga 91	10,-
Amiga 92	10,-	Amiga 92	10,-
Amiga 93	10,-	Amiga 93	10,-
Amiga 94	10,-	Amiga 94	10,-
Amiga 95	10,-	Amiga 95	10,-
Amiga 96	10,-	Amiga 96	10,-
Amiga 97	10,-	Amiga 97	10,-
Amiga 98	10,-	Amiga 98	10,-
Amiga 99	10,-	Amiga 99	10,-
Amiga 100	10,-	Amiga 100	10,-

PUBLIC DOMAIN CLASSICS AMIGA

SPIELPROGRAMME - jeder Titel 10,- DM

Amiga 1: Adren,



**NLEITUNGEN** (je 25,-) • **KOMPLETT ÖSUNGEN** (je 15,-) • **LÄNE** (je 15,-) - **IN DEUTSCH**

## DIE AKTUELLE TOP-TEN BEI CPS

INDIANA JONES 4		Monkey Island 2		Wing Commander 1 Deluxe Edition	
IBM-PC 4X	\$9.95	IBM-PC 4X	\$9.95	Intel, Secret Missions 1 and 2	
IBM-PC 486	70.45	AMIGA 486	79.95	IBM-PC 486	144.95

ALLE HIER ANGEBOTENEN SPIELE NATÜRLICH MIT DEUTSCHER ANLEITUNG (dA) ODER KOMPLETT IN DEUTSCH (dV)

## Mean Frequencies follow the lead theory and the last two are the same.

**MAN SPRICHT DEUTSCH!**

## AKTUELLE SPIELESOFTWARE BEI CPS

1. *Journal of the American Medical Association*, 1997; 277: 1039-1043.

Grand Total	54.57	54.57
-------------	-------	-------

**ACHTUNG! - NEUE KENNZEICHNUNG - ACHTUNG!**  
dA = deutsche Anleitung • dV = deutsch auch auf dem Bildschirm

Jan 1995	19.95	—	19.95	19.95
Jan 1996	—	—	—	30.95
Jan 1997	69.95	44.95	69.95	19.95
Jan 1998	78.95	—	—	—

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT**

VERSANDKOSTEN AUSLAND	
bei Vorkasse per Schenk oder Kreditkarte	17,-
bei Versand per Nachnahme	25,-

ALLE ANGEBOTE SOLANGE DER VORRAT REICHT

**0221 / 25 69 86**  
**LADENLOKAL "CRAZY STORE"**  
**ALTER MARKT 45, 5000 KÖLN 1**

**GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:**

## P2 Det \_\_\_\_\_

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72	73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255	256	257	258	259	260	261	262	263	264	265	266	267	268	269	270	271	272	273	274	275	276	277	278	279	280	281	282	283	284	285	286	287	288	289	290	291	292	293	294	295	296	297	298	299	300	301	302	303	304	305	306	307	308	309	310	311	312	313	314	315	316	317	318	319	320	321	322	323	324	325	326	327	328	329	330	331	332	333	334	335	336	337	338	339	340	341	342	343	344	345	346	347	348	349	350	351	352	353	354	355	356	357	358	359	360	361	362	363	364	365	366	367	368	369	370	371	372	373	374	375	376	377	378	379	380	381	382	383	384	385	386	387	388	389	390	391	392	393	394	395	396	397	398	399	400	401	402	403	404	405	406	407	408	409	410	411	412	413	414	415	416	417	418	419	420	421	422	423	424	425	426	427	428	429	430	431	432	433	434	435	436	437	438	439	440	441	442	443	444	445	446	447	448	449	450	451	452	453	454	455	456	457	458	459	460	461	462	463	464	465	466	467	468	469	470	471	472	473	474	475	476	477	478	479	480	481	482	483	484	485	486	487	488	489	490	491	492	493	494	495	496	497	498	499	500	501	502	503	504	505	506	507	508	509	510	511	512	513	514	515	516	517	518	519	520	521	522	523	52
--	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	----

☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub  
☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub  
☐ L ☐ P ☐ A ☐ Prg ☐ Test ☐ Zub  
☐ Kundenmagazin (kostenlos)

---

[illegible]



# Die Soliden

## TIPS & TRICKS

Da weder Moni noch ich Zeit für einen kleinen Urlaubstrip fanden, haben wir kurzentschlossen ein Ticket nach Enchantia gelöst, um den mutigen Bradley ein Stück weit auf seinem **Curse of Enchantia** zu begleiten. Der nun folgende kleine Reisebericht soll Euch die ersten Spaziergänge auf verzaubertem Boden etwas erleichtern. Bradley wurde fein säuberlich kopfüber an einer Zellenwand aufgehängt. Ein verzweifelter Hilferuf läßt im Verlies einen aufgebracht Wächter erscheinen, der glücklicherweise nach seinem Abtreten einen Schlüssel vergißt. Dieser Key befreit den Jungabenteurer von seinen schmerzenden Fußfesseln. Wieder auf den Beinen, verschiebt er die Wand rechts unten und stößt auf eine Büroklammer (wohl von der letzten Sekretärinnen-Revolution übrig geblieben). Geübt wie ein Profidieb, knackt er mit der zum Dietrich umfunktionierten Klammer das Türschloß. Gleich rechts im Rittersaal nimmt er sich eines herrenlosen Goldfischglases an und sammelt in den Hallen des Schlosses die Diamanten ein. Nach seinem fatalen Sturz ins kühle Naß zeigt sich, daß so ein Goldfischglas auch ausgezeichnet als Taucherhelm taugt. Ein kleiner eingeklemmter Fisch erhält von Bradley die Freiheit zurück, noch bevor links der Wurm eingesammelt wird. Diese kulinarische Schmackhaftigkeit für aquatische Schuppenfüßer wird im Fish-Shop gegen eine Sauerstoffflasche getauscht — oder zumindest fast! Die herum paddelnde Schildkröte läßt sich nach Bezahlung mit

einer Muschel als Unterwassersertaxi benutzen. Mit dem weiter links gefundenen Hai-Paralyser arbeitet sich unser durchnäßter Held am Hai vorbei und bis zu einer Schnappmuschel vor. Hält diese die Klappe, genügt ein kleiner Sprung, und das Hindernis ist überwunden.

Welch wundersame Unterwasserwelt — ein Badewannenstöpsel als Auslaufschutz für ein ganzes Meer! Neugierig hebeln wir den Gummistopfen mit dem Haiabwehrstock aus seinem Loch und werden durch den Sog des abfließenden Wassers in eine Höhle gespült. Auf der rechten Wand des Steingewölbes wächst ein Moospölsierchen, welches Bradley flugs in seine Taschen steckt. Daraufhin offenbart sich am linken Spalt des großen Felsbrockens ein Knopf, der den Eingang in ein Höhlenlabyrinth freigibt. Auf der Suche nach dem letzten noch praktizierenden „Rock Basher“, stopft sich unser Abenteurer die Taschen mit Steinen der unterschiedlichsten Größen voll. Endlich in der Behausung des Steinchen-Gurus angelangt, serviert er diesem so viele seiner heißgeliebten Felsbrocken, wie auf der großen Steintafel eingemeißelt sind (achtet dabei auf die Größen). Entzückt über die ihm dargebotene Vielfalt an Schlagmaterial, beschenkt der Guru Bradley mit einem Talisman. In einer weiteren Höhle liegt ein Brett am Boden, welches mit dem großen Stein in der Mitte zur Wippe umgebaut wird. Den Computermonitor, der in einer anderen Ecke des Labyrinths zu finden ist, auf die Wippe geworfen, wirbelt Bradley mit

akrobatischer Eleganz auf ein erhöhtes Plateau der Höhle. Hier wird ein herumröstender Hufeisenmagnet mit dem Talisman verbunden. Die so entstandene Metallangel in der Tasche, eilt Bradley zum Fundort des Monitors und wirft die Angel in das Loch im Felsen — der Lohn seiner Mühe ist eine Rolle Draht, gerade lang genug, um zwischen die beiden Ösen beim Schlammonster gespannt zu werden. Ein Stück Monster verfängt sich im Draht und wird mit dem Moos zu einem Brei vermischt. In einem Höhlenteil, der von kartoffelartigen Zeitgenossen bewohnt wird, bäugt Bradley alle Öffnungen in der Felswand und findet so einen Ast, der ebenfalls in den Moos-Schlamm-Brei eingearbeitet wird. Der Wunschbrunnen hat seinen Dienst in der Zwischenzeit wieder aufgenommen. Die gefundene Münze in der Tiefe des Brunnens versenkt, stehen für den rätselgeprüften Jüngling drei Wunschgegenstände zur Auswahl. Um seinem großen Sicherheitsbedürfnis gerecht zu werden, entscheidet er sich für den Bauhelm, der hervorragend gegen Steinschlag schützt! Im Wassereimer des Ziehbrunnens gelandet, „tarnet“ Brad sein Gesicht mit dem Moos-Brei und wird so aus Verwechslungstechnischen Gründen gerettet. An der Oberfläche von Enchantia war es Moni und mir entschieden zu hell! Wir verabschiedeten uns in aller Formlichkeit und kehrten in unser schattiges Redaktionsgemäuer zurück.

Ein Regent, dessen Staats-

säckel so leer ist wie Brorks Birne, ist die längste Zeit großer Staatsmann gewesen! Damit Euren herrschaftlichen Umtrieben ein solch jähes Ende erspart bleibt, hat Jörg Burmeister einen gewinnbringenden Trick entdeckt:

Beim Geldverleih heißt es klotzen, nicht kleckern! Einen Kredit über 300.000.000 solltet Ihr da schon aufnehmen. Ach, Ihr habt Angst davor, die hohen Zinsen nicht begleichen zu können? Keine Panik, das Programm ist auf Eurer Seite! Denn verwirrt durch die hohe Kreditaufnahme schreibt Euch der Computer Monat für Monat die Zinsen für das geliehene Geld gut, anstatt sie von Eurem Konto zu subtrahieren! Auf diese Weise lassen sich astronomische Summen borgen, ohne an Überschuldung zu sterben. Allerdings hat die Sache (wie fast alles im Leben) einen winzigen Haken: Geldsumme samt gutgeschriebenen Zinsen darf den Betrag von 999.999.999 Talern nicht überschreiten. Andernfalls hat der schlaue Landesfürst wieder jede Menge Zinsen zu berappen.

Wie man bei **The Games: Espana '92** 95% der Fitneß-Energie ergattern kann, verrät Euch unser Mäxchen: Erstmal muß jeder Mann drei Stunden trainiert werden, später stellt man das Datum auf den 18. und verkürzt die Trainingszeit auf eine Stunde. Tja, das soll's auch schon gewesen sein...

Wollt Ihr Eurem **Wizkid** eine kleine Taschengeldaufbesserung zukommen lassen? Ja? Dann erfüllt folgende Voraussetzungen: Mindestens 100 Goldstücke auf dem Konto und alle fünf Lebenssternchen noch vorhanden. Ist dies der Fall, müßt Ihr möglichst schnell Eure Notensammlung vervollständigen, um Zutritt zum Shop zu erlangen. Im Einkaufsparadies interessiert uns besonders das güldene Sternchen. Ein Versuch, dieses Himmelskörpers habhaft zu werden, endet mit einer unerwarteten Reaktion des Compu-



ters: Statt uns die 100 Dollar für den Einkauf abzugreifen, belohnt uns das Programm mit weiteren 100 Mäusen! Die Sache läßt sich natürlich beliebig oft wiederholen — solange man immer das nötige Kleingeld und fünf Lebenssterne bei Betreten des Shops hat. Heißen Dank an Steffen Kramer.

Zu einer Komplettlösung von **Hexuma** hat es leider nicht ganz gereicht. Jedoch konnten wir dank Gregor Mechttersheimer wenigstens den Geheimnissen des alten Geisterhauses den Schleier vom Antlitz reißen. Und mit etwas Glück (und Eurem Fleiß) können wir Euch vielleicht bereits in der nächsten Ausgabe den Rest vom Fest präsentieren...

Wenn der Postbote dreimal klingelt — warum öffnet Ihr ihm dann nicht einfach die Tür? Der gute Mann will Euch nämlich nicht ans Leder, sondern überreicht Euch ein gut verschürtes Paket. Also nehmt das Päckchen, schließt die Tür und beugt Euch in die Bibliothek. Hier findet Ihr auf dem Kaminsims eine Samurai-Klinge, die sich hervorragend als Paketöffner eignet. Der dritte Billardqueue aus dem Ständer ist zerlegbar. Den Griff des Queues an der Klinge befestigt, läßt aus dem kaputten Säbel ein prima Schwert werden. Damit gelingt es, das Seil, welches den Lüster in der Eingangshalle hält, zu kappen. Nehmt die Kerze und das Seil an Euch und greift Euch im Gesellschaftszimmer das Feuerzeug (auf dem Kaminsims). Im Kamin der Eingangshalle, unter einer dicken Schicht Ruß, verbirgt sich ein lockerer Mauerstein, der, wenn gedrückt, einen Zugang zum Weinkeller freilegt. Die Flasche von 1896 enthält statt Wein Petroleum — genau das Richtige für unser Feuerzeug. Mit dem nun gefüllten Feuer-spender läßt sich auch endlich die Kerze entzünden. Im schummrigen Licht der brennenden Funzel erkundet man den Westen des Kellers. Eine Gartenhacke und eine Hacke mit Schraubgewinde, die

sich hervorragend am Schaft des Billardstocks macht, liegen hier in der Dunkelheit für uns bereit. Oben im ersten Stock entdeckt man bei der Durchstöberung der Küche eine Tube Bohnerwachs und ein leeres Marmeladenglas. Um den Dachboden zu erreichen, ziehen wir den Tisch in den Flur, unter die Falltür. Auf dem Tisch stehend, fischen wir mit der Hacke in der Hand nach dem Riegel, der die Klappe zum Dachgeschoß öffnet. Hier oben ist nur eine alte Küchekommode von Interesse, da sie ein gammeliges Stück Zucker, bekanntlich für Fliegen ein wahrer Leckerbissen, birgt. Wieder im ersten Stock legen wir den Köder-Zucker in das Glas und warten, bis die Fliege in unsere tödliche Falle getapst ist. Dann schnell den Deckel zu — Fliege tot. Das verblichene Insekt wird im Bad vorsichtig in das Netz der Spinne, die einen Waschlapen zu ihrem Lieblingsplatz auserkoren hat, gelegt, woraufhin diese ihren geliebten Lappen für einen kleinen Imbiß verläßt. Mit dem Waschlapen schmiert man den Boden in der Bibliothek ein, wendet den klebrigen Lappen anschließend so, daß dessen Inneres nach außen gekehrt ist und wirft ihn im Bad zurück in die Wanne. Nun könnt Ihr ohne Gefahr das Netz der Spinne zerstören und die Zahnbürste aus dem Spülkasten holen. Erneut in der Bibliothek wird mit dem kleinen Zähne-schrubber das aufgetragene Bohnerwachs poliert. Endlich läßt sich die störrische Couch verschieben. Zutage tritt ein Fetzen Papier, der wichtige Hinweis enthält. Mißbraucht man das Bett im Schlafzimmer als Trampolin, so ist es möglich, das an der Decke hängende Tuch zu erwischen. Auf der Rückseite des Tuchs ist der zweite Teil der geheimen Notenfolge eingestickt. Bevor Ihr jedoch die richtigen Töne auf dem Klavier klimpern könnt, muß erst der Schlüssel für den abgesperrten Klavierdeckel besorgt werden. Dazu untersucht

man im Kinderzimmer die Kinderbibel, nimmt die gefundene Münze und begibt sich zum Gemälde in der Eingangshalle. Mit Hilfe des Geldstücks kann nun das kleine Metallschildchen unter dem Bild entfernt werden — ei was haben wir denn da, den Klavierdeckelschlüssel. Setzt Euch also an den Flügel und spielt die Tonfolge Gis, Ges, Dis, Fis, Ces. Schnappt Euch die Marmorkugel und versenkt diese im Loch Nr. 1 des Billardtisches. Mit der Spitzhacke wird im dunklen Kellerraum die Steinplatte freigelegt und geöffnet. Nun muß es schnell gehen: Der Griff des Queues wird als Hebelsatz angebracht, der Hebel nach oben gedrückt und anschließend nach unten gezogen.... Willkommen im geheimen Keller! Anhand des Gedichtes im Tagebuch sollte es hier keine Probleme bereiten, die richtige Reisekombination herauszufinden. Angenehmen Trip!

## !NEUERÖFFNUNG!

**GRATIS erhält jeder 13. Besteller ein Computerspiel!**

Angebote	Amiga
Cadaver Levels	40,60
Bundesliga Manager Edition	99,90
D/Generation	42,80
Humans	66,10
Lemmings Weihnachtsedition (Lemmings + Oh no, more... + 4 Weihnachtstexte!)	69,90
King's Quest 4	40,60
Lotus 3	56,90
Populous Challenge	32,50
Populous II + Challenge	81,40
Shadow of the Beast III	62,40
Stellar 7	40,60
Zool	56,90

### Sonderangebote:

Buck Rogers	} je 19,90
Kick Off II-Giants	
Railroad Tycoon	
North & South	
Bard's Tale III	} je 29,90
Mega Lo Mania	
Switch Blade II	
Wonderland	

### Computerspieleversand Markus Kassulke

Großer Anger 18, 8728 Haßfurt  
Nachnahme +6,- DM  
Bestellung rund um die Uhr  
Tel./Fax: 09521/64744

# GALAXY

1869	89.-
AIR SUPPORT	69.-
AIRBUS 320	99.-
AMBERSTAR	89.-
AMOS DT.VERS.	129.-
AMOS PROFESS.	149.-
APIDYA	65.-
AQUATIC GAMES	69.-
ASHES OF THE EMPIRE	99.-
BARBARIAN 2 PSY.	29P
BATTLE ISLE	89.-
-DATA DISC 1	49.-
BEHOLDER 2	89.-
BITMAP BROTHERS I	69.-
BLACK CRYPT	69.-
BUNDESL.MAN.PRO.	89.-
BUNDESL.MAN.EDIT.	99.-
CAESAR	69.-
CALIFORNIA GAMES 2	69.-
CAMPAIGN	79.-
CENTERBASE	79.-
CIVILISATION	99.-
COLOSSUS CHESS X	19P
COMBAT CLASSICS	69.-
CONQUESTADOR	79.-
COVERT ACTION	99.-
DELIVERANCE	69.-
DREADNOUGHTS	89.-
-DATA DISC JE	49.-
DUNGEONMASTER +	
CHAOS STRIKES	69.-
EASY AMOS	99.-
EPIC	79.-
EXODUS 3010	79.-
EYE OF THE BEHOLD.2	89.-
F15 STRIKE EAGLE II	89.-
F16 FALCON	34.-
FIRE & ICE	69.-
GATEWAY T.SAV.FRONT.	39P
GRAHAM TAYLOR MAN.	69.-
GRAND PRIX	89.-
GREAT COURTS 2	75.-
GUNSHIP 2000	99.-
HEXUMA	99.-
HISTORY LINE	89.-
HUMANS	69.-
JAGUAR XJ220	69.-
JOHN MADDEN FB.	69.-
KNIGHTS O.T.SKY	89.-
LEGEND O.KYRANDIA	69.-
LEMMINGS DOUBLEP.	99.-
LINKS	99.-
LORDS O.RIS.SUN	34P
LORD OF THE RINGS	89.-
LOTUS ESPRIT 3	69.-
LURE O.T.TEMPRESS	79.-
MAD TV	89.-
MIGHT & MAGIC 3	89.-
NO GREATER GLORY	79.-
NO SECOND PRIZE	69.-
PALADIN 2	69.-
PATRIZIER	89.-
PERFECT GENERAL	89.-
PINBALL FANTASIES	69.-
POLICE QUEST 2	89.-
POPULOUS 2	69.-
POPULOUS CHALLENGE	39.-
POPULOUS EDITOR	25P
POWERHITS	69.-
PREMIERE	79.-
PUSH OVER	69.-
RAILROAD TYCOON	89.-
RED ZONE	69.-
REGENT	89.-
RISKY WOODS	69.-
ROBOSPORTS	69.-
SEC.O.MONKEY ISL.2	89.-
SENSIBLE SOCCER	69.-
SHAD.O.BEAST 2	29P
SHAD.O.BEAST 3	69.-
SILENT SERVICE II	99.-
SILLY PUTTY	59.-
SPACE MAX	79.-
SPECIAL FORCES	99.-
TRODDERS	69.-
VROOM	59P
WING COMMANDER	109.-
WIZKID	69.-
WOLFGHILD	89.-
ZOO	59.-

**089/7605151**

**089/7470689**

**PLINGANSERSTR.26**

**8000 MÜNCHEN 70**



Sie wollen immer das Beste?

# Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

1860(D)	76,90
Art Support(2)	59,90
Amber(2)	111,90
Arctyl(D)	59,90
Aquatic Games(D)	52,90
Archery Mathem. Pack(D)	59,90
Asies of Empire(D)	89,90
Assault(D)	59,90
B.A.T. 2(D)	a.A.
B.C. Kiehl	a.A.
Barre of the Cosmos, Folge(2)	65,90
Bard's Tale Trilogy(D)	a.A.
Beach Volley & Eng. Ball(2)	74,90
Binary Brothers Com. (2D)	64,90
Bundesliga Manager Pack(2)	74,90
Calder(D)	64,90
Catchem(D)	59,90
Camelot(D)	69,90
Chaos Engine(D)	a.A.
Civilization(D)	82,90
Combat Casualty(D)	64,90
Conqueror Data Disk(D)	44,90
Curtain of Enchantment(D)	a.A.
Cyber(D)	64,90
Das Schwärze Auge(D)	79,90
Der Palast(D)	74,90
Dungeon Master/Chaos (2)	65,90
Dynaball(D)	69,90
Epic(D)	69,90
Eye of the Beholder 2(D)	89,90
Fire & Ice(D)	67,90
Formula One Grand Prix(D)	82,90
Frontier: Fire 2(D)	a.A.
Gen 2(D)	a.A.
Gunsip 2000(D)	a.A.
Hawaii(D)	89,90
Historyline 1945-1980(D)	92,90
Indiana Jones (WD)	89,90
Inter(D)	76,90
Jaguar XJ 270(D)	67,90
Legend of Kyrandia(D)	74,90
Legend of Valour(D)	89,90
Leisure Suit Larry 2(D)	76,90
Lemmings Doubleback(D)	59,90
Lionheart(D)	a.A.
Lotus Expert Turbo L. 3.0	54,90
Mad TV(D)	76,90
Mad TV Data Disk(2)	79,90
Mega Worm(D)	64,90
Mega Traminer 2(D)	64,90
Master of Magic (WD)	76,90
Matricula	39,90
Nigel Mansell (GPD)	76,90
Nitro Gator Glory	74,90
No Second Trial(2)	a.A.
Owlender(D)	76,90
Pat. Is. World(D)	72,90
Paradise Island(D)	67,90
Patrol Formation(D)	62,90
Pool of Darkness(D)	76,90
Populous (Challenge(D)	85,90
Populous II + Challenge(D)	79,90
Premiere(D)	72,90
Prinzen(D)	62,90
Reach out for Gold(D)	a.A.
Robosport(2)	62,90
Sacred Monkey Island 2(D)	69,90
Samurai Soccer(D)	62,90
Shadow of the Beast III(D)	62,90
Shayam(D)	69,90
Sim Ant(D)	69,90
Sim Earth(D)	82,90
Space Mail(D)	69,90
Special Forces(D)	67,90
The Hunt(D)	62,90
The Last Treasure of Atlantis	79,90
The Perfect General(D)	82,90
Trident(D)	59,90
TV Sports Baseball(D)	64,90
Ultima 4(WD)	69,90
Ultima 5(WD)	64,90
Ultima 6(WD)	69,90
Ultima 7(WD)	64,90
Ultima 8(WD)	69,90
Ultima 9(WD)	64,90
Ultima 10(WD)	69,90
Ultima 11(WD)	64,90
Ultima 12(WD)	69,90
Ultima 13(WD)	64,90
Ultima 14(WD)	69,90
Ultima 15(WD)	64,90
Ultima 16(WD)	69,90
Ultima 17(WD)	64,90
Ultima 18(WD)	69,90
Ultima 19(WD)	64,90
Ultima 20(WD)	69,90
Ultima 21(WD)	64,90
Ultima 22(WD)	69,90
Ultima 23(WD)	64,90
Ultima 24(WD)	69,90
Ultima 25(WD)	64,90
Ultima 26(WD)	69,90
Ultima 27(WD)	64,90
Ultima 28(WD)	69,90
Ultima 29(WD)	64,90
Ultima 30(WD)	69,90
Ultima 31(WD)	64,90
Ultima 32(WD)	69,90
Ultima 33(WD)	64,90
Ultima 34(WD)	69,90
Ultima 35(WD)	64,90
Ultima 36(WD)	69,90
Ultima 37(WD)	64,90
Ultima 38(WD)	69,90
Ultima 39(WD)	64,90
Ultima 40(WD)	69,90
Ultima 41(WD)	64,90
Ultima 42(WD)	69,90
Ultima 43(WD)	64,90
Ultima 44(WD)	69,90
Ultima 45(WD)	64,90
Ultima 46(WD)	69,90
Ultima 47(WD)	64,90
Ultima 48(WD)	69,90
Ultima 49(WD)	64,90
Ultima 50(WD)	69,90
Ultima 51(WD)	64,90
Ultima 52(WD)	69,90
Ultima 53(WD)	64,90
Ultima 54(WD)	69,90
Ultima 55(WD)	64,90
Ultima 56(WD)	69,90
Ultima 57(WD)	64,90
Ultima 58(WD)	69,90
Ultima 59(WD)	64,90
Ultima 60(WD)	69,90
Ultima 61(WD)	64,90
Ultima 62(WD)	69,90
Ultima 63(WD)	64,90
Ultima 64(WD)	69,90
Ultima 65(WD)	64,90
Ultima 66(WD)	69,90
Ultima 67(WD)	64,90
Ultima 68(WD)	69,90
Ultima 69(WD)	64,90
Ultima 70(WD)	69,90
Ultima 71(WD)	64,90
Ultima 72(WD)	69,90
Ultima 73(WD)	64,90
Ultima 74(WD)	69,90
Ultima 75(WD)	64,90
Ultima 76(WD)	69,90
Ultima 77(WD)	64,90
Ultima 78(WD)	69,90
Ultima 79(WD)	64,90
Ultima 80(WD)	69,90
Ultima 81(WD)	64,90
Ultima 82(WD)	69,90
Ultima 83(WD)	64,90
Ultima 84(WD)	69,90
Ultima 85(WD)	64,90
Ultima 86(WD)	69,90
Ultima 87(WD)	64,90
Ultima 88(WD)	69,90
Ultima 89(WD)	64,90
Ultima 90(WD)	69,90
Ultima 91(WD)	64,90
Ultima 92(WD)	69,90
Ultima 93(WD)	64,90
Ultima 94(WD)	69,90
Ultima 95(WD)	64,90
Ultima 96(WD)	69,90
Ultima 97(WD)	64,90
Ultima 98(WD)	69,90
Ultima 99(WD)	64,90
Ultima 100(WD)	69,90
Ultima 101(WD)	64,90
Ultima 102(WD)	69,90
Ultima 103(WD)	64,90
Ultima 104(WD)	69,90
Ultima 105(WD)	64,90
Ultima 106(WD)	69,90
Ultima 107(WD)	64,90
Ultima 108(WD)	69,90
Ultima 109(WD)	64,90
Ultima 110(WD)	69,90
Ultima 111(WD)	64,90
Ultima 112(WD)	69,90
Ultima 113(WD)	64,90
Ultima 114(WD)	69,90
Ultima 115(WD)	64,90
Ultima 116(WD)	69,90
Ultima 117(WD)	64,90
Ultima 118(WD)	69,90
Ultima 119(WD)	64,90
Ultima 120(WD)	69,90
Ultima 121(WD)	64,90
Ultima 122(WD)	69,90
Ultima 123(WD)	64,90
Ultima 124(WD)	69,90
Ultima 125(WD)	64,90
Ultima 126(WD)	69,90
Ultima 127(WD)	64,90
Ultima 128(WD)	69,90
Ultima 129(WD)	64,90
Ultima 130(WD)	69,90
Ultima 131(WD)	64,90
Ultima 132(WD)	69,90
Ultima 133(WD)	64,90
Ultima 134(WD)	69,90
Ultima 135(WD)	64,90
Ultima 136(WD)	69,90
Ultima 137(WD)	64,90
Ultima 138(WD)	69,90
Ultima 139(WD)	64,90
Ultima 140(WD)	69,90
Ultima 141(WD)	64,90
Ultima 142(WD)	69,90
Ultima 143(WD)	64,90
Ultima 144(WD)	69,90
Ultima 145(WD)	64,90
Ultima 146(WD)	69,90
Ultima 147(WD)	64,90
Ultima 148(WD)	69,90
Ultima 149(WD)	64,90
Ultima 150(WD)	69,90
Ultima 151(WD)	64,90
Ultima 152(WD)	69,90
Ultima 153(WD)	64,90
Ultima 154(WD)	69,90
Ultima 155(WD)	64,90
Ultima 156(WD)	69,90
Ultima 157(WD)	64,90
Ultima 158(WD)	69,90
Ultima 159(WD)	64,90
Ultima 160(WD)	69,90
Ultima 161(WD)	64,90
Ultima 162(WD)	69,90
Ultima 163(WD)	64,90
Ultima 164(WD)	69,90
Ultima 165(WD)	64,90
Ultima 166(WD)	69,90
Ultima 167(WD)	64,90
Ultima 168(WD)	69,90
Ultima 169(WD)	64,90
Ultima 170(WD)	69,90
Ultima 171(WD)	64,90
Ultima 172(WD)	69,90
Ultima 173(WD)	64,90
Ultima 174(WD)	69,90
Ultima 175(WD)	64,90
Ultima 176(WD)	69,90
Ultima 177(WD)	64,90
Ultima 178(WD)	69,90
Ultima 179(WD)	64,90
Ultima 180(WD)	69,90
Ultima 181(WD)	64,90
Ultima 182(WD)	69,90
Ultima 183(WD)	64,90
Ultima 184(WD)	69,90
Ultima 185(WD)	64,90
Ultima 186(WD)	69,90
Ultima 187(WD)	64,90
Ultima 188(WD)	69,90
Ultima 189(WD)	64,90
Ultima 190(WD)	69,90
Ultima 191(WD)	64,90
Ultima 192(WD)	69,90
Ultima 193(WD)	64,90
Ultima 194(WD)	69,90
Ultima 195(WD)	64,90
Ultima 196(WD)	69,90
Ultima 197(WD)	64,90
Ultima 198(WD)	69,90
Ultima 199(WD)	64,90
Ultima 200(WD)	69,90
Ultima 201(WD)	64,90
Ultima 202(WD)	69,90
Ultima 203(WD)	64,90
Ultima 204(WD)	69,90
Ultima 205(WD)	64,90
Ultima 206(WD)	69,90
Ultima 207(WD)	64,90
Ultima 208(WD)	69,90
Ultima 209(WD)	64,90
Ultima 210(WD)	69,90
Ultima 211(WD)	64,90
Ultima 212(WD)	69,90
Ultima 213(WD)	64,90
Ultima 214(WD)	69,90
Ultima 215(WD)	64,90
Ultima 216(WD)	69,90
Ultima 217(WD)	64,90
Ultima 218(WD)	69,90
Ultima 219(WD)	64,90
Ultima 220(WD)	69,90
Ultima 221(WD)	64,90
Ultima 222(WD)	69,90
Ultima 223(WD)	64,90
Ultima 224(WD)	69,90
Ultima 225(WD)	64,90
Ultima 226(WD)	69,90
Ultima 227(WD)	64,90
Ultima 228(WD)	69,90
Ultima 229(WD)	64,90
Ultima 230(WD)	69,90
Ultima 231(WD)	64,90
Ultima 232(WD)	69,90
Ultima 233(WD)	64,90
Ultima 234(WD)	69,90
Ultima 235(WD)	64,90
Ultima 236(WD)	69,90
Ultima 237(WD)	64,90
Ultima 238(WD)	69,90
Ultima 239(WD)	64,90
Ultima 240(WD)	69,90
Ultima 241(WD)	64,90
Ultima 242(WD)	69,90
Ultima 243(WD)	64,90
Ultima 244(WD)	69,90
Ultima 245(WD)	64,90
Ultima 246(WD)	69,90
Ultima 247(WD)	64,90
Ultima 248(WD)	69,90
Ultima 249(WD)	64,90
Ultima 250(WD)	69,90
Ultima 251(WD)	64,90
Ultima 252(WD)	69,90
Ultima 253(WD)	64,90
Ultima 254(WD)	69,90
Ultima 255(WD)	64,90
Ultima 256(WD)	69,90
Ultima 257(WD)	64,90
Ultima 258(WD)	69,90
Ultima 259(WD)	64,90
Ultima 260(WD)	69,90
Ultima 261(WD)	64,90
Ultima 262(WD)	69,90
Ultima 263(WD)	64,90
Ultima 264(WD)	69,90
Ultima 265(WD)	64,90
Ultima 266(WD)	69,90
Ultima 267(WD)	64,90
Ultima 268(WD)	69,90
Ultima 269(WD)	64,90
Ultima 270(WD)	69,90
Ultima 271(WD)	64,90
Ultima 272(WD)	69,90
Ultima 273(WD)	64,90
Ultima 274(WD)	69,90
Ultima 275(WD)	64,90
Ultima 276(WD)	69,90
Ultima 277(WD)	64,90
Ultima 278(WD)	69,90
Ultima 279(WD)	64,90
Ultima 280(WD)	69,90
Ultima 281(WD)	64,90
Ultima 282(WD)	69,90
Ultima 283(WD)	64,90
Ultima 284(WD)	69,90
Ultima 285(WD)	64,90
Ultima 286(WD)	69,90
Ultima 287(WD)	64,90
Ultima 288(WD)	69,90
Ultima 289(WD)	64,90
Ultima 290(WD)	69,90
Ultima 291(WD)	64,90
Ultima 292(WD)	69,90
Ultima 293(WD)	64,90
Ultima 294(WD)	69,90
Ultima 295(WD)	64,90
Ultima 296(WD)	69,90
Ultima 297(WD)	64,90
Ultima 298(WD)	69,90
Ultima 299(WD)	64,90
Ultima 300(WD)	69,90
Ultima 301(WD)	64,90
Ultima 302(WD)	69,90
Ultima 303(WD)	64,90
Ultima 304(WD)	69,90
Ultima 305(WD)	64,90
Ultima 306(WD)	69,90
Ultima 307(WD)	64,90
Ultima 308(WD)	69,90
Ultima 309(WD)	64,90
Ultima 310(WD)	69,90
Ultima 311(WD)	64,90
Ultima 312(WD)	69,90
Ultima 313(WD)	64,90
Ultima 314(WD)	69,90
Ultima 315(WD)	64,90
Ultima 316(WD)	69,90
Ultima 317(WD)	64,90
Ultima 318(WD)	69,90
Ultima 319(WD)	64,90
Ultima 320(WD)	69,90
Ultima 321(WD)	64,90
Ultima 322(WD)	69,90
Ultima 323(WD)	64,90
Ultima 324(WD)	69,90
Ultima 325(WD)	64,90
Ultima 326(WD)	69,90
Ultima 327(WD)	64,90
Ultima 328(WD)	69,90
Ultima 329(WD)	64,90
Ultima 330(WD)	69,90
Ultima 331(WD)	64,90
Ultima 332(WD)	69,90
Ultima 333(WD)	64,90
Ultima 334(WD)	69,90
Ultima 335(WD)	64,90
Ultima 336(WD)	69,90
Ultima 337(WD)	64,90
Ultima 338(WD)	69,90
Ultima 339(WD)	64,90
Ultima 340(WD)	69,90
Ultima 341(WD)	64,90
Ultima 342(WD)	69,90
Ultima 343(WD)	64,90
Ultima 344(WD)	69,90
Ultima 345(WD)	64,90
Ultima 346(WD)	69,90
Ultima 347(WD)	64,90
Ultima 348(WD)	69,90
Ultima 349(WD)	64,90
Ultima 350(WD)	69,90
Ultima 351(WD)	64,90
Ultima 352(WD)	69,90
Ultima 353(WD)	64,90
Ultima 354(WD)	69,90
Ultima 355(WD)	64,90
Ultima 356(WD)	69,90
Ultima 357(WD)	64,90
Ultima 358(WD)	69,90
Ultima 359(WD)	64,90
Ultima 360(WD)	69,90
Ultima 361(WD)	64,90
Ultima 362(WD)	69,90
Ultima 363(WD)	64,90
Ultima 364(WD)	69,90
Ultima 365(WD)	64,90
Ultima 366(WD)	69,90
Ultima 367(WD)	64,90
Ultima 368(WD)	69,90
Ultima 369(WD)	64,90
Ultima 370(WD)	69,90
Ultima 371(WD)	64,90
Ultima 372(WD)	69,90
Ultima 373(WD)	64,90
Ultima 374(WD)	69,90
Ultima 375(WD)	64,90
Ultima 376(WD)	69,90
Ultima 377(WD)	64



Vogelfeder, ohne die er sich außerstande sieht, eine angemessene magische Schriftrolle für uns zu entwerfen. Auf unserer Erkundungstour durch den Timbermist gilt es nun, drei Dinge aufzustöbern: eine Eichel, eine Walnuß und einen Tannenzapfen. Diese drei Waldfrüchte versenkt Ihr vorsichtig im Erdloch bei der „Deadwood Glade“. Eine Laune der Natur namens „Pseudobushia hugiflora“ schießt aus dem Boden und vermag Euch den ersten Stein des Amuletts; er besitzt heilende Kräfte. Ein Stück weiter nördlich kauert ein roter Vogel mit gebrochenem Flügel in seinem Nest — wäre doch gelacht, wenn unsere neue magische Kraft dem kleinen Piepmatz nicht helfen könnte! Ein Klick auf den gelben Stein genügt, und der rote Vogel flattert gesund und munter auf und davon. Zurück bleibt nur eine hübsche rote Feder, die wir umgehend zu Darm verfrachten. Er pinselt uns, wie versprochen, im Gegenzug eine Schriftrolle mit magischen Kräften. Wenn Ihr wollt, dürft Ihr sie ruhig mal ausprobieren (schaltet aber vorher die Heizung an...), Darms Rat, unsere „Birthstones“ zu finden, folgend, spazieren wir zum „Bubbling Spring“. Am Grund des dort entspringenden Baches findet sich der erste Geburtstagsbucker, der SUNSTONE. Ihn transportieren wir, wie alle anderen unterwegs gefundenen Edelsteine und Juwelen, zum „Marble Altar“. Hier müssen nun die vier richtigen bunten Steinchen in richtiger Reihenfolge in die goldene Schüssel auf dem Altar gelegt werden. Leider ist eine Angabe der korrekten Kombination nicht möglich, da diese von Spiel zu Spiel verschieden ist. Nur eines ist allen Kombinationen gemein: Der SUNSTONE ist der erste Birthstone. Die anderen drei sind ganz gewöhnliche, überall zu findende Edelsteine (bei mir klappte es mit SUNSTONE, AMETHYST, ONYX, RUBY). Der

Rubin (sehr wahrscheinlich einer der Birthstones) wächst nur auf dem Ruby Tree. Bei dem Versuch, einen der glitzernden roten Steine zu ergattern, widerfährt Brandon ein kleines Mißgeschick: Eine Schlange beißt ihm in die Pfote. Aber alles kein Problem, nach erfolgreicher Rubin-Ernte verpassen wir Brandon durch einen Klick auf den gelben Amulettstein wieder eine gesündere Gesichtsfarbe. Habt Ihr's schließlich doch geschafft. Eure Steinchenreihenfolge herauszufinden, spuckt der Altar eine Panflöte aus. Mit dieser Tröte bewaffnet wagen wir uns in „Serpents Grotto“, wo good old Malcolm uns das erste Mal ans Leder will. Der großmäulige Späblemacher glaubt doch tatsächlich, uns mit einem Messer treffen zu können — werft ihm seinen Zahnstocher postwendend zurück und werdet Zeuge, wie der mächtige Malcolm das Hasenpanier ergreift. Um uns an der Verfolgung zu hindern, friert er vor seinem Verschwinden noch fix den Eingang zur Höhle zu — doch die schrägen Töne unseres Blasinstruments bringen jedes Eis zum Schmelzen! Bevor wir uns jetzt zum gefährlichsten Teil des Spiels aufmachen, solltet Ihr alle Gegenstände außer der Schriftrolle vor dem Höhleneingang ablegen.

#### Serpents Grotto:

Die Grotte ist ein riesiges Labyrinth, ziemlich dunkel und äußerst gefährlich (also öfter mal ans Zwischenspeichern denken!). Wenn Ihr wollt, dürft Ihr freilich gerne Eurem Forscherdrang nachgeben und auf eigene Gefahr die Tiefen der Drachenhöhle ausloten. Für die „Beamten“ unter Euch hier der sichere und gemütliche Weg durch die Dunkelheit, ausgehend vom „Natural Mineral Pool“: rechts, rechts, rechts, dreimal „Fireberries“ nehmen, nach oben, eine Feuerbeere ablegen, rechts, Feuerbeere ablegen,

runter, Feuerbeere ablegen, runter, drei Feuerbeeren aufnehmen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Felsbrocken aufheben, Feuerbeere ablegen, nach oben, Feuerbeere ablegen, rechts, zwei Feuerbeeren pflücken, nach oben, Feuerbeere ablegen, rechts, Feuerbeere ablegen, rechts zum „Pantheon of Moonlight“ laufen. Hier mit den violetten Irrlichtern sprechen, weiter nach rechts, drei Fireberries ernten, runter, den Fels aufheben, eine Fireberry ablegen, runter, Feuerbeere ablegen, links, Feuerbeere ablegen, runter, zwei Feuerbeeren mitnehmen, runter, Feuerbeere ablegen, runter, Feuerbeere ablegen, rechts zum „Cavern of Twilight“ begeben. Die Goldmünze sowie der Stein rechts im Bild werden eingesackt, dann wieder nach rechts, drei Feuerbeeren einstecken, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Feuerbeere ablegen, links, Feuerbeere ablegen, nach oben, eine Feuerbeere nehmen, nach oben, den Felsbrocken aufheben, eine Feuerbeere ablegen, runter, drei Feuerbeeren abzupfen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Feuerbeere ablegen, rechts, Feuerbeere ablegen, runter, zwei Feuerbeeren aufnehmen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben. Ihr befindet Euch in der „Cavern of Emeralds“. Zwei Emeralds einsacken und die glitzernde Höhle nach oben verlassen. Eine Feuerbeere ablegen, rechts, zwei Feuerbeeren abreißen, rechts, Feuerbeere ablegen, nach oben, Felsbrocken aufheben, Feuerbeere ablegen. Brandon sollte nun fünf Felsbrocken, zwei Emeralds, eine Goldmünze und eine Schriftrolle in seinen Taschen verstaut haben. Richtig? Dann auf, auf zurück zum Fallgitter! Ihr findet doch locker alleine zurück, oder? Was, Ihr habt keine Karte gezeichnet...? Na gut, hier ist der Rückweg: runter, zweimal links, zweimal runter, links, nach oben, links, nach unten, links, nach un-

# ESSER'SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

1869	DV 69,-	Hexuma	DV 84,-	Populous 2 Plus Chall.	DA 69,-
Air Support	DA 47,-	History Line	DA 69,-	Powerhits	DA 56,-
Aquatic Games	DA 54,-	Hook	DA 56,-	Push Over	DA 56,-
Archer Macleans Pool	DA 49,-	Humans	DA 56,-	Red Zone	DA 56,-
B.A.T. 2	DV a.A.	Indiana Jones 4	DV 84,-	Regent	DV 69,-
Caesar	DA 56,-	Int. Sports Challenge	DA 63,-	Robosport	DA 56,-
California Games 2	DA 56,-	Jaguar XJ 220	DA 56,-	Sensible Soccer	DA 56,-
Campaign	DV 63,-	Larry 5	DV 69,-	Shadow of the Beast 3	DA 54,-
Carl Lewis Challenge	DA 56,-	Legend of Kyrandia	DV 63,-	Shuttle	DV 56,-
Civilisation	DV 77,-	Lemmings 2 (NEU!)	DA a.A.	Silly Putty	DA 49,-
Combat Classic	DA 56,-	Links Course Beautiful	E 37,-	Sword of Honour	DA 49,-
Das schwarze Auge	DV 73,-	Links Course Firestone	E 37,-	Trodgers	DA 56,-
Der Patrizier	DV 69,-	Lord of the Rings	DV 73,-	Wing Commander 1	DV 84,-
Dune	DV 69,-	Lotus Turbo 3	DA 49,-	Wizkid	DA 56,-
Dungeon Master/Chaos Back	56,-	Lure of Temptress	DV 66,-	Zool	DA 49,-
Eye of Beholder 3	DV 84,-	Nigel Mansell	DA 56,-		
Fire & Ice	DA 56,-	No Second Price	DA 54,-		
Global Effect	DV 73,-	Paladin 2	DA 56,-		
Graham Taylor Soccer	D/E 56,-	Pinball Fantasies	DA 56,-		
Guy Spy	DA 63,-	Plan 9 from Outer Space	DA 73,-		

Essentials im Angebot: Anwendersoftware, Spielkonsolen mit zugehörigen Software-Cartridges, sowie Software für andere Computersysteme

## VECTOR®

STÜTZPUNKT-HÄNDLER

3,5" externes Laufwerk	129,-
512 KB für A500	65,-
1 MB für A500 plus	119,-
400 dpi Mouse	65,-
Crystal Trackball	92,-
Disketten MF2DD 3,5" 10er	8.90
Joystick Competition STAR	37,-
Trackball	79,-
Trackdisplay A2000	89,-
AMOS Interpreter	DV 99,-
Directory Opus V.3.41	DA 93,-
Final Copy II	DV 239,-
TurboPrint Prof. 2.0	DV 149,-
X-Copy Tools (9/92 NEU!!)	75,-

ESSER-SOFT KÖLN  
Goldfasanenweg 14  
5000 Köln 30

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00  
bei Nachnahme Post DM 9.00; UPS DM 12.00  
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 15.00  
\*bei Drucklegung des Magazins noch nicht lieferbar  
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17  
Telefax : 0221 / 58 49 46  
BTX : ESSER/SOFT



# Legend of Kyraandia

ten, rechts, nach unten, dreimal links, dreimal nach oben, rechts, zweimal nach oben, dreimal nach links, nach unten, links, zweimal nach unten, links, zweimal nach oben, links, nach unten, links, und da wären wir. Laßt Brandon nun alle Steine in die Waagschale werfen — das Gitter öffnet sich, und wir können unsere gequälten kleinen Lungenbläschen mit reichlich Frischluft füllen. Wieder in den Timbermist Woods traben wir gemütlich zum „Ancient Well“ und schnippen nach alter Tradition die goldene Münze in den Brunnen... et voilà, schon halten wir einen MOONSTONE in den Händen, den die violetten Leuchtkugeln am Pantheon of Moonlight seit einiger Zeit schmerzlich vermissen. Macht Euch also wieder auf die Socken, es geht abermals in die Drachenhöhle. Vom Fallgitter aus führt folgender Weg zum Pantheon: rechts, nach oben, rechts, nach unten, nach unten, rechts, nach oben, nach oben, rechts, nach oben, rechts, rechts. Setzt hier den MOONSTONE in den Altar ein. Die beiden lila Leuchtbällchen freuen sich wie die Wurstbrote und verschmelzen zum Dank mit Brandons Körper — der zweite Stein unseres Amuletts färbt sich violett. Die neue magische Kraft wird selbstverfreilich auf der Stelle angetestet: Ein Klick auf den violetten Stein, und siehe da, Brandon schwebt als gleißender Mondlichtschusser durch die Prärie. Gleitet in Eurer momentan etwas diffusen Körperform bis zum River of Fire: Viermal rechts, zweimal runter, links, runter, links, runter, viermal rechts, runter und rechts. An diesem recht schweißtreibenden Ort mit Lavafluß und Feuerkaskaden nimmt Brandon automatisch wieder normale Gestalt an. Mit der magischen Schriftrolle von Darm verschaffen wir

uns die nötige Kühlung, um ungeröstet über die Brücke nach oben zu schreiten. Hier oxidiert ein eiserner Schlüssel vor sich hin — soll er doch einfach in unserer Hosentasche weiterrosten! Über die Brücke wieder am Ausgang der nunmehr eisigen Grotte angelangt, spielen wir erneut rosa Sternchenschwarm und schweben ab in den Faeriewood: links, nach oben, dreimal links, viermal nach oben, fünfmal nach links, runter, links, zweimal nach oben, nach rechts, und raus aus der muffigen Gruft.

## Faeriewood:

Zwei Screens weiter rechts befördert ein Ast Brandon in das Land der Träume. Erst in Zanthias Behausung erwacht unser Dornröschen wieder aus seinem Zwangsnickerchen. Nach einem kurzen Plauderstündchen mit der großen Hexenmeisterin erhalten wir den Auftrag, eine Pulle magischen Wassers aus dem „Enchanted Fountain“ zu besorgen. Schnappt Euch also die leere Flasche und wandelt flotten Schrittes zum Fountain. Malcolm, des Teufels Alleinunterhalter, wartet hier bereits darauf, Euch einen dicken Strich durch die Rechnung zu ziehen. Er klagt eine der magischen Lampen des Springbrunnens, woraufhin dieser, nun trocken wie ein 91er Edeltwicker, keinen Milliliter des magischen Nasses mehr enthält. Der Schelm des Gehörnten scheint jedoch nicht gerade einfallreich in der Auswahl seiner Verstecke zu sein: Bei einem kurzen Waldspaziergang entdecken wir einen brennenden Ast, der als Tarnung für das verschwundene Brunnen-Utensil dienen soll — ha! Lächerlich! Mit Darms magischem Geschreibsel ist der Brand im Nu gelöscht und das gute Stück in unserem Besitz. Am Enchanted Fountain montiert man daraufhin die fehlende

Lampe, füllt die Flasche mit der kostbaren Flüssigkeit und kippt sich das Zeug gleich mal hinter die Binde — der dritte Stein des Amuletts leuchtet blau auf. Füllt jetzt ein zweites Mal die Pulle und bringt den guten Stoff zu Zanthia. Allerdings benötigt sie für ihre Zaubetränke noch einige frische Blaubeeren. Dreimal dürft Ihr raten, wer die Blaufrüchte herankarren darf! Leert also Eure Taschen, latscht zum „Cascading Waterfall“, reißt vier, fünf Blaubeerbüschel vom Strauch und bringt sie ins Haus der Zauberin. Zanthia ist auf und davon! Aber was soll's, Zaubetränke mixen kann doch nicht so schwer sein. Als erstes würzen wir ihren Sud mit zwei der mitgebrachten Heidelbeeren — die Suppe färbt sich bläulich. Für die Zubereitung der Zaubetränke, bzw. für den weiteren Spielverlauf sind folgende Gegenstände aus den Timbermist Woods erforderlich: ein Sapphire, ein Ruby, eine Tulip, ein Topas, ein Apfel und eine Rose. Laßt zum Cavernous Entrance, klickt den violetten Stein an, fliegt in die Serpents Grotto, so weit es geht nach unten, dann immer weiter nach links, bis Ihr im Timbermist wieder Eure ursprüngliche Gestalt annehmt. Besorgt die Zutaten und schwebt auf gleichem Weg zum Faeriewood zurück. Entledigt Euch in Zanthia's Labor der schweren Last und klickt den Teppich auf dem Boden an. Ein Geheimgang, der in einen versteckten Teil des Waldes mündet, sticht sofort ins müde Abenteuerauge. Im Norden des geheimen Gebietes offenbart sich uns eine „Tropical Lagoon“. Hier wachsen die Exotic Flowers, weitere Bestandteile für unsere Zaubermixturen. Mit frisch gepflückten Exoten eilen wir in das Zauberkloster zurück und beginnen mit der Herstellung der Tränke. Ver-

gewissert Euch vorher, daß genügend leere Flaschen zur Hand sind (vier Stück). Wenn nicht, laßt in den Wald und betretet anschließend wieder die Hütte der Zauberin, bis ausreichend Leergut zur Verfügung steht. Der Sapphire und die Blaubeeren wandern nun in den Topf. Eine Flasche wird mit der tiefblauen Flüssigkeit gefüllt. Der nächste Trank entsteht durch Zugeben von Ruby und Exotic Flower in den großen Pott. Wir entnehmen gleich zwei Flaschen des blutroten Gebräus. Als letztes färbt man das aufgesetzte Supperl mit einem Topas und einer Tulip gelb. Auch hiervon eine Flasche abfüllen und gleich mit den vier Tränken durch den Geheimgang zu den „Crystals of Alchemy“ eilen. Plaziert eine rote und eine blaue Flasche Saft in die Vertiefungen, ein violetter Magietrank erscheint. Die gelbe und die rote Bottle mixt der kristallene Barkeeper zu einem orangen Cocktail zusammen. Jetzt kümmern wir uns mal um den „Royal Chalice“. Das königliche Trinkgefäß schwebt so mir nichts dir nichts mitten im Wald herum, zu hoch, um es mit bloßen Händen zu erreichen. Aber wozu haben wir denn unser schönes Amulett? Flink den blauen Stein aktiviert, und schon haben wir den Kelch mit dem Elch... na ja, zumindest fast. Ein Bild weiter rechts stehen wir vor der Tür des diebischen Kobolds. Öffnet die Tür und genehmigt Euch den violetten Trank. Der kleine Kerl schlägt uns ein Tauschgeschäft vor: Gral mit dem Wal gegen etwas Gutes — gebt ihm 'nen vergammelten Apfel! Schnappt Euch draußen vor der Tür Euren Becher mit dem Fächer und beugt Euch zur Tropical Lagoon. Der freie Platz, geschmückt mit den guldernen Einhörnern, erinnert verdammt an



einen Hubschrauberlande- und Startplatz. Warum also nicht auf die Plattform stellen und einen Schluck oranges Zauberwasser probieren? Doch halt, halt! Bevor Ihr diesen Gedanken in die Tat umsetzt, ist ein prüfender Blick in Eure Hosentaschen angesagt: Ein Schlüssel, die Rose und der Pokal mit dem Portal sollten nicht fehlen. Alles da? Dann guten Flug!

### Die Insel des Königs:

Sicher auf dem Eiland gelandet, geht's nach rechts. Am Grab der verstorbenen Eltern legt man die Rose nieder. Mutters Geist, entzückt von dem welken Blumenstengel, versorgt ihren Sohnenmann daraufhin nicht nur mit klugen Sprüchen, sondern auch mit dem letzten, dem roten Amulettstein. Am Tor der alten Burg angelangt, kommt der rote Zauberstein auch schon zu seinem ersten Einsatz. Danach steckt man den Schlüssel ins Schlüssel- loch und verschafft sich Zutritt zum Schloß.

### Castle Kyrandia:

In der Eingangshalle verklickert uns Malcolm seine „Hausordnung“, wünscht einen angenehmen Aufenthalt und verschwindet in den finsternen Gängen des alten Gemäuers. So ein mieser Gastgeber, nicht mal 'nen Begrüßungsbiß hat's gegeben! Tja, dann werden wir uns eben selbst eine Stulle schmieren. In der Küche findet sich zwar nix zu mampfen, dafür aber eines der königlichen Insignien: das Zep- ter. Den Zahnstocher des Herrschers unauffällig in die Tasche gesteckt, und ab über die „Great Hall“ in die Bi- bliothek „Small Study“ ge- eilt. Zieht hier nur die Bücher „O-pal“, „P-otions“, „E-chantment“ und „N-atu- re“ aus den Regalen — der Steinkamin mit den furchter- regenden Beißerchen offen- bart ein weiteres Königszei- chen: die Krone. Klar, daß auch die Kopfbedeckung des Königs in unser Inventory wandert, bevor wir über die „Castle Entry Hall“ in den ersten Stock laufen. Rechts in einem „Bedroom“ steht

ein Glockenspiel. Auf dem Weg dorthin treffen wir Her- man den Brückenwächter wieder. Er ist inzwischen so'n bißchen auf dem Zom- bie-Trip und meint, uns un- bedingt mit seiner Säge kit- zeln zu müssen. Der gelbe Amulettstein sollte ausrei- chen, um ihm den Strom ab- zudrehen. Am Glockenspiel schnappt man sich das kleine Hämmerchen und spielt die Tonfolge DO, FA, MI, RE (für Unmusikalische: grüne Glocke, weiße Glocke, gol- dene, und zum Schluß blaue Glocke). Der Safe öffnet sich und gibt einen kleinen golde- nen Schlüssel frei, der zu- sammen mit einem zweiten Goldkey das große Portal der Great Hall entriegelt. Auf der Suche nach dem zweiten Türöffner schlägt es uns wieder in die Bibliothek. Die Steinfratze am Kamin begut- achtend, dreht sich plötzlich die Wand, und wir stehen un- verhofft in den Katakomben des Schlosses. Tastet Euch nun die Gänge entlang, bis zu einem grünen Kraftfeld mit kleinen Sternchen. Der blaue Stein des Amuletts schafft uns auch dieses Hin- dernis vom Hals. Unter ei- nem leicht hervorgehobenen Stein wird Brandon schließ- lich fündig: der zweite Schlüssel zum Portal. Also nix wie raus aus dem finsternen Dungeon und flink die große Tür in der Great Hall mittels der beiden Keys geöffnet. Tretet ein, bringt Krone, Zepter und Gral mit hinein... Plaziert den könig- lichen Kram auf die dafür vorgesehenen Podeste: die Krone in die Mitte, das Zep- ter links und den Gral rechts. Das Tor zu Eurer Rechten gibt den Weg in das „Cham- ber of the Kyragem“ frei. Doch bevor Brandon auch nur einen einzigen Schritt in Richtung heilige Kammer unternehmen kann, stellt sich ihm Malcolm, der höllische Narr, in den Weg. Nach kurzer Unterredung zimmert Brandon seinem Widersacher eine und bewegt sich in die Kyragem-Kammer. Stellt Euch hier schleunigst vor den rechten Spiegel und ge- braucht Eure rote Macht wei- se...

**Troddlers:** Zeittechnische Probleme löst man durch Veränderung der Adresse 7EC83. Die Anzahl der roten Diamanten findet sich in Adresse 7EB36, die der grünen in Adresse 7EB35 und die der blauen in 7EB34.

**Locomotion:** Manchmal sind es einfach zu viele Züge, die man da so an ihren Bestimmungsort dirigieren muß. Weniger Arbeit schreibt man sich daher in Adresse 25A79.

**Paperboy II:** Die Anzahl der zur Verfügung stehenden Leben manipuliert man in Adresse 207F0, die der Zei- tungen in 20804.

**Zool:** Einige Ninjas mehr auf dem Konto verschafft man sich durch Veränderung des Werts der Adresse 22B6B. Die Zeit arbeitet für Euch, sobald Ihr sie in Adresse 14E9 zu Euren Gunsten geändert habt. Zur Energieauffrischung bear- beitet man Adresse 1EF5C.

Wer sich allerdings einen nicht enden wollenden Vor- rat an Energie erschummeln will, muß folgendermaßen verfahren:

Mit dem Befehl d 1A75E disassembliert man das Pro- gramm und gibt ^ vor der angezeigten Adresse und NOP nach der Adresse ein. Das Ganze sollte also so aus- sehen:

^01A75E NOP (Return drücken bis)  
^01A760 NOP (Return)  
^01A762 NOP (Return, dann ESC drücken)

**Double Dragon 3:** Der Countdown läßt sich in Adresse A97 verlängern. Für das nötige Kleingeld sorgt man in Adresse A95. Die Energie des tapferen Fight- ers findet Ihr in ADB.

Herausgefunden wurden all diese nützlichen Adressen von Sven Paulsen, Christian Betz, Philipp Cromme und Mike Neunstiel.

## Knüllerpreise

Freeware • FD • Shareware

**Amos-Musik**  
über 100 Musikst.  
13 Disks 29,-

**Amos-Spiele**  
mit Quellcode, Reversi,  
Mahjong, Matchcards,  
Arcade u.a. 10 Disk 29,-

**Amos** 10 Disketten  
alle Programme inkl. Quellcode,  
u.a. Demos, Verschiedenes 29,-

**1000 Samples + 5 Musikprgs.**  
Med 3.10, Wizard of Sound, GMC, Sequencer,  
IntuTracker und über 1000 Samples 45,-

**Antiviruspaket** 20 Virenkiller 9,-

**Diskutilities** 10 Disketten  
u.a. SuperDuper, DirWork, FreeCopy, FastDisk, DiskSav,  
Pcopy, DFrag, FoCa, Optimizer, LhA, LhArc, Lhwrap, Zoo,  
Zoom, RDM, weitere Tools u. Packer 25,-

**Fraktale** auch zum Berechnen von Landschaften 8 Disk  
u.a. Scenery, Landscape, TurboMandel, FCS, IceFrag, MAK 29,-

! Alle Pakete auf Markendisketten !

**Diskettenbox 3,5" abschließbar**  
für 40 Stück 9,90  
für 100 Stück 13,90  
Mouse Pad 4,90

**Farbbänder billigst!**  
Epson LQ 400-850 9,50  
Fujitsu DL 1100/900 11,90  
Star LC 10/20 7,50 NEC P2+/2200 11,90  
Star LC 24-10/15 9,90 NEC P6/7+ 11,90

**150 tolle Spiele**  
Star Trek, DragonCave, Cubistic,  
Pythagoras, ImperiumRomanum, Klondike,  
Mahjong, Reversi, MegaBall, AirAccl, Baby,  
Diplomacy, Pipeline, Ringwar, Tetris, Drip, Yatz,  
AmiOmega, MissileCmd, PetersQuest, Car, Syn,  
Paranoids, Monopoly, EvilTower, BlackJack, Ishid,  
Paragon, Tron, Equilog und 120 weitere Spiele  
für 109,- nur 73 Pf pro Spiel

100 Spiele 75,-  
50 Spiele 39,-  
25 Spiele 20,-

Strategie-Set (15 Spiele) 29,-  
Action-Set (15 Spiele) 29,-

**PD 3.5" Diskette 1,45 DM**  
virusgeprüft und mit Verify kopiert

**Fred Fish** -730  
**Kickstart** -520  
**Amos** -300  
**Cactus** -40  
**Gelli** -50  
**Time** -30  
**Amok** -60  
**ChemicPD** -30  
**Bavarian** -350  
**Franz** -170

**Tel. 030 / 251 84 42 24 h Bestellannahme, auch Feiertags !**

**Jeder Bestellung liegen 2 Gratisdisks mit Virenkiller, Spielen und Katalog bei !!**

• Disketten sind Virengeprüft  
 • Kopiert wird mit Verify  
 • versandfertigste Verpackung  
 • schnelle Beantwortung  
 • immer auf aktuellem Stand

A. Rilling  
 Am Berlin-Museum 27  
 1000 Berlin  
 Kein Ladenverkauf (!)



# DIE LISTIGEN CHEATS

In der letzten Ausgabe brachen wir den Rätseln um die vier Level von **Beast III** das Rückgrat — schön und gut, aber was nützt des Rätsels beste Lösung, wenn unserem tapferen Helden durch unzählige Schlachten mit den fiesesten Monstern schneller als erwartet die Kräfte schwinden? Aus diesem Grund hat Immunologe Dirk Bujna in langjähriger Forschungsarbeit ein perfektes Stärkungsmittel erfunden: Vor dem Spielstart PLEASE DADDY DRAW THIS FOR ME eingeben (auf Leerzeichen zwischen den Worten und Y=Z achten) und mit der RETURN-TASTE „herunterspülen“. Die Wirkung dieses Wundermittels zaubert nicht nur einen Smiley in die rechte untere Ecke des Monitors, sondern steigert auch auf Knopfdruck die Abwehrkräfte eines jeden Beast-Busters ins Unendliche: Die rechte Cursor-Taste „>“ an einer x-beliebigen Stelle im Spiel betätigt, aktiviert die Unsterblichkeit, die linke Cursor-Taste hebt sie wieder auf. Über Risiken und Nebenwirkungen befragen sie Ihren Arzt oder Apotheker...

Neben den normalen Paßwörtern zu **Nicky Boom** (siehe AJ 11/92) fand Dirk noch einen ganz besonderen Levelcode heraus: TRONIX. Dieses unscheinbare Wort befördert den kleinen Hosenmatz auf Abwegen zwar nicht in einen bestimmten Level, beschert ihm jedoch Leben bis zum Erbrechen und der Tastatur einige neubelegte Funktionstasten:

F1 — Schutzschild neu aktivieren  
F2 — kleine Bomben auffüllen  
F3 — Schlüssel auffüllen  
F4 — große Bomben auffüllen  
DEL — ab in den nächsten Level

Rekruten, die eine Ausbildung zum **Ork** anstreben, haben etwa die gleiche Überlebenschance wie ein Frosch im Mixer — außer sie gehören zu den schlauen Joker-Lesern, die dieses wahnwitzig schwere Spiel dank Dirks Hilfe eine ganze Ecke leichter gestalten können. Und so wird's gemacht: Gleich zu

Beginn das erstbeste Terminal aktivieren, das Fadenkreuz in jede Ecke des Terminal-Screens steuern und dort je einmal den Joystickknopf drücken. Nach Verlassen des Terminal-Modus sind nun alle überlebensnotwendigen Werte bequem und einfach per Tastendruck zu manipulieren:

F-Taste: Sprit für Flugmodus auffüllen

A-Taste: Munition aufstocken

H-Taste: Lebensenergie auffrischen

RETURN-Taste: Jet-Pack zünden/abschalten

Im Titelbild läßt sich außerdem mittels der Funktionstasten der gewünschte Level anwählen.

Der vierte und letzte Beitrag von Dirk, inzwischen einstimmig zum Haus- und Hoflieferanten des Jokers erklärt, betrifft die **Lotus 3-Piloten** unter Euch: Wer schon jeden Grashalm der 64 Rennstrecken persönlich mit Namen und Chlorophyllgehalt kennt, jedoch zu faul ist, eigene Parcours zu designen, sollte als Levelcode **GAMESMASTER** verwenden und die „Rundstrecke“ selektieren. Das Wort **GAMESMASTER**, welches daraufhin im Code-Feld erscheint, zeigt uns an, daß die private Teststrecke des Gamesmaster (wer oder was auch immer das sein mag) Euch nun zur Verfügung steht.

Tja, und sollte Euer heißer Reifen für das eine oder andere Rennen nicht heiß genug gewesen sein und somit am Ende der Zeit noch zuviel Wegstrecke bis zum nächsten Checkpoint übrig sein, dann unterstützt Euer fahrerisches Können, bevor Ihr erneut ins Cockpit klettert, durch den Cheat von Simon Finkensstaedt: Ihr müßt nämlich lediglich für beide Spieler den Namen **BAKTOTHEFISH** eintragen, um den lästigen Timeouts endgültig ein Schnippchen zu schlagen. Nun könnt Ihr alle Strecken getreu dem Motto „gleiten statt hetzen“ gemütlich entlangkurven.

Getreu der Lotus-Tradition wartet auch die dritte Versoftung des englischen Sportflitzers mit einem kleinen Unterspielchen auf. Solltet Ihr also dem ewigen

Gasgeben überdrüssig geworden sein, gebt als Levelcode **CU AMIGA** (auf Leerzeichen achten) ein — bei einem vernünftigen kleinen Shoot'em up mit 99 Levels verpufft der Arger über nicht geschaffte Rundenzeiten im Nu. Und der besondere Gag dabei: Wird im Titelscreen des Bonusgames **BIGCOUNTRY** gefolgt von einer zweistelligen Zahl eingehackt, landet man gleich zu Beginn der Ballei im entsprechenden Level! Kotflügelbreiten Dank an Sven Schreiber.

Von Sascha Völler trüdelte in letzter Sekunde noch ein Cheat zu **Epic** ein — und so wird's gemacht:

Als Callsign gibt man zu Beginn das schöne Wort **CHEAT** ein und bestätigt mit der Enter-Taste auf dem Nummernblock. Dadurch erhält man nämlich erstens volle Bewaffnung (nur auf die Kobaltwaffe müssen wir leider verzichten), zweitens unendlich viele Leben, drittens ein volles Schild und viertens unbegrenzten Treibstoff. Na, das reicht doch mal fürs erste, oder?

Wie es sich für einen noblen Helden schickt, hat Daniel Westhues schon mehrere hundert Leben gerettet — na ja, es waren zwar nur die der kleinen **Troddlers**, aber immerhin! Und damit auch Ihr seinem leuchtenden Beispiel Folge leisten könnt, hinterläßt er Euch sämtliche Levelpaßwörter zu allen drei Moden:

## 1-Player-Mode:

00: PREMIERE	50: ALOTODO
01: BUILTIT	51: UPSIDEOUT
02: NOSWEAT	52: DROPEMIN
03: PYRAMID	53: POSSIBLE
04: CLEAROUT	54: CLOSEUP
05: SPHINX	55: FOOLSRUN
06: QUARTET	56: JEWELPUSH
07: CENTERIN	57: GUIDETRY
08: REDGEMS	58: WOTANSO
09: CROSSED	59: LOOSEM
10: SKIPAROUND	60: YOURSOR
11: PACKEDUP	61: SACRIFICE
12: PILLARS	62: BOOMPARADE
13: BZZZZZ	63: WAITFORIT
14: FIVEROWS	64: ROCKBLAST
15: TIGHTTIME	65: NOWASTEALL
16: EASYONE	66: FROMABOVE
17: TWOTRIBES	67: SMASHHITS
18: DONTMIX	68: CRUSHRUSH
19: HELPEMOUT	69: FIRSTFIRE
20: MEANONES	70: BURNOUT
21: NOPROBLEMS	71: RUMBLEHOT
22: TREASURES	72: COCKTAIL
23: STOREROOM	73: BUGGINHAND
24: UPANDDOWN	74: MOREFUN
25: TECHNO	75: SPINAROUND
26: ONEONONE	76: LETITOUT
27: SIXROOMS	77: ALLABOUT
28: THETOWER	78: BOUNCEIT
29: GOFORHEART	79: RAINDROPS
30: NEWTHING	80: FIREANDICE
31: BOULERO	81: SLOWBURN
32: CRUELWORLD	82: STALLEM
33: CRUELCUBES	83: BADBOMBS
34: SUPNSLIDE	84: SOLOMAN
35: KEYX	85: HELLSDITCH
36: COLDGROSS	86: FIRSTFIRST
37: STONEM	87: GOODLUCK

38: HARDROUND  
39: FIRSTGUNS  
40: CROSSFIRE  
41: RUNFORIT  
42: NORULES  
43: NOFARFALL  
44: RUNAROUND  
45: BADBIRD  
46: COVERTHEM  
47: SAVEBLOCKS  
48: GLAMOUR  
49: HACKBACK

88: TIMEHUNTER  
89: NODELAY  
90: NOPULLPLUG  
91: GUNZONE  
92: BELTZENRUN  
93: BRIDGEMIN  
94: FALLOUT  
95: COLOURRUN  
96: AUTOFIRE  
97: SWEETHEAT  
98: HEAVYDUTY  
99: TWEAKY

## 2-Player-Mode:

00: BEGINNERS	31: TARGETS
01: ROOKIES	32: SLOWSQUARE
02: HOPALONG	33: FLAKPASS
03: BRACKETS	34: THEWALL
04: SPARKLES	35: ROCKBOX
05: DOUBLEPLUS	36: TWINGUNS
06: LONGJUMP	37: GETHIMDOWN
07: RIGHTWAY	38: DROPTURN
08: TRIDENT	39: TUFFJOB
09: GUIDERIGHT	40: NOFALLDOWN
10: JUSTDOIT	41: ICEICEBABY
11: ZOMBIEGO	42: SWIFTLY
12: BADLAX	43: TAKETURNS13
13: TIMEAROUND	44: DELAYNPLAY
14: TOOMUCH	45: FULLHOUSE
15: SPLITTED	46: TWORANKS
16: RUSHIT	47: TRAPANDZAP
17: MIXUP	48: STAGEDOWN
18: NOPANIC	49: GRINDSLIP
19: THEMACHINE	50: QUICKCUBES
20: TEAMWORK	51: WORKOUT
21: DIVIDED	52: TRAXMIX
22: ROCKITOUT	53: HELLTRACK
23: CLEARAWAY	54: GETDABLUES
24: LOOKUP	55: SHOOTNBLOW
25: ONEOFTHREE	56: SLOWFLOW
26: QUICKBRICK	57: COOPERATE
27: FROSTY	58: DENNISFAV
28: SURROUNDED	59: FINALE
29: BOOMER	
30: SPUTUP	

## WAR-Mode:

00: ZERO  
01: ONE  
02: TWO  
03: THREE  
04: FOUR  
05: FIVE  
06: SIX  
07: SEVEN  
08: EIGHT  
09: NINE  
10: TEN  
11: ELEVEN  
12: TWELVE  
13: THIRTEEN  
14: FOURTEEN

Gregor scheint ja ein besonderer Freund der menschlichen Rasse zu sein — wie sonst hätte er so schnell alle Paßwörter zu **The Humans** herausknobeln können...

01: DARWIN  
02: ANDIE PANDY  
03: GET A LIFE  
04: CARLOS  
05: HOWIE  
06: MOOBLE  
07: CSL  
08: THE HUMBLE ONE  
09: PIXIE  
10: MILESTONE  
11: WAR WAR WAR  
12: J MCKINNON  
13: UNLUCKY  
14: BLUE MONKEY  
15: RED DWARF  
16: BAD TASTE  
17: THE KITCHEN  
18: CJ  
19: SORT IT OUT  
20: SMART



21: VILLA3BORO2  
22: EARLY MORNING  
23: BORO4LEEDS1  
24: EASY LIFE  
25: JIMS TIES  
26: PARKVIEW  
27: NICENEASY  
28: GREEN CARD  
29: COOKIE  
30: MALCY MALC  
31: RAVING BURK  
32: YOU GOT IT  
33: SGNIMMEL  
34: MINISTRY  
35: MAD FREDDY  
36: BIZARRE  
37: FREE SCOTLAND  
38: APPLE JUICE  
39: PAYDAY  
40: BANANNA MOON  
41: BONUS  
42: BOUNCING  
43: NO MONEY  
44: A S F  
45: VISION  
46: SISTERS  
47: FAST FASHION  
48: CARGO  
49: RAB C NESBITT  
50: RANGERS  
51: RAINBOW  
52: DOODY  
53: MIGHTY BAZ  
54: TIRED  
55: CONSOLIDATED  
56: STAY HAPPY  
57: AMERICA  
58: ANOTHER DAY  
59: ISOLATION  
60: PROMISED LAND  
61: DAEMONSLATE  
62: BIG RAB  
63: MIAMI VICE  
64: MARGARET M  
65: A34732473  
66: HELP ME  
67: THE EXILES  
68: EIGHTLANDS  
69: WINE AND DINE  
70: NIN  
71: TECHNOPHOBE  
72: GETTING THERE  
73: TIME IS  
74: RUNNING OUT

75: LORDS OF CHAOS  
76: NOW ITS DONE  
77: IM OUT OF HERE  
78: HERES TO A  
79: BETTER LIFE  
80: BYE BYE BYE

Wer nicht gerade zu den begnadetsten Flipper-Cracks gehört, wird sich bei **Pinball Fantasies** schon des öfteren buchstäblich die Kugel gegeben haben. Aber nur nicht den Mut verlieren, dank Thomas Schäper dürfte jetzt auch der ungeschickteste Pinballer die kleine Silbermurmelt in den Griff bekommen. Wie gewohnt lädt man seinen Lieblingsflipper und gibt vor Spielbeginn **EARTHQUAKE** ein — siehe da, heftiges Rütteln am Flippertisch wird ab sofort nicht mehr mit einem „Tilt“ bestraft. Wenn die drei Bälle pro Spiel zu wenig sind, kann sein „Magazin“ durch Eingabe von

**EXTRA BALLS** (auf Leerzeichen zwischen den Worten achten) auf fünf Kugeln aufstocken. Wer sich endlich auch einmal an der Spitze der Highscore-Liste sehen will, muß nur durch **VACUUM CLEANER** (Leerzeichen!) alle vorhergehenden Einträge löschen. Wollt Ihr jedoch lieber Ewigkeiten mit einem einzigen Ball auskommen, so solltet Ihr **DIGITAL ILLUSIONS** eingeben! Im übrigen wären da noch eine Reihe anderer Cheats, die allerdings nur bestimmte Messages auf den Monitor rufen: **THE SILENTS**, **ANDREAS**, **FREDERIK**, **ULF**, **OLOF**, **MARKUS**, **BARRY**, **HIGHLANDER** und **TECH STUFF**.

Der niedliche Karateprügler mit den großen Glubschaugen von **Dojo Dan** hat es nicht leicht, sich gegen die Scharen an Gegnern durchzusetzen, zumal er ja

auch noch sein Geschick in akrobatischen Klettertouren unter Beweis stellen muß. Na, da wollen wir dem geplagten Knochenbrecher doch mal ein wenig unter die Ärmchen greifen, indem wir im Spiel **WOOLAN-KIDKICKSBUTT** eingehen. Nach einem kleinen Farbenspiel ist unser schlagkräftiger Held nun gegen Angriffe aller Art gefeit und mit einem niemals enden wollenden Nachschub an Leben gesegnet. Überdies lassen sich die einzelnen Level auch per F9-Taste komplettieren, ganze Welten mittels F8. Den ersten Joker-Dan verdiente sich mit diesem Tip Klaus Vill.

Mit schlafwandlerischer Sicherheit geleitete Christian Riese seine **Tiny Skweeks** in ihr kuschliges Heiabettchen. Logo, daß dabei für uns alle Levelcodes ab-

Level	Code	Level	Code	Level	Code	Level	Code
000	ADJUACES	027	LAZYHOMI	052	DYSSDEKN	077	HENDWOOD
001	GASLANDI	028	HENDOUTK	053	DIURGASI	078	AGONUPSN
002	GROIDENK	029	PAPYEPIP	054	ODORCAUS	079	LANDDIVU
003	NEBACRUC	030	COCKSTUM	055	PEASANCH	080	NICKMAST
004	RESTUSHA	031	ETHIGANG	056	URORDEFE	081	PICKROLL
005	ENTRLACO	032	INLADONC	057	SUBBPICK	082	OUTSSPOT
006	BOTCREPA	033	INTEASSA	058	RULASCAR	083	KALAAOCE
007	OCTOANVA	034	MASTWOOD	059	NODUOOPH	084	TELORULA
008	COADSUPP	035	ABROINST	060	COBEGALE	085	WORKLAUD
009	RAWBSKIT	036	BACKBANA	061	TROLTACS	086	GRAIPLA
010	TANGVILI	037	ECLOWHIP	062	PEASVAMB	087	POLOOCTO
011	DENAJAIN	038	GROIMPO	063	XYLOWIRE	088	REPADETA
012	VAMETHEA	039	CUBACUBA	064	SCIUMINT	089	FELDUNFO
013	UNPASUBO	040	DECLDROL	065	EUGERUNE	090	BADIVELL
014	LANDPAPY	041	SIMPUNDE	066	ERUPPLOT	091	PATIBEEF
015	PREPPAND	042	UNHUSCHO	067	MARICONK	092	TITASAU
016	NIFESAIL	043	LEGAMURA	068	NURSHISP	093	PUPIUNPR
017	BROCINDI	044	ANIMCATE	069	SNOBHOMO	094	MASTERUP
018	BUSKPULI	045	LAUGHAGA	070	PORTCARO	095	QUARFELD
019	LOGIMARA	046	PALSDYSS	071	CHARGEDA	096	GRIPSIDE
020	OCTOGLAB	047	BROCREVE	072	UNNEPOWS	097	WHITUNNI
021	TRISEMES	048	PORRUND	073	POONROMA	098	DOWNINSU
022	CONVJEHO	049	UIGUAPER	074	PREAPREP	099	UNLIISOP
023	RENDCLIN	050	NONHMISC	075	SAILZOON	100	MUAD DIB
024	NEGAPOLY	051	PERUSMIT	076	ISOSNURS		
025	PETRACCE						
026	SPONENCR						

## V.V.C.S. MARTIN RÖSCH

**Wir machen Ihrem Amiga Beine**

z. B.	DM
Turbokarte 68020 / 14MHz ohne RAM	358,20
Turbokarte 68020 / 14MHz mit 1 MB	449,20
Cu-Prozessor 68882 - 20 MHz	161,20
weitere Cu-Prozessoren auf Anfrage	
Speichererweiterung Amiga 500 Plus 1 MB	89,10
Speichererweiterung Amiga 600 m. DR 1 MB	134,10
Speichererweiterung Amiga 500 m. DR 512 KB	62,10

**Diese Preise sind Preisungsangebote aus unserem Ladengeschäft!**

Riesige Auswahl an Amiga, C64 und PC - Spielsoftware

**0 71 56 / 95 12 12**

Vertrieb v. Computer-Software M. Rösch  
Münchinger Straße 30, 7257 Ditzingen

## Probleme beim Lösen eines Rollenspiels?

Bei uns erhalten Sie Komplettlösungen (inkl. Plänen und Erläuterungen) für (fast) alle neuen Rollenspiele. Zum Beispiel zur:

Abandoned Places  
Amberstar  
Buck Rogers 1 & 2  
Cruise for a Corpse  
Darkseed  
Das schwarze Auge  
Death Knights of Krynn  
Dungeon Master  
Ego Quest  
Elvira 1 & 2  
Eternam  
Eye of Beholder 1 & 2  
Fate - Gates of Dawn  
Heimdall  
Hink  
Indiana Jones 3 & 4  
Ishtar

Immortal, the  
Kathedral, die  
King's Quest 5  
King's Quest 6  
Laura Bow 2  
Legend  
Legend of Kyrandia  
Lords of Doom  
Lure of the Temptress  
Might and Magic 3  
Might and Magic 4  
Monkey Island 1 & 2  
Obitus  
Pirates  
Planet 9 from outer Space  
Pools of Darkness  
Police Quest 3

Prophecy of the Shadow  
Quest for Glory 2  
Robin Hood Adventure  
Sherlock Holmes  
Shining in Darkness (MD)  
Space Quest 4  
Spirit of Adventure  
Star Trek Adventure  
Summoning the  
Treasures of the Frontier  
Ultima 6 & 7  
Ultima 7 - 2 Teil  
Ultima Underworld  
Warriors eternal Sun (MD)  
Wizardry 6  
Wizardry 7  
Zaxxon

Preis für eine Lösung 20 DM plus Nachweise 5 DM (Anzahl 20 DM bzw. 4 DM bei Vorwissen (Anzahl 5 DM). Bei Bestellungen ab 75 DM erhalten die Best.-Kunden Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen Befreiung. M.V. und V.P.

**Magic Line**

c/o Markus Müller  
Gerhardstrasse 2  
1000 Berlin 21

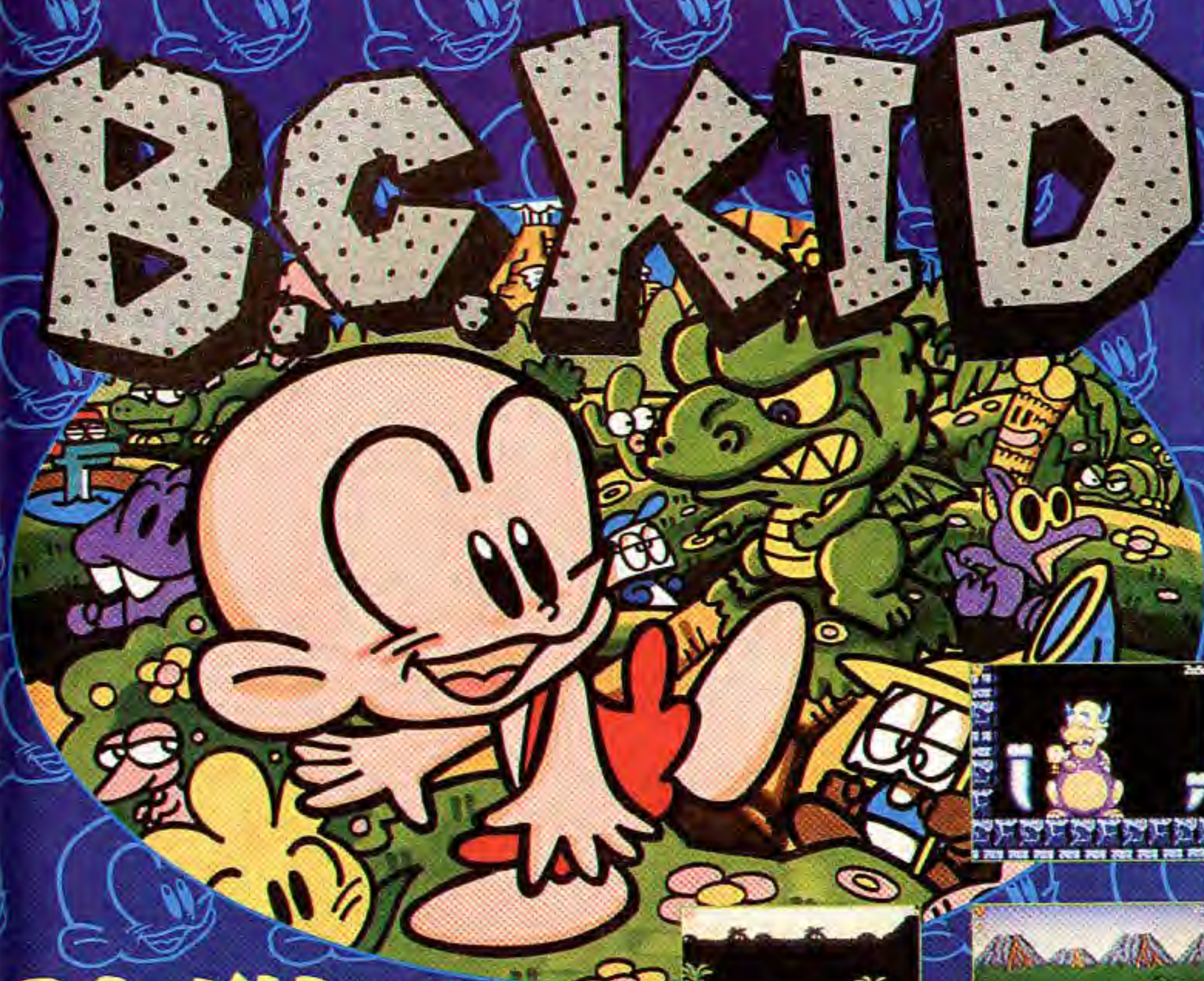
Tel.: 030/391 84 95



## Alle Tips auf einen Blick

10/92	To	Cardoon	3/92	Chair	Hemall	5/92	Bag / Kart	Never Mind	3/90	Chair	Sail Crystal	9/92	Living
11/92	To	Das Boot	8/91	Chair	Hemall	7/92	To	Nicky Bates	11/91	Chair/Freaser	Space Ace 2	3/92	To
9/92	To	Das Eise	9/92	To	Highlowan	9/91	To	Nightbreed	7/91	To	Space Ace 2	4/92	Freaser
1/91	Chair	Das Schweitzer Auge	10/92	To	Hero's Quest	9/90	Living	Nightbreed (Act)	11/91	Chair	Space Gun	7/92	To
5/90	Golden	Day of the Viper	3/90	To	Hero's Quest	7/91	To	Night Hulen	12/90	Chair	Space Quest 3	12/91	To
7/90	Chair	Day of the Viper	3/91	To	High Street Blues	5/92	To	Night Shift	2/91	Golden	Space Quest 3	7/92	To
5/92	Chair	Days of Thunder	11/91	Chair	Hipok	10/92	Chair/Usag	Night Shift	3/91	Chair	Space Quest 4	4/92	Bag / Kart
5/92	Freaser	Defender 2	3/91	Chair/Cabin	Horror Zombier	3/91	Golden	Night Shift	4/91	Living	Starbuck	5/90	Chair
2/92	Chair	Defender of the Crown	5/91	Chair	Horror Zombier	9/91	Chair	Night Shift	9/90	Chair	Starbuck	7/92	Chair
2/92	Freaser	Deliverance	9/92	Freaser	Howd of Shadow	5/92	Chair	Night Shift	6/90	To	Starbuck 2	1/92	Freaser
3/92	Chair	Der Fanzler	9/92	To	Hudson Hawk	4/92	To	Night Shift	2/91	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
3/92	Chair	Der Spion, der mich kochte	3/91	To	Hunter	7/92	To	Night Shift	5/90	To	Starbuck 2	1/92	Freaser
11/92	Freaser	Der Spion, der mich kochte	4/91	Chair	Hunter	2/91	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
7/92	Living	Devil's	1/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
12/91	Golden	Devil's Design	3/92	Golden	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	Golden	Devil's Design	4/92	Golden	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
2/92	Bag / Kart	Devil's Design	3/92	Golden	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
9/91	To	Di'Generation	10/92	Freaser	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
11/91	To	Digs of W. End I	3/90	Chair	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
3/92	To	Dinosaur	7/91	Chair	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
7/90	Living	Double Dragon 2	4/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
1/92	Chair	Double Dragon 2	10/91	Chair	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/92	Chair/To/To	Double Dragon 3	1/92	Chair	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
10/92	Freaser	Drachen von Sam	1/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
3/91	Chair	Dragon Breed	1/91	Chair	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
7/92	Chair	Dragonflight	12/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
1/91	Chair	Dragonflight	1/91	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
12/90	Golden	Dragonflight	2/91	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/92	Freaser	Dragonflight	3/91	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
6/91	To	Dragonflight	7/90	Chair	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
10/91	Chair	Dragon's Lair	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
3/90	Chair	Dragon's Lair 2 Escape	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
11/90	Chair	Dragon's Lair 2 Escape	2/91	Chair/Usag	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
11/92	To	Dragon's Lair Timewarp	2/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
9/90	Golden	Dragon's Lair 2	9/91	Chair	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
3/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
11/91	Chair	Dragon's Lair 2	4/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	3/90	Living	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair 2	7/90	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
4/91	To	Dragon's Lair 2	10/92	To	Hunter	1/92	Chair	Night Shift	1/92	Chair	Starbuck 2	1/92	Freaser
5/91	Chair	Dragon's Lair											





# BC KID

ist ein prähistorischer Winzling, dessen kleine Freundin von gemeinen Dinosauriern entführt worden ist. Auf der Suche nach ihr muß er verschiedene verrückte Welten, einschließlich dem Magen eines riesigen Diplodocus, durchwandern.

- Hervorragend vom Factor-5-Team umgesetzt, das mit Turrican schon einen Meilenstein schuf.
- Unglaublich bunte Comicgraphik mit samtweichen Scrolling
- Fantastische Spielbarkeit
- Ein wahres Panoptikum von Gegnern und Endmonstern

**POWER PLAY** besonders empfehlenswert : 85%  
 "So viele Gags, Abwechslung und spritziger Action findet man selten in einem Computerspiel dieses Genres vereint."

**PLAY TIME STAR : 89%**  
 "Perfekte Spielbarkeit und wunderbar bunte Comikgraphik, darf sich kein Amigabesitzer entgehen lassen."

**AMIGA JOKER : 85% JOKER HIT**  
 "BC KID ist und bleibt eben ein zeitloser Klassiker!"

**ERNÄHLTICH AUF AMIGA**

**UBI SOFT GmbH**

Aktienstraße 62 — W-4330 — Mülheim — Ruhr — Tel: 208-44-52-05



**HUDSON SOFT**





## Die Robby-Lobby

# CYTRON

Mit ungewohnter Zurückhaltung hat Psygnosis heimlich, still und leise dieses Game in der Tradition von „Alien Breed“ veröffentlicht. Komisch, denn schämen brauchen sich die Liverpooler dafür eigentlich nicht... Wie bei der Alienbrut hat man auch hier das grundsätzliche Spielprinzip vom Arcade-Oldy „Gauntlet“ entliehen, bloß werden im Labyrinth nun anstatt von Fantasymonstern fiese Roboter beharht. Nebenbei gilt es, ein bißchen Menschenreiter zu spielen, wozu man einen Blechkameraden übernimmt.

Als solcher kann man sich bei Bedarf sogar zweiteilen, was vor allem in engen Passagen hilfreich ist, die der „Voll-Robby“ seiner Größe wegen nicht betreten könnte. Unser Maschinchen ist mit einer Pumpgun ausgestattet, kann Extras aufsammeln und an Terminals Waffen, Energie oder, soweit es das Portemonnaie zuläßt, Informationen über den momentanen Level dazukaufen. Gut so, denn die Gemäuer sind in Etagen aufgeteilt und durch Teleporter verbunden, so daß die Orientierung leicht verloren geht. Gegner sind dagegen vergleichsweise schwach vertreten; gerade mal 11 verschiedene Feindgattungen (Panzer, Droiden etc.) haben wir gezählt.

Trotzdem ist Cytron kein Langweiler, denn reine Ballerstages sind selten, meist ist auch Denkarbeit vonnöten, um über Schalter und Förderbänder in den nächsten Abschnitt zu gelangen. Die Grafik wird dort allerdings auch nicht schöner — einzig das turboschnelle Acht-Wege-Scrolling begeistert, ansonsten geht's optisch und akustisch eher unspektakulär zu. Besser ist da schon das Intro gelungen, und auch die Steuerung führt in jeder nur denkbaren Variante (ein oder zwei Sticks, Maus etc.) sicher durchs Spiel. Für Labyrinth-Fans hat Cytron also durchaus seine Qualitäten. (rl)

### CYTRON (PSYGNOSIS)

#### LABYRINTH-ACTION

64%

„ORDENTLICH“



GRAFIK	57%
ANIMATION	65%
MUSIK	60%
SOUND-FX	56%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	67%

#### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



## Der Insel-Manager

# LEEDS UNITED CHAMPIONS

Dank „Football Director“ ist der Autor Tony Huggard kein Neuling im Gewerbe des Fußball-Managements, den Hersteller CDS kennen dagegen eher die Strip Poker-Fans. Wer hat sich hier durchgesetzt?

Gott sei's gedankt, der Tony war's. Bedauern könnten das die hiesigen Soccer-Strategen höchstens insofern, als das Spiel ganz in der englischen (Regel-) Tradition seiner inoffiziellen Vorgänger steht. Das bedeutet beispielsweise, daß es vier Ligen, fünf internationale Wettbewerbe und drei Punkte für jedes gewonnene Match gibt. Und dazu mehr Tabellen und Statistik-Screens, als man in einem Großrechner vermuten würde! Alleine 729 verschiedene Aufstellungsmöglichkeiten sind vorhanden, jeder Kicker verfügt über 15 unterschiedliche Werte, und vom Training über den Stadionausbau und die Festlegung der Eintrittspreise bis zum An- und Verkauf von Bolz-Personal sind überhaupt sämtliche Features enthalten, die man von einem Soccer-Manager üblicherweise erwartet.

Von der Sache her ginge das Game also durchaus in Ordnung, immer vorausgesetzt, man kann auf so unenglische Eigenheiten wie die Bundesliga verzichten. Wer auch bei einem Fußballmanager-Spiel

wenigstens ein Minimum an gefälliger Präsentation erwartet, dürfte ebenfalls ziemlich enttäuscht sein, denn die Grafik besteht praktisch nur aus einer schlichten Tribünen-Ansicht und einer Handvoll Menüs — animiert ist absolut nichts davon. Der Sound glänzt auch durch Abwesenheit, und steuern läßt sich das Ding eher schlecht als recht, und zwar ausschließlich per Tastatur.

Fazit: Zumindest hierzulande wird es dieses Programm kaum mit einem kapitalen Platzhirschen wie „Bundesliga Manager Professional“ aufnehmen können. (mm)

### LEEDS UNITED CHAMPIONS (CDS)

#### SOCCER-MANAGER

46%

„PURITANISCH“



GRAFIK	27%
ANIMATION	-
MUSIK	-
SOUND-FX	-
HANDHABUNG	44%
DAUERSPASS	59%

#### FÜR GEÜBTE

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	NEIN



# Bundesliga Manager Professional

## Zusatz-Torszenendisk

Spielt Ihr auch schon seit Ewigkeiten mit dem fußballerischen Geniestreich von Software 2000, nur von kurzen Essenspausen unterbrochen? Kennt Ihr die 40 mitgelieferten Torszenen also auch längst auswendig? Horrido, Abhilfe naht...

Die kürzlich nach Eutin umgezogene Company hat sich nämlich erbarmt und eine neue Torszenen-Disk zusammengebastelt! Vierzig zusätzliche Strafraumschiebereien warten auf Euren Amiga und können problemlos eingebunden werden: Einfach statt der alten Diskette die neue einlegen, schon kann nix mehr schiefgehen. Wer gerne ein bißchen Abwechslung hätte, kann entweder zwischendurch mal die beiden Magnetscheiben vertauschen oder sich eine Festplatte zulegen. Dort läßt sich nämlich

die aktuelle Treffer-Sammlung ins BMP-Verzeichnis installieren, und fortan greift Euer Rechner auf sämtliche 80 Animationen zurück. Darüberhinaus hat die Harddisk-Lösung noch einen weiteren Vorteil, denn anhand des mit-

gelieferten Torszenen-Players könnt Ihr Euch die guten Stücke auch einfach so anschauen.

Rein technisch ändert sich in punkto Spieling, Outfit oder Sound absolut gar nichts, in Sachen Inhalt je-

Neue Tore braucht das Land!

doch umso mehr. Denn während die Originalszenarien schon deshalb oft etwas eintönig wirkten, weil man meistens bereits aus der anfänglichen Kameraeinstellung erkennen konnte, welche Seite gleich eine Bombe zu überstehen hatte, wartet diesmal doch das öfteren eine (angenehme oder unangenehme) Überraschung auf Euch. Ja, überhaupt wirken die Situationen nunmehr abwechslungsreicher und spannender.

Von uns aus spricht also nichts gegen eine kleine Schönheitsinvestition, allerdings müßten zwei Dinge gewährleistet sein. Zum einen solltet Ihr lumpige 20,— DM übrig haben und zum anderen ein Kärtchen schreiben können — die hübsche Ergänzung gibt es nämlich nur beim Hersteller selbst, also in der Max-Planck-Str. 9, 2420 Eutin. (jn)



## Legend of Valour

### The Dawning

Das Rollenspiel mit dem unglaublichen 360°-Grafik-Surround-System!  
Ein "überirdisches" Vergnügen in Hi-End-Qualität!

Suchen Sie die Antworten  
zu den Fragen, die das  
Universum bewegen!

- Warum will man mir eine Lebensversicherung verkaufen?
- Wo finde ich eine Ärztin, die mich nicht bei jeder Behandlung irgendwo amputiert?
- Warum ist es verboten, durch Fenster zu schauen?

## Spielbare Demo-Diskette

gegen Einsendung von 6,-DM in Briefmarken oder in Bar für Amiga, MS-DOS 3,5" und 5,25" (HD) erhältlich bei: Selling Points GmbH, Kennwort: Dungeon, Verler Str. 1, 4830 Gütersloh.



Auf den Hund  
gekommen

# TEAR- AWAY THOMAS

Was ein richtiges Plattform-Game ist, das braucht ein richtiges Knuddelmonster als Helden, stimmt's? Was also dem Konsolen-Igel „Sonic“ recht war, war „Zool“ billig — und ist auch hier nicht teuer...

Ein interessanter Nebenaspekt dieser Entwicklung ist die Wandlung des Helden vom originalen Turbo-Igel über die Ninja-Ameise zum Flug-Hund. Er braucht dafür zwar

das passende Extra, und besonders elegant flattert er auch nicht gerade dahin, aber er flattert. Ansonsten kann der wandelnde Flotzirkus sehr schnell laufen, wilde Purzelbäume schlagen und sich an Seilen etc. entlanghängen. Waffen sind standesgemäß verpönt, also bekämpft man die feindlichen Teddybaren, Pingüme etc. halt durch standesgemäßes Draufhüpfen.

All das dient letztlich dem Zweck, die 50 auf fünf Welten verteilten Level unter Zeitdruck von störenden Diamanten zu befreien, um danach hocherhobenen Hauptes den Levelausgang zu durchschreiten. Das heißt, zunächst muß

man ihn finden, so wie hier überhaupt alles etwas komplizierter ist, als es zuerst den Anschein hat. Beispielsweise herrscht in der Ausgangswelt die reinste Diamantenschwemme, während die Klunker später immer rarer werden. Doch mit etwas Glück stößt man in den ebenso riesigen wie raffiniert (aber fair) konstruierten Leveln auf geheime Edelstein-Lager, Abkürzungen oder Stellen, an denen es im wahrsten Sinn des Wortes Diamanten regnet. Die prima animierte Grafik sieht gut aus, scrollt tadellos und ist vor allem rasend schnell. Der Sound hat teilweise Ohrwurmqualität, und

„The Fairy Tale Adventure“, jene bejahrte, doch immer noch spielenswerte Mischung aus Actionadventure und Rolli, hat bereits viele Nachahmer gefunden — doch selten einen derart schlechten!

Auf dem Kalender steht das Jahr 2016: Der Testpilot Major Tom legt mit seiner High Tech-Mühle eine Notlandung auf's Parkett und wird dabei bewußtlos. Nach dem Aufwachen steht ein merkwürdiger Kerl vor ihm, der ihm irgend-  
etwas von einem Men-

schenkönig Ianor erzählt, den er gefälligst aufsuchen soll. Danach verschwindet er und läßt Tom allein mit seinem Messer in einem Fantasy-Szenario zurück, das von lauter Spinnen, Zombies und Zwergen bewohnt wird...

Soweit so interessant, doch darüberhinaus gibt's hier bloß ein paar Shops und alle hundert Jahre mal ein Rätsel. Die aus Wald, Wiese, Wüste und Wasser in jeder Form bestehende und etwa 12.000 Screens umfassende Landschaft wird aus der Vogelperspektive gezeigt. Ein Problem dabei ist der winzige Bildschirmausschnitt, ein weiteres,

daß sich etliche Monster optisch nur schlecht vom Untergrund abheben, so daß der Held oft schon tot ist, bevor der Spieler was von der drohenden Gefahr mitbekommt hat. Das Echtzeit-Kampfsystem ist ebenfalls nichts Berühmtes, und daß man die vier Charakterwerte (Stärke, Geschicklichkeit, Intelligenz, Gesundheit) bei der Erstellung von Major Tom nur im ganzen akzeptieren oder verwerfen kann, spricht auch nicht gerade für das Programm.

Nun, eigentlich spricht überhaupt sehr wenig dafür, denn weder Grafik noch Sound oder gar die aus Tastatur- und

die Steuerung arbeitet absolut präzise — die Newcomer von Soundware haben hier also ein überzeugendes Debut abgeliefert, dem es nur ein wenig an Eigenständigkeit mangelt. (mm)



## TEARAWAY THOMAS (SOUNDWARE)

JUMP & FUN

74%  
„TIERISCH“



GRAFIK	70%
ANIMATION	79%
MUSIK	75%
SOUND-FX	71%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	75%

FÜR GEÜBTE

PREIS DM 74,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	HIGHSCORES
DEUTSCH	ANLEITUNG

# LORDS OF TIME

Allzeit bereit?

74



Stick-Befehlen zusammengepfriemelte Steuerung geben zu irgendwelchen Begeisterungstürmen Anlaß. Für innerlich und äußerlich so mickrige Zeit-Lords wie diesen ist die Zeit einfach abgelaufen! (mm)

## LORDS OF TIME (HOLLYWARE)

ACTION-ROLLE

45%  
„ÜBERHOLT“



GRAFIK	57%
ANIMATION	50%
MUSIK	48%
SOUND-FX	50%
HANDHABUNG	42%
DAUERSPASS	44%

FÜR KÖNNER

PREIS DM 69,-

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	SPIELSTÄNDE
DEUTSCH	NEIN



# FUNNY-SOFTWARE

Entertainment-Center für Computer-Software und Videospiele  
Versandzentrale: Stuttgarter Str. 99, 7000 Stuttgart-Feuerbach

**0711 / 8 56 85 34 - 85 03 25**

Telefax: 0711 / 8 17 99 95

## Bestellservice:

Hessen: Frankfurt  
12-18 Uhr  
069/613282

N-Sachsen: Hannover  
10-18.30 Uhr  
0511/321796

Württemberg: Aalen  
10-18.30 Uhr  
07361/680663

NRW: Düsseldorf  
10-18.30 Uhr  
0211/131979

Baden: Freiburg  
10-18.30 Uhr  
0761/382590

Für Druckfehler und Irrtümer keine Gewähr - Preisänderungen vorbehalten - Lieferung per Nachnahme, Frachtkosten 9,50 - Einzuschlag 7,00 - Ausland: Nur Scheck, Vorauskassa + 21,00  
Alle vorherigen Preise verlieren hiermit ihre Gültigkeit  
Inh. Oliver Heck

\*\*\* Wir wünschen unseren Kunden ein schönes Weihnachtsfest \*\*\*  
\*\*\* und ein friedliches neues Jahr \*\*\*

Unsere Ladengeschäfte  
finden Sie in:

**7000 Stuttgart-Feuerbach**  
Stuttgarter Str. 99  
(Biberturm)  
Tel.: 0711/8568534

**7080 Aalen**  
Storchenstr. 5b  
Tel.: 07361/680663

**7800 Freiburg**  
Schreiberstr. 18  
Tel.: 0761/382590

**3000 Hannover**  
Georgswall 3  
Tel.: 0511/321796

**Neu! Neu! Neu!**  
Seit 1.10.92  
**4000 Düsseldorf**  
Wallstraße 21  
(Altstadt)  
Tel.: 0211-131979

**Neu! Neu! Neu!**  
Seit 14.11.92  
**8510 Fürth**  
Ludwigstraße 36

**Neu! Neu! Neu!**  
Seit 16.11.92  
**3500 Kassel**  
Werner Hilpert Str. 22

**Neu! Neu! Neu!**  
Seit 27.11.92  
**O-6502 Gera**  
Laasener Str. 29

Programme	AMIGA	ATARI	IBM	Programme	AMIGA	ATARI	IBM
1000	79,95	-	82,95	Lemmings	62,95	62,95	-
A-Train	-	-	91,95	Lemmings 2	73,95	73,95	92,95
Age of the Pacific	a.A.	-	84,95	Lemmings Ständl. Vers.	62,95	62,95	74,95
Assault	-	-	91,95	Les Manley lost in L.A.	-	-	89,95
Airbus 320	84,95	84,95	94,95	Link Troon North	-	-	44,95
Ashes of Empire	82,95	-	a.A.	Links (nur HD)	98,95	-	86,95
B-17 Flying Fortress	-	-	104,95	Links, Baran Creek	-	-	44,95
B.A.T. 2	a.A.	-	92,95	Links Bayhill Course	-	-	44,95
Base of the Cosmos F. dt.	89,95	-	84,95	Links Pro	-	-	107,95
Battle Isle	74,95	74,95	79,95	Lord of Rings	67,95	-	-
Battle Isle Ultra	42,95	-	42,95	Lord of Rings II	-	-	84,95
B.Kid	a.A.	a.A.	a.A.	Lotus Espr Tun. Chas 2	69,95	69,95	-
Betrayal of Knight Legacy	a.A.	a.A.	a.A.	Lotus M 200	a.A.	a.A.	a.A.
Bill Tomash Game	69,95	a.A.	-	Lotus 3	65,95	65,95	-
Black Crystal	64,95	-	-	Lure of Tempres	72,95	-	79,95
Black Steel	78,95	-	80,95	Lycoria	65,95	a.A.	a.A.
Buck Rogers 2	a.A.	-	72,95	Mad TV Data	-	-	26,95
Bundesliga Man. Prof.	69,95	a.A.	69,95	Mantis	-	-	107,95
Casper	a.A.	a.A.	-	Master Golf	79,95	79,95	a.A.
Campagni	79,95	-	92,95	Might & Magic 4	-	-	79,95
Casides	72,95	-	79,95	Millemigat	-	-	a.A.
Casides Data Disk	-	-	44,95	Monkey Island	99,95	89,95	94,95
Civilization dt.	87,95	-	104,95	Monkey Island II dt.	89,95	-	89,95
Championship Manager	72,95	-	-	Myth	65,95	-	-
Circus (L. Cramlin)	-	-	104,95	Paladin II	73,95	-	89,95
Cyber Zerk	a.A.	-	-	Patron	78,95	-	89,95
Cytron	69,95	a.A.	-	Perfect General	67,95	a.A.	94,95
Dark Queen of Krynn	-	-	78,95	Perfect General D.D.	49,95	-	49,95
Dark Hall	-	-	82,95	PGA Tour Golf Plus	78,95	-	82,95
Dark Hall	-	-	a.A.	Pintall Dreams	67,95	-	73,95
Darklands	-	-	107,95	Planets Edge dt.	-	-	89,95
Darkmorn	72,95	72,95	-	Prophecy of the Shadow	-	-	72,95
Darkseed	-	-	91,95	Police Quest 3 dt.	86,95	-	86,95
Dark Sun	a.A.	a.A.	-	Police of Darkness	72,95	-	74,95
Das Schwarze Auge	78,95	78,95	89,95	Populous II	67,95	67,95	a.A.
Devious Designs	64,95	64,95	-	Populous 2 Chail. Data	39,95	39,95	-
Dylan Dog	-	-	a.A.	Populous 2 Plus	89,95	89,95	-
Dynabuster	75,95	-	82,95	Power Mixer	74,95	74,95	87,95
El	-	-	79,95	Pydony	64,95	-	-
Elvira Mistress 2	78,95	-	89,95	Push over	64,95	64,95	72,95
Elvira 2	78,95	78,95	89,95	Quest for Glory III	-	-	99,95
Eternam	-	-	89,95	Rampart	a.A.	-	78,95
Europa Football Champ.	67,95	-	-	Railroad Tycoon	78,95	74,95	84,95
Eye of Beholder 2 dt.	92,95	-	89,95	Rex Nebula	-	-	99,95
Eye of the Storm	72,95	-	84,95	Robin Hood (Sierra) dt.	78,95	-	80,95
F-15 Strike Eagle 2	82,95	82,95	82,95	Solaris	73,95	73,95	79,95
F-15 Strike Eagle 3	-	-	114,95	Secret Weap. n. Luftw.	-	-	94,95
F-16 Falcon 3.0 dt.	-	-	104,95	Sensible Soccer	64,95	64,95	-
Falcon 3.0 Mr 1	-	-	65,95	Sherlock Holmes	-	-	99,95
Fantastic World	65,95	65,95	a.A.	Siege	a.A.	-	73,95
Fire & Ice	64,95	a.A.	a.A.	Silent Service 2	78,95	78,95	82,95
First Samurai	-	-	73,95	Space Quest 4 dt.	89,95	-	66,95
Formula 1 Grand Prix	79,95	79,95	84,95	Space Quest 5	a.A.	a.A.	a.A.
Grand Prix Unlimited	a.A.	-	84,95	Spellcasting 301	-	-	79,95
Gunsip 2000	a.A.	-	87,95	Spellcraft	-	-	92,95
Gunsip 2000 Miss	-	-	85,95	Spelljammer	a.A.	a.A.	a.A.
Hardball III	a.A.	-	87,95	Strike Commander	-	-	107,95
Harpoon 2	78,95	-	89,95	Striker	72,95	72,95	-
Harrier Jump Jet	-	-	114,95	Sommer Challenge	-	-	73,95
Head to Head	79,95	79,95	89,95	Tack Force	-	-	107,95
Hexuma	92,95	-	92,95	The Last Tribe	-	-	78,95
History Line 1914 - 1918	86,95	-	99,95	Treasures II	-	-	114,95
Indiana Jones 4 dt.	a.A.	-	99,95	Treasure of Sav. Front	-	-	78,95
Kings Quest 5 dt.	86,95	-	99,95	Tridlers	65,95	-	a.A.
Kings Quest 6	-	-	99,95	Ultima 7	-	-	89,95
Laura Bow II	a.A.	a.A.	89,95	Ultima 7 dt.	-	-	107,95
Leather God, of Phobos	-	-	114,95				
Leeds United Champion	65,95	65,95	-				
Legend of Wyndia	89,95	-	99,95				
Leisure Suit Larry 5 dt.	95,95	-	98,95				

## HARDWARE + ZUBEHÖR

### Joysticks

Competition Pro. Standard joystick	DM	27,95
Competition Pro. Standard transparent	DM	29,95
Competition Pro. Standard transparent-glow	DM	39,95

### Joysticks PC:

Trustmaster	DM	199,00
-------------	----	--------

### Zubehör:

4x4x4 Baukasten	DM	49,95
Main-Joystick Umschalter	DM	39,95
Synco Express 3	DM	99,00
Amiga Action Replay II A500	DM	199,00
Amiga Action Replay II A2000	DM	219,00
Nullmodem-Kabel	DM	29,95
Drukenstander	DM	34,95
1-Click Print 5.0	DM	19,95
Kickstart-Umschaltplatte	DM	79,00
Kickstart-Umschaltplatte ind. 1.3	DM	119,00
Kickstart-Umschaltplatte ind. 2.0	DM	249,00
Amiga 500 kabel m. Maus	DM	79,00
Amiga 500 kabel m. Maus mit 1416	DM	89,00
AMIGA 500 plus	DM	849,00
AMIGA-Farbmonitor 1084 S	DM	579,00
TV-Modulator	DM	79,95

### Speichererweiterung für A 500 mit 1 MB

mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 6 Monate	DM	69,00
mit Uhr + Akku abschaltbar, Garantie 12 Monate	DM	79,00
mit Uhr + Akku abschaltbar + Random Typoon	DM	139,95
mit Uhr + Akku abschaltbar + Monkey Island 2	DM	159,95
mit Uhr + Akku abschaltbar + Bonel Main post.	DM	134,95

### Speichererweiterung

für A 500 Grundversion erweiterbar mit		
512 KB Preis: DM	99,00	1.6 MB Preis: DM 249,00
für A 500 1 MB Chip Ram, wenn Big Agnus vorhanden:		
512 KB Preis: DM	129,00	2.0 MB Preis: DM 299,00
für A 2000 abschaltbar Mega Mix 2000:		
2.0 MB DM: 349,-	4.0 MB DM: 549,-	8.0 MB DM: 929,00

### Leuchtwerte zu SUPERPREISEN:

3.5" Floppy Drive extern, slim abschaltb. f. A 500	DM	149,00
3.5" Floppy Drive intern für A 500	DM	144,00
Leuchtwerte für PO 3.5" 1.44 MB	DM	109,00
Leuchtwerte für PO 3.5" 1.2 MB	DM	169,00

### Festplatten A500 Oktagon für Amiga 500:

A500 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	217,00
A500 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	519,00
Memorex 2 MB RAM	DM	99,00

### Festplatten A2000 Oktagon für Amiga 2000:

A2000 52 MB (Quantum LPS 52)	DM	1129,00
A2000 105 MB (Quantum LPS 105)	DM	1439,00
A2000 102 MB (Quantum LPS 102)	DM	1999,00
Memorex 2 MB RAM	DM	199,00
Flicker Free für A500/2000	DM	299,00
Flicker Free für A500/2000 mit Maus/Mouse Man	DM	299,00

Sound Galaxy DM 298,00

**Aktive Franchise-Partner in Städten ab 100.000 Einwohner gesucht!**

**SUPERAUSWAHL - TEUFISCHE PREISE - AKTUELLE NEUERSCHEINUNGEN und wie immer: Topservice mit der gewohnten unverbindlichen Beratung**



## Bestellannahme

Montag bis Freitag von 8 - 17 Uhr

**Telefon:**  
**0581 - 76314**

**Telefax:**  
**0581 - 14461**

### Top Ten

1. Der Patrizier	73,50
2. Civilization	79,50
3. Monkey Island 2	83,50
4. 1869	72,50
5. Pinball Dreams	52,50
6. Airbus A 320	88,50
7. Epic	61,50
8. Sensible Soccer	54,50
9. Bundesliga Manager Prof.	69,50
10. Espana 92	60,50

### Neuheiten

BAT 2	86,50
Campaign	69,50
Combat Classics	62,50
Das schwarze Auge	75,50
Elite 2	a.A.
Formula One	
Grand Prix	82,50
Gunship 2000	a.A.
Hexuma	87,50
Indiana Jones IV	a.A.
KGB	84,50
Lemmings 2	54,50
Prehistorik 2	a.A.
Street Fighter 2	a.A.
Wing Commander	88,50

### Nice Price

nur solange Vorrat reicht:

Abandoned Places	45,50
Aces of the Great War	45,50
Das Boot	39,50
D-Generation	38,50
Flight of the Intruder	39,50
Great Courts 2	45,50
Hero Quest Twin Pack	51,50
Kick Off 2	55,50
Magic Pockets	51,50
Ultima VI	55,50

### Low Budget

nur solange Vorrat reicht:

Buck Rogers	26,50
Dragons of Flame	24,50
Ghostbusters 2 E	29,50
Last Ninja 2 E	26,50
Mega Lo Mania	29,50
Oil Imperium	25,50
Outlands	26,50
Star Flight 2	32,50
Striker	37,50
Zak McKracken	32,50

## PREISLISTEN AUSZUG

4-D Sports Boxing	39,50
4-D Sports Driving	39,50

Agony	52,50
Air Bucks	69,50
Air Support	55,50
Alcatraz	55,50
Amberstar	79,50
Another World	54,50
Apidya	55,50
Aquatic Games	59,50
Aquaventura	54,50
Ashes of Empire	79,50

Bane of the Cosmic Forge	65,50
Battle Isle	69,50
Battle Isle Data Disk	45,50
Birds of Prey	72,50
Black Crypt	57,50
Black Gold	62,50
Black Sect	73,50

California Games 2	55,50
Carl Lewis Challenge	55,50
Castles	62,50
Centerbase	65,50
Championship Manager	55,50
Conflict Korea	68,50
Conquestador	71,50
Cool Croc Twins	59,50
Covert Action	72,50
Crazy Cars 3	56,50
Cruise for a Corpse	55,50

Deliverance	54,50
Die Hard 2	54,50
Discovery	59,50
DoJa Dan	54,50
Double Dragon 3	55,50

Dune	59,50
Dynablasters	56,50

Elvira 2	62,50
Europ.Footb.Champ.	54,50
Exodus 3010	69,50
Eye of the Beholder 2	86,50
Eye of Storm	72,50

Face Off	56,50
Fate Gates of Dawn	74,50
Fire and Ice	52,50
Floor 13	61,50

Gateway to the Savage Frontier	78,50
Global Effect	66,50
Gobliins	56,50
Gods	54,50
Guy Spy	59,50

Harpoon 1.2.1	72,50
Head to Head	71,50
Hook	54,50

Indianapolis 500	54,50
Intern.Sports Chall.	59,50
Ishar	59,50

Jaguar XJ 220	54,50
Jimmy White Snooker	59,50
John Madden Football	55,50

Kings Quest 5	69,50
Knights of the Sky	79,50

Leander	54,50
---------	-------

Legend	61,50
Legend of Faerghail	66,50
Leisure Suit Larry 5	68,50
Life and Death	55,50
Links	72,50
Liverpool	55,50
Lord of the Rings	68,50
Lotus 3	56,50
Lure of the Temptress	59,50

Mad TV	69,50
Mad TV Data Disk	29,50
Manchester United Europe	54,50
Maniac Mansion	68,50
Match of the Day E	55,50
Might and Magic 3	71,50
Myth	55,50

Ork	55,50
-----	-------

Pacific Islands	67,50
Panzer Battles E	54,50
Parasol Stars	54,50
Perfect General	79,50
PGA Tour Golf Plus	64,50
Pirates	59,50
Plan 9 from Outer Space	67,50
Police Quest 3	64,50
Pools of Darkness E	59,50
Populous 2	65,50
Power Hits	54,40
Premiere	59,50
Project X	54,50
Psyborg	53,50
Push Over	54,50

Railroad Tycoon	79,50
Realms	59,50
Red Baron	65,50
Red Zone	51,50
Regent	74,50
Risky Woods	57,50

Shadow of the Beast 3	59,50
Shadowlands	67,50
Silent Service 2	77,50
Sim City/Populous	59,50
Sim Earth	74,50
Space Max	64,50
Space Quest 4	67,50
Special Forces	78,50
Starbyte Super Soccer	65,50
Steel Empire	65,50
Steigenberger	
Hotel Man.	54,50
Super Heroes	59,50

Terminator 2	55,50
Their finest hour	69,50
Thunderhawk	59,50
Troddlers	54,50

Utopia	61,50
--------	-------

Vengeance of Excalibur	67,50
Vikings E	56,50
Vroom	56,50

Warlords	55,50
Willy Beamish	69,50
Winzer	64,50
Wizkid	54,50
Wolfchild	54,50

Zool	54,50
------	-------



# WANTED

Wie formuliert es Michael immer so schön: „Nur ein zufriedener Leser ist ein guter Leser!“ Genau, also greifen wir hiermit einen Vorschlag von Euch auf und veranstalten einen großen Wettbewerb, um das Superduper-Game des Jahres '92 zu ermitteln!

Immerhin zogen in den vergangenen Monaten 28 astreine Joker-Hits an uns vorüber, zwei davon hätten sich sogar den Titel eines Mega-Hits verdient. An Auswahl herrscht somit bestimmt kein Mangel, eher im Gegenteil — wir mußten uns also einen vernünftigen Modus für diese Veranstaltung einfallen lassen. Kapelle bitte einen Tusch, denn hier kommt das Ergebnis unserer Überlegungen:

Wir haben aus jedem Genre eine kleine Vorauswahl von fünf vielversprechenden Kandidaten getroffen, die im Zeitraum von Dezember '91 bis November '92 getestet wurden (die Games dieser Ausgabe dürfen dafür nächstes Jahr mitmachen). In

der Regel diente uns dabei das Gesamturteil als Orientierung, gelegentlich mußten wir jedoch korrigierend eingreifen, wenn es zu größeren Lieferverzögerungen gekommen war — beispielsweise werden aufgrund des Rechtsstreits zwischen Psygnosis und Mirage nur die wenigsten unter Euch das tolle „The Humans“ kennen, wie sollt Ihr es da wählen? Im Gegenzug haben wir dafür endlich Adventures und Rollenspiele getrennt aufgelistet...

Euer Teil des Deals besteht nun darin, den Stimmzettel auszufüllen oder eine entsprechende Postkarte an uns zu schicken; Einsendeschluß ist passenderweise der 31. Dezember 1992. Wir

zählen alles aus (haben wir ja Übung drin), und im Februar-Heft wird dann erstens aus jedem Genre das beste Spiel gekürt, zweitens das Game des Jahres auf den Elfenbeinthron gehoben, und drittens noch ein Sonder-Leserpreis vergeben. Kann ja sein, daß wir vergessen haben, ein supergeniales Programm aufzuzählen, das Ihr unbedingt lorbeerwürdig findet, oder? Also haben wir für die Sonderpreis-Rubrik auf dem Stimmzettel gesorgt.

Damit Ihr nun mit der nötigen Motivation an die Sache herangeht, verraten wir Euch, daß es auch was zu gewinnen gibt. Und zwar nicht zu knapp!

Doch ob Ihr uns Eure Stimme nun aus purer Menschenfreundlichkeit oder purer Gier zukommen laßt — unsere Anschrift lautet in jedem Fall:

JOKER VERLAG  
»SPIEL DES JAHRES«  
UNTERE PARKSTR. 67  
8013 HAAR

UNTER ALLEN EINSENDERN WERDEN 100  
DER HIER VORGESTELLTEN SPIELE VERLOST!

## Abenteuer



LARRY V



LURE OF THE TEMPTRESS



MONKEY ISLAND II



HEXUMA



PLAN 9 FROM OUTER SPACE

## STIMMZETTEL

1. Welches der hier vorgestellten Games ist das Spiel des Jahres?

2. Welches der hier vorgestellten Games ist...

- ...das beste Abenteuer? .....
- ...das beste Actionspiel? .....
- ...das beste Geschicklichkeitsspiel? .....
- ...die beste Simulation? .....
- ...das beste Sportspiel? .....
- ...das beste Strategiespiel? .....
- ...der beste Genremix? .....

3. Sonderpreis: Welches preiswürdige Game vermißt Du bei unseren Vorschlägen?

4. Meine Anschrift lautet:

Name .....

Strasse .....

Postleitzahl & Wohnort .....

Das Spiel des Jahres 1992



# Action



APIDYA



BEAST III



FIRST SAMURAI



FIRE AND ICE



JIM POWER

# Geschicklichkeit



B.C. KID



DYNABLAST



PUTTY



PARASOL STARS



ZOOL

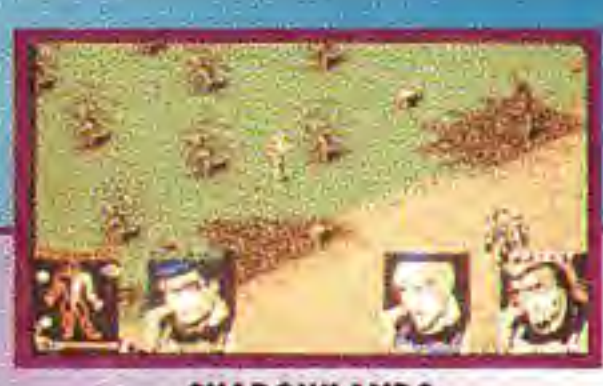
# Rollenspiel



DAS SCHWARZE AUGE



ELVIRA II



SHADOWLANDS



EYE OF THE BEHOLDER II



ULTIMA VI



ANOTHER WORLD



ARCHER MACLEAN'S POOL



B.A.T. II



# Simulation



# Sport



# Strategie



## Verschiedenes



# Ruhmeshalle

## Up & Down

Nachdem wir uns nun von den Jubiläumsfeiern erholt haben, konnten wir endlich mit dem großen Zählen beginnen. Und wie immer werden auch heute drei Teilnehmer mit tollen Spielen belohnt.

Civilization erhält

Andrew Moser, Annenrthal

Aquaventura geht an

Alexander Meier, Arnsberg

Guy Spy gewinnt

Michael Stephan, Bottenbach

Je einen wunderbaren Sammelordner erhalten

Dirk Trotzowsky, Bochum

Winfried Meier, Arnsberg

Thomy Betz, Therwil, Schweiz

## Stromausfall

Der Autor der Hacker-Bibel „Neuromancer“ heißt natürlich William Gibson. Muß ganz schön schwer gewesen sein, denn leider erreichten uns nicht sehr viele richtige Antworten. Und die Hexen tanzen bei ihrem Treffen nicht auf dem Brocken, wie viele von Euch meinten, sondern auf dem Blocksberg.

Das war wohl ein harter Blocksberg, äh ... Brocken. Na, immerhin waren doch einige Kärtchen mit der richtigen Antwort eingetrudelt, aus denen wir die Gewinner unserer zwei Rezensionsexemplare ziehen konnten. Hier sind sie:

Hacker bekommt

Jürgen Buschmann, Münster Handorf

Ruf des Warlock geht an

Karsten Engelke, Hamburg

## Seitenhiebe

Das war nun wirklich die leichteste Frage, die wir Euch jemals gestellt haben — und so waren auch die Antworten ausnahmslos richtig: Seit der November-Ausgabe 1989 wird die Menschheit durch das Erscheinen des AMIGA JOKER beglückt. Folgende Karten wurden aus der vollen Glückstrommel gezogen: Die Gewinner einer tollen Joker-Uhr sind

Jochen Schweitzer, Wöllstadt

Thomas Tribula, Neunkirchen

Dirk Messerer, Hannover

Je einen unserer schicken Jogger

erhält

Jutta Karschus, Oberhausen

Peter Meindl, Schwandorf

Dennis Hein, Ronnenberg

Und je ein brandaktuelles Top-Game geht an

Andreas Franke, Halle/S.

Walter Platl, Stammbach

Helmut Gruber, Nürnberg

## Kicker Cup

Das nervenzerfetzende Spiel geht weiter, und wir können wieder einige Mitspieler belohnen. Das Spiel „Premiere“ erhält

Marcel Engels, Landshut

Je eines der hochmodischen JO-

KER-Shirts schicken wir an

Philipp Drexler, Wolnzach

Markus Weiland, Riegelsberg

Daniel Lücke, Aschersleben

Endlich stilvolle Ordnung mit dem bunten Joker-Sammel-

ordner bekommen

Michael Miksch, Salzgitter

Lars Schiffer, Gr. Twülpstedt

Thorsten Straub, Bräunlingen

## Die Joker-Umfrage

Die Gewinner im großen „Joker-Umfrage“-Preisausschreiben

werden wir im nächsten Heft veröffentlichen, da der Einsendeschluß erst am 1. Dezember ist. Wer sich also beeilt und zum Briefkasten rennt, hat noch die Möglichkeit zur Teilnahme.

## Abo-Lotto

Die Abo-Fee hat diesmal (anlässlich unseres Jubiläums) aus den Tausenden von Abonnenten sechs Glückliche gezogen, deren Treue mit einem Amiga Game belohnt wird. Hier sind sie:

Kd. 1300; Dietmar Huke

Kd. 6060; Jürgen Noschka

Kd. 8080; Dirk Malas

Kd. 2230; Kai Diehl

Kd. 3605; Michael Reick

Kd. 4103; Michael Hoch

Einen dreifachen Tusch auf alle Gewinner! Und sollte es diesmal wieder nicht geklappt haben: nicht verzagen! Vielleicht findest Du ja schon nächstes Mal Deinen Namen auf dieser Seite...

## BRORK: DAS WORT ZUR JAHRESWENDE

Welcher geneigte Joker-Leser erinnert sich wohl dieser ollen Kamellen? GAR KEINER? Na, macht nix, denn meine pädagogischen Fähigkeiten...

...machen das Unmögliche (in langer Kleinarbeit) möglich

BRORK GRÜSD ALLE  
LESA UNT WÜNSCHD  
INEN AIN GUTES NOIES  
JAA, SAGD DER JOKA...



...wir auch.





# Bachler

## Computersoftware

AMIGA		AMIGA		AMIGA	
1869/DT.	74.95	GUNSHIP 2000/DT.	V.mö.	RISKY WOODS/DT.	59.95
ADVENTURE COLLECTION/DT.	66.95	HEXUMA/DT.	89.95	ROBOSPORT/DT.	59.95
AIR SUPPORT/DT.	59.95	HISTORYLINE 1914-1918/DT.	79.95	SECRET OF MONKEY ISLAND/DT.	69.95
AIR WARRIOR/DT.	79.95	HOOK/DT.	59.95	SECRET OF MONKEY ISLAND 2/DT.	79.95
AMBERMOON/DT.	V.mö.	HOTELMANAGER/DT.	54.95	SHADOW OF THE BEAST 3/DT.	59.95
AMBERSTAR/DT.	79.95	IMPERIUM/DT.	29.95	SILENT SERVICE 2/DT.	79.95
AQUATIC GAMES/DT.	59.95	INDIANA JONES 4-		SILLY PUTTY/DT.	54.95
B.A.T.2/DT.*	79.95	FATE OF ATLANTIS/DT.	V.mö.	SIM ANT/DT.	89.95
BATTLE ISLE/DT.	69.95	JOHN MADDEN FOOTBALL/DT.	59.95	SIM CITY & POPULOUS/DT.	74.95
BATTLE ISLE DATA DISK/DT.	44.95	KICK OFF 2/DT.	59.95	SPECIAL FORCES/DT.	79.95
BITMAP BROTHERS COLLECTION/DT.	59.95	KICK OFF 2-GIANTS OF EUROPE/DT.	19.95	SPORTS COLLECTION /DT.	66.95
BLACK CRYPT/DT.	59.95	KICK OFF 2-RETURN TO EUROPE/DT.	19.95	STAR CONTROL 2/DT.	V.mö.
BUNDESLIGA MANAGER		KICK OFF 2-WINNING TACTICS	19.95	STREET FIGHTER 2/DT.	59.95
PROFESSIONAL/DT.	69.95	LEGEND OF KYRANDIA/DT.	69.95	THE GAMES 92/DT.	72.95
CAMPAIGN/DT.	66.95	LEGEND OF VALOUR/DT.*	74.95	THE HUMANS	59.95
CARL LEWIS CHALLENGE/DT.	59.95	LEMMINGS/DT.	44.95	THEIR FINEST HOUR/DT.	69.95
CENTURION - DEFENDER OF ROME/DT.	29.95	LEMMINGS DATA DISK/DT.	44.95	THEIR FINEST HOUR MISSION DISK/DT.	32.95
CIVILIZATION/DT.	79.95	LEMMINGS 2/DT.	V.mö.	TRODDLERS/DT.	66.95
CONQUESTADOR/DT.	74.95	LOTUS 3/DT.	59.95	TURRICAN/DT.	24.95
CRAZY CARS 3/DT.	59.95	LURE OF THE TEMPTRESS/DT.	69.95	TURRICAN 2/DT.	24.95
CURSE OF ENCHANTIA/DT.	79.95	MAD TV/DT.	74.95	ULTIMA 6/DT.	69.95
CYTRON/DT.	59.95	MAD TV DATA DISK/DT.	24.95	WAX WORKS/DT.	V.mö.
DARKLANDS/DT.	V.mö.	PARASOL STARS/DT.	59.95	WEEN/DT.	74.95
DARK QUEEN OF KRYNN	66.95	PERFECT GENERAL/DT.	79.95	WING COMMANDER/DT.	74.95
DAS SCHWARZE AUGE/DT.	74.95	PERFECT GENERAL DATA DISK	59.95	WIZARDRY 7	89.95
DER PATRIZIER/DT.	74.95	PGA TOUR GOLF + COURSE DISK/DT.	69.95	WRESTLE MANIA/DT.	59.95
DUNE/DT.	74.95	PINBALL DREAMS/DT.	59.95	ZOOL/DT.	59.95
DUNGEON MASTER&CHAOS STRIKES		PINBALL PHANTASIES/DT.	59.95		
BACK/DT.	59.95	PIRATES/DT.	59.95	1 MB-Erweiterung für Amiga	49.-
DYNA BLASTER/DT.	69.95	POOLS OF DARKNESS	66.95	(abschaltbar & Uhr &	
EPIC/DT.	69.95	POPULOUS 2/DT.	69.95	schnelle Speicherchips)	
EYE OF THE BEHOLDER 2/DT.	89.95	POPULOUS 2 DATA DISK/DT.	37.95	2.Laufwerk 3,5" für Amiga	139.-
FALCON COLLECTION/DT.	59.95	PREMIERE/DT.	59.95	4 Spieler-Adapter für Amiga	25.-
FIRE AND ICE/DT.	59.95	RAILROAD TYCOON/DT.	79.95	Das Lucasfilm-Buch/dt.	29.80
FORMULA ONE GRAND PRIX/DT.	79.95	RAMPART/DT.	59.95	Das Lucasfilm-Buch 2/dt.	29.80
GRAHAM TAYLORS SOCCER		RED BARON/DT.	74.95	Das Rollenspiele Buch /dt.	39.80
CHALLENGE/DT	69.95	RED ZONE/DT.	59.95		

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.  
Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar,  
Scheck).**

**Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert.**

**ANDREAS BACHLER  
COMPUTERSOFTWARE**  
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt  
Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631





# CAESAR

Der Feldherr und Imperator mit dem markanten Näschen als Aushängeschild eines neuen Strategicals von Impressions — das kann doch nur ein militärischer Sandkasten à la „Cohort“ und Konsorten sein, oder?

Überraschung: Es ist ein frecher „Sim City“-Klon! Der einzig nennenswerte Unterschied besteht in der antiken

Veni,  
vidi,  
vici?

Verpackung, laut der man hier angeblich eine Provinz des Römischen Reichs regiert — wozu vor allem der Bau und die Verwaltung von ein- und zwei Städtchen gehören... Mit einem je nach Schwierigkeitsgrad unterschiedlich hohen Startkapital ausgerüstet, verlegt man Wasserleitungen, pflastert Straßen, errichtet einen Marktplatz, Wohnhäuser und Handwerksbetriebe. Ka-

sernen für die Soldaten dürfen auch nicht fehlen, denn für das Ansteigen der „Kriminalitätsrate“ sind hier aus historischen Gründen wilde Barbaren-Stämme zuständig. Die Aufgaben der Feuerwehr, des Straßenbaus etc. werden von Sklaven wahrgenommen, die natürlich aus dem Staatssäckel bezahlt werden wollen. Außerdem gibt's Statistiken (Steuern, Bodenwert...) und eine elfstufige Karriere-Leiter, deren Erklommings-Tempo vor-demokratischerweise von der Gunst des Imperators im fernen Rom abhängt.

Die Steuerung per Maus und Icons klappt tadellos, weil sie praktisch 1:1 vom „Original“ übernommen wurde. Dagegen enttäuscht die Grafik durch eine fade, überwiegend hellbraune Farbgestaltung und dürftige Animationen, lediglich das flinke Scrolling verbessert den Gesamteindruck wieder leicht. Die Effekte sind mit Oropax gerade noch erträglich, aber den Musikus

sollte man nun wirklich den Löwen in der Arena zum Fraß vorwerfen. Und das Spiel? Für eingefleischte SIMulanten überlegenswert, für Kuriositäten-Sammler geradezu ein Muß... (mm)

## CAESAR (IMPRESSIONS)

### SIM-SIMULATION

65%

„FRECH“



GRAFIK	53%
ANIMATION	55%
MUSIK	19%
SOUND-FX	28%
HANDHABUNG	78%
DAUERSPASS	70%

### VARIABLE: 10 STUFEN

PREIS DM 89,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	JA
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	KOMPLETT



Nord vs. Süd

# No Greater Glory

Ein SSI-Strategical über den Amerikanischen Bürgerkrieg ist gewiß nicht ungewöhnlich — aber eins, das spielbar ist und Spaß macht? Jau, das fanden im Frühjahr bereits die PC-Generäle überraschend...

Die gleiche Überraschung steht nun auch den Amigianern bevor, jedenfalls, soweit

sie über eine Harddisk oder viel Memory verfügen. Wer all das nicht besitzt, sollte wenigstens einen reißfesten Geduldssaden sein eigen nennen, denn dann wird nachgeladen, bis das Laufwerk kracht. Nun aber ins Sacher, äh zur Sache: Ganz nach Wunsch darf man anno 1861 die Rolle von Präsident Lincoln oder die des

Konföderierten-Chefs Davis übernehmen (stets mit dem Rechner als Gegenspieler), wobei grundsätzlich der militärische Sieg anzustreben ist. Andere Bereiche der Staatsführung wie Personal- und Steuerpolitik, Pressezensur, auswärtige Beziehungen oder Investitionen ins Eisenbahnnetz sollten jedoch keineswegs vernachlässigt werden — nicht umsonst kann man z.B. Friedensverhandlungen einleiten oder auch durch Wahlniederlagen abserviert werden... Auf einer zoombaren Landkarte lassen sich all diese komplexen Probleme mittels des bequemen und übersichtlichen Menüsystems sorgenfrei nacheinander abhaken, auch die eigentlichen Gefechtsbefehle werden auf diese Weise erteilt. Ist man mit den Einstellungen zufrieden, dreht sich die Uhr vier Monate weiter, und sämtliche Siege, Niederlagen, Aufstände, Kabinettsquerelen usw. werden fein säuberlich mitgeteilt. Damit beginnt der Zy-

klus von vorn, und wir können beruhigt über die erträgliche Optik (1:1 vom PC umgesetzt), den nicht vorhandenen Sound und die sogar etwas verbesserte Handhabung berichten. Alles in allem ein erfreuliches Strategical — und ganz ohne Sechsecke! (jn)

## NO GREATER GLORY (SSI)

### MILITAR-STRATEGIE

62%

„KOMPLEX“



GRAFIK	36%
ANIMATION	--
MUSIK	--
SOUND-FX	--
HANDHABUNG	73%
DAUERSPASS	68%

### VARIABLE: 5 STUFEN

PREIS DM 99,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	TEILW. (GRAFIK)
SPEICHERBAR	SPIELSTANDE
DEUTSCH	ANLEITUNG (TEILW.)



# S.C.S. Versand

*Wir bringen Leben in Ihren Computer*

*Inh. Jörg Zahler*



**Tel.** 06898/27764  
**Fax** 06898/27587  
**Händler** 06898/26424

## Amiga Titel

1869	67.90	Knights of the Sky	74.90	Utopia	67.90
Abandoned Places	67.90	Leander	46.90	Winzer	61.90
Agony	46.90	Leisure Suit Larry 5	61.90	Wolfchild	54.90
Air Bucks	64.90	Lemmings 2	46.90	Zool	47.90
Air Support	46.90	Links (HD erforderlich)	64.90		
Airbus A320	89.90	Locomotion	54.90	In letzter Minute:	
Alien Storm	54.90	Lords of the Rings	61.90	Indiana Jones 4	a.A.
Altered Destiny	64.90	Lotus 3	47.90	Humans	54.90
Amberstar	73.90	Lotus 2	54.90	Cytron	54.90
Amnios	46.90	Lure of the Temptress	54.90	Dungeon Master /	
Another World	54.90	Mad TV	67.90	Chaos Strikes	54.90
Apidya	47.90	Magic Pockets	40.90	Robosports	54.90
Aquatic Games	52.90	Mega Twins	54.90	No second Price	52.90
Armour Geddon	46.90	Megalomania+First Samurai	64.90	Combat Classic	54.90
B.A.T.	67.90	Might & Magic 3	67.90	Campaign	61.90
Bane of the Cosmic Forge	67.90	Moonfall	54.90	Legend of Kyrandia kD.	61.90
Babarian 2	46.90	Myth	54.90	Wing Commander	81.90
Battle Isle	67.90	Night Breed Interactive	55.90	Troddlers	54.90
Battle Isle Data	39.90	Ork	46.90		
Birds of Prey	67.90	Outrun Europa	54.90		
Black Gold	61.90	Pacific Islands	64.90		
Black Crypt	51.90	Paladin 2	54.90		
Blue Max	67.90	Paperboy 2	54.90		
Blues Brothers	54.90	Parasol Stars	54.90		
Bug Bomber	54.90	Perfect General	74.90		
Bundesliga Manager Edition	81.90	Pinball Dreams	47.90		
California Games II	54.90	Pinball Fantasie	54.90		
Castle of Dr. Brain	61.90	Pirates	55.90		
Castles	61.90	Plan 9 from Outer Space	71.90		
Cisco Heat	59.90	Police Quest 3	61.90		
Civilization	74.90	Populous 2	61.90		
Crazy Cars 3	54.90	Project X	54.90		
Curse of the Azure Bonds 1MB	67.90	Push Over	54.90		
D Generation	47.90	Quest for Glory 2	61.90		
Dark Queen of Kryn	61.90	Race Drivin	64.90		
Das Schwarze Auge	71.90	Realms	54.90		
Deliverance	54.90	Rebel Racer	61.90		
Der Patrizier	67.90	Red Baron	61.90		
Die Hard 2	54.90	Red Zone	46.90		
Dojo Dan	54.90	Risky Woods	51.90		
Double Double Bill	40.90	Robocop 3	54.90		
Dune	54.90	Robozone	60.90		
Dynablast	64.90	Secret of Monkey Island 1	67.90		
Elvira 2 Jaws of Cerberus	51.90	Secret of Monkey Island 2	81.90		
Epic	64.90	Shadow of the Beast 3	52.90		
Eye of the Beholder	67.90	Shadowlands	64.90		
Eye of the Beholder 2 kD.	81.90	Silent Service 2	75.90		
Fire & Ice	46.90	Space Ace 2	67.90		
Flames of Freedom	74.90	Space Crusade	54.90		
Formula 1	54.90	Space Quest 3	61.90		
G-Loc	54.90	Space Quest 4	61.90		
Global Effect	61.90	Special Forces	74.90		
Gods	46.90	Speedball 2	39.90		
Micropose Grand Prix	74.90	Starbyte Super Soccer	61.90		
Heart of China	61.90	Steel Empire	61.90		
Hero Quest Twin Pack	64.90	Stellar 7	39.90		
Hexuma	81.90	Stone Age	54.90		
Hook	54.90	Strikelleet	51.90		
Hudson Hawk	54.90	Striker	54.90		
Indiana Jones Adventure	61.90	Terminator 2	54.90		
Ishar	67.90	The Bitmap Brothers Collection	54.90		
Jaguar XJ 220	54.90	The Cool Croc Twins	54.90		
Kings Quest 4	39.90	Titus the Fox	54.90		
Kings Quest 5	61.90	Traders	60.90		

**512 kB Erw.  
59.90 DM**

**A 500 intern  
Laufwerk  
112.90 DM**

**A 500 extern  
Laufwerk  
119.00 DM**

Für Umsteiger:  
Der **S.C.S. AT "BIRDHUNTER"**  
**386-40MHz 128kB Cache**  
4 MB Ram  
3.5" Laufwerk 1,44  
5.25" Laufwerk 1,2  
107 MB Festplatte  
VGA Grafikkarte 512kB 1024x768  
VGA Color Monitor 1024x768 0.28 dot  
1 par 2 ser 1 game  
MF-II Tastatur  
Desktop Gehäuse  
Soundblaster 2.0  
Mouse + Pad  
**Preis 2149.00**

Versandkosten Post NN 9.00 DM  
UPS NN 12.00 DM, Vorkasse 8.50 DM  
Alle Preise incl. 14% MwSt.  
Geschäftzeiten Mo-Fr. 10.00 Uhr bis 18.00 Uhr  
Sa 9.00 Uhr bis 12.00 Uhr  
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten.  
Kostenlose Preisliste anfordern!!

**Wir suchen noch engagierte Vertriebspartner.  
Händleranfragen erwünscht.  
Top Konditionen.**



1869, komplett deutsch	75.50
Airbus A 320, komplett deutsch	99.-
Amberstar, komplett deutsch	79.50
AMOS, deutsche Version	105.-
AMOS-Compiler/AMOS 3 D	59./74.50
AMOS Professional	129.50
Aquatic Games, Anleitung deutsch	59.-
Ashes of Empire, deutsch	89.-
Bane of the Coast, Forge, kpl. deutsch	75.50
B.A.T. II, komplett deutsch	81.50
Battle Isle/B-Isle Data, kpl. dt.	44.50/74.50
Birds of Prey, Handbuch deutsch	74.50
Bundesliga Manager prof. 1.1d. Edition	85.-
Campaign, komplett deutsch	69.-
Castle of Dr. Brain, kompl. deutsch	69.-
Civilisation, kpl. deutsch	82.50
Comb. Classics (F15 II/688 Attack/T. Yank.)	64.-
Conquest of the Longbow, Handbuch dt.	69.-
Curse of Enchantia, komplett deutsch	89.-
Das Schwarze Auge, kompl. deutsch	+79.50
Dune, komplett deutsch	74.50
Dungeon Master m., Chaos Str. Back, dt.	64.-
Elvira II, komplett deutsch TMB	61.50
Epic, Anleitung deutsch	67.-
Eye of the Beholder II, kpl. dt.	85.-
Fire & Ice, Anleitung deutsch	55.-
Global Effect, komplett deutsch	79.50
Grand Prix (Formel 1), Handb. dt.	79.50
Gunship 2000, Handbuch deutsch	82.50
Heart of China, kompl. deutsch	74.50
Hexuma, komplett deutsch	89.-
History Line, komplett deutsch	75.50
Humans, deutsch	64.-
Jaguar XJ 220, Anleitung deutsch	64.-
Kaiser, Comp. u. Brettspiel, kpl. dt.	99.-
Larry V 1 MB, komplett deutsch	69.-
Legend, Handbuch deutsch	69.-
Legend of Kyrandia, kompl. deutsch	64.-
Lemmings Teil 2, Anlgt. deutsch	55.-
Lotus Turbo Challenge II, Anlgt. dt.	55.-
Lure of the Temptress, kpl. deutsch	64.-
Indiana Jones II, kompl. deutsch	69.-
Indiana Jones IV, kompl. deutsch	85.-
Kings Quest V/Space Quest IV u. Larry III	39.-
kompl. deutsch, Sonderposten 3d. Vorrat	79.50
Knights of the Sky, Handb. deutsch	75.50
Legend of Valour, deutsch	74.50
MAD TV, komplett deutsch	28.-
MAD TV-Datadisk	79.50
M 1 Tank Platoon, Handb. deutsch	74.50
Might & Magic III, komplett dt.	74.50
Monkey Island I, kompl. deutsch	85.-
Monkey Island II, kpl. deutsch	64.-
Nigel Maxwell, Anleitung deutsch	75.50
Patrizier, komplett deutsch	82.50
Perfect General, deutsch	57.-
Pinball Dreams, Anlgt. deutsch	61.50
Pinball Fantasies, Anlgt. deutsch	75.50
Populous II Plus Challenge Handb. dt.	35.-
Populous II Challenge (Datadisk)	74.50
Police Quest III, kompl. deutsch	69.-
Premiere, Anleitung deutsch	64.-
Push Over, Anleitung deutsch	79.50
Railroad Tycoon, kpl. deutsch 1 MB	69.-
Red Baron, kompl. deutsch	55.-
Red Zone, Anleitung deutsch	61.50
Risky Woods, Anlgt. deutsch	67.50
Rome, Handbuch deutsch	55.-
Sensible Soccer, Anleitung deutsch	71.50
Shadowlands, Anleitung deutsch	59.-
Shadow of the Beast II, Anlgt. dt.	79.50
Silent Service II 1 MB, Handb. dt.	55.-
Silly Putty, Anlgt. deutsch	88.50
Sim Ant, komplett deutsch	+74.50
Sim Earth, komplett deutsch	79.50
Special Forces, Handbuch deutsch	64.-
Space Shuttle, kompl. deutsch	74.50
St. Thomas, Handbuch deutsch	75.-
Their Finest Hour, dt. Anleitung	59.-
Troddlers, Anleitung deutsch	71.50
Ultima VI, Anleitung deutsch	55.-
Wayne Gretzky Hockey II	69.-
Willy Beamish, Handbuch deutsch	89.-
Wing Commander I, komplett deutsch	+69.-
Winter Challenge, Anlgt. deutsch	64.-
Winter Super Sports 92, Anlgt. dt.	67.-
Zak McKracken, kpl. deutsch	57.-
Zool, Anleitung deutsch	86.50
X-Copy Tools prof. m. Hardware	

Änderungen vorbehalten

Vorkasse: DM 6,00 Post - Nachnahme: DM 9,00  
UPS - Nachnahme: DM 13,00

**KAROSOFT**  
Postfach 404, 4010 Hilden  
Telefon 02103/42088 oder  
0161/2217007

Liste kostenlos!  
(Bitte um Angabe des Computertyps)  
Kein Ladenverkauf • Nur Versand

**Neben „Legend of Kyrandia“ legt Virgin mit diesem originellen Kreml-Krimi eine weitere Amiga-Umsetzung eines Spitzen-Adventures vor — und damit einen weiteren Konvertierungs-Knaller?**

Der Spieler übernimmt die Rolle des KGB-Offiziers Maxim Rukow — erstaunlicherweise ist er trotzdem kein Bösewicht, sondern soll den mysteriösen Tod eines ehemaligen Kollegen aufklären. Da der Verstorbene beileibe kein Kind von Traurigkeit war, findet sich der Held der Ermittlungen alsbald in einem schier undurchdringlichen Netz von Gangster-

ein paar Szenen zurückzugehen, falls er dort etwas Wichtiges vergessen hat. Bei den Multiple Choice-Unterhaltungen à la „Dune“ wird ein hübsches Portrait des jeweiligen Opfers eingeblendet; wichtiger ist allerdings die Tatsache, daß

einen Blick durch den zerrissenen eisernen Vorhang wagen — es wartet ein spannendes Grafik-Abenteuer, dessen einziges Manko die gelegentlich etwas nervtötenden Nachladezeiten sind. (C. Borgmeier)



syndikaten, Mord und Drogenhandel wieder — ja, sogar der Putsch gegen Gorbatschow spielt mit hinein!

Was die Präsentation angeht, wird man hier ähnlich verwöhnt wie beim SF-Spektakel „Dune“, sprich, die fein animierte Grafik ist farbenfroh (nicht ganz so farbenfroh und detailreich wie am PC, aber immerhin) und die Soundbegleitung sehr atmosphärisch. Die zahlreichen Örtlichkeiten sind aus der Sicht des Staatsdetektivs zu sehen, darunter ist die Iconleiste zum Aufrufen von Save-Option, Automapping-Karte, Inventory und Rewind-Funktion. Letzteres entspricht nicht nur namentlich dem von jedem Videorekorder her bekannten Feature — hier ermöglicht es dem Spieler, einfach

die Quassel-Vorgaben so reichlich ausgefallen sind, daß beinahe schon richtige Gespräche möglich werden. Weiterentwickelt hat man auch die Maussteuerung; der sich automatisch mit der Handlungssituation verändernde Cursor ermöglicht jetzt absolut problemloses Point & Click-Abenteuer.

Die letzte und aufregendste Neuerung betrifft das Gameplay selbst: Trotz aller formalen Ähnlichkeiten zum Wüstenplaneten haben die Programmierer von Cyro den Strategie-Anteil zugunsten vielfältiger Aktionsmöglichkeiten gestrichen. Tja Genossen, wenn Ihr nicht ganz linientreue Anhänger der etablierten Adventure-Schmieden wie Lucas Arts und Sierra seid, solltet Ihr mal

**KGB**  
(VIRGIN)

**KRIMI - ADVENTURE**

**81%**

„ROTER STERN“



<b>GRAFIK</b>	<b>83%</b>
<b>ANIMATION</b>	<b>76%</b>
<b>MUSIK</b>	<b>81%</b>
<b>SOUND-FX</b>	<b>73%</b>
<b>HANDHABUNG</b>	<b>79%</b>
<b>DAUERSPASS</b>	<b>82%</b>

**FÜR GEÜBTE**

**PREIS** **DM 89,-**

<b>SPEICHERBEDARF</b>	<b>1 MB</b>
<b>DISKS/ZWEITFLOPPY</b>	<b>4 JA</b>
<b>HD-INSTALLATION</b>	<b>JA</b>
<b>SPEICHERBAR</b>	<b>SPIELSTANDE</b>
<b>DEUTSCH</b>	<b>KOMPLETT</b>



## Inh.: Thomas Klempp



# The unbelievable **AMIGO** Joker





# Massenweise AMIGA-Neuheiten

zum Aktionspreis von  
**sagenhaften**  
ab 20 Disk nur noch  
+ je Bestellung  
**1 Gratis-Disk nach Wahl!**

**3,80 DM** Stück  
**3,50 DM** "

Besteht ein Programm aus mehr als einer Diskette, so ist die Disk-Anzahl jeweils gesondert vermerkt.  
Bitte geben Sie bei Bestellungen nur die entsprechende Bestell-Nr. an, damit Ihr Auftrag schnell bearbeitet werden kann.

## Bestell-

- Nr.
- 1101 Tools zum Betriebssystem 2.0
  - 1102 ImageLab, ILBM2Image, Surf - 3 Grafikutilites
  - 1103 10 Utilites z.B. KugelED, ShellMenu, RasterLab
  - 1104 SBall, MegaBall, Mosaic, FamilySol, Amiga-Traction - 5 super Spiele
  - 1105 Tron und Pharaos - 2 Strategiespiele
  - 1106 mehrere lange Musikdemos! Super Qualität!
  - 1107 Ein super Erdkunde-Programm zum Erlernen und Überprüfen von länderspezifischen Daten!
  - 1108 PolyDat, bBase II - Daten- und Adressverwaltung
  - 1109 12 Meine Hilfsprogramme z.B. PD-Menu, Boottool
  - 1110 LabelPrint - Etikettendruck, PrintStudio-Druck, v. IFF-Bildern, Städe-Postleitzahlenverzeichnis
  - 1111 Space-Poker-Spiel, Maria-Witze, CassCalc
  - 1112 6 Programme z.B. Adressdatei, Druck v. Cas-seiten-Hüllen
  - 1113 Video-Label-Master
  - 1114 Dateiverwaltung, Galtengvogel-Spiel, Vimagr
  - 1115 2 Viruskiller sowie 2 Grafikdemos
  - 1116 Virus im Computer - Bildergeschichte m. Musik
  - 1117 Grafikmaschine, Impinger-Datenkomprimierer, Albert - Erstellen von eigenen Graf-Meldungen
  - 1118 Übersetzungsprogramm englisch-deutsch
  - 1119 Beethoven - Demoverision unserer Vollversion
  - 1120 Intromaker - zum Erstellen eigener Intro's
  - 1121 Star-Trek-Spiel bestehend aus 2 Disks!
  - 1122 5 kleine Denkspiele
  - 1123 6 Quiz- und Denkspiele
  - 1124 Spacwar, Running, Headgames, Down, 4 Spiele
  - 1125 Treasure Search, Missile-Com - 2 Action-Games
  - 1126 Meiro und Zon - 2 super Action-Games
  - 1127 Ligaverwaltung - neue Version
  - 1128 Archiv - ein tolles Weltraum-Abenteuer
  - 1129 Aquarium - Datenverwaltung der Fish-Serie
  - 1130 FibuMaster - Verwalten von Ein- u. Ausgaben
  - 1131 Imperium - Strategiespiel
  - 1132 MED - komplexer Musik-Editor
  - 1133 MED-Songs mit MED erstellte Musikstücke
  - 1134 Post V1.5 - neue Version des Postscript-Interpreters
  - 1135 Wordpuzzle, Air Ace, Triangle - 3 Spiele
  - 1136 Dice - C-Entwicklungssystem, Musical-Spiel
  - 1137 Text Plus - Textverarbeitung, leicht bedienbar
  - 1138 Cross - kreuzworträtsel, Picture Editor kleines Malprogramm
  - 1139 ILBM - Tool mit vielen IFF-Funktionen
  - 1140 Up & Down, Humaria - 2 Spiele + Telek-Prgr.
  - 1141 Disk Print-Labeldruck, SBall u. Tron - 2 Spiele
  - 1142 Conquest-Kriegsstrategiespiel, Zoom-komprimiert ganze Disketten
  - 1143 CHS - ungewöhnliches Superstiel - Anwenderpr.
  - 1144 Happy Song - Musikstücke mit MED erstellt!
  - 1145 Fix Disk - verbesserter Diskdoctor
  - 1146 Print Studio-Druckprgr., P-Copy-Kopierprgr.
  - 1147 NGTC - Star-Trek-Quiz bestehend aus 2 Disks!
  - 1148 DIR-Work - komfortables Arbeiten mit dem CLI
  - 1149 Wonder Sound - Harmonie-Instrumente-Designer
  - 1150 Superplay - Soundplayer, Zero-Virus III - Anti-Virus-Programm, Tic Tac Toe - Spiel
  - 1151 Bastelprogramm einer Ritterburg zum Ausdrucken, bestehend aus 3 Disketten!
  - 1152 Skyblitz, Spinvaders, Grubgräbe - 3 tolle Games
  - 1153 Ballooney, Alishop - wieder 2 Games
  - 1154 verschiedene Puzzle-Spiele
  - 1155 Wörtersammlung und Benutzerlexikon für das Programm "Rechtschreib-Prüf" von Data-Becker
  - 1156 8 neue Anti-Virus-Programme
  - 1157 Sprachenverwaltung aller Art, Vokabellrainer
  - 1158 Dart-Punkte-Verwaltung
  - 1159 Tischtennis, Baller- u. Geschicklichkeitsspiele
  - 1160 Domino sowie 2 weitere Strategiespiele
  - 1161 Pokerautomat, Kniffel und 4 weitere Spiele
  - 1162 Snakes u. Ladders sowie Dick Dynamite, 2 tolle Spiele für mehrere Mitspieler
  - 1163 2 Spiele ähnlich Memory
  - 1164 STU - gutes Schießspiel und Crunchman
  - 1165 Amos-Print - ein sehr gutes Malprogramm
  - 1166 Jam Lab - Midi-Keybord-Programm
  - 1167 Artikel Datei - Zeitschriftenkatalog
  - 1168 Star AM Plan - elektron. Tabellenkalkulation
  - 1169 DiaLabel - Labeldruck für Dias mit Grafik
  - 1170 Starlight - Astronomieprogramm
  - 1172 Bildershow

Wählen Sie  
aus über 100 Disketten!

- 1171 Hermann der User - lustiges Animationsdemon!
- 1172 Ligaprogramm, Flash Copy und Fileeditor
- 1174 Labelstar - Druck von Labels jeder Größe, 1 Kartenspiel + Cli-Shell-Kommandos
- 1175 Datal + Zeit - gibt Uhrzeit in deutscher Sprache aus
- 1176 Viele Musikstücke auf 2 Disketten!
- 1177 VirusChecker V2.2, Vector-Detector, CLKK
- 1178 AK Lotto-Verwaltung, Space Archiv - verwalten von Himmelskörpern und Flugobjekten
- 1179 B2 Midi - originelles Midi-Musikprogramm
- 1180 Medomania 2 - 8 Musikstücke
- 1181 VirusX 4.0 und ein Cassettendruck-Programm
- 1182 Silence Frontiers - Strategiespiel
- 1183 Alien Force - sehr gutes Spiel
- 1184 Moleküle-Animation
- 1185 DaVinci - Malprogramm, Size-Checker-A-Virus
- 1186 Beat Stomper - Computer-Schlagzeug
- 1187 Easyprint - Druckerhilfsprogramm für Epson-Drucker (9 und 24 Nadel)
- 1188 Mastermind, Dominos, IT's Logic - 3 Denkspiele
- 1189 Conquest, Ami Omega, Rome - 3 Strategiespiele
- 1190 Musik- und Grafikdemos. Sehr gut!
- 1191 Shuggie Ball mit Zweispield-Modus
- 1192 Tools 2.0 - noch einmal hilfreiche 2.0-Utilites
- 1193 ACME - Strategiespiel
- 1194 Dolmetsche - Übersetzungsprogramm
- 1195 DrawMap - erstellt von jeder Fläche der Erde eine entsprechende Karte
- 1196 Spedogram, D-Sound, Audioscope - 3 Programme rund um die Amiga-Sound-Bearbeitung
- 1197 Evil-Tower - ein tolles Abenteuer-Spiel
- 1198 Chess - Schachprogramm
- 1199 Blitz und LunaLander - 2 Spiele
- 1200 Amiga-Bücher- u. Filmverwaltungsprogramm
- 1201 HP-Deskjet-Fonts und Anwendungsfällen
- 1202 Argus Copy - Kopierprogramm
- 1203 Vortex - konvertiert ASCII-Files zwischen C64, Amiga und IBM-kompatible
- 1204 Cheat Sheet - Spieltest-Lösungen zu mehr als 150 Spielen C-Manual-kompletter C-Kurs
- 1205 Das Erbe - ein vom Umweltbundesamt gefördertes Superspiel!

## SUPERPACK 60

60 Programme der Spitzenklasse!  
enthalten sind z.B.: Return to Earth, Kampf um Erläuter, Broker, Paranoid, Lucky, Upper Faking, MS Text, Videodates, Platterliste, Superliga, Haushaltbuch, MCAD, Wizard of Sound, Virus-Stop, Werner-Spiel, Latin, Star Trek, Label, Amiga-Print, Grooman, Printutility, Blizzard, Virus Control, Tefix, Mona, Mechforce, Peters Quest, Billard, D-Soft III, Universaldatei, Quick-menu, Diskay, Astronomie, Superprint, Atlantis, Schach, Labelprint

Fast alle Programme mit deutschen Anleitungen

KOMPLETTPREIS nur **79,- DM**

## EINSTEIGERPAKET

das Startpaket mit CLI-Hilfen, Infos, Demos, Programmen - 10 Disks

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

## SCHÜLERPAKET

mit English Lateintrainer, Schreibkurs, Stundenplan-Designer, ABACUS Fields Elemente, Moleküledatenbank, QuizMaster

komplett in deutsch nur **35,- DM**

## ABC-SOFT

Lange Str.84  
D- 4930 Detmold

Unsere Versandkosten: NN 8,50 DM - bar, Scheck 6,- DM - Ausland 20,- DM. Alle Angaben gelten bis 5 kg Gewicht

# HOT 100

## Die Public-Domain-Sammlung!

100 ausgewählte PD-Programme aus allen Bereichen, die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Besitzer!  
Enthalten sind unter anderem: DaVinci, Business Paint, Geo, Video-Verwaltung, AmiDot, Power-Packer, DiskSpeed, Rechnertrainer, Roll On, Berserker, Dir, Utility, Diskcat, Disk-Label-Druck, Drip-Game, Andri, MS-Text Elements, SD-Backup, Turbo-Backup, PCopy, GPriet, Steinschlag, SD-Labyrinth, Egyptian Run, Joan Assembler, Painter-Animator, Fast Disk Mastermind, Chess, Boot Info, Deluxe-Harbourer, Magic WB, Bond, Musik und viele andere Programme!  
100 Programme

KOMPLETTPREIS nur **89,- DM**

## MEGAPACK 100

### 100 PD-Programme der Extraklasse!

enthalten sind Spitzenprogramme wie z.B.: Innu Tracker, Mac Factory, Anti-Virus, Sequencer, Amiga-Print, Moleküle, Superprint, Moleküledatenbank, R.O.M., Mandelbrot, AMICUS 7, Jährprüfung, Perfect English, Label, DaVinci, Tefix, Monitor, Schreibkurs, Quizmaster, Billard, Peters Quest, Billard, Tabellenkalkulation, Buchhaltung u. Jährprüfung, English, Videoverwaltung, VirusX, Datal 2.15, Etikettendruck, Startlabel 2.0, Broker-Assistent, Musikdatei, Fix-Disk, Beatmaster, Star-Chart, Horoskop, DiaPrint, Pacar, Imperium Romanum und weitere 60 Programme

Die ideale Grundausstattung für jeden Amiga-Fan

KOMPLETTPREIS nur **99,- DM**

## DTP-BILDERPAKET

10 Disks randvoll mit Kleingrafiken für alle Anlässe!

KOMPLETTPREIS nur **39,- DM**

## HARDWARE

3,5" LAUFWERK intern mit Einbausatz für A2000	109,- DM
3,5" LAUFWERK extern, durchgef. Bus, abschaltbar	125,- DM
512 KB-SPEICHERERWEITERUNG für A500 auf 1 MB mit Uhr	59,- DM
1,8/2 MB ERWEITERUNG A500 intern, Akku, Uhr, abschaltbar	219,- DM
8 MB-KARTE A2000 mit 2 MB bestückt	269,- DM
KICKSTART-UMSCHALTPLATINE 3-fach (3xROM)	59,- DM
KICKSTART-UMSCHALT-PL. 2-fach, inklusive ROM V1.3	98,- DM
KICKSTART-ROM V1.3	59,- DM
KICKSTART-ROM V2.04	98,- DM
3,5" LAUFWERK A500 intern	127,- DM
FARBÄNDER:	
STAR LC10	DM 9,90
NEC P6/P7 Plus	DM 14,95
STAR LC24/10	DM 14,50
EPSON LQ 500-850	DM 11,95

## KOMMERZIELLE SOFTWARE

ÜBERSETZE	übersetzt englische Texte (z.B. Anleitungen) ins Deutsche	27,- DM
DER EINSTIEG	380 Seiten geballte Informationen, Tips & Tricks inkl. 2 Disks!	49,- DM
IFF-MUSIK-PAKET	über 800 Samples (Instrumente, Geräusche) in fantastischer Qualität! Inklusive Soundbearbeitungs-Programm! Insges. 10 Disks	69,- DM
PC-HANDLER	konvertiert MS-DOS- und ATARI-Dateien ins AMIGA-Format!	67,- DM
TRANS-DAT	Englisch-Übersetzungsprogramm mit über 70 000 Vokabeln!	29,90 DM
TURBOPRINT PROFESSIONEL	DAS AMIGA-DRUCKPROGRAMM	139,- DM
TURBOPRINT II	für optimale Ausdrucke bis 360x360 dpi	78,- DM
X-COPY PROFESSIONEL TOOLS	(neue Version) mit Hardware-Zusatz, kopiert fast jede geschützte Software	75,- DM
LANGUAGE MASTER	Fremdsprachenlernprogramm mit Lektionen in Englisch, Französisch, Spanisch und Italienisch! Individuell erweiterbar	49,- DM
DSORT-PRO	Diskettenverwaltung mit Etikettendruck und Listenerstellung	19,- DM
BRIEFKOPF	zum Erstellen von eigenen Briefköpfen inkl. Serienbrieffunktion	19,- DM
VIDEOPRO	professionelle Videoverwaltung mit Druckoption	29,- DM
MOVIE-MAKER	erstellen Sie Ihre eigenen Animationen!	29,- DM

## LEERDISKETTEN

	3,5" 2DD	3,5" 2HD	5,25" 2D	5,25" 2HD
10 Stück DM	8,50	16,90	4,90	11,50
50 Stück DM	40,00	80,00	22,50	50,00
100 Stück DM	79,00	150,00	42,00	95,00
400 Stück DM	308,00	580,00	156,00	360,00

! ACHTUNG!  
Neue Anschrift und Rufnummer

TEL. 05231/97030  
FAX 05231/970333  
Btx \*ABC-SOFT#

Übrigens: Wir vermieten  
Computerspiele für Amiga, PC,  
Atari, C64 und Spielekonsolen.  
Besuchen Sie uns in  
unserem Computershop!



# Foker Galerie



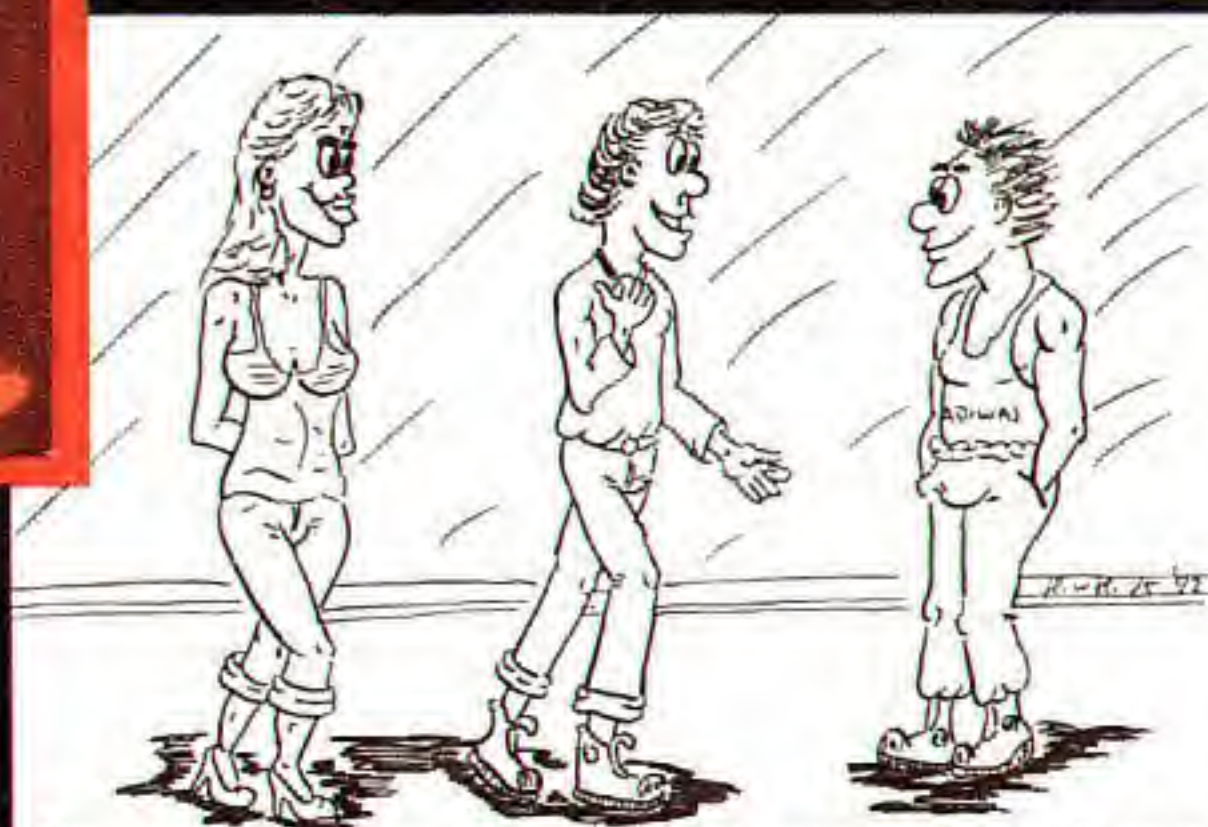
„The Wild One“ von Alfred Röhrich aus dem deutschen Marlon Brando-Zentrum Neu Isenburg. Könnte aber auch Oskar in seiner Motorradkluft sein...

Was macht eigentlich unser alter Stammzeichner Udo Drüke aus Norden? Falls Ihr Euch das auch schon gefragt habt — er beobachtet die Vögel im Wald, wie z.B. diese Blau-Meise!



Na, hoffentlich sehen das seine Nachbarn in Osnabrück nicht, was Stefan Miefert mit ihrem „deutschen Garten-Gnom“ da anstellt...

Hartmut Köhler aus Peine hat ein Händchen für Comics und viel Sinn für das Seelenleben von Amigianern!



„Das ist meine neue Flamme! Sie ist sensibel, sehr zartheit, jedoch sehr zock, aber auch anfällig gegenüber Virusinfektionen! Ich nenne sie Amiga!“





Das alte Thema „Joker vs. Spiderman“ in einer lebensnahen Neuinterpretation von Markus Ziegler aus Plochingen. Zeig's dem Netzschwinger, Alter!

Thomas Tarnowski aus Münster betitelte sein Gemälde „Play or Die“. Nicht übel, aber wir hätten „The Joker Wants You!“ vorgeschlagen...

Mittlerweile ist der Ruf des Jokers schon bis nach Bruneck in Südtirol gedrungen — dort antwortete Georg Großrubatscher mit dem grafischen Ausruf: „Sport ist Mord!“



Einen bunt glitzernden Weihnachtsbaum haben wir uns trotz der kritischen Jahreszeit verkniffen — schließlich ist die Joker Galerie der hehren Kunst gewidmet, und nicht dem schnöden Konsumrausch. Zu überprüfen anhand der edlen Meisterwerke, die Ihr hier wieder versammelt findet...

*Tradition verpflichtet!*

Deshalb machen wir Euch nach alter Tradition des Hauses darauf aufmerksam, daß wir auch im neuen Jahr wieder tolle Computergrafiken, Zeichnungen, Comics etc. von Euch auf diesen Seiten abdrucken wollen. Traditionelle Grundvoraussetzung ist und bleibt dabei, daß es AUSSCHLIESSLICH SELBSTAUSGEDACHTE UND SELBSTGESTRICKTE WERKE sein dürfen. Wer also im Jahre 1993 endlich berühmt werden möchte, der greife zu einem Briefumschlag, fülle ihn mit Kunstwerk und Rückporto, verschleße ihn sorgfältig, male leserlich seinen Absender darauf und verziere ihn mit folgender Adresse:

Joker Verlag  
„Joker Galerie“  
Untere Parkstr. 67  
D-8013 Haar





# FDS Software

Computerzubehör & Softwarefachgeschäft

## Aktuelle AMIGA Software zu Top Preisen

Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM	Programm	Amiga	IBM
1869 dv	79.95	79.95	Halls of Montezuma	62.95		Megatraveller 1	69.95	
A-Train	vorb.	109.95	Harpoon 1.2.1 da	84.95	99.95	Might + Magic 3 + dv	79.95	89.95
A.T.A.C. da	vorb.	99.95	Harpoon B.Set 3 (1MB) ml	39.95	39.95	Monkey Island dv	79.95	89.95
Aces of the Pacific dv	vorb.	89.95	Harpoon B.Set 4 (1MB) ml	39.95	39.95	Monkey Island 2 dv	89.95	89.95
Aces of the Great War	49.95	49.95	Harpoon Sen. Editor da	59.95	59.95	Muds dv	69.95	
Apidya da	54.95	54.95	Head to Head	79.95	89.95	No1.Compilation dv	69.95	79.95
Airbus A320 +	79.95	99.95	Head of China dv	79.95	89.95	Nova 9 (1MB) +	79.95	
B-17 Flying Fortress da	vorb.	109.95	Hook (1MB) + dv	62.95	84.95	Pacific Island dv	69.95	79.95
Bane o. t Cosmic Forge dv	79.95	79.95	Ian Botham Cricket	74.95		Paragliding ml	79.95	79.95
Battle Isle dv	79.95	79.95	Indiana Jones dv	74.95	89.95	Perfect General + dv	84.95	89.95
Battle Isle Data Disk dv	45.95	45.95	Indianapolis 500	69.95	79.95	PGA Golf + da	79.95	84.95
Birds of Prey da	79.95	89.95	Internat.Sport.Challenge ml	74.95	79.95	PGA Golf Course da	41.95	41.95
Blues Brothers da	62.95	69.95	Ishar ml	79.95	79.95	Pinball Dreams ml	62.95	
Buck Rogers II dv		89.95	Jaguar XJ 220 (1MB) ml	62.95		Pirates da	69.95	69.95
Bumpy's Arcade Fant. + ml	74.95		Kick off 2 da	59.95	74.95	Plan 9 from o.Space dv	89.95	89.95
Bundesl Manager prof. dv	79.95	84.95	Kickmoff 2 Glia.o.Eu +	24.95		Police Quest 3 dv	79.95	89.95
California Games II + ml	62.95	74.95	Kid Glovers 2 da	69.95		Pools of Darkness	69.95	89.95
Carl Lewis Challenge + da	82.95	74.95	Killerball	62.95	74.95	Populous / Sim City	69.95	84.95
Carriers at War		89.95	King's Bounty	74.95		Ports of Call dv	62.95	84.95
Casino ml	62.95	79.95	Kingd.of Engl.2 (1MB)	89.95		Power Hits + da	62.95	79.95
Centerbase + dv	74.95		Kings Quest 5 dv	79.95	109.95	Push Over ml	62.95	69.95
Champion of Kryn da	74.95	74.95	Knights of the Sky da	89.95	99.95	Railroad Tycoon dv	89.95	99.95
Championship Manager	62.95	74.95	Last Ninja 3 ml	62.95		Rebel Racers + dv	69.95	
Chessmaster 2100 1MB	74.95		Legend of Kyandia		89.95	Red Zone ml	62.95	
Chessmaster 3000		89.95	Legend ml	74.95		Rise of the Dragon dv	89.95	89.95
Civilisation dv	89.95	109.95	Legend of Fairghail dv	74.95	79.95	Robin H.Longb.	79.95	89.95
Codename Iceman	89.95	89.95	Leisure S.L 1 da	79.95	89.95	Sensible Soccer ml	62.95	
Colonels Bequest	89.95	89.95	Leisure S.L 2	89.95		Shadowlands + ml	69.95	
Conflict Korea (1MB)	79.95	79.95	Leisure S.L 3 dv	89.95		Silent Service 2 da	89.95	89.95
Conquestador (1MB) + dv	79.95	79.95	Leisure S.L 5 dv	79.95	89.95	Simpsons ml	62.95	
Cool Croc Twins + ml	62.95	62.95	Lemmings ml	62.95		Space 1889	69.95	
Crazy Cars 3 ml	62.95		Links	84.95	99.95	Space Max (1MB) dv	69.95	79.95
D-Generation ml	45.95	49.95	Links Barton Creek		49.95	Space Q. 3 dv	89.95	
Das schwarze Auge dv	79.95	89.95	Links Bay Hill Club		49.95	Space Q. 4 dv	79.95	
Dagger of Amon Ra dv		89.95	Links Bountiful C.	49.95	49.95	Special Forces da	89.95	99.95
Dark Half		104.95	Links Firestone C.	49.95	49.95	Starb. Supersoccer dv	69.95	79.95
Dark Queen of Kryn	74.95	79.95	Links Hyatt D.B.C.		49.95	Steel Empire + dv	79.95	84.95
Der Patrizier (1MB) + dv	79.95	89.95	Links Pinehurst C.		49.95	Steve McQueen +	62.95	69.95
Die Hard 2	62.95	74.95	Links Troon North		49.95	Super Monaco G.P da	62.95	
Die Kathedrale dv	89.95	89.95	Links Pro 386 da		119.95	Tennis Cup 2 ml	62.95	69.95
Dr.Brain dv	79.95	89.95	Liverpool ml	62.95		Terminator 2 ml	62.95	
Duck Tales da	69.95	69.95	Locomotion dv	62.95		Test Drive Coll. da	69.95	
Dune (1MB) + dv	74.95	89.95	Loom dv	79.95	79.95	Tetris	49.95	
Dungeon Master dv		79.95	Lord of the Rings dv	79.95		There finest Hour da	79.95	79.95
Europ. Championsh.92 +	62.95	74.95	Lord of the Rings 2 da		84.95	Titus the Fox ml	62.95	69.95
Eye o. t Behold. II (1MB) dv	89.95	89.95	Lotus Esprit Tur.Cha. 2 da	62.95		Tnt 2 + ml	69.95	
Falcon da	39.95	39.95	Lure of Temptress + dv	74.95	84.95	Toki ml	62.95	
Floor 13 +	74.95		M1 Tank Platoon dv	89.95	99.95	Ums II da	89.95	99.95
G-Loc ml	62.95		Mad TV dv	79.95	89.95	Unend.Gesch. 2 dv	69.95	
G.Taylor Soccer	62.95		Magic Pockets ml	62.95	74.95	Utopia da	89.95	69.95
Game Espan. '92 (1MB) + ml	74.95	84.95	Manchester UTD Euro ml	62.95	74.95	Wayne G.2Can.Cup	62.95	
Global Effect (1MB) da	79.95	84.95	Maniac Mansion dv	74.95	74.95	Wing Commander da	79.95	69.95



Bestellen könnt Ihr  
telefonisch o. per Post  
Mo - Fr 14 - 21 Uhr.  
Sa. 9 - 14 Uhr  
geliefert wird per  
Nachnahme + 6,- DM  
o. portofrei per Vorkasse  
(Bar,Scheck)  
Ab 150 DM portofrei.  
Ab 200 DM 3% Skonto  
Bestellt am besten  
noch heute bei  
**FDS**  
**SOFTWARE**  
Wodental 37 4320 Hattingen  
Tel. (02324) 27104  
Jetzt auch im BTX  
\* 20029 1992 #



### JOYSTICKS

### AMIGA

### JOYSTICKS IBM PC

Competition PRO STAR	mini	34.95
Competition PRO schwarz	mini	29.95
Competition PRO SPECIAL	mini	29.95

**QICK SHOT WARRIOR 5 29.95**



Nein, ich bin nicht Brigitta. Nochmal nein, von mir habt Ihr noch nie etwas gelesen, mich kennt Ihr vorwiegend als Stimme am Telefon. Was ich dann hier will? Eigentlich nur Brigittas Frage beantworten: „Na Petra, wie war's denn in Köln auf der Messe — so ganz allein unter lauter Männern?“

Im Sinne einer emanzipatorischen Erziehung der Leserschaft (Gittis Hobby...) stellte sie mir dann diese Seite zur Verfügung, um meine Erfahrungen der Öffentlichkeit kundzutun. Vielleicht war die Gute aber auch bloß ein wenig geschmeichelt, denn am Messestand hatte ich vorwiegend damit zu kämpfen, daß ich eben nicht Brigitta bin! Ach, diese Enttäuschung in den Gesichtern der lieben, treuen Leser, als sie die erdrückende Erkenntnis traf, sich „nur“ mit Petra, der Redaktionsassistentin zu unterhalten! Schlimmer noch, das hämische Grinsen von Peter und Joe! Genugtuung wurde mir erst am dritten Messtag zuteil, als endlich Michael am Stand eintraf — plötzlich mußten sich auch die beiden Jungs wieder mit einem Platz in der zweiten Reihe begnügen,...

festigt hatte, beobachtete mich jemand von der Straße aus und schrie: „Brigitta, tu's nicht!“ Nicht, daß das meinem seelischen Gleichgewicht sehr zuträglich gewesen wäre, aber immerhin wachte ich von dem Gebrüll regelmäßig wieder auf. Nach der dritten Wiederholung dieser nächtlichen Vorstellung machte ich mich daran, Pluspunkte zu sammeln.

1) Wäre ich nicht gewesen, hätten sich Peter und Joe dem sicheren Hungertod gegenübergesehen, denn nie kam außer mir jemand auf die Idee, etwas Ebbares zu besorgen!

2) Nur eine Frau ist in der Lage, vom Standaufbau entkräfteten Redakteuren Zuspruch, Aufmunterung und Mitleid zu gewähren!

3) Wer sonst hätte die Jungs beim allabendlichen Marsch in Richtung Steakhouse gestützt? Merke: Joker-Mitarbeiter auf allen vieren machen einen erbärmlichen Eindruck!

Anstatt mich während unseres fünftägigen Aufenthalts wenigstens einmal in die Kölner Altstadt auszuführen, zogen meine charmanten Begleiter also eine permanente Mitleids-Nummer ab, sodaß ich mittlerweile den internen Spitznamen Mutter Theresa innehabe — wenn das keine Pluspunkte sind?! Bezüglich meiner rein fachlichen Daseinsberechtigung konnte ich aber selbst nach stundenlangem Grübeln nur zu einem negativen Schluß kommen. Da war beispielsweise diese Sache mit der Podiumsdiskussion zum Thema „Sind Computer Männersache?“. Allein den Titel empfand ich schon als diskriminierend, aber der Hammer war ja wohl, daß man Joe für die Teilnahme abgestellt hatte! Einen Mann!! Wo doch ich ebenfalls greifbar gewesen wäre!!! Aber Mutter Theresa durfte noch nicht einmal zuhören, sie hatte Heim und Herd (sprich Stand und Kaffeemaschine) zu hüten. Nun

sagt doch mal selbst...

Nein, sagt besser nichts. Wie ich anhand der Messebesucher selbst feststellen konnte, scheinen Computer wohl wirklich eine Männersache zu sein. Ich arbeite zwar tagtäglich mit so einem Kasten und lege auch gerne mal ein Spielchen ein, nur scheine ich halt eher ein Einzelfall zu sein. Macht aber nur die Hälfte, solange die männlichen Computer-Fans so nett sind wie die, die ich auf der CSS kennenlernen durfte! Freundliche Gespräche, lächelnde Blicke,

# SEITENHIEBE

keinerlei Wutausbrüche, als unsere 100 Demos, die wir jeden Tag verschenkten, bereits nach ungelogenen 30 Sekunden vergriffen waren — im Grunde hat es mir wirklich Spaß gemacht, und ich freue mich jetzt schon auf die World of Commodore in Frankfurt.

Damit auch Ihr Grund zur Freude habt, und um mich ein bißchen für all die Freundlichkeit zu revanchieren, gibt es noch 3 Joker-Jogger und 3 Joker-Uhren zu gewinnen. Schreibt mir einfach ein Kärtchen mit dem genauen Datum, an dem die Frankfurter World of Commodore '92 stattfindet bzw. stattfand, schon seid Ihr bei der Verlosung dabei. Viel Glück, ein frohes Fest und nix für ungut.

Eure Bri... äh, Petra

Joker Verlag  
„Seitenhiebe“  
Untere Parkstr. 67  
D-8013 Haar



Tja, so ist das Leben: Die einen sonnen sich Ausgabe für Ausgabe im Ruhm von Comiczeichnungen, Seitenhieben und Editorials, die anderen schuften halt anonym hinter den Kulissen. Dennoch zertraßen mich quälende Selbstzweifel — wer bin ich eigentlich? Was bin ich, weshalb und wozu überhaupt? Abends im Hotelzimmer zogen bereits die wildesten Selbstmordphantasien an meinem geistigen Auge vorüber, doch jedesmal, wenn ich im Traum gerade einen Strick am Fenster be-



# COMPUTER-



**Master:** Bei uns fällt Michael unter diesen Begriff, meist ist aber ein Hauptrechner im Netzwerk gemeint. Dieser Blechonkel steuert das Gesamtsystem, verteilt die anfallenden Arbeiten auf die angeschlossenen Compis oder ist ausschließlich für die Datenverarbeitung verantwortlich. Aber auch die Hauptdiskette, von der bei einer kommerziellen Produktion alle Kopien gezogen werden, bezeichnet man gelegentlich so.

**Master-Slave-System:** ein Netzwerk, wo ein Zentralrechner (der Master) für die Datenverarbeitung zuständig ist, während die Nebenterminals (die Sklaven, engl.: Slaves) lediglich die Ein- und Ausgabe der Daten verwalten. Stellt Euch einfach ein Großraumbüro vor: Auf jedem Schreibtisch steht ein Slave-Rechner, der mit Kundenaufträgen, Überweisungen, Rechnungen, Lagerbewegungen etc. gefüttert wird und seine Daten zum Master-Rechner schickt. Der verarbeitet die Infos und gibt die Ergebnisse an die einzelnen Terminals zurück.

**Match-Code:** Nein, damit ist nicht die Zeichensprache zwischen Boris Becker und dem Tennis-Schiedsrichter gemeint, sondern ein Verschlüsselungscode von Daten. Der Match-Code enthält nur bestimmte Teile eines umfangreichen Datensatzes und ermöglicht so ein schnelleres Suchen oder Sortieren.

**Mathematische Programmiersprache:** Hierzu gehören etwa ALGOL und FORTRAN, aber die waren schon seinerzeit unter „A“ bzw. „F“ dran...

**Matrix:** Wenn es um Computer geht, ist in der Regel

ein Raster aus Reihen und Spalten von Bildpunkten gemeint. Buchstaben oder auch Sprites werden so dargestellt, wobei die Qualität von der Anzahl der Reihen und Spalten abhängt. Mit der Vergrößerungsfunktion eines Zeichenprogramms könnt Ihr sehr gut erkennen, aus welchen Bildpunkten ein Objekt zusammengesetzt ist. Techniker sprechen aber auch beim Aufbau einer Platine von einer Matrix, wenn sie die Anordnung von elektronischen Bauteilen näher bezeichnen.

**Matrixdrucker:** darf sich eigentlich jeder Drucker nennen, der Text oder Grafik punktweise darstellen kann — also neben den bekannten Nadeldruckern auch Tintenstrahler oder Laserdrucker. Der Aufbau einer Buchstabenmatrix läßt sich bei Nadeldruckern besonders gut erkennen, wenn Ihr den Ausdruck unter einer Lupe betrachtet. Hierbei gilt: je mehr Nadeln der Drucker hat, um damit aufs Papier zu hämmern, desto schärfer wird das Schriftbild. Noch besser können es die teuren Tintenstrahler und Laserdrucker, da sie sogar 300 bis 600 Punkte pro Zoll (ca. 2,5 cm) schaffen.

**Maus:** Jeder kennt sie, jeder hat sie — das digitale Nagetier ist von keinem Computer mehr wegzudenken. Aufgetaucht ist dieses Eingabegerät erstmals mit Appels „LISA“, den Namen verdankt es seiner Form (klein, grau, mit Kabel-Schwänzchen und Tasten-Ohren). Zur Funktionsweise: Bei einer Standard-Maus wandelt eine relativ simple Mechanik die Bewegung der Rollkugel auf der Unterseite in elektrische Signale um, die der Comput-

ter dann zur Steuerung des Cursors bzw. Mauszeigers verwendet. Optische Mäuse hingegen brauchen eine speziell gerasterte Unterlage, die sie „lesen“ können.

**Mauspad:** der Spielplatz einer Maus. Sollen alle Bewegungen genau umgesetzt werden, muß die Unterlage schließlich glatt und staubfrei sein, andernfalls rollt die mausinterne Kugel nicht so, wie sie soll. Im Prinzip eignet sich daher so ziemlich alles als Mauspad, was rutschfest auf dem Tisch aufliegt und eine relativ glatte Oberfläche besitzt — wirklich erforderlich sind spezielle Unterlagen wie gesagt nur bei optischen Mäusen.

**MAZ:** „MAZ ab“, sprach Dieter Thomas Heck einst zu seinem Regisseur Pit Weyrich, wenn die „Magnet-aufzeichnung“ der Hitparadenmusik abgespielt werden sollte, denn statt Livemusik gab's damals nur Playback vom Magnetband. Tstststs...

**MB:** Wer es ganz kurz liebt, verwendet statt „Megabyte“ diese Abkürzung. Wer es ganz lang mag, kann aber auch 1024 Kilobyte sagen.

**MBit:** Auch dieses „M“ steht für Mega. Hier meint es „Megabit“, und das sind 1024 (und nicht 1000!) Kilobit, also exakt 1048576 einzelne Bit. Weil acht Bit ein Byte ergeben, reduziert sich diese aufgeblähte Größe wieder auf 128 KByte. Wieso aufgebläht? Na, weil besonders die Hersteller von Videospielen die Größe ihrer Games lieber in Bit statt in Byte (wie bei den Homecomputern üblich) angeben, denn so wirken die Programme halt wesentlich umfangreicher, als sie in Wahrheit meist sind.

**MByte:** Und noch eine Abkürzung für „Megabyte“, gemeint sind also nach wie vor 1024 Kilobyte. Weil ein Kilobyte schon aus 1024 Byte besteht, summiert sich dies beim Megabyte auf 1048576 Byte. Ist doch toll, was?

**MCU:** Wenn Techniker sich unterhalten, sprechen sie im Zusammenhang mit Mikroprozessoren gelegentlich von einer „Micro Control Unit“, dem Steuerwerk der CPU.

**Medium:** ein hübscher Sammelbegriff, der allerlei bedeuten kann — etwa Fernsehen und Zeitschriften, Videotext oder übersinnlich begabte Menschen. Vorwiegend ist jedoch von Speichermedien die Rede, und das sind halt schlicht und ergreifend Datenträger wie Disketten oder Festplatten.

**Mega:** heißt auf gut neudeutsch zwar stark, toll, irre; ist aber eigentlich die Maßbezeichnung für 1000 Einheiten. Bloß bei den Bytes nicht, weil... ach, das hatten wir gerade!

**Megahertz:** „Hertz“ ist bekanntlich die Maßeinheit für Schwingungen pro Sekunde (Frequenz), womit z.B. die Geschwindigkeit eines Prozessors angegeben wird. Somit ist ein Megahertz also 1000 Hertz, glasklar. Nix klar, reingefallen! Da wir hier grundsätzlich von einer dezimalen Größe reden, sind diesmal gar eine Million einzelne Hertzchen gemeint. Verwirrend? Stimmt.

**Mehrplatzsystem:** überraschenderweise ein Computersystem mit mehreren Plätzen. Spezielle Programme regeln dabei, welchem der angeschlossenen Terminals gerade wieviel Arbeitsspeicher zusteht, oder wer am Drucker drucken darf. Ganz demokratisch, versteht sich.



# NICKY BOOM!

Ihr werdet von Nicky Boom begeistert sein, von seinem Humor, seinen lebendigen Darstellungen, seiner Spielbarkeit, und vor allem von seinem so unglaublich gewinnenden Helden.

- 1600 Spielbildschirme
- 8 verschiedene Musikstücke
- Ablauffrequenz 50 Bildschirme pro Sekunde\*
- (\* Amiga, PC)

Um zu gewinnen, sind viele Eigenschaften notwendig:

- ausgezeichneter Orientierungssinn:  
Ihr bewegt euch in 8 weiten Ebenen (200 Bildschirme pro Ebene), die vier verschiedene Welten darstellen, welche immer gefährlicher werden.

- Geschick:  
Mit über 50 verschiedenen Ungenueuern, die immer unerwarteter und immer furchterregender werden,

- List:  
Eine Vielfalt geheimer Passagen, Mechanismen, Säle mit Pluspunkten, Entfernungsbrücken gibt es zu entdecken.



Könnt Ihr diese Herausforderung aufgreifen?  
Auf jeden Fall glaubt Nicky Boom, Ihr seid  
durchaus in Stand dazu!









**Steffen Müller**  
**Richthofenstr. 159, 8933 Lagerlechfeld**  
**Tel: 082 32/64 09 Fax: 082 32/85 77**  
**BTX: S.M.SOFT**

Auf Wunsch Sicherheitskupon + 2.50 DM

Atari 512 Laufwerk 3,5", abschaltbar	199,00
--------------------------------------	--------

Sonnenschild	Zub	9,00
Tragetasche	Zub	39,50
Reinigungs-Set	Zub	47,00
Adapter Zigarettensatz	Zub	33,00
Netzgerät	Zub	33,00



# ROAD RASH HELL RUN



Noch so'n Rogger...



Die Feuerstühle aus „Super Hang On“ oder „No second Prize“ mögen ja sehr realistisch und auch ganz nett sein, aber was ein wahrer Verkehrsrowdy ist, der braucht härteren Stoff...

Und genau den hat Electronic Arts geliefert — zunächst für's Mega Drive, und jetzt kommen eben auch wir in den Genuß von Prügeleien auf Rädern. Im Grunde geht es schlicht darum, ein illegales Motorradrennen zu bestreiten, wobei es jedoch mit fahrerischem Können allein nicht getan ist: Wer hier ans große Preisgeld kommen will, muß mit allen erlaubten und unerlaubten Tricks arbeiten und während der Fahrt Tritte oder Schläge austeilen und auch einstecken können. Freilich guckt die Polizei da nicht tatenlos zu, so daß den maximal zwei menschlichen Piloten (nacheinander) oft genug ein Blaulicht an den Fersen klebt.

Was sich hier so rabiat liest, spielt sich dennoch realistisch: Im Rückspiegel lassen sich herannahende Fahrzeuge gut erkennen. Berge und Hügel versperren die Sicht auf Gegenverkehr und Kreuzungen, und sobald man mal ins Straßenbeiwerk rumpelt, muß das herabgeschleuderte Fahrersprite erst wieder zum Motorrad laufen. Schön auch, daß man sich neue Bikes kaufen kann, weniger schön, daß insgesamt bloß fünf verschiedene

Landschaften geboten werden. Da diese gleich zu Beginn anwählbar sind und sich die paßwortgesicherten Level ansonsten bloß im Schwierigkeitsgrad unterscheiden, hält sich die Abwechslung halt arg in Grenzen.

Immerhin läßt die Grafik kaum einen Unterschied zur Originalversion erkennen, und der 3D-Effekt kommt trotz leichten Rückels gut rüber. Steuerung, Musik- und Soundbegleitung gehen ebenfalls in Ordnung, bloß die ständige Nachladerei nervt. Na, denn wünschen wir mal gute Fahrt und 'nen harten Schlag! (tl)

Der Name verspricht nicht zuviel: Nach dem feinen Rolli „Dungeons of Avalon II“ präsentiert das Diskmagazin Amiga Fun nun höllisch heiße Luft in höllisch altbackener Aufmachung!

Die Werbung faselt von „unheimlicher Action“ und „ungezügelterm Spielspaß“, die Realität sieht aber leider etwas anders aus. Mit einem unförmigen Sprite, bei dem es sich angeblich um einen Fisch handelt, darf man insgesamt 50 aus der Vogelperspektive gezeigte Labyrinth abgrasen. Die darauf verteilten, blinkenden Klötzchen müssen alle überschwommen werden, dann öffnet sich der Gully zum nächsten Level. Im Interesse seiner fünf Fisch-Leben sollte man keinesfalls gegen nichtblinkende Klötzchen oder Begrenzungswände schwimmen, genauso tödlich sind Kollisionen mit den geisterhaften Gestalten, die noch im Digi-Aquarium herumtauchen.

Der Aufbau der einzelnen Level ist so schlicht wie das Spielprinzip, zudem wurde das Zeitlimit mehr als großzügig bemessen. Schwierig wird die Geschichte aber durch die Steuerung, da sämtliche Stück- oder Tastatur-Kommandos erst nach einer kaum kalkulierbaren Verzögerung umgesetzt werden. Außerdem verwendet der schuppige Held gelegentlich aus nicht nachvoll-

ziehbaren Gründen — höchstwahrscheinlich handelt es sich dabei um die „unüberwindbaren Fallen und Gemeinheiten“, von denen die Kurz-Anleitung spricht.

Neben dem faden Gameplay scheint auch die in milden Grau-, Blau- und Braun-Tönen gehaltene Grafik aus den Gründerjahren zu stammen; die einzig positive Überraschung ist die originelle Sprachausgabe, die man anstelle der belanglosen Musik anwählen kann. Und wer noch ein Viertelstündchen länger schlafen will, darf sogar auf einen Level-Editor zurückgreifen... (pb)

## ROAD RASH (ELECTRONIC ARTS)

### ZWEIRAD - PRÜGELEI

64%

„ORIGINELL“



GRAFIK	71%
ANIMATION	68%
MUSIK	61%
SOUND-FX	60%
HANDHABUNG	64%
DAUERSPASS	66%

### FÜR FORTGESCHRITTENE

PREIS DM 79,-

SPEICHERBEDARF	1 MB
DISKS/ZWEITFLOPPY	2 JA
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	SPIELST.: PASSW.
DEUTSCH	ANLEITUNG

## HELL RUN (COMPUTEC)

### GESCHICKLICHKEIT

29%

„ZEITVERSCHWENDUNG“



GRAFIK	29%
ANIMATION	33%
MUSIK	44%
SOUND-FX	70%
HANDHABUNG	29%
DAUERSPASS	26%

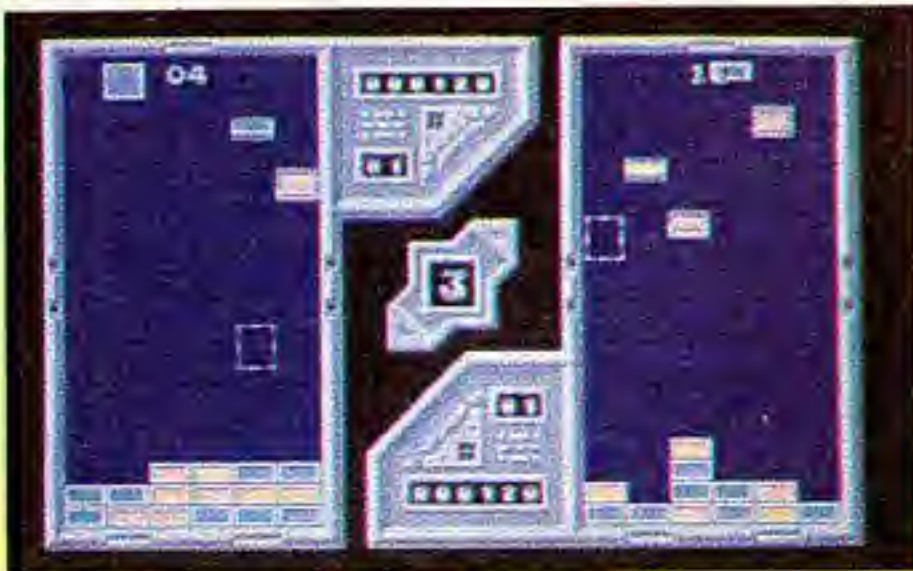
### FÜR FORTGESCHWOMMENE

PREIS DM 19,80

SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



# ZYCONIX TRODDLERS



Steinschlag aus dem Steingrab...

Traurig, aber Warzenschwein: Ausgerechnet die Macher des genialen Schauerstücks „Elvira“ wollen uns nun mit einem faden „Tetris“-Aufguss das Gruseln beibringen.

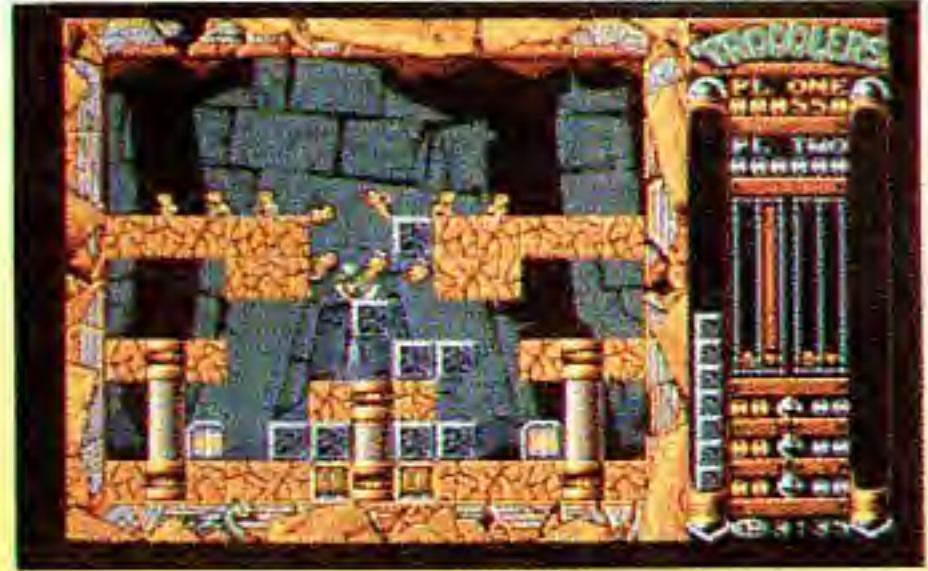
Zugegeben, horrmäßig schlecht ist Accolades Mischung aus „Tetris“ und „Klax“ nun auch wieder nicht — aber die grußige Spielidee ist allemal für eine Gänsehaut gut: Bunte Steinchen schweben einen Becher hinab und türmen sich solange am Boden auf, bis der obere Rand erreicht ist. Um das zu verhindern, bedient man sich der guten alten „Klax“-Methode und ordnet gleichfarbige Brocken (je nach Schwierigkeitsgrad) in Dreier- bis Sechsergruppen an, auf daß sie vom Screen verschwinden. Ob die Gruppierung horizontal, vertikal oder diagonal liegt, spielt dabei keine Rolle; wichtig ist, daß die aufliegenden Stapel nach unten rutschen, denn nur so entsteht Platz für neue Stapeleien.

Klingt langweilig? Ist es zwischenzeitlich im Grunde auch, selbst wenn die Programmierer zusätzlich drei leicht unterschiedliche Spielvarianten sowie ein paar Extras auf die Disk gepackt haben: Mal fallen Jokersteine vom Himmel, dann hilft eine Breakout-Kugel bei den Abbrucharbeiten, eine Bonusrunde fehlt ebenfalls nicht, und

im Zwei-Spieler-Modus darf sogar gleichzeitig geackert werden. Trotzdem, selbst auf dem PD-Markt gibt es bereits anspruchsvollere Hektik-Kno-beleien; die blasse Grafik kann kaum überzeugen, und in den höheren Levels steigert sich nur das Tempo, nicht aber der Spielwitz.

Da ist es halt nur ein schwacher Trost, daß man sich die Begleitmusik aus vier verschiedenen Stilrichtungen aussuchen darf und die Steuerung mit Stick, Maus und Tastatur gleichermaßen gut klappt — Zyconix kommt schlicht und ergreifend ein paar Jährchen zu spät! (rl)

ZYCONIX (ACCOLADE)	
HEKTIK - PUZZELEI	
42%	
„STEINALT“	
GRAFIK	34%
ANIMATION	36%
MUSIK	75%
SOUND-FX	41%
HANDHABUNG	72%
DAUERSPASS	46%
VARIABEL	
PREIS	DM 69,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



Ein Sturm-Hauch von „Lemmings“

Das mußte ja so kommen: Seit sich Psygnosis' knuddelige „Lemmings“ mit affenartiger Geschwindigkeit an die Spitze sämtlicher Verkaufs-Charts wühlten, sieht man immer häufiger Spiele mit indirekter Steuerung...

Man denke nur an „Brat“ oder „Builderland“, dem Lori-ciell mit „The Cartoons“ gerade einen inoffiziellen Nachfolger spendiert hat. Nun hat sich auch Storm des Themas angenommen und ganze Horden von Troddlers auf 100 Level verteilt, die von den ein bzw. zwei Spielern (die wahlweise mit- oder gegeneinander arbeiten) sicher zum Ausgang geleitet werden müssen.

Wie ihre Vorbilder haben die Brüder das geistige Potential einer Walnuß und stolpern immer schnurgerade dahin — allerdings können sie das auch an der Decke und den Wänden. Um die Sippe in die richtigen Bahnen zu lenken, verfügt der Spieler über den Steuer-Mann Hokus, der im Zwei-Spieler-Modus von Pokus unterstützt bzw. bekämpft wird. Dazu kann Hokus (begrenzt vorrätige) Steinklötze in die Landschaft zaubern und auf ebenso magische Weise wieder verschwinden lassen. Neben der eigentlichen Rettungsaktion steht in einigen Abschnitten auch das Einsammeln von Diamanten oder das Plätten böser Gegner auf dem Programm. Außerdem wim-

melt es überall nur so von gefährlichen Feuerbällen, Minen und Eisklötzen, aber auch leckeren Süßfrüchten. Für jeden geschafften Level gibt's ein Paßwort, und dank unendlicher Continues dürfte das Schaffen eigentlich auch keine große Schaffe sein.

Grafik und Sound sind standesgemäß „nett“, die Steuerung per Stick oder Keyboard bietet ebenfalls keinen Anlaß zur Kritik. Und vom Gameplay her sind die Troddlers natürlich ideal dazu geeignet, um sich das Warten auf „Lemmings II“ zu verstüßen...

TRODDLERS (STORM)	
LEMMINGS - NACHZUGLER	
70%	
„GUT GEKUPFERT“	
GRAFIK	66%
ANIMATION	71%
MUSIK	66%
SOUND-FX	69%
HANDHABUNG	71%
DAUERSPASS	72%
FÜR ANFÄNGER	
PREIS	DM 89,-
SPEICHERBEDARF	512 KB
DISKS/ZWEITFLOPPY	1 NEIN
HD-INSTALLATION	NEIN
SPEICHERBAR	NEIN
DEUTSCH	ANLEITUNG



# Joysoft



## RAMPART

AMI\*\*  
**69.90**

## INDY IV

**94.90**

## GUNSHIP 2000

**94.90**

3D Construction Kit 2.0 *	129.00
1869 dt.	84.90
A-Train dt. (Januar)	99.90
Adv. Collection dt.	69.90
(Starbyte: Spir. of Adventure, Immortal, S. Crystal.)	
Air Support **	69.90
Amberstar dt.	89.90
AMOS dt.	109.00
AMOS Prof	149.00
Aquatic Games **	69.90
B-17 * (Januar)	99.90
B.A.T. 2 **	84.90
Battle Isle **	77.90
Battle Isle Data **	49.90
BC Kid	74.90
BM Pro Special Edition	90.90
Caesar *	74.90
Campaign **	69.90
Carrier Strike *	79.90
Chaos Engine *	74.90
Centerbase dt.	69.90
Combat Classics **	64.90
(Team Yankee, 688 Alt. Sub., F 15 II)	
Curse of Enchantia dt.	79.90
Dragon's Lair 3 *	74.90
Dune dt.	69.90
Dungeon M. + Chaos	74.90
Football Crazy Collection	49.90
(Kick off II, Final Whistle, Playern.)	
F 1 Grand Prix	84.90
Fantastic World Comp. **	89.90
(Populous, Megalomania, Realms, Wonderland + Pirates)	
Goblins 2 **/*	74.90

Hexuma dt.	89.90
History Line 14/18 *	79.90
Kings Quest V dt.	84.90
Larry V dt.	79.90
Legend of Kyrandia dt.	79.90
Legend of Valour **/*	79.90
Lemmings Doppelpack **	74.90
Lemmings 2 *	74.90
Lethal Weapon III *	69.90
Lotus III **	64.90
Lure of Tempress dt.	64.90
Mad TV dt.	79.90
Mad TV Data dt. *	29.90
McDonalds Land *	74.90
Megatraveller dt.	64.90
Monkey Island II dt.	94.90
Nigel Mansell Grand Prix *	74.90
No Greater Glory	74.90
No Second Price	64.90
Perfect General **	84.90
Pinball Dreams **	64.90
Pinball Fantasies **	69.90
Piracy of the High Seas *	79.90
Police Quest III dt.	79.90
Pool **	74.90
Populous 2 **	74.90
Populous 2 plus **	79.90
Populous 2 Data **	39.90
Premiere **	69.90
Prophecy of Shadow *	79.90
Rainbow Arts Action Pack **	69.90
(Turrican I-II, X-Out, Kick Off)	
Ragnarök *	79.90
Risky Woods **	64.90
Road Rash **/*	84.90

Robotport	79.90
Das Schwarze Auge dt.	79.90
Sensible Soccer **	59.90
Shadow of the Beast 3	69.90
Shuffle dt.	74.90
Silly Puffy **	59.90
Sports Collection **	69.90
(Starbyte-Super Soccer, Indi 500, Rings of Medusa.)	
Starbyte No. 2 **/*	69.90
(Space Max, Black Gold, Winzer)	
Strategy Masters **/*	74.90
Streetfighter 2 **/*	64.90
Superfighter **/*	74.90
The Adventures **	64.90
(Corporation, Hunter, Supremacy)	
The Dream Team Collect.	74.90
(Terminator 2, Simpsons, WWF)	
The Games 92 **	69.90
Tiny Squawks **	69.90
Trivial Pursuit Deluxe *	79.90
TV Sports Baseball *	64.90
Trodders	59.90
Ultima VI	69.90
Utopia **	69.90
Utopia New Worlds	39.90
Viking Field of Conquest **	59.90
Vroom **	69.90
Vroom Data Disk **	44.90
Wing Commander dt.	94.90
Winter Challenge *	74.90
Wiz Kid **	59.90
WWF 2 **/*	74.90
X-Copy Tools	79.90
Zool **	59.90

## WEEN

**69.90**

## ASSASSIN

**59.90**

## WAXWORKS

**74.90**

5000 Köln 41 Gottesweg 157  
0221/425566  
5000 Köln 1 Mathiasstr. 24-26  
0221/239526  
5300 Bonn 1 Münster Str. 18  
0228/659726  
4000 Düsseldorf 1 Pempelforter Str. 47  
0211/364445  
6000 Frankfurt 1 Fahrgasse 87  
069/280170  
4050 Mönchengladbach Friedrichstr. 29  
02161/20369

HURRA UNSERE IST WIEDER DA

## HOTLINE

DI DO FR 16-18 UHR TEL 0221/446981

BIS **20 UHR**

MO-FR: 4 Wochen vor Weihnachten  
persönlich fuer euch am VERSANDTELEFON  
Samstag von 10-14 Uhr

## VERSANDANSCHRIFT

Dürener Str 394

5000 Köln 41

TEL 0221/4301047-49

FAX 0221/4302157

VERSANDKOSTEN

bis 140 DM-8 DM ab 140 DM kostenlos  
bei Vorkasse max. 4 DM  
Ausland nur Postbar 15 DM  
UPS zusätzlich 4 DM  
Eilpost zusätzlich 7,50 DM

\*VORANKÜNDIGUNG  
\*\*DEUTSCHE ANLEITUNG  
SICHERHEITSPACKUNG 2.50  
IRRTUM+PREIS-  
ÄNDERUNGEN VORBEHALTEN

## SONDER ANGEBOT

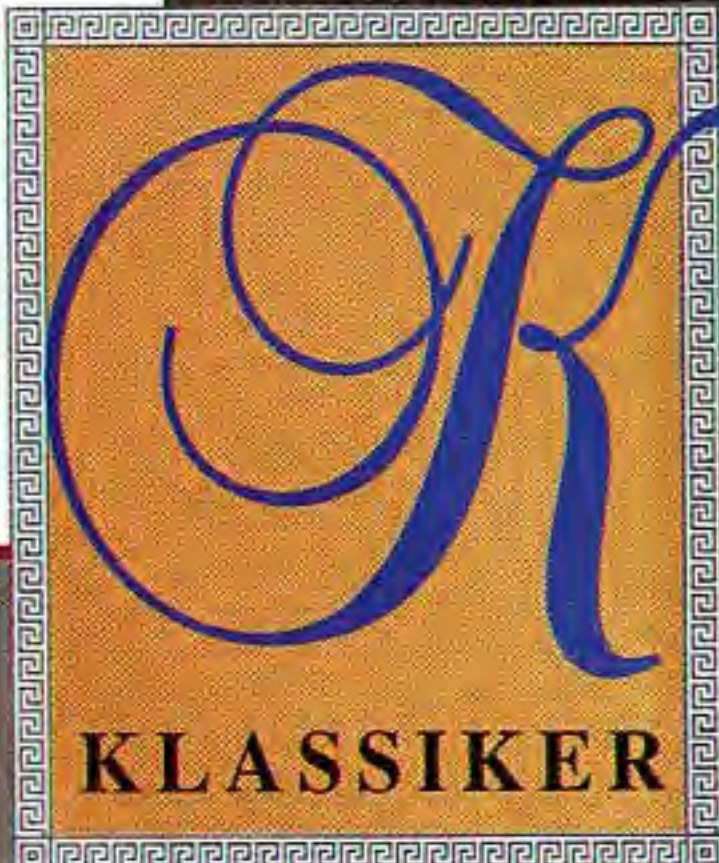
\*\*\*\*\*

AMIGA	
4D Sport Boxing	24.90
Abandoned Places dt.	39.90
Adv. Destroyer Simul. dt.	24.90
Apprentice**	19.90
Bards Tale III **	29.90
Blue Max **	39.90
Bubble Bobble	24.90
Buck Roger dt.	29.90
Budokan**	29.90
Celtic Legends **	29.90
Cent. Def. of Rome **	29.90
Chuck Yeagers 2.0	29.90
Das Boot **	39.90
Double Double Bill Comp.	49.90
(4 SpieleCinemaware)	
Double Dragon 3	25.90
F 16 Falcon 1MB	29.90
F 16 Mission I	24.90
F 16 Mission 2	24.90
Final Fighter**	29.90
First Samurai **	29.90
Great Court 2**1 MB	39.90
Hollywood Poker Pro	19.90
Hunter	19.90
Imperium **	29.90
Jack Nicklaus Golf	24.90
Lotus Turbo Challenge	24.90
Megalomania**	29.90
Microprose Soccer**	24.90
Midwinter 2 **	29.90
M.U.D.3**	19.90
Oil Imperium	19.90
Panza Kick Boxing	24.90
Populous	29.90
Quest & Glory**	29.90
Rock'n Roll	19.90
Shinobi	14.90
Silk worm	14.90
Starflight 2	29.90
Supercars 2	24.90
Super Monaco Gr.Prix	24.90
Testdrive 2	24.90
Tipp off	19.90
Turrican I	19.90
Turrican II	19.90
UMS 2 **	29.90
Wolfpack	25.00
Z-Out	19.90



# DIE BARD'S TALE TRILOGIE

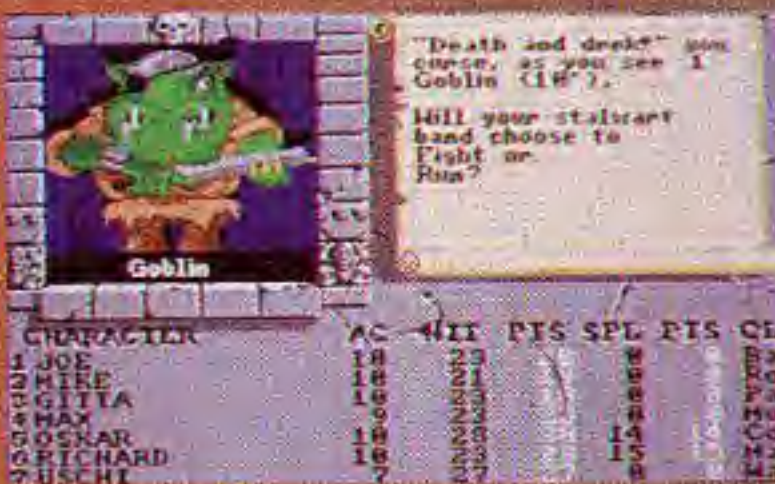
Seit zwei Jahren stellen wir Euch einen Klassiker nach dem anderen vor — und es war noch kein einziges Rollenspiel dabei! Als Wiedergutmachung haben wir diesmal einen echten Leckerbissen dieses zauberhaften Genres aus dem Redaktions-Dungeon gerollt...



KLASSIKER



The Bard's Tale



Bard's Tale II



Bard's Tale III

Als Commodore 1986 den Amiga 1000 in die Läden stellte, gehörten die 64er-Umsetzungen von Electronic Arts zu den allerersten Games, die man für den neuen Wunderrechner kaufen konnte. Darunter befand sich auch Teil eins der Barden-Saga — programmiert von Interplay, einem Team, das davor fast nur Adventures produziert hatte. Dennoch schafften es die Jungs auf Anhieb, die Welt des Rollenspiels zu revolutionie-

ren, die bis dahin überwiegend von „Ultima“-Nachbauten und primitiv gemachten 3D-Dungeons bevölkert wurde. Hier fand dagegen eine wahre Grafik- und Metzelorgie statt, kurzum, das Genre des Hack'n Slay-Rollis war geboren! Damit konnten sich sogar die Action-Fans anfreunden, wodurch dem Game ein beispielloser Verkaufserfolg bevorstand. Zu Recht, denn die Leistungsdaten überzeugten einfach jeden: 15 riesige Dungeons, die nur so strotzen von zahl- und artenreichen Monstern, Teleportern, nützlichen Gegenständen und gelegentlich sogar mal einem Rätsel. Die kleine, aber fein animierte und gescrollte Grafik sieht man immer durch ein 3D-Fenster, auch bei den überaus häufigen Monster-Begegnungen wird nicht auf einen eigenen Kampfscreen umgeschaltet, sondern nur das (animierte) Gegner-Portrait eingeblendet. Die rundenweise ausgetragenen Fights sind komplex und dennoch benutzerfreundlich, da die Steuerung ausgesprochen logisch aufgebaut ist. Der Sound ist relativ dünn gesät und besteht vornehmlich aus den sechs magischen Bardenliedern, muß sich aber auch heute noch nicht verstecken. Einzig die Story ist ziemlich schwach, denn abgesehen von ein paar witzigen Unter-Aufträgen geht's schlicht darum, sich bis zum Oberhösewicht vorzukämpfen. Auch beim Nachfolger „The Destiny Knight“ fiel die Vorgeschichte kaum üppiger aus, dafür mußten jetzt statt ei-

ner gleich sechs Städte (plus Wildnis und 25 Dungeons) von Monstern aller Art entsorgt werden. Die Zahl der Zaubersprüche wurde etwas verringert und das eine oder andere Detail überarbeitet, aber im Grunde blieb schon alles beim alten. Bedauerliche Ausnahme: Die Grafik hatte sich rätselhafterweise etwas verschlechtert. Das änderte sich erst drei Jahre später, als der dritte und bisher auch letzte Teil erschien. Die bessere Präsentation, ein gewaltig angestiegener Umfang, das endlich eingeführte Automapping und richtig knackige Rätsel machen „The Thief of Fate“ zum Höhepunkt der Serie.

Weil's eine Trilogie ist, seien auch drei Schlußbemerkungen gestattet: Das komplett überarbeitete Bard's Tale IV „Castle of Deception“ ist vorläufig nur für den PC geplant, Traditionalisten können sich aber an das inoffizielle Mitglied der Barden-Familie „Dragon Wars“ halten. Das „Bard's Tale Construction Set“ kommt sicher irgendwann auch für den Amiga, und unsere Bewertung bezieht sich schließlich auf Teil eins der Reihe. (mm)

ZEITSPIEGEL		
GESTERN		HEUTE
86%		72%
88%	GRAFIK	69%
83%	ANIMATION	57%
51%	MUSIK	31%
20%	SOUND-FX	15%
87%	HANDHABUNG	72%
89%	DAUERSPASS	76%
FÜR FORTGESCHRITTENE		



Wenn jemand zu Euch sagt, „Ich schenke meinem Kumpel gleich zehn starke Games zu Weihnachten!“, dann muß das nicht unbedingt Angeberei sein — vielleicht ist ja ganz einfach von einer dieser preiswerten Spielesammlungen die Rede?

# 10 NEUE COMPIATIONS

Und vielleicht wollt ja auch Ihr einmal so großzügig dastehen, ohne deshalb gleich das Familienauto verpfänden zu müssen? Oder vielleicht wollt Ihr Euch den großen Spielespaß zum kleinen Preis selber unter den Christbaum legen? Wie auch immer, wir haben jedenfalls mal wieder alle aktuellen Compilations schön alphabetisch sortiert unter die Lupe genommen...



Gunship — er fliegt und fliegt...

## ACTION 5

Fleißig wie ein Eichhörnchen hat UBI Soft gleich drei Sammlungen zusammengetragen, die erste davon bietet eine bunte Mischung verschiedener Genres. Da hätten wir mal **Hard Drivin'**, das Vektor-Rennen mit der verunglückten Steuerung, dann die klassische Heli-



Rick Dangerous — er hüpft und hüpft...

Der Karate-Klassiker: IK+



Simulation **Gunship** und das mittelprächtige Wintersportvergnügen **Superski**. Für geschickte Joystick-Artisten bietet sich **Rick Dangerous 2** an, während **Ghostbusters 2** selbst Movie-Freaks kaum zu begeistern vermag. Trotz deutscher Anleitung ein eher schwachbrüstiges Sammelsurium, hebt Euch die geforderten 79,— DM lieber für bessere Zeiten auf.

## BIG BOX 2

Hier sind sie schon, die besseren Zeiten: Für's gleiche Geld bekommt man bei Beau

**Armalyte** zumindest Baller-Profis gefallen könnte. Das Ende der Fahnenstange markieren dann **The Real Ghostbusters**, **Defenders of the Earth** und **Back to the Future 2**. Alles in allem ein Angebot, zu dem man wegen des tollen Preis/Leistungsverhältnisses nicht nein sagen sollte, trotz der englischen Anleitungen.

## COMBAT CLASSICS

Empire verramscht hier drei Spitzensimulationen zum Preis von einer, da kann man nicht meckern. Wer 89,— DM opfert, darf sich mit **F-15 Strike Eagle II** in die Lüfte schwingen, mit **688 Attack Sub** abtauchen und in **Team Yankee** heiße Panzerschlachten vor dem Splitscreen erleben. Alle drei Programme zählen auch heute noch zu den Top-Titeln ihrer Art, werden mit deutschem Manual geliefert und sind überhaupt eine Reise wert — was soll man noch sagen?



Für Baller-Profis: Armalyte

Jolly gleich zehn Games, darunter die Classic-Ballerei **R-Type**, das berühmte Karatespiel **IK+**, das Super-Asiatische **Shanghai**, Cinemawares geniales **TV Sports Football** und die entzückende Hektik-Tüftelei **Bombuzal**. Aber auch der zweite Cinemaware-Streich **Sinbad** ist noch spielsenswert, genau wie die Amigaversion des 64er-Hits

## FANTASTIC WORLDS

Jetzt kommen wir zu UBI Softs zweiter Compilation und

Der Himmelsstürmer: F-15 Strike Eagle II







Der Meilenstein: Pirates!

damit zum Höhepunkt des Abends! Was würdet Ihr sagen, wenn man Euch für nur 109,— DM die beiden feinen Strategicals **Realms** und **Mega Io Mania** anbieten würde? Zu

man bei diesem Zehnerpack die Klasse vergessen. Die U-Boot-Simulation **Hunt for Red October** ist zwar toll, **Scramble Spirits** und **Leavin' Teramis** sind ganz nette Bal-

zu ärgern, da rückt Ihr einfach die geforderten 89,— DM nicht raus und Ende Gelände.

## SPEED PACK

Bei Prism Leisure hat man

Die Gangsterjagd: **Chicago 90**



Der Adventure-Hit: **Wonderland**

teuer? Gut, aber wenn wir nun noch den Mega-Knaller **Populous** drauflegen? Prima? Und wenn's darüberhinaus noch Sid Meiers Bestseller **Pirates!** gibt? Waaahnsinn? Und wenn wir Euch jetzt sogar noch **Magnetic Scrolls Adventure-Highlight Wonderland** versprechen? Da bleibt Euch die Spucke weg, gell? Deutsche Anleitungen gibt's obendrein — wer hier nicht zugreift, der hat schon...

## GRANDSLAM COLLECTION

Auch Grandslam will Kasse mit Masse machen, leider hat

lereien, und auch der Plattform-Oldy **Terramex** war seinerzeit recht lustig — aber der Rest vom Fest verdient es kaum, aufgezählt zu werden: **England** (Fußball), **The Flintstones** (Familie Feuerstein), **Trivia** (Quiz), **Running Man** (Arnie-Action), **Terry's Big Adventure** (Jump & Run) und **Espionage** (Agenten-Abenteuer) sind allesamt recht bescheidene Spielchen. Da braucht Ihr Euch auch nicht über die englische Anleitung

jüngst die Budget-Reihe „Golden Classics“ ins Leben gerufen, soeben sind die ersten drei Compilations daraus eingetroffen. Sie bieten samt und sonders deutsche Anleitungen und vor allem einen erstaunlichen Preis, nämlich lächerliche 29 Marker pro Stück. Nun mag zwar der Inhalt keinen vom Hocker reißen, aber wo sonst kommt man für jeweils etwa sieben Mark zu einer Gangsterjagd (**Chicago 90**), einem 3D-Autorennen (**Highway Patrol**) und zwei Actionspielchen wie **Phantasm** und **Jump Jet**? Also, auf legalem Wege bestimmt nur hier!



Die (Unter-) Wasserschlacht: **Hunt for Red October**



Die Alienschlacht: **Leavin' Teramis**







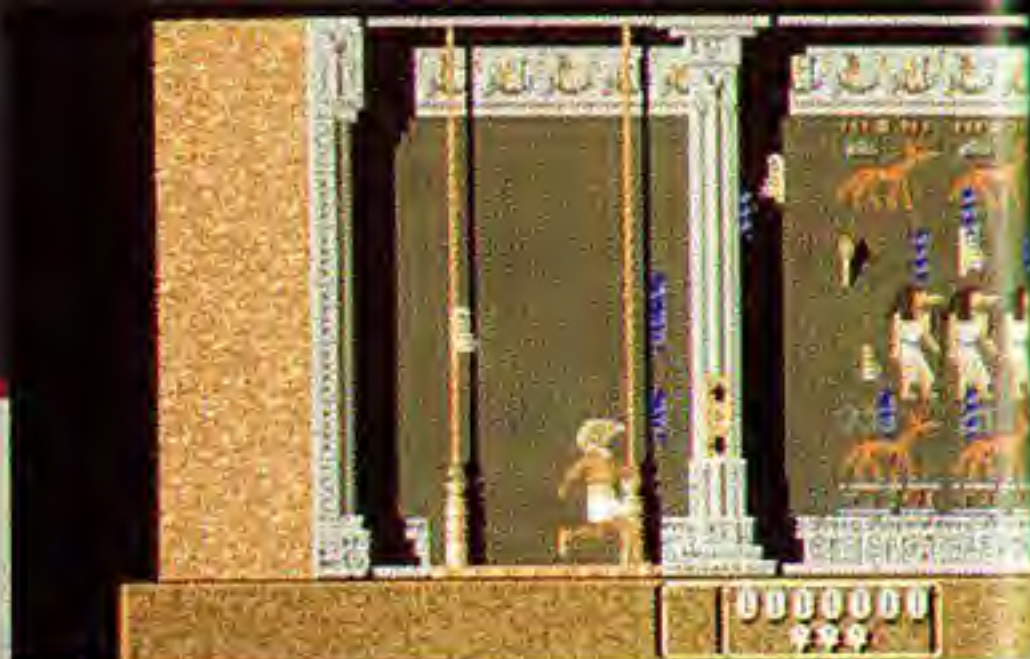
Gloria Vektoria: Indianapolis 500

## SPORTS COLLECTION

Spiel, Satz und Sieg: Tie Break



Starbytes sportliche Troika kostet zwar 89 Steine, bietet dafür aber Games, deren Qualität über jeden Zweifel erhaben ist: **Indianapolis 500** ist mit seinen beeindruckenden Kameraperspektiven nach wie vor eines der besten Autorennen mit Vektorgrafik, **Super Soccer** ist ein Manager-Programm, das fast an den Überhammer „Bundesliga Manager Prof.“ heranreicht, und **Tie Break** zählt auch nicht umsonst zu den Klassikern unter den Tennis-Simulationen. Deutsche Beschreibungen sind bei einem deutschen Hersteller ohnehin selbstverständlich, der digitalen Leibesertüchtigung zum Spartarif steht somit nichts im Wege.



Damals in den Pyramiden: Eye of Horus

## SPORTS PACK

Prism Leasures zweiter Anlauf bietet grundsätzlich dasselbe wie der erste, also ein Spiele-Quartett samt deutscher Anleitung für 29,— DM. Erneut kommen Automobilisten gleich doppelt zu ihrem Recht, denn neben dem Soccer-Game **Hot Shot** und dem Geschicklichkeitstest **Wind Surf Willy** findet man noch **Karting G.P.** und **5th Gear** (Vogelperspektive) in der Box. Erneut sind die Spiele für sich genommen eigentlich kaum der Rede wert, erneut ist der Preis jedoch nahezu unschlagbar günstig.

## STAR PACK

Den Höhepunkt in Sachen Schleuderpreise à la Prism Leisure stellt eindeutig diese Sammlung dar, denn für die

bereits gewohnten 29 Mäuse sind hier vier Games zu haben, die sich zu ihrer Zeit durchaus einen Namen machen konnten. Ich denke da vor allem an die Ballereien **Starray** und **Star Goose**, aber auch die altägyptische Action-Arie **Eye of Horus** war ja ganz okay. Ja, selbst an die abgedrehte Grübelelei **Quadralien** mag sich noch der eine oder andere erinnern, falls nicht, hilft halt die deutsche Anleitung auf die Sprünge. Nö, wer hier zugreift, hat bestimmt nicht daneben gegriffen.

## STRATEGY MASTERS

Zum Schluß stoßen wir nochmal in höhere Preissphären vor, denn UBI Sofis dritter Sampler ist nicht unter 99,— DM zu haben. Das ist er aber auch wert, zumal hier fünf sehr ordentliche Games warten. So bedarf **Populous** nun wirklich keiner Erklärung mehr, der **Chessplayer 2150**

TITEL	BEWERTUNG	ANZAHL DER SPIELE	PREIS	HERSTELLER	GENRE
Action 5	schwach	5	79,- DM	UBI SOFT	Mixtur
Big Box 2	gut	10	79,- DM	BEAU JOLLY	Mixtur
Combat Classics	gut	3	89,- DM	EMPIRE	Simulation
Fantastic Worlds	super	5	109,- DM	UBI SOFT	Strategie/Adventure
Grandslam Collection	schwach	10	89,- DM	GRANDSLAM	Mixtur
Speed Pack	mittel	4	29,- DM	PRISM LEISURE	Action
Sports Collection	gut	3	89,- DM	STARBYTE	Sport
Sports Pack	mittel	4	29,- DM	PRISM LEISURE	Sport
Star Pack	gut	4	29,- DM	PRISM LEISURE	Action/Strategie
Strategy Masters	gut	5	99,- DM	UBI SOFT	Strategie/Adventure





## Der Vektor-Rektor: Hunter



zählt fraglos zu den gelungensten Schachprogrammen am Markt, und die Ritterspiele Spirit of Excalibur haben ja ebenfalls einen beachtlichen Fan-Kreis gefunden. Wer's et-



## Der ritterliche Retter: Spirit of Excalibur

was rasanter mag, wird sich über Hunter, das Action-Adventure mit der spektakulären Vektorgrafik freuen, und last not least gibt's noch Battle Master als Dreingabe. Somit ist diese Compilation nicht nur wegen der deutschen Anleitung den strategischen Griff zum Geldbeutel wert!

## Jetzt wuseln sie wieder: Populous



# HAMO

HARDWARE SOFTWARE ZUBEHÖR

Tel: 02162/12073



Wir versprechen nicht, Artikel zu liefern, bevor Sie im Handel sind - Wie auch?  
Wir versprechen nicht, Mondartikel die es noch gar nicht gibt gegen Vorkasse zu liefern.  
Aber wir liefern (nicht nur versprechen) seit 4 Jahren faire Preise und guten Service.

Software Titel	MS-DOS	AMIGA
1889 d	89.50	79.50
AMOS deutsch	-	99.50
AMOS EASY	-	89.50
AMOS 3 D	-	79.50
AMOS Compiler	-	59.50
AMOS Professional	-	179.50
Abandoned Places d	89.50*	79.50

Ashes of the Empire		
mit Videocassette	99.50*	89.50
Assassin	-	59.50
Airbus 320 d	99.50	99.50

Wir wünschen allen Kunden ein gesegnetes Weihnachtsfest

Amberstar	89.50	89.50
Apydie	-	59.50
Aquatic Games	-	59.50
BAT 2	89.50*	89.50*
Bards Tale Constr.	89.50	79.50*
Battle Isle d	89.50	79.50
Battle Isle Datadisk	49.50	49.50
Black Crypt d	79.50*	89.50
B M Pro Special Edition	99.50	99.50
Castles	79.50	89.50
Castles Data	39.50	39.50*
Cesar	79.50	59.50
Campaign	79.50	89.50
Catch 'em	-	59.50
Chessmaster 2100	89.50	59.50
Civilisation d	109.50	89.50
Conquestador	79.50	79.50
Centerbase	-	89.50
Crisis in the Kremlin	99.50	99.50*
Cytron	-	59.50
Daemongate	89.50*	79.50*
Dark Queen o Kryn	79.50	79.50
Das Schwarze Auge	89.50	79.50*
Death Knights of Kryn	79.50	79.50
Discovery	79.50	89.50
Dungeon / Chaos Master	-	89.50
Elvira 2 d	89.50	79.50
Epic	79.50	89.50
Eye of Beholder d	89.50	79.50
Eye of Beholder 2 d	89.50	89.50
Fate Gates of dawn	-	79.50
F 15 Strike Eagle 2	99.50	89.50
F 16 Falcon	39.50	39.50
Fire Force	-	59.50
Great Courts 2	-	89.50
Global Effect d	89.50	79.50
Goblins	79.50	89.50
Graham Taylor Soccer	-	59.50
Gunship 2000	109.50	89.50*
Gunsh. 2000 Scenario	59.50	a.A.
Hexuma d	89.50	89.50
History Line d	99.50	89.50*
Hook d	89.50	89.50
Humans	89.50	59.50
Indiana Jones 4 d	89.50	a.A.
Ishar d	79.50	79.50
J. B. Football	-	89.50
John Madden Football	-	89.50
KGB	89.50*	79.50*
Kings Quest 5 d	99.50	79.50
Leeds United	-	59.50
Legend of Kyrandia d	89.50	79.50
Lemmings 2	89.50*	89.50*
Links d.A.	89.50	89.50
Lobis Esprit 3	-	59.50

Neue Dimensionen	
mit unseren postausgelassenen Modemen erschließt sich Ihnen die Welt von BTX und DFÜ z.B.:	
Telejet 2400, MNP5	nur 299,-
Telejet 2400+ Receive Fax	399,-

HARDWARE FÜR ALLE AMIGA	
512 KB intern A500 Uhr/Akku	79,-
1 MB intern A500 PLUS	129,-
2 MB RAM A 600	389,-
ACTION REPLAY MK3 A500	189,-
ACTION REPLAY MK3 A2000	249,-
CDTV Trackball Controller	259,-
Lautwerk AMIGA 3.5" extern	169,-
Aktivboxen für alle AMIGA	79,-
Midi Interface incl. Kabel und Software, MIDI in, thru, 2 x out	99,-
Megamix Master	169,-
Stereo-Digitizer incl. Software	-
Aufnahmen von beliebiger Quelle	-

HAMO liefert außerdem - zuverlässig und bequem - auch alle andern feinen Sachen die das Computern schöner machen

Versandbedingungen: Bei Vorkasse - DM 6,- bei Nachnahme - DM 8,-  
Mit (\*) gekennzeichneten Titeln sind evtl. schon lieferbar - nachfragend Preisrhythmus und Änderungen ausdrücklich vorbehalten. Preisliste gegen DM 2,- in Briefmarken.  
FAX: 02162 30091 BTX: HAMO  
Händleranfragen gegen Gewerbesteuer erwünscht  
Bestelltelefon: 02162 12073 Mo - Fr 9.00-19.00 Uhr oder Anrufbeantworter.

Software Titel	MS-DOS	AMIGA
----------------	--------	-------

LS Larry 5 d	89.50	79.50
Lure of Temptress	89.50	89.50
Mad TV d	89.50	79.50
Mad TV Data d	29.50	29.50
Microprose G. Prix d	a. A.	89.50
Might & Magic 3 d	89.50	79.50
Monkey Island 2 d	89.50	89.50
Myth	-	59.50
Nigel Mansell	89.50*	79.50*
No Second Price	-	59.50
No Greater Glory	89.50	79.50
Patrizier d	89.50	79.50
Paladin 2 d	79.50	89.50
Patton Strikes Back	89.50	79.50*
Perfect General	89.50	89.50
Pinball Fantasies	a. A.	59.50

Plan 9 from Outerspace		
mit Videocassette	89.50	79.50

Police Quest 3 d	89.50	79.50
Populous 2 Challenge	-	49.50
Powermonger	89.50	79.50
Putty	-	59.50

AT-BUS-Festplatte für AMIGA		
incl. 16 Bit Controller, Gehäuse und dt. Handbuch, komplett Anschlußfertig installiert, bis 8 MB aufrüstbar		
105 MB/0 MB RAM	990,-	
105 MB/2 MB RAM	1.190,-	

Rampart	89.50	79.50*
Realms	79.50	89.50
Red Baron deutsch	89.50	89.50
Robin Hood SIERRA	89.50	79.50
Robosports	-	59.50
Sensible Soccer	-	59.50
Shadowlands	89.50	89.50
Shadowlands	89.50*	79.50*
Silent Service 2	99.50	89.50
Sim Ant d	89.50	89.50
Space Max	-	89.50
Space Quest 4 d	79.50	79.50
Special Forces	99.50	89.50
Steel Empire	89.50	89.50
Street Fighter 2	79.50*	-
Stone Age	89.50	59.50
Striker	-	59.50
Sword of Honour	-	59.50
Tiny Sweaks	-	89.50
Treasure Sev. Front.	79.50	79.50
Trodders	a.A.	59.50
Utopia	-	89.50
Utopia, New Worlds	-	39.50
Ultima 8	89.50	79.50
Vengeance of Excalibur	79.50	89.50
Vikings	-	79.50
Vroom	-	59.50
Vroom Data	-	49.50
Waxworks	89.50*	79.50*
Willy Beamish d.	89.50	79.50
Wing Commander	59.50	89.50*
Wonderland	-	59.50
Wrestlemania WWF	89.50	59.50
X-Copy Tools	-	84.50
Zack McKracken d	79.50	89.50
Zool	-	59.50
Winter Challenge	79.50	79.50*
Wizkid	-	59.50

Neue Dimensionen 2. Teil	
Unsere Seite enthält ein DFÜ-Kabel für den AMIGA und BTX geeignete DFÜ Software.	
Ein Set, ein Modem - los geht's!	
DFÜ Set für alle AMIGA	
Typ bitte angeben - nur DM 59.50	

Advanced GRAVIS Joysticks	
der Allerbeste	schwarz 59.95
für AMIGA	transparent 89.95

Wir sind MAGIC MUSIC Partner:  
Roland Hard und Software stets vorrätig  
in unserem Ladenlokal III  
ROLAND LAPC-1, dt. Version 989,-  
ROLAND SCC-1, die Maus 989,-  
Soundblaster 2.0 199,-  
Soundblaster Pro 3.0 299,-

Viel aktueller als es eine Anzeige in einer Monatszeitschrift sein kann, ist unser BTX-Service.

Ständig Neuheiten und Sonderangebote in BTX unter:

**HAMO #**



# Die Budget-Bühne



Strategie  
vom  
Feinsten:  
North &  
South

Unheimliche  
Begegnungen  
im All: BSS  
Jane Seymour



Knobel-  
Hektik  
am  
laufenden  
Band:  
Klax

Da rasen  
die  
Vektoren:  
Team  
Suzuki



Asien ist  
immer  
(noch) ein  
Kämpf-  
chen  
wert:  
I.K.+

Munter  
wie ein  
Fisch im  
Wasser:  
James  
Pond



Na, schon die ganze Weihnachts-Kohle ausgegeben? Sämtliche Präsente bereits gebucht, womöglich ohne Rücktritts-Versicherung? Schade, denn feine Games machen sich unter dem Baum immer gut! Aber wenn's auch etwas ältere sein dürfen, könnte sogar das Wechselgeld der Hauptgeschenke noch reichen...

## Für kluge Köpfe

Beispielsweise ist Infogrames' strategischer Bürgerkrieg **North & South** dank Action 16 bereits für lausige 24,— DM zu haben, wenn auch in thematisch passendem Englisch. Egal, das Spiel hat sich nicht umsonst jahrelang in den Charts gehalten! Wer lieber seine Freundin rettet, wird von den Aktionisten ebenfalls vorzüglich bedient, nämlich mit dem atmosphärischen Edel-Grafikadventure **Kult** (gleicher Preis, gleiche Sprache). Von Edelgrafik kann man bei den Infocom-Oldies **Zork 2** und **Zork 3** zwar kaum reden, von Atmosphäre jedoch allemal. Beide Textadventures sind in englisch für 29,— Mark zu haben, das eine von Virgin, das andere noch als Restposten der originalen Ausgabe. Oder soll's ein SF-Rolli sein? Bitte, G.B.H. bietet für 29 Space-Credits einen abenteuerlichen Flug auf der guten, alten **BSS Jane Seymour** an, auch unter dem Namen **Federation Quest** bekannt. Für alle, die auf etwas mehr Hektik stehen, wäre die mit Auszeichnungen überhäufte Streß-Tüftelei **Klax** empfehlenswert, die man bei Respray samt deutscher Anleitung für 24 Steine kriegt. Doch auch die schrille „Populous“-Datadisk **The Promised Lands** kennt kaum Verschaufpausen — dank den Star Performers ist die Erweiterung nun schon für 17 deutsche Mana-Stücke zu haben.

## Für flinke Finger

Auto-Raser werden bei Fox Hits mit **Crazy Cars 2** bzw. **Fire & Forget 2** fündig, allerdings wollen wir nicht verschweigen, daß sowas nicht jedermanns Sache ist — selbst wenn für 29 Märker noch eine deutsche Anleitung beiliegt. Solltet Ihr ohnehin eher auf Feuerstühlen über den Screen rasen wollen, hält Hit Squad für einen Fünfer weniger die Arcade-Bikes aus Segas **Super Hang-On** bereit. Fürs gleiche Geld bekommt man auch die Vektor-Motorräder von **Team Suzuki**, anstatt bei Gremlin nunmehr allerdings bei G.B.H. Wir bleiben bei 24,— DM, wechseln aber das Genre: G.B.H. hat nämlich zudem die Plattform-Abenteuer des Unterwasser-Agenten **James Pond** im (Sonder-) Angebot; deutsche Auftragspapiere und A500 Plus-Tauglichkeit inklusive. Trotzdem zu schuppig, der Fisch? Auch recht, denn wer statt Flossen-Hiebe lieber Handkantenschläge austeilt, der liegt seit Jahr und Tag bei Archer MacLeans Karate-Klassiker **I.K.+** goldrichtig! Knallt dem Händler einfach 24 Hiebe auf den Tresen und sagt ihm, er soll die Budget-Ausgabe von Hit Squad rausrücken... So, und falls nun endgültig Ebbe in der Geldbörse herrscht, dann macht Euch nix draus — auch im neuen Jahr läßt Euch die Budget-Bühne nicht im Stich! (jn/ml)



# Die vierte Freezer-Generation heißt **ACTION CARTRIDGE SUPER IV**

Fragen Sie auch nach  
**ACTION CARTRIDGE**  
für C64 und Konsolen

## Jetzt mit der 4-fachen SOFT-UPDATE-GARANTIE

- 1 - mindestens 1-mal im Jahr
- 2 - nur Update-Disk einlegen
- 3 - maximale Kosten DM 30,-
- 4 - innerhalb von 8 Wochen nach Kauf des Super IV kostenlos; egal wo Sie in Deutschland gekauft haben. Kaufbeleg genügt.

Das gibt es nur für SUPER IV



**ACTION**  
Produkte finden Sie auch in der  
**COMPUTER CORNER** von  
**SAT 1-TEXT**

## Weitere Amiga Super Tools

## Für Amiga ab 1 Megabyte RAM

**SUPER IV Profi** mit X-Copy professional XP, Bremse und Betriebszustandsanzeige

für A500/A500 PLUS **nur DM 159,-**  
für A2000 **nur DM 179,-**

**SUPER IV LCX**, wie Profi-Version, jedoch ohne Gehäuse und Betriebszustandsanzeige

für A500/A500 PLUS **nur DM 129,-**

**SUPER IV LC**, wie LCX-Version, aber ohne Bremse und ohne X-Copy für A500/A500 PLUS

**99,-**  
**DM**

**K.I.S.S., Kickstart-Adapter extern** zum Anstecken, für Kickstart 1.2, 1.3 und 2.0, ohne ROMs für A500/A500 PLUS und A1000, mit Gehäuse **nur DM 69,-**, auch für Steckplätze des A2000 lieferbar.

**Joy&Mouse-Adapter mit Dauerfeuer**, gleichzeitig Maus und Joystick am selben Port (nicht A2000) **nur DM 29,-**

**Super IV LCX und 512 KB RAM-Erweiterung** für A500, zusammen **nur DM 179,-**

**Super IV-Harddisk Expansion** für gleichzeitigen Betrieb von SUPER IV und Harddisk für A500/A500 PLUS **nur DM 79,-**

**X-COPY professional** mit CYCLONE, X-Press usw., neueste Version. Original CACHET/ASI **nur DM 99,-**

Mit ACTION CARTRIDGE SUPER IV beherrschen Sie Ihren Amiga per Knopfdruck. Unglaublich einfach. Unsagbar gut.

- Bremse einstellbar - Dauerfeuer für viele Spiele - Graphik Scan (automatisch, manuell) - Edit - Print
- Sound Scan (automatisch, manuell) - Play - Replay - Ausschneiden - Backward-Play - Sample-Scan - Klangkurven-Darstellung 4-Kanal und Zoom
- Save von Graphik und Sound im IFF-Format
- Mehrfache, bis zu unendliche Leben im Spiel - Maus/Tastatur-gesteuerte Benutzeroberfläche - Übersichtliche Benutzerführung mit einem Hauptmenü und vielen Untermenüs - Statusmenü zeigt Kickstartversion, angeschlossene Laufwerke, Drucker, Einsprungadresse, Speicherkonfiguration und Harddisk
- Amiga-kompatibles Diskettenformat erlaubt das Laden/Speichern von Freeze Files mit Disks und Harddisks wie ALF2 und ALF3 SCSI Harddisks sowie Harddisks mit OMTI (5520/5527/5528), SCSI 53C80/53C94 und 33C93 (A590/2090/neue GVP). Nur für RDSK-Harddisks
- Integriertes X-Copy professional XP, das Backup, das man immer braucht
- Betriebszustandsanzeige - Kopierschutz-unabhängig - Unterbricht Programm, wann Sie wollen - Speichert Rechnerinhalt, Sound und Grafik - Re-Load mit Loader auch von Harddisk
- 68000-Maschine Monitor mit echtem Full Screen Editor und Help-Screen - Ausgabe auf Bildschirm und Drucker - Memory Dump - ASCII-Dump - Assemble - Disassemble - Load - Save - Hunt - Hunt-Not - Speicher füllen (Fill) - Go und vieles mehr - Diskmonitor für Block und Bootblock
- Disk-Tools: - Bootblock-Virus-Check/Kill - File-Copy - Backup - Format - Rename - Relabel - Delete (Erase) - Softformat
- Bilder-Show - Joystick/Maus-Test - Zwei Super IV-Trainer-Cheat-Modes - und vieles mehr...

CACHET Bestellservice: 0725/322411 VIDEOTEXT SAT1 ab S.460

PWH Postfach 1110 W-5014 Kerpen 1

Alle Preise zuzüglich Versandkosten  
Bei Bestellung bitte Computertyp angeben

Preise: Unverbindliche Verkaufspreisempfehlung



# KICKER DAS IRRE FUSSBALLMANAGER-POSTSPIEL

Ja, so macht das Kickerleben Laune — da hellt sich selbst Oskars übliche Leichenbitter-Miene vorübergehend auf! Immerhin ist er ja auch für zwei Treffer beim jüngsten 4:1-Heimsieg gegen die Langohren verantwortlich...

Die beiden anderen Zähler (von knapp 8.000 Zuschauern bejubelt) gehen übrigens auf das Konto von Celal und Stein, während Maxi, kaum entsperrt, sich direkt die nächste Gelbe Karte holte. Er bewarf den Schiri Franz Xaver Freibier nämlich permanent mit Schneebällen und quengelte: „Ich will auch ein Tor

schießen! Gib mir'n Elfmeter!“

Davon abgesehen sind zum ersten Mal seit langer Zeit wieder alle Teammitglieder fit; bei 75 Prozent Einsatz und 11,— DM Eintrittspreis verfügen wir jetzt über 100.000 Möpse Bargeld, wenn auch nach wie vor 300.000 Schuldenmarker drücken. Und schließ-

lich wird die nächste Auswärtspartie gegen Hardball Killers mit Eurer Hilfe wohl nur halb so wild, leitet sich das zweite Wort in deren Mannschaftsnamen doch offenbar eher von „Kille kille“ als von „Killer“ ab. Apropos Hilfe: Hier nun unsere sieben ewigen Fragen...

1) Wieviel Einsatz sollen wir im nächsten Spiel zeigen (0%, 25%, 50%, 75%, 100%)?

2) Welche Spieler willst Du aufstellen? Auf welche Position? Pro Quadrat bitte nur ein Kicker!

3) Der Transfermarkt ist immer noch geschlossen...

4) Möchtest Du Spieler verkaufen? Wenn ja, welche(n)?

5) Möchtest Du ins Trainingslager fahren? Wenn ja, für 125.000 DM, 200.000 DM, 300.000 DM oder 500.000 DM?

6) Eintritt ist egal. Wenn die Hardballer schon daheim verlieren, sollen sie wenigstens kassieren.

7) Möchtest Du einen Kredit aufnehmen oder abbezahlen? Wenn ja, wieviel? 200.000 DM Neuverschuldung wäre drin.

Also her mit den Antworten. Eine frankierte Postkarte mit Absender genügt völlig, um unsere Zähl-Goblins zu beschäftigen. Sobald das Gesamtergebnis feststeht, reichen sie es an die Fütter-Orks weiter (dafür dürfen sie ein bißchen vom Christbaum naschen, schließlich ist bald Weihnachten), und die speisen es in den Bundesliga Manager, der wiederum uns den Endstand verklickert, den wir Euch dann im nächsten Heft auf die Nase binden. Tja, und wer ein bißchen Glück hat, dessen Einsendung wird von unseren Lotto-Elfen herausgefischt, und schon geht ein feiner Gewinn auf die Reise! Diesmal werden nämlich wieder folgende Luxusgegenstände unter allen Teilnehmern verlost:

1 x POPULOUS 2  
3 x JOKER SHIRT  
3 x SAMMELORDNER

So, bevor wir gleich unsere Anschrift verraten, sei noch ein Wort in eigener Sache erlaubt. Mit dem bald erreichten 19. Spieltag ist nämlich die erste Halbzeit vorüber, und somit das anfänglich geplante Ende des Kicker Cups gekommen. Wenn nun auch bis dahin der seinerzeit angepeilte Platz unter den ersten Dreien gewiß nicht mehr möglich ist, so wäre doch immerhin eines allmählich zu klären: Sollen wir weitermachen? Okay, angesichts der allmonatlichen Zuschriften-Berge vielleicht eine dämliche Frage, aber trotzdem — schreibt, Leute, schreibt an den...

Joker Verlag  
Kicker Cup  
Untere Parkstr. 67  
D-8013 Haar

## Paarungen: 17. Spieltag

Hardball Killers	—	FC JOKER
Might & Matschig	—	Opafun
AMS	—	Battle Kumpans
Dragonfight	—	Raschmehr
Bodo Tiltners	—	Un. Hofftschwer
Berlin East/West	—	Bummico
Langohrer SK	—	Blue Beiß
Indianerbones	—	Maniac Menschen
Wurm. Wolfshreck	—	Hammerfoot
Playpower	—	Austerwitz

## Ergebnisse: 16. Spieltag

FC JOKER	—	Langohrer SK	4:1
Battle Kumpans	—	Hardball Killers	3:0
Raschmehr	—	Berlin East/West	2:3
Un. Hofftschwer	—	Indianerbones	4:0
Bummico	—	AMS	3:0
Playpower	—	Maniac Menschen	1:3
Blue Beiß	—	Wurm. Wolfshreck	4:0
Austerwitz	—	Dragonfight	3:1
Opafun	—	Bodo Tiltners	6:1
Hammerfoot	—	Might & Matschig	4:2

## Das Spielfeld

## Mannschaftsaufstellung

Nr.	Spieler	Art	letzte Pos.	Stärke	Wert (DM)
1)	Brork	Tor	28	38	180.000
2)	Wunderlich	Tor	—	19	150.000
3)	Schlimmel	Abw	23	57	470.000
4)	Bröselmair	Abw	24	24	320.000
5)	Joker	Abw	22	27	190.000
6)	Nettelbeck	Abw	—	26	220.000
7)	Freckmann	Abw	—	23	60.000
8)	Ponikwar	Mit	—	8	260.000
9)	Regnet	Mit	16	29	220.000
10)	Celal	Mit	12	14	190.000
11)	Magenauer	Mit	20	37	250.000
12)	M. Labiner	Mit	14	47	290.000
13)	Dzierzynski	Ang	9	24	140.000
14)	Stein	Ang	7	15	100.000
15)	B. Labiner	Ang	8	29	230.000

## Gegner

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20
21	22	23	24	25
26	27	28	29	30

## FC Joker

## Die Joker-Tabelle

Mannschaft	Punkte	Tore
1) Maniac Menschen	26:6	41:19
2) Un. Hofftschwer	25:7	44:20
3) Opafun	23:9	41:16
4) Hammerfoot	21:11	45:19
5) Berlin East/West	20:12	31:24
6) Might & Matschig	19:13	29:23
7) Bummico	18:14	31:23
8) Blue Beiß	18:14	27:22
9) FC JOKER	18:14	29:30
10) Battle Kumpans	17:15	31:24
11) Langohrer SK	14:18	23:33
12) Indianerbones	14:18	23:42
13) Raschmehr	13:19	35:33
14) Bodo Tiltners	13:19	30:33
15) Austerwitz	13:19	29:35
16) Wurm. Wolfshreck	13:19	26:34
17) Playpower	11:21	19:36
18) Dragonfight	9:23	17:37
19) AMS	8:24	14:34
20) Hardball Killers	7:25	15:43



# Wial

## Versand Service GmbH

# WIAL-VERSAND GmbH

**Liegnitzerstraße 13**  
**8038 Gröbenzell**  
**Telefon 08142/9011 & 8079**  
**Telefon 08142/8273**  
**Telefax 08142/54654**

### Amiga

1889 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. 1 MB 65,90  
 ADVENTURE COLLECTION DT. ANL. 1 MB 65,90  
 AH 57 H THUNDERHAWK DT. 65,90  
 AIRBUS 320 DT. 1 MB 65,90  
 AIR SUPPORT DT. ANL. 59,90  
 AIR WARRIOR 1 MB 79,90  
 AMBERSTAR 1 MB KOMPL. DT. 79,90  
 AMOS GAME CREATOR KOMPL. DT. VERSION 109,90  
 AMOS COMPILER 69,90  
 ANOTHER WORLD DT. ANL. 59,90  
 AQUATIC GAMES DT. ANL. 59,90  
 AQUAVENTURA DT. ANL. 59,90  
 ARCHER MCLEANS POOL BILLARD DT. ANL. 1 MB 59,90  
 ASHES OF EMPIRE KOMPL. DT. 1 MB 59,90  
 ASSASSIN DT. ANL. 59,90  
 B.A.T. 2 DT. ANL. 1 MB 79,90  
 BANE OF COSMIC FORCE DT. VERSION 1 MB 79,90  
 BARD'S TALE CONSTRUCTION KIT DT. ANL. 1 MB 79,90  
 BATTLEFIELD DT. ANL. 69,90  
 BATTLEFIELD DATA DISK DT. ANL. 49,90  
 BIDS OF FREY DT. 1 MB 79,90  
 BLACK CRYPT 1 MB DT. ANL. 59,90  
 BLACK GOLD KOMPL. DT. 69,90  
 BUCK ROGERS 2 MATRIX CUBED 1 MB 79,90  
 BUNDESLIGA MANAGER PRO KOMPL. DT. 59,90  
 BUNNY BRICKS DT. ANL. 69,90  
 CAESAR 59,90  
 CALIFORNIA GAMES 2 DT. ANL. 59,90  
 CAMPAIGN DT. ANL. 1 MB 69,90  
 CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE DT. ANL. 59,90  
 CASTLES DT. ANL. 59,90  
 CASTLES DATA DISK DT. ANL. 39,90  
 CASTLES OF DR. BRAIN KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 CENTERBASE DT. ANL. 1 MB 69,90  
 CHAMPIONS OF KRYNN DT. 1 MB 69,90  
 CHAMPIONSHIP MANAGER DT. ANL. 1 MB 69,90  
 CIVILIZATION 1 MB DT. VERSION 79,90  
 COMBAT CLASSICS COMPILATION INCL. TEAM YANKEE 69,90  
 CONQUEROR 1 MB 69,90  
 CONQUEROR STRIP POKER 69,90  
 CRAZY CARS 3 DT. ANL. 69,90  
 CREEPERS DT. ANL. 69,90  
 CRUISE FOHA COMPS KOMPL. DT. 69,90  
 CURSE OF ENCHANTA DT. ANL. 1 MB 69,90  
 CURSE OF THE AZURE BONDS DT. 1 MB 69,90  
 CYTRON DT. ANL. 69,90  
 DARK QUEEN OF KRYNN 1 MB 69,90  
 DAS SCHWARZE AUG 69,90  
 DE SCHÖCKSALUNG 1 MB KOMPL. DT. 69,90  
 DEATH KNIGHTS OF KRYNN KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 DIAGNOSTIK KOMPL. DT. 49,90  
 DODGEBUG DT. ANL. 69,90  
 DOJO DAN ANL. DT. 59,90  
 DREAM TEAM COMPILATION INCL. TERMINATOR 2 59,90  
 WWF WRESTLING SIMPSONS DT. ANL. 59,90  
 DUNE KOMPL. DT. 1 MB 59,90  
 DUNGEONMASTER & CHADS STRIKES BACK 1 MB 69,90  
 DYNABLASTERS 1 MB DT. ANL. 69,90  
 ELYRIA 2 KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 EPIC DT. ANL. 69,90  
 ESPANA - THE GAMES 92 DT. ANL. 69,90  
 EYE OF THE BEHOLDER KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 EYE OF THE BEHOLDER 2 KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 F14 19 DT. ANL. 1 MB 69,90  
 FACE OF ICEHOCKEY DT. 69,90  
 FATE - GATES OF DAWN KOMPL. DT. 69,90  
 FIRE & ICE 1 MB DT. ANL. 69,90  
 FOOTBALL CRAZY COLLECTION DT. 69,90  
 FOOTBALL MANAGER 3 DT. ANL. 1 MB 79,90  
 FORMULA 1 GRAND PRIX DT. 1 MB 79,90  
 GATEWAY TO SAVAGE FRONTIER 1 MB 69,90  
 GLOBAL EFFECT DT. ANL. 1 MB 69,90  
 GOBLINS DT. ANL. 69,90  
 GOLF DT. 69,90  
 GOLF MICROPROSE DT. 1 MB 69,90  
 GRAHAM TAYLOR SOCCER MANAGER 69,90  
 GUNSHIP 2000 DT. ANL. 1 MB 69,90  
 GUY SPY 1 MB 69,90  
 HARPOON 1 21 DT. ANL. 69,90  
 HARPOON 121 BATTLESET 4 69,90  
 HARPOON EDITOR 1 21 DT. ANL. 49,90  
 HEAD TO HEAD F19 ST. FIGHTER & ANG 29 SUP 69,90  
 HEMLOCK DT. VERSION 1 MB 69,90  
 HEKUMA KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 HISTORY LINE 1314 1918 DT. 1 MB 69,90  
 HOOK DT. ANL. 69,90  
 HUMANS DT. ANL. 69,90  
 INDIANA JONES 3 ADV. KOMPL. DT. 69,90  
 INDIANA JONES 4 69,90  
 FATE OF ATLANTIS KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 INTERNATIONAL SPORTS CHALLENGE DT. ANL. 69,90  
 ISHAR DT. 69,90  
 JIMMY WHITE SNOOKER DT. ANL. 69,90  
 JAGUAR XL 220 DT. ANL. 69,90  
 JIM POWER DT. ANL. 69,90  
 JOHN BARNES SOCCER DT. ANL. 69,90  
 JOHN MAGGIE FOOTBALL DT. ANL. 69,90  
 KATHEDRALE KOMPL. DT. 69,90  
 KGB DT. ANL. 1 MB 69,90  
 KNIGHTS OF THE SKY DT. ANL. 1 MB 69,90  
 LARRY 2 1 MB KOMPL. DT. 69,90  
 LAURA BOW 2 - DANGER OF AMON RA - 1 MB 69,90  
 LEANDER DT. 69,90  
 LEEDS UNITED CHAMPIONS 69,90  
 LEGEND DT. ANL. 69,90  
 LEGEND OF KYRANIA 1 MB KOMPL. DT. 69,90  
 LEGEND OF VALOUR DT. ANL. 1 MB 69,90  
 LEGEND OF FAIRGAL KOMPL. DT. 69,90  
 LEMMINGS DOUBLE PACK DT. ANL. 69,90

### Amiga

LEMMINGS 2 DT. ANL. 1 MB 69,90  
 LIVERPOOL DT. ANL. 59,90  
 LIDOM KOMPL. DT. 59,90  
 LORDS OF THE RINGS DT. 1 MB 59,90  
 LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 109,90  
 LOTUS 3 - THE FINAL CHALLENGE - DT. ANL. 69,90  
 LURE OF TEMPTRESS 1 MB ANL. DT. 69,90  
 M1 TANK PLATOON DT. 69,90  
 MAD TV 1 MB KOMPL. DT. 69,90  
 MAD TV DATA DISK KOMPL. DT. 69,90  
 MAGIC POCKETS DT. 69,90  
 MANCH. UNITED EUROPE DT. 69,90  
 MANAC MANSION KOMPL. DT. 69,90  
 MEGA FORTRESS 1 MB DT. ANL. 69,90  
 MEGA SPORTS DT. ANL. 69,90  
 MEGATRAVELLER 2 1 MB 69,90  
 MIGHT & MAGIC 3 1 MB KOMPL. DT. 69,90  
 MONKEY ISLAND KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 MONKEY ISLAND 2 KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 MOTORHEAD 69,90  
 NIGEL MANSELL RACING DT. ANL. 1 MB 69,90  
 NO SECOND PRIZE DT. ANL. 1 MB 69,90  
 NOVA 5 1 MB 69,90  
 OUTRUN EUROPE DT. 69,90  
 PALADIN 2 DT. ANL. 69,90  
 PANZERBATTLES 1 MB 69,90  
 PARASOL STARS DT. ANL. 69,90  
 PATRIOT KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 PERFECT GENERAL 1 MB 69,90  
 PERFECT GENERAL DATA DISK 69,90  
 PGA GOLF COURSE DISK DT. ANL. 69,90  
 PGA TOUR GOLF INCL. COURSES DT. ANL. 69,90  
 PINGBALL DREAMS DT. ANL. 69,90  
 PINGBALL FANTASIES DT. ANL. 69,90  
 PINATES DT. 69,90  
 PLAN 9 FROM OUTER SPACE DT. ANL. 1 MB 69,90  
 POLICE QUEST 2 1 MB KOMPL. DT. 69,90  
 POOL OF DARKNESS 1 MB 69,90  
 POPULOUS 1 WORLD EDITION DT. ANL. 69,90  
 POPULOUS 2 DT. ANL. 1 MB 69,90  
 POPULOUS 2 PLUS DT. ANL. 1 MB 69,90  
 POPULOUS 2 SCENERY CHALLENGE DT. ANL. 69,90  
 PREMIERE DT. ANL. 1 MB 69,90  
 PROPHECY OF THE SHADOW 1 MB 69,90  
 PUSH OVER DT. ANL. 69,90  
 RAILROAD TYCOON KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 RED ZONE DT. ANL. 69,90  
 RISKY WILDS DT. ANL. 69,90  
 ROAD RASH DT. ANL. 69,90  
 ROBBOOD - JAMES BOND 2 - DT. ANL. 69,90  
 ROBOSPORTS 1 MB 69,90  
 ROMAN AD 82 DT. ANL. 69,90  
 SABRE TEAM DT. ANL. 1 MB 69,90  
 SCENARIO - THEATRE OF WAR - KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 SECRET OF SILVER BLADES 1 MB 69,90  
 SENSIBLE SOCCER DT. ANL. 69,90  
 SHADOW LANDS DT. ANL. 69,90  
 SHADOW OF THE BEAST 3 DT. ANL. 69,90  
 SHUTTLE KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 SILENT SERVICE 2 DT. 1 MB 69,90  
 SILLY PUTTY DT. ANL. 69,90  
 SIM-ANT KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 SIM CITY 2 POPULOUS PACK 69,90  
 SHMEARTH DT. 1 MB 69,90  
 SOCCER STAR COMPILATION 69,90  
 SPACE M.A.X. KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 SPECIAL FORCES 1 MB DT. ANL. 69,90  
 SPORTS COLLECTION - STARBYTE - DT. ANL. 69,90  
 STARBYTE NO. 1 COLLAGE KOMPL. DT. 69,90  
 STEEL EMPIRE DT. ANL. 1 MB 69,90  
 STEINBECKER HOTELM KOMPL. DT. 69,90  
 STORM MASTER DT. ANL. 69,90  
 STREET FIGHTERS 2 DT. ANL. 69,90  
 STRIKE FLEET DT. 69,90  
 STRIKER DT. ANL. 69,90  
 SUPER TETRIS DT. ANL. 1 MB 69,90  
 SWORD OF HONOUR 69,90  
 TEAM YANKEE 2 69,90  
 PACIFIC ISLANDS 1 MB DT. ANL. 69,90  
 THEIR FINEST HOUR DT. 1 MB 69,90  
 THEIR FINEST HOUR MISSION 1 69,90  
 TITUS THE FOX DT. ANL. 69,90  
 TRACON 2 1 MB 69,90  
 TRADERG DT. 69,90  
 TREASURES OF SAVAGE FRONTIER 1 MB 69,90  
 TRIZZOLERS DT. ANL. 69,90  
 UNIVERSAL MONSTERS DT. ANL. 69,90  
 UTOPIA DT. 1 MB 69,90  
 UTOPIA - NEW WORLDS DT. ANL. 69,90  
 VIKING FIELDS OF CONQUEST DT. ANL. 69,90  
 VROOM DT. ANL. 69,90  
 VROOM DATA DISK DT. ANL. 69,90  
 WARLORDS 69,90  
 WAXWORKS KOMPL. DT. 1 MB 69,90  
 WAYNE GRETZKY 2 ICEHOCKEY 1 MB 69,90  
 WEEN DT. ANL. 1 MB 69,90  
 WEITENDAS DT. 69,90  
 WING COMMANDER 1 DT. ANL. 1 MB 69,90  
 WINTER CHALLENGE - THE GAMES - 1 MB 69,90  
 WINTER SUPER SPORTS 69 DT. ANL. 69,90  
 WINTERGARTEN KOMPL. DT. 69,90  
 WIZARD DT. ANL. 69,90  
 WOLFCHILD DT. ANL. 69,90  
 WWF 2 69,90  
 EUROPEAN RAMPADE WRESTLING 1 MB DT. ANL. 69,90  
 ZAK MC KRACKEN KOMPL. DT. 69,90  
 ZOOZ DT. ANL. 69,90  
 ZYCONIX DT. ANL. 69,90

### Amiga Sonderposten

40 SPORTS DRIVING 29,90  
 40 SPORTS DRIVING 29,90  
 4 WHEEL COMPLICATION 29,90  
 ADV. DESTROYER SIMULATOR 29,90  
 ADV. TACTICAL FIGHTER 2 109,90  
 ALIEN STORM 69,90  
 ANANOS 69,90  
 APYDIA DT. ANLEITUNG 72,90  
 ARKANOID 2 REV. OF DOH 79,90  
 AUSTERLITZ 29,90  
 AWESOME 1 MB 59,90  
 BARBARAN 2 PSYCHOSSIS 59,90  
 BARD'S TALE 3 DT. ANL. 69,90  
 BATMAN THE MOVIE 79,90  
 BATTLECHESS 1 DT. ANL. 69,90  
 BATTLECOMMAND 79,90  
 BEACH VOLLEY 79,90  
 BETRAYAL 79,90  
 BLOODWYCH 79,90  
 BRIGADE COMMANDER 39,90  
 BUBBLE BOBBLE 69,90  
 BUCKHAN 69,90  
 GADAVAR 69,90  
 CELICA DT. 4 RALLEY 59,90  
 CENTURION DEF. OF HOME DT. ANL. 59,90  
 CHART ATTACK COMPILATION 79,90  
 INCL. LOTUS 1 JAMES BOND GHOSTS 69,90  
 CHASE H. D. 79,90  
 CHRONOQUEST 2 79,90  
 CHUCK YEAGERS 2 39,90  
 CODENAME GEMAN - SIERRA - 1 MB 29,90  
 COMBO RACEH 69,90  
 CONTINENTAL CIRCUS 59,90  
 DAILY TOMPSON OLYMPIC CHALLENGE 59,90  
 DEADLINE INFOCOM 69,90  
 DEFENDER OF THE CROWN 79,90  
 DEUTEROS 1 MB 69,90  
 DRIVE ME CRAZY COMPILATION 69,90  
 E-MOTION 59,90  
 ENCHANTER - INFOCOM - 69,90  
 F1-18 COMBAT FLIGHT 69,90  
 FERRARI FORMULA 1 69,90  
 FIRST SAMURAI DT. ANL. 69,90  
 FLIGHT OF INTRUDER 1 MB DT. HANDBUCH 79,90  
 GALTLET 1 69,90  
 GHOSTBUSTERS 2 79,90  
 GO FOR GOLD - SOMMER SPIELE 69,90  
 GREAT COURTS 2 DT. ANL. 1 MB OHNE VERPACKUNG 29,90  
 GREG NORMAN ULTIMATE GOLF 59,90  
 HARD DRIVE 69,90  
 HEART OF CHINA DT. ANL. 1 MB 59,90  
 HITCHHIKERS GUIDE - INFOCOM 79,90  
 HUDSON HAWK 69,90  
 HUNTER DT. ANLEITUNG 69,90  
 IMPERIUM DT. ANL. 69,90  
 INDY HEAT 69,90  
 INTERNATIONAL ICEHOCKEY 79,90  
 INTERNATIONAL KARATE PLUS 69,90  
 INDO 69,90  
 ITALIA 88 SOCCER 29,90  
 IT CAME FROM THE DESERT INCL. ANTHEMS 59,90  
 JACK NICKLAUS GOLF 1 MB 69,90  
 JAHANGER KHAN SQUASH 79,90  
 JAMES BOND UNDERWATERAGENT 29,90  
 JURISTERS MASTER DRIVE 29,90  
 KARATE ACE COMPILATION 69,90  
 INCL. DOUBLE DRAGON 1 & 2 LAST NINJA 2 79,90  
 KHALASH KOMPL. DT. 69,90  
 KICK OFF INCL. EXTRA TIME 29,90  
 KINGS QUEST 2 1 MB 29,90  
 KINGS QUEST 3 DT. ANL. 1 MB 49,90  
 KLAN 79,90  
 KULT 29,90  
 LAST NINJA 2 DT. ANL. 29,90  
 LEATHER GOODIES OF PHOROS INFOCOM 69,90  
 LEISURE SUIT LARRY 1 - SCI - SIERRA - 69,90  
 LEMMINGS 59,90  
 LEMMINGS DATA DISK 29,90  
 LOMBARD RAC RALLY 29,90  
 MAGIC LAND DAZY 29,90  
 MAGNETIC SCROLL COMPILATION 29,90  
 MAGNUM COMPILATION INCL. RIV. HONDA 34,90  
 MAD TENNIS TOUR, ORIENTAL GAMES ETC 79,90  
 MANCHESTER UNITED 69,90  
 MEGA LO NINJA KOMPL. DT. 69,90  
 MEGA TWINS 69,90  
 METAL MASTERS 29,90  
 MIDWINTER 2 KOMPL. DT. 1 MB 39,90  
 MOONBASE 1 MB 29,90  
 M.U.D.S. KOMPL. DT. 29,90  
 MYSTICAL 29,90  
 NINJA REMIX 29,90  
 NORTH & SOUTH 29,90  
 OL IMPERIUM KOMPL. DT. 29,90  
 ORK 29,90  
 PACMANIA 29,90  
 PANG 29,90  
 PAPERBOY 2 29,90  
 PARAMAX DT. ANL. 29,90  
 PEGASUS 29,90  
 PICTONARY 29,90  
 PLANETFALL 29,90  
 PLOTTERS 29,90  
 POPULOUS DT. 29,90  
 POPULOUS DATA DISK DT. 19,90  
 POWERDRIVE 19,90  
 PRO TENNIS TOUR (GREAT COURTS) 29,90

### Amiga Sonderposten

PUZZNIK 29,90  
 RAINBOW ISLANDS 29,90  
 RAILROAD TYCOON INCL. VERSION 1 MB 29,90  
 RAMBO 3 29,90  
 RICK DANGEROUS 1 29,90  
 ROCKET RANGER DT. VERSION 29,90  
 ROCK 'N' ROLL 24,90  
 RODEO GAMES 29,90  
 ROLLING ROAD 24,90  
 R-TYPE 54,90  
 SCRAMBLE SPIRITS 29,90  
 SHADOW OF THE BEAST 2 29,90  
 SHINDO 19,90  
 SHOOT EM UP CONSTRUCTION KIT 29,90  
 SHUTTLEPACK CAFE 29,90  
 SKI OR DIE DT. 29,90  
 SKYCHASE 15,90  
 SOCCERMANIA COMPILATION 34,90  
 SPACE HARRIER 2 29,90  
 SPACE QUEST 1 1 MB 29,90  
 SPACE QUEST 4 DT. ANL. 1 MB - SIERRA - 39,90  
 SPEEDBALL 2 DT. ANL. 49,90  
 STARFLIGHT 2 DT. ANL. 1 MB 29,90  
 SUPAPLEX 29,90  
 SUPERCARS 2 29,90  
 SUPER HANG ON 24,90  
 SUPER MONACO GRAND PRIX 29,90  
 SUPER OFF ROAD RACER 29,90  
 SUPER GUN RACK INCL. 30 TITLES 29,90  
 CRAZY CARS ITALY 90, AIRBORN RANGER 34,90  
 SWITCHBLADE 2 29,90  
 TEAM GUNN 29,90  
 TEENAGE MUTANT HERO TURTLES 1 29,90  
 TENNIS CUP 29,90  
 TETRIS 29,90  
 TIE BREAK TENNIS 29,90  
 TREASURE ISLAND DIZZY 17,90  
 TURBO OUTRUN 29,90  
 TURRICAN 2 DT. ANL. 24,90  
 TV SPORTS FOOTBALL 29,90  
 UNREAL 1 MB 29,90  
 UMS 2 DT. ANL. 1 MB 29,90  
 UNTOUCHABLES 29,90  
 VIKING CHILD 24,90  
 VOLLEYBALL BRUTEATOR 19,90  
 WATERLOO 29,90  
 WILLY BEAMISH DT. ANL. 1 MB 39,90  
 WISHBRINGER 29,90  
 WOLFRACK DT. ANL. 1 MB 34,90  
 WONDERLAND 1 MB 29,90  
 ZORK 1 2 29,90

### Zubehör

AMIGA ACTION REPLAY 3 JA 500 199,90  
 AMIGA ACTION REPLAY 3, A2000 219,90  
 INTERNES LAUFWERK A 500 3,5" 199,90  
 INTERNES LAUFWERK A 2000 3,5" 149,90  
 JOYSTICK COMPETITION PRO 5000 29,90  
 JOYSTICK COMPETITION PRO STAR 29,90  
 JOYSTICK PRO STAR MAX 34,90  
 MOUSE/JOYSTICK UMSCHALTER 49,90  
 MOUSE/JOYSTICK VERLÄNGERUNG 9,90  
 SYNCHRO EXPRESS 2 99,90  
 8-COPY TDS 5 5 2 inkl. Hardware 79,90

### Diskettenlaufwerke

3,5" FLOPPY 4er AS20-A2000, abwechselnd, 880 KB, 139,90  
 extra low, Superdisk 25 min. hoch komp. programmierg.  
 5,25" FLOPPY 2er AS20-A2000, abwechselnd, 40 KB Tracks, 189,90  
 komplett abschließend

### Speichererweiterungen

512 KB RAM ERWEITERUNG AS20 ZUM EINSTECKEN 29,90  
 ABSCHALTBAR, 2 MEGABIT CHIPS, AKKUSCHW. 69,90  
 1 MB SPEICHER INTERN A 500 299,90  
 1 MB MAXI CARD AMIGA 500 79,90  
 INTERN MIT 1,8 MB BESTÜCKT, UHR 279,90  
 2,0 MB MAXI CARD AMIGA 2000 29,90  
 ALF 8 MB AUFRÜSTBAR 319,90

### Leerdisketten

3,5" 2DD Hochform 10er 8,90  
 3,5" 2DD Hochform 10er 19,90  
 5,25" 2DD Hochform 10er 5,90  
 5,25" 2DD Hochform 10er 12,90

### PREISE AB 250 STÜCK, ERFRAGEN!

### Mäuse

GENUS TRIPLE MAUS 49,90  
 MAUSMATTE 9,90  
 PEIS-MAUS INCL. PAD & HALTER 59,90

### Sonstiges

BOX 60 STÜCK 3,5" DISKETTEN 19,90  
 BOX 100 STÜCK 3,5" DISKETTEN 19,90

\* = Bei Drucklegung noch nicht lieferbar - Irrtum vorbehalten  
 Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben.  
 Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00

Vorkasse im Inland nur per Eurocheck, plus DM 8,00 • Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand  
**BEI SOFTWARE AB DM 200,- BESTELLWERT NUR IM INLAND VERSANDKOSTENFREI**  
**BESTELLANNAHME: Montag - Donnerstag 9.00 - 18.00, Freitag 9.00 - 17.00**



**Die fett gedruckten Programme wurden mit einem Hit gekürt.**

[illegible]



# KLEINanzeigen

## SUCHE HARDWARE

Suche TV-Modulator Commodore A520 für 30 DM inkl. Versand. Nur 100%! M. Kayba, Koppel 102, 2000 Hamburg 1

Suche Festplatte (Speicher beliebig), Zweitlaufwerk und Amiga Action Replay MK III; bitte 100% OK und möglichst günstig! Kay Göbert, Talstr. 8, O — 6900 Jena

Kaufe Festplatte und/oder Zweitlaufwerk, Kapazität beliebig, Preis VB, Andreas Steinos, Hiltstr. 19, 8000 München 50; Tel. 089/8132263

Suche defekten Amiga-Computer; Tel. 06667/366 (Raimund)

Suche "Computerschrott" für Amiga, z.B. Laufwerke, Erweiterungen, Zahle kleines Honorar, bis zu 40 DM! Suche außerdem 100% helles Laufwerk für Amiga 2000 intern, 5 1/4" - zahle 60 DM! Ulrich Baier, Pferdebruch 9, 4512 Wallenhorst

Suche gutenhaltenden Drucker, gebt mir bitte folgende Angaben bekannt: Marke, Alter, 9-10, 24-Nadel-Drucker, Laserdrucker usw., Ebenfalls suche ich kostenlos geg. Porto Amiga Joker 390,191,291,391; Moritz Harald, Vornholzstr. 65, 8390 Passau

Suche Amiga 600 HD, + evtl. Monitor 1084 S. Bitte melden unter 02872/7376 (Thorsten), werktags 21-22.30 Uhr

Suche preiswerten 24-Nadel-Matrixdrucker für A500. Schreibt an Clemens Rödinger, 23, O — 4801 Seidewitz

Suche möglichst günstiges 3,5"-Laufwerk für meinen Amiga 500. Angebote an Christian Arnold, Riemser Weg 5, O — 2290 Greifswald

Suche Amiga 500 für 750 DM (mit Zubehör). Schreibt an Tobias Hauke, Rembrandtstr. 37, O — 7805 Großschäfen

Suche Amiga 500 mit Maus, Spielen und, wenn möglich, Zweitlaufwerk. Biete 600 DM; Tel. 09503/4974

Suche Festplatte 20-200MB, zahle bis 300 DM. Schreibt an Marco Wülk, Max-Schmidt-Str. 1, O — 7980 Finsterwalde

Ich suche defekte Computer u. Zubehör, bitte mit Fehlerbeschreibung. Jeder, der mir etwas schickt, bekommt ein Geschenk. Schickt Eure defekte Hardware an Marc Schuchmann, Althoffstr. 14, 46000 Dortmund 1

Bastler sucht möglichst billig oder kostenlos defekte Amiga-Hardware. Zahle natürlich Porto! Schickt aber erst Eure Angebote an Daniel Stille, Max-Matern-Str. 16, O — 2112 Eggen

Suche Modem, Type Lightspeed 2400c für A500! Zahle höchstens 400 DM! Tel. 06192/39953

Suche Farbm., 1084S für Amiga 500, ca. 300-350 DM - nur 100% OK. Tel. 0381/708140 ab 16.30

Suche Tintenstrahldrucker für Amiga 500, Angebote bitte an: Carsten Hesse, Norvalisstr. 16, O-4250 Eisleben, Tel: Eislebe/718382

Wer verkauft oder verschenkt einen Amiga 500 mit Maus ohne Monitor? Angebote bitte an: Jan Schneider, Dr.-S.-Allstr. 8, O-6219 Bad Salzungen

Wer verkauft mir günstig ein Zweitlaufwerk für Amiga 500? Raum Berlin bevorzugt. Remsch Günar, Bärensteinstr. 36, O-1140 Berlin

Suche preiswerte Festplatte und Farbmonitor für Amiga 500, Tel. 07222/47338, Car-

sten Kroschke, Joh. Schauble Str. 18, 7554 Kappenheim

Suche gebrauchte billige Hardware für Amiga. Schreibt eine Liste an: Thomas Scharfy, Hungerbergstr. 43, 7057 Winnenden

Suche Computerschrott (C-64, Amiga, Atari, PC). Versandkosten werden übernommen. Schreibt an: H. Schmechel, Alex-Gieritz-Str. 50, O-1273 Petershagen

Suche intakten CDTV? Schreibt bitte an: Hans Lackner, Ruckertstraße 5/B, 7000 Stuttgart-West

## BIETE HARDWARE

Verkaufe defekte Originaleinhäufloppy für Amiga für ca. 30 DM. Tausche auch gegen Speichererweiterung für Amiga 500 (1 MB oder höher, Speichererweiterung muß 100% o.k. sein). Wer Interesse hat schreibt an: Markus Strubel, Am Klingelsberg 11, 5227 Windeck/Rosel

Verkaufe Atari STFM (1 MB), Maus, Bücher und 6 Originale (Lemmings, Ghostbuster II, Batman, Double Dragon, Indy-Jones III, CH-Wrestling), alles 100% o.k. NP 650 DM ohne Games. Verkaufe für nur 380 DM. Sebastian Hesse, Fr.-Engels-Str. 10, O-7280 Ellenburg

Amiga 2000, 3 MB RAM, 52 MB Festplatte, Nexus-Controller, Genlock, Monitor, Farbdrucker NEC CP6, Kick 1.3-2.0 umschaltbar mit Originalsoft für über 2.000 DM, z.B. DPaint 4, Scala 500, GFA-Basic, 3.52D mit Compiler, Maxi Plan plus und Spielen ohne Ende. Neupreis ca. 10.000 DM. VB 3.800 DM. Tel: 02630/1230, Micha Gräbber

Verkaufe Amiga 200, Kickstart 1.3, 1 MB Ram und Monitor 1084, 20 MB Autoboot HD SCSI-Controller, 2 mal 3,5 Zoll LW und Maus für 1.700 DM! Tel: 06033/68443, Langsdorf Leif

Verkaufe Amiga 500 (Spezial Edition) mit Monitor 1084, Drucker MPS 1500C, Speichererweiterung auf 1 MB, zweitem Laufwerk, ca. 120 Leerdisketten, Maus, Joystick und den beiden Originalen Oil Imperium und Dyer-07. Infos unter der Tel: 04461/71850

Verkaufe Pioneer 1500 zum Anschluß an einen Amiga, Fernseher und Anlage. Als CDTV einsetzbar! Mit Kabel und Antenne. 900 DM! Anfragen unter der Tel: 0461/74882 oder S. Jacobsen, PO.Box 1243, W-2398 Harsleben

Verkaufe Amiga 500 Plus, Farbmonitor, 2 ext. Laufwerke, 2 MB, Joystick, Mouse und 1 Spiel für 1.600 DM! Angebote an: Willy Schikker, Schlesische Str. 8, 8370 Regen, Tel: 09921/7284

C64 mit Netzteil, Floppy, Datasette und Monitor, 16 Originaldisketten, Einen Joystick und eine Diskettenbox, 100% o.k. 531 DM. Ich bin bereit mit dem Preis runter zu gehen. Deyke Rene, Tel: 02134/12913

Verkaufe Amstrad CPC 6128 mit Farbmonitor und 12 Spielen (z.B. California Games). Alles 100% o.k. für nur 900 DM. Schreibt an: Ingo Biedel, Am Hasenstein 11a, W-8630 Coburg

Verkaufe das brandneue Amiga Action Replay 3 mit Original Anleitung und Verpackung, 2000er Version für schlappe 200 DM! Ruft an unter der Tel: 0221/646505 (Michele)

Gegen Höchstgebot zu verkaufen: original Commodore A-2088 NT-Karte, neu, Originalverpackt, A-Lauffer, Teckstr. 17, W-7730 VS-Schwenningen

Verkaufe neue, Amiga 500, 1 MB, 2 Laufwerk, Monitor 1084s, 52 MB, Quantum

Festplatte, Joysticks, Maus, ca. 500 Disks und einige Originale, alles 100% o.k. für nur 2.500 DM. Marko Kretschmann, Wicherstr. 26, O-7050 Leipzig

Verkaufe externes 5,25 Zoll Laufwerk für Amiga, Durchgeführter Bus, 4080 Trks ungebraucht, Originalverpackt, FP 99 DM plus Porto, Tel: 02151/397395 Tegehoff Sven

Biete Amiga 500 Tastatur, Tel: 4480730 (Ostberlin), Christoph Buschan

Verkaufe Atari Lynx (incl. Blue Lightning und Netzgerät) für 180 DM. Tausche auch gegen Game Gear (zahle dann auch noch 50 DM dazu)! Holger Kaschner, Obere Weinhalde 12, W-7768 Stockach 3, Tel: 07771/4230

Verkaufe Master System mit 2 Control Pads, Light Phaser und 9 Spielen (z.B. Ghostbusters, Rambo 3) für 495 DM. Tel: 0441/201992, Nico Gloystein

Verkaufe C64 mit Floppy, Diskettenbox mit 88 Disks, Modulen, Joystick, Maus Action Replay VI (Freezer Modul), sowie Spiele, Programme usw. Alles in top Zustand! Für nur 250 DM. Bitte melden bei: Mäuel Schleis, Am Rindacker 3, 6222 Geisenheim, Tel: 066722/5895

Verkaufe CDTV und 2 Laufwerk plus 5 CDs für 999 DM. Verkaufe außerdem Amiga Allcopy System für 99 DM. Es enthält einen Adapter und eine Disk und kopiert jedes Programm (Sicherheitskopie)! Donnerstags: 02872/7376 Hülsmann Thorsten

Verkaufe Amiga 500, 512 KB Speichererweiterung, 2 Laufwerk, Monitor und viel Zubehör für DM 1.500 VB. Joachim Dahm, Bernhards-Letterh.-Str. 49, 5000 Köln 1, Tel: 0221/733971 ab 19 Uhr

Amiga 500, 3 MB RAM, 33 MB Festplatte, Monitor 1084, 2 Floppy, A-Replay 3, 80 Disketten und Originale, Maus und Mausmatte für 2.850 DM. Anrufen bei 02334/4801 Omansick Holger

Verkaufe 20 MB Festplatte für Amiga 500. Mit 2 MB RAM Opt. (A590). Wegen Systemwechsel für 600 DM abzugeben. Tel: 06291/6823 (Alex)

Verkaufe Turbokarte für Amiga 500, 100, 2000 wegen Systemwechsel, Preis VB. Außerdem Ultima V, Birds of Prey, Silent Service II für 20-50 DM. Jürgen Hülsen, Friesenstr. 29, W-2980 Nörden. Tel: 04931/12329 ab 18.00 Uhr

Möchte meine Freundin zu Geld machen! Amiga 500 und Maus sind gelb-schwarz lackiert (1 MB)! Monitor Philips CM 8833 mit gelb-schwarzem Zierstreifen plus Philips TV TUNER 7300, Competition Pro 500 und Star! Verkaufe nur alles zusammen! Warte auf Angebot! 07031/605759 (Damiel verlangen)!

Verkaufe Nintendo Konsole mit folgenden Spielen: Super Mario Bros., Tetris, Legend, Super Off Road, Turtles, Top Gun. Ruft an unter Tel: 02327/320038 (verlangt Marc)!

Biete Festplatte Multi Evolution 52 MB SCSI für Amiga 500, VB 850 DM. Gerd Thederan, Kleist-Str. 8, O-7550 Lützen

Biete 2 Laufwerk für Amiga 500, ca. 70-80 DM. Suche auch Intramaker und Bootblockintramaker. Suche auch noch neue Spiele. Meldet Euch entweder unter der Tel: 02162/32660 oder schreibt an: Sven Grunewald, Iltisweg 5, 4060 Viersen 1. Fragt nach Sven!

Verkaufe Amiga 2000, 2 LW, Bootsector, 2 MB-Erweiterung, 35 MB RLL Harddisk sowie folgende Originale: Bloodwych, Emauelle, Times of Lore sowie für C64 folgen-

de Originale: Bards Tale 2, Ultima 4, Dunkle Dimension. Ruft an unter der Tel: 07195/73821 (Sven)

Biete 1 MB-Erweiterung für Amiga 500, Preis VB! Schreibt an: Michael Milsch, Bleckenstedterstr. 4d, 3320 Salzgitter 1, 100% Antwort! Oder ruft an unter der Tel: 05341/63840. Nur wochentags ab 15.00 Uhr

Verkaufe C64 mit 1541-II Floppy, 100% o.k. Mit Leerdisketten, 70 Original Spielen: Turrican II, Swiv, Dragon, Bubble Babble, Tiger Mission usw. und Bedienungsanleitung mit Diskette für 450 DM. Tel: 09122/15641 (Donat Csere)

Verkaufe Monitor 1084S, kleiner Defekt (leicht zu beheben), mit vielen Extras (100 aktuelle HD-Disks, zwei Ext.Boxen, Konzepthalter) für nur 450 DM. Neu 1.000 DM. Tel: 02191/668373 (Nicolaiv)

Verkaufe Publishing Partner Master V.21, NP 649 DM für schlappe 300 DM. Angebote an: 05503/3044 B 18.00 Uhr (Daniel Rueppel)

Verkaufe Turbokarte für Amiga 500 mit MC 68020 mit 25 MHz, FPU 68882 asynchron bis 28 MHz, auf 68000 umschaltbar, 1 Jahr Garantie, interner Einbau o.Lösen für 480 DM. LPoppe, Berliner Str. 38, O-3300 Schönebeck

Wegen Systemaufgabe Amiga 500, Farbmonitor-512 KB Speichererweiterung-5,25 Laufwerk, 3,5 Laufwerk, 3 Joysticks-Bücher-Spiele, Zubehör komplett zu verkaufen, VB 1.500 DM. Tel: 07720/62419, Martin Jauch, V.d.Hummelsloot 6, 7730 VS-Schwenningen

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Monitor, Drucker, 18 Vollpreisspielen, Diskbox mit 20 Disks (leer oder mit Dateien von DP II). Jede Menge Zubehör, VB 1.800 DM. Tel: 09474/439 (ab 14.00 Uhr, nach Sebastian fragen), oder Brunnletberg 11, 8456 Schmidmühlhagen schreiben, Vielleicht Einzelverkauf!

Amiga 500, 60 MB Festplatte, Farbmonitor, Speichererweiterung, 2 und 3 Laufwerk, Maus, Joystick, Abdeckhaube, ca. 50 Anwenderprogramme, ca. 50 Spiele und Literatur, viele Spielzeitschriften usw. Verkaufe auch einzeln. Tel: 030/3021830 (Warkentin Axel)

Fernsehen mit Monitor 1084 und Philips TV-Tuner incl. Antenne! Für nur 450 DM! Lasse aber mit mir reden! Edgar Maier, Schwarzwaldstr. 6, 7893 Jestetten. Telefon: 07745/7976, 100% Antwort!

Was braucht der coole User um seiner „Freundin“ die Welt zu zeigen? Logo! Ein Modem! Discovery 2400C (2400BPS) mit Anleitung und Kabel für lockere 450 DM. Jetzt anrufen, Tel: 04431/4107 Claus

Verkaufe C64 und Floppy für 300 DM, Drucker Star 2C-10C für 250 DM. Nur Selbstabholer! Tel: 089/3232382 (Michael, ab 18.00 Uhr)!

Ich verkaufe einen 9-Nadel-Matrixdrucker von Epson für 350 DM VB. Schreibt an: Sven Mahn, Bruchhorststr. 29, W-2359 Sierereshütten

Verkaufe supergünstig MIDI-Interface für Amiga 500, 2000! Kompatibel zu jeder Musik und Mediasoftware! VP 49 DM. Wer nicht zugreift ist selber schuld! Tel: Ost Berlin 030/5453761 (Hendrik verlangen)!

Verkaufe Amiga 2000 inkl. Harddisk, Ramcard und 2 MB, Monitor Comm. 1084S, 2 Laufwerk 3,5, Printer MPS 1580 für VB 2.850 DM (Neupreis 3.600 DM)! Bei Interesse: Denis Roehm, Weidmannstr. 17, O-7050 Leipzig oder Tel: 003741/6874275



# R. Tasche

Versandhandel Computer  
Hard- und Software  
4440 Rheine  
Gretelweg 26  
Telefon 05971/2623

1869, 1MB (DV)	79.90
Adams Family, 1MB (DA)	64.90
Airbucka, 1MB (DV)	72.90
Airbus A 320, .....	85.90
Ameristar, 1MB (DV)	83.90
Apidae, (DA)	58.90
Aquaventura, .....	65.90
Ashes of Empire, 1MB	85.90
Award Winners, (DA)	65.90
Bane of the comic Forge, 1MB (DA)	75.90
Battle Isle, (DA)	78.90
Battle Isle Data, (DA)	49.90
Bitmap Brothers Comp., (DA)	64.90
Black Crypt, (DA)	68.90
Bundesliga Manager Prof., (DV)	75.90
Castle, (DV)	78.90
Centerbase, (DA)	69.90
Civilization, 1MB (DA)	85.90
Comi Croc Twins, (DA)	65.90
Conquistador, 1MB (DV)	78.00
Conquistador Data, .....	49.90
Crazy Cars III, .....	65.90
Dark Queen of Kryn, 1MB	69.90
Das schwarze Auge, (DV)	78.90
Der Patrizier, 1MB (DV)	78.90
Deliverance, (DA)	65.90
Discovery, (DV)	72.90
Dojo Dan, 1MB (DA)	65.90
Dungeon Master, 1MB (DA)	65.90
Dynablast, (DA)	72.90
Dune, 1MB (DV)	72.90
D-Generation, (DA)	62.90
Elvira II, 1MB (DA)	78.90
Epic, 1MB (DA)	72.90
Epans 92, (DA)	74.90
Exodus 2010, (DV)	66.90
Eye of the Beholder II, 1MB	72.90
Fate-Cates of Dawn, (DA)	75.90
Fire and Ice, (DA)	65.90
Graham Taylor Soccer Man., .....	62.90
Guy Soy, (DA)	69.90
Hook, (DA)	65.90
Int. Sports Challenge, (DA)	69.90
Ishar, (DA)	78.90
Jaguar XJ 220, 1MB	62.90
John Barnes European Football, 1MB	62.90
Legend, (DA)	69.90
Leisure Suit Larry 5, (DV)	78.90
Liverpool Football, (DA)	62.90
Lords of the Rings, 1MB (DV)	78.90
Lure of Temptress, 1MB (DV)	72.90
Mad TV, (DV)	78.90
Mega Fortress, (DA)	69.90
Mega Sports, (DA)	62.90
Might and Magic III, (DV)	79.90
Myth, 1MB (DV)	63.90
Nova 9, 1MB	82.90
Pacific Island, (DV)	72.90
Parasol Stars, (DA)	62.90
Plan 9 from Outer Space, 1MB (DV)	99.00
Police Quest III, 1MB (DV)	75.90
Populous II, (DV)	76.90
Projekt X, 1MB (DA)	65.90
Payborg, (DA)	65.90
Pump Over, (DA)	64.90
Red Zone, (DA)	62.90
Regent, (DV)	78.90
Risky Woods, (DA)	68.90
Secret of Monkey Island II, 1MB (DV)	89.90
Sensible Soccer, (DA)	65.90
Sin Ant, (DA)	95.90
Space Max, 1MB (DV)	69.90
Special Forces, 1MB (DA)	85.90
Tennis Cup II, (DA)	69.90
The Beast III, (DA)	75.90
The Perfect General, 1MB (DV)	84.90
Treasure of the savage Frontier ..	78.90
Ultima VI, 1MB (DA)	75.90
Vikings, .....	62.90
Wizard, 1MB (DA)	66.90
Zool, 1MB (DA)	66.90

## ANWENDERPROGRAMME

Deluxe Music Con.Set	179.00
Deluxe Paint 4	279.00
Dialymer + Sounda	79.90
D.M.A. 2.0	169.00
Photon Paint 2.0	169.00
Reflections 2.0	289.00
X-Copy Tools	79.90

## Änderungen vorbehalten

VERSANDKOSTEN	
Nachname DM 9.00 Ausland DM 18.00	
Voraussetzung DM 5.00	

Lieferung in  
Sicherheitsverpackung!

**05971-  
2623**

Kein Ladenverkauf!

Verkaufe Amiga 500, TV-Mod, Zubehör, jede Menge Hefte und ca 70 Disketten (auf dem neuesten Stand), incl. Diskettenbox für nur 950 DM. (Beide Kickstartdisketten 100% o.k.)! Schreibt an: Seidenberger Jürgen, Bahnhofstr. 2, 3339 Jerheim BHF., Tel: 05354/1730.

Verkaufe Sega Game Gear mit den Spielen Columns Sonic, the Hedgehog und Mickey Mouse. Mit dabei: passendes Netzteil und Verbindungskabel. Alles neuwertig! Preis mit allem drum und dran 400 DM! Schreibt an: Nadine Buchgraber, Goethestr. 16, 7126 Sersheim. Es lohnt sich!

Verkaufe Farbdrucker MPS 1550C inkl. Kabel, Handbuch, 2 Farbbänder, Transferfarbband, Druckerständer nur zusammen für 500 DM. Schreibt an: Steffen Niebling, Lindenstr. 11, O-6206 Dornsdorf/Rhoen, Tel: Ost-Berlin/1214.

Amiga 500, PC, Laufwerk, Monitor 1084S, Drucker 1500C, Maus, Joystick und ca. 150 Disketten für nur 1.100 DM. Michael Roller, Straßburgweg 7, 7900 Ulm, Tel: 0731/34731.

Wegen Systemaufgabe: Amiga 500, 1 MB RAM, Maus, Zweitlaufwerk, Farbmonitor, Farbdrucker, zahlreiche Game und Anwendungs-1, 2-Disketten, Handbücher, 2 Joysticks. Alles 100% o.k. für 1.900 VB. Tel: 02389/8482 (Tim).

Verkaufe Amiga 500 Plus, 1 MB, Kickstart 2.0 mit Workbench, Maus, Joystick, Invest, Transworld und Rings of Medusa, sowie Zeitschriften für 1.000 DM. Adresser: Falko Löwe, Fichtestr. 9, O-1291 Ahrensfelde.

Verkaufe dringend: C64 II, 2 Joysticks, Floppy 15 411, Drucker Seikosha SP1200 VC und Farbfernseher Sanyo und Spiele. Alles zusammen 880 DM, Tel: 05192/10012 (Koch Arne).

Verkaufe Atari 520 ST und neues LW plus 26 Originalspiele und 2 Joystick, 100% o.k. Preis ca 750 DM (VB), Tel: 09131/15748 fragt nach Alex.

Verkaufe Nordic Power-Frezer für A 500. Neu erste Version, inkl. deutscher Anleitung. 110 DM VB. Schreibt an: Guido Eckers, Tel: 02133/46279.

Verkaufe Atari ST mit Laufwerk und Originalgames, z.B. Police Quest, Fugger, Football M und Joysticks für 400 DM. Habe auch noch Originalgames für Amiga! Contact me: Jens Radtke, Postfach 1571, 3540 Korbach, Tel: 05631/60588.

Verkaufe A 500, Farbmonitor 1084 S, 1 MB, Action Replay 3.2 Laufwerk, Software und Zubehör, VB 1.300 DM. Schreibt an: Alexander Diaconu, Kierbergerstr. 93-95, 5040 Brühl-Vochen.

A 2000 in schwarzem Gehäuse für 650 DM mit 2 LW., A 2630, 4 MB, 2.0 comp. 850 DM. Externes 2. LW. 75 DM. DigiTiger 2 400 DM, Jost v.E.P. 10 bis 15 DM, Willy Beamish 50 DM, D-Paint plus 4 D, 175 DM, Heart of China 50 DM, Pirates 15 DM usw. Chris Tel: 0911/649050.

Verkaufe Euro PC II mit Monochromemonitor, Software MS-Dos, Works, Spiele, Preis ca 500 DM. Adresser: Boritzki, Friedenstr. 15, O-1800 Bräandenburg.

Verkaufe Amiga 2000 C, 1 MB Chip-RAM, 2 interne Laufwerke, 2 Joysticks sowie Monitor 1084S plus Software und viel Literatur. Alles zusammen für nur 1.500 DM. Schreibt an: Frank Kempf, An der Flöh 10, 9330 Olbernhau.

Neuer Drucker gefällig? Verkaufe Star LC-10 Farbdrucker! Sehr selten benutzt, neuwertig! 250 DM. Ab 17.00 Uhr, Tel: 05961/477, Boele Frank.

Disk Codierer für alle Amigas (mit 2.LW.), langes Kabel, robust, LED gleich la Qualität nur 50 DM per NN unter der Tel: 09852/9893 (Werner).

Verkaufe Professional Sounddigitizer und Stereosampling und interner Mikroververstärker und umfangreiche Samplersoftware, kompatibel zu jeder bekannten Software, 100% o.k. NP 210 DM, VP ca 169 DM. Schreibt an: Regensburg Henrik, Allee der Kosmonauten 177, O-1140 Berlin.

Ich verkaufe das Action Replay MKII für 110 DM mit Anleitung. Schreibt bitte an:

Stefan Schwanzer, Angerstr. 8, 8202 Had Albling, Tel: 08061/7927, ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Amiga 520 TV-Modulator nur ein Mal gebraucht für sagenhafte 40 DM! Schreibt an: Mike Pilowski, Südstraße 27, 5962 Droishagen oder ruft an unter der Tel: 02761/71762. Suche auch Tauschpartner für Amiga Games.

Verkaufe Amiga Action Replay MK II mit Anleitung, 100% für 120 DM oder tausche Action Replay II und Shiftfix plus 20 DM gegen Amiga Action Replay MK III. Tel: 0234/295302, Potthast Stefan.

Verkaufe Atari STEF (1 MB), Maus, Bücher und 6 Originale (Lemmings, Ghostbusters II, Batman, Double Dragon, Indy Jones III, Clu-Wrest alles 100% o.k. NP 650 DM ohne Spiele, verkaufe für nur 380 DM, Tel: Osterlin/4363 (Sebastian Hesse).

Verkaufe A 500, TV-Modulator, Joystick, 60 Originalgames, Disk Box mit ca 50 Leerdisketten. Viele Bücher. Neupreis ca 1.400 DM, VB 700 DM, Andre Thiele, Otto-Buchwitz-Str. 21, O-8808 Niederoderwitz.

Verkaufe Amiga 500, neu, und Philips Farbmonitor CM 8833 II, Anschlusskabel, 3 Handbüchern, Spielen und Programmen für nur 1.200 DM. Schreibt an: Probsthain Ron, Dorfstr. 33, O-7291 Elnig.

Verkaufe Amiga 2000, (1MB Speichererweiterung mit 2 MB bestückt für VP 2.700 OS (NP 3.900). Schreibt an: Grabner Alfred, Stenwerlostr.27, A-3370 Ybbis/Osterreich.

Hallo, verkaufe Schneider CPC 464 mit 23 Spielen, 4 Leerkassetten, Joystick und Einstiegsbuch VHB 230 DM. Schreibt bitte an: Brenner Christian, Hauptstr. 5, 7632 Friesenheim I.

Verkaufe Amiga 500 mit MW 500 Gehäuse in schwarz und 3,5 Zoll Floppy, Joysticks, neue Maus, HF-Modulator, Floppyschalter, Diskettenbox mit PD Anwendern für nur 1.100 DM. Ab 17.00 Uhr, Tel: 06053/9800, Thomas Eisenacher.

Verkaufe TV-Modulator 50 DM, Action Replay MK2 180 DM. Zusammen für 210 DM. Schreibt an: Michael Hanse, Haselnußweg 11, 5910 Kreuztal 4.

Verkaufe einen fast neuen Sikosia SP-180 SP für C64 für 200 DM. Ruft an! Tel: 0611/601717 verlangt Matthias.

Verkaufe Amig 500 mit Speichererweiterung, abschaltbar mit Monitor 1084S, ein internes Laufwerk und Disketten und Diskettenbox. Alles 100% o.k. 1.500 DM VB. Tel: 02866/736 ab 16.00 Uhr anrufen (Thomas).

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 2 Joysticks, Farbmonitor, 100 Disks, Mouse und Mousepad, 5 Original Lernprogramme und eine Design Grafik für 1.350 DM. Tel: 089/8505752, fragt nach Daniel.

Verkaufe C64 mit 1541 Floppy und Ddisk-Box mit ca 180 Disketten. Neuer Reset-Schalter und einen Profi-Joystick. Alles wie neu! Lohnt sich! Suche Amiga 500, 815 KB usw. Biete 500 DM. Meiden bei: Ingmar Stock, Harburgerstr. 16, 2720 Rotenburg/W.

Verkaufe Amiga 500, Monitor, 1 MB, 2.Laufwerk, sowie Zubehör, Mousepad, 2 Joystick, Diskettenboxen, Abdeckhaube, diverse Spiele, AJ Hefte, in Originalverpackung. Auch Drucker, EPSON LQ 400 zu verkaufen, VB alles zusammen 1.500 DM. Tel: 06071/21531, Michael.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, 2.Laufwerk, Maus, Joystick, Original Software, Farbmonitor, Abdeckhaube, Netzteil, Kabel und 5 Büchern für zusammen 1.200 DM. Alles ist 100% o.k.! Christian Schlossbauer, bahnhofstr. 25, 3501 Naumburg. Tel: 05625/5216.

Verkaufe Syncro Express 3 Hochgeschwindigkeits-Kopiersystem mit Express-Interface. Kopiert die Originaldiskette in ca. 50 Sekunden, zweites Laufwerk ist erforderlich! Preis: 60 DM! Thomas Zahren, Tel: 02432/2137. Anrufen bitte gegen 17.00 Uhr!

Biete Speichererweiterung auf 1 MB, abschaltbar mit Uhr und schnelleren Speicherchips. Für 100 DM. Tel: 07153/39929. Tausche auch Steigenberger Hotelmanager gegen Invest, Winzer oder Pirates. Schreibt an: Michael Zersan, Stadionweg 154, 7312 Wernau.

Verkaufe Amiga 500, Monitor, 2.Laufwerk, 1 MB RAM, über 200 Disks, Nullmodemkabel, Zeitschriften, Bücher, X-Copy mit Handbuch und vieles mehr für 1.500 DM. Star LC-Drucker für 300 DM, Tel: 0511/406105 Schröder Volker.

Amiga 500, 1 MB, Kick 1.3, Action Replay, 2.Laufwerk, zusammen 700 DM, Tel: 07741/7142 ab 19.00, Hetzel Alexander.

Verkaufe Amiga 500 plus 42 MBV Alf 2 Harddisk mit P6 Colour Drucker, 2. Laufwerk, 4.7 MB, Speicher, ROM 2, 04 plus Bildschirmscanner mit Texterk. und M2 Modulkabel. Preis VB. Ruft an unter Tel: 02553/6790 ab 14.00 Uhr (Werner).

Der Joystick! Gravis Mousestick: Optischer Controller mit programmierbarem Mikroprozessor. NP 199.98 DM! Jetzt für 99.98 DM neuwertig. Tel: 05224/2448. Horst Carsten.

Verkaufe Modulator Amiga 520. Kaum benutzt und völlig intakt! Nur 15 DM. Ruft mich an oder schreibt mir. Borchard Andreas, Deipe Stegge 22, 4420 Coesfeld, Tel: 02541/6568.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, abschaltbar, Lektüre, 3 Joysticks, 80 Disketten mit D.Box, Philips Farbmonitor Stereo Nr. 8833, Festplatte Amigas 20 MB (Gehäuse mit Trafo und Gehäuse). Schreibt an: Thomas Grieger, Schlesier Weg 9, 4934 Horn Bad-Münchberg I. Tel: 05234/5334.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung. Video Adapter, Diskettenbox, Maus, 22 Spielen, 10 Leerdisketten, 10 Amiga Joker, Powerplay und ASM Hefte, 2 Joysticks (50% o.k.), alles mit Originalverpackung und Anleitung nur 999 DM (wegen Systemwechsel), Tel: 09382/5290, Felix Meißner.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S (Farb), 2.Laufwerk, viel Soft und Literatur, usw. 1 Joystick Preis VB 1.800 DM. Angebote an: Dirk Großmann, Kopernikusstr. 9, O-6327 Ilmenau, ab 19.00 Uhr vorbeikommen.

Verkaufe Amiga 200 C, 1 MB Chip Rom, 1084S Monitor, Competition Star Joystick, Staubschutzhaube, über 100 Disketten (leer), PC Karte mit 5,25 Laufwerk, 2. Laufwerk, Populous 2 usw für 2.500 DM, Tel: 030/3236381.

Verkaufe Amiga 500 mit 512 KB Speichererweiterung, 2.Laufwerk, 3 Joysticks, Maus, ca. 10 Originale, z.B. Silent Service 2, Battle Isle, Larry 3 u.a. 120 Leerdisketten, 3 Diskettenboxen, Farbmonitor für 1.800 DM. Schreibt bitte an: Geissler Christian, Friesacker Str. 36, O-1830 Oranienow.

Verkaufe Amiga 500, Monitor 1084S, TV-Tuner für Monitor, 2.Laufwerk (3,5 Zoll), TV-Modulator, komplett für 1.040 DM, evtl. auch einzeln. Tel: 09561/799066, nur Samstag und Sonntag, Mäusbacher Klaus, Hahnweg 20a, 8630 Coburg.

Verkaufe Amiga 500 mit 2,5 MB und 3,5 Zoll Zweitlaufwerk, Scart-Anschlusskabel, Joysticks, 200 Disks mit super Programmen und Spielen, 2 Bücher und Zeitschriften für 1.300 DM. Alles 100% o.k. Bitte schreibt an: Jan Litsche, Th.-Neubauer-Str. 06, O-6110 Hildburghausen.

Verkaufe meinen Amiga 500 mit Monitor 1084 und diverses Zubehör für 1.00 DM, Tel: 05254/67537, Volker verlangen!

Verkaufe Zweitlaufwerk für den Amiga 500 für 120 DM. M. Fehring, Miltrestraße 85, 4410 Warendorf, Tel: 02581/633664.

Techno Sound Amiga 500, Stereo Sound-sampler, Hardware und Disk, NP 109 DM zu verkaufen 79 DM. Top Secret Codier Programm. Sie brauchen nur noch ihr Passwort (eingegeben, NP 69 DM verkaufe es für 49 DM. Grabowsky, Kl.-Zimmermann 17, O-1830 Rathenow.

Verkaufe wegen Systemwechsel Amiga 500 mit Farbmonitor 1084S, Drucker MPS 1230, Zweitlaufwerk, Speicherung, 3 Joysticks, 80 Disketten und 40 Originale für 1.500 DM, ruft an unter der Tel: 089/9038458, Cieslewicz Philipp.

Verkaufe für Amiga 550, 52 MB Festplatte für 500 DM, Action Replay 2 für 100 DM, TV Modulator 10 DM, 2 MB Speichererweiterung für 150 DM. Suche defekten Amiga 500 oder Amiga 2000 für 25 DM. Nur



schreiben an: G. Breitfeld, Hochwinkel 9, 5000 Köln 80.

Verkaufe 512 KB Speichererweiterung für Amiga 500 (abschaltbar), mit Uhr, 1a Qualität, VB 1.400 DM plus Versandkosten (Nachnahme). Neupreis 250 DM. Verkauft auch passendes Spiel wie Dungeon Master, Indy 3 usw. Schreibt bitte an: Bernecker Ralph, Rudi-Ismayr-Str. 19, 8056 Neufahrn.

Verkaufe Amiga 500 plus 20 MB Platte, Monitor, 2 Ext. und 50 Original Spiele, Joystick, 2 MB Ram Erweiterung, Box, Music und Pul Version MK, Literatur, Action Replay, Boeder Maus u.a. Weitere Informationen unter der Tel: 07542/82852 ab 19.00 Uhr, VB 3.700, Klaus.

Verkaufe Gameboy mit 11 Spielen, z.B. R-Type, Castle, Red October, Turtles, Kung Fu, Ninja, Solar Striker usw. Für nur 300 DM. Auch einzeln. Jedes Spiel dann 30-50 DM. Tel: Schwerin/322575. Oder schreibt an: Sebastian Schmidt, Martin Luther King 40, O-2792 Schwerin.

Verkaufe Amiga 500 plus 200 D, 1MB plus Drucker Epson LX-400 und TV-Modulator, Mousepad, Joystick und AJ ab 9/90 und 14 ASML VB 1.000 DM. Schreibt an: Disse Matthias, Bluecherstr. 87, 8900 Augsburg.

Verkaufe Shuttle 2000 Platine und original Netzteil, Gehäuse und Einbauleitung. Alle Geräte sind im Neuzustand (unbenutzt) 600 DM. Schreibt oder ruft an: Norbert Baudisch, Elsa-Brandströmstr. 4, 4100 Duisburg 11. Tel: 0203/408944 ab 15.00 Uhr.

Systemaufgabe: A 500, 1 MB, Monitor, Drucker u.a. Liste gegen 60 Pf in Briefmarke anfordern. Und Verkauf von CD's. Reven Th. Kranhofstr. 7, 5307 Wachtberg.

Verkaufe eine Speichererweiterung auf 1 MB, 2 Originalspiele. Die Speichererweiterung kostet 60 DM, die Spiele kosten 40 DM. Beides zusammen kostet 80 DM. Das ist doch ein tolles Angebot, oder? Falls Sie weiter weg wohnen, kann ich es Ihnen auch zusenden. Tel: 07432/7964 ab 18.00 Uhr. Alexander Henry.

Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Monitor 1084S, 9 Nadeldrucker und diverse Spiele. Alles im Topzustand. Wechsle aus beruflichen Gründen zum PC über. VB 2.400 DM. Tel: 0721/575411.

Verkaufe A 500 plus 1 MB. Dazu einen HF-Modulator und ein externes 3,5 Laufwerk. Alles im sehr guten Zustand. Außerdem jede Menge Flugsimulatoren zu verkaufen. Preis: Hardware und Top Flugsimulator für 650 DM. Andreas Drümler, Barfüßergasse 20, 6310 Grünberg 1.

Verkaufe Amiga 2000C, 1 MB Byte Chip Ram, 1084 S-D1 Color-Screen Monitor, Competition Star Joystick, Staubschutzhaube, über 200 Ddisks, PCXT Karte plus 5,25 I.W., 2 3,5 I.W., diverse Zeitschriften, Monitorfilter, Bücher, Populous 2, Grand Prix, Apolya und alles ist im Topzustand für nur 2.500 DM. Tel: 030/3236381. Offer versuchen! Scherer Ivó.

Verkaufe Amiga 500 mit Farbmonitor, Drucker Epson 200LQ (24 Nadel), Joystick, 80 Disk, Disklous, Originale (Indy 3), Literatur, Fachzeitschriften. VB 2.000 DM. Tel: 0669/41261.

Amiga 500 plus Speichererweiterung, Zweitlaufwerk, Projekt X, Monitor Phillips CM 8802, 17 Toporiginale, NP ca 2.200 DM für VB 1.00 DM. Ruft mich doch einfach mal an: 06332/72578 (Frank verlangen).

Stop! Verkauft Amiga Action Replay. Wegen Doppelschenkung für 185 DM, sowie einen Gameboy und Blades of Steel-Modul (NP 220) für 200 DM. Tel: 06708/2395 (Niels verlangen!).

Verkaufe Amiga 500, Farbmonitor 1084 Speichererweiterung, Mousepad, Disks, Joystick, Amigaliteratur, Andreas Weiß, Goethestr. 8, 8867 Oettingen, Tel: 09082/3524.

Amiga 2000 C, internes Zweitlaufwerk, Monitor 1084S, Games, z.B. Railroad, Indy 3, Monkey Island I, Pirates, Powermonger, Lemmings usw. für 1.400 DM. Peter Bönnicke, Magdeburger Str. 53, O-3600 Halberstadt.

Verkaufe für Bastler: Amiga 500 Tower!

99% o.k. (Port Baustein leicht defekt!) incl. diverse Soft und Hardware! NP 2.500, VB 900 DM, call now: 0546/1667 (Daniel). Von 20.00 bis 22.00 Uhr.

Verkaufe Amiga 500 mit Speichererweiterung, 1 MB, Spiel, Mouse, Mouse Pad und Bücher für 600 DM. Tel: 07162/41896 (Maurizio verlangen!).

Verkaufe C64 und Floppy, 1541-II mit 20 Leerdisketten zusätzlich mit Maus 1351, Originalspielen und anderen Zubehör, 100% o.k. für 500 DM. Schreibt an: Stefan Mielsch, Neugasse 10, 8600 Bantzen.

Verkaufe 512KB Speichererweiterung für den Amiga 500 (mit Uhr für 50 DM). Außerdem das Adventure Cruise für a Corpse und das Anwenderprogramm aus Data Becker's Goldenen Serie "Bobby der Bob-Editor" für 80 DM. Ruft mich nach 16.30 Uhr an, Tel: Ost-Berlin/5126229 (Heller Dirk).

Verkaufe externes Laufwerk für Amiga 500, 3,5 Zoll, abschaltbar, von Golden Image, Neupreis 179 DM, VB 100 DM, Topzustand. Außerdem folgende Originale: Red Baron, It came from the Desert, Cadaver komplett deutsch, sehr günstig! Tel: 05361/68752 (Nestler Andre).

Amiga 500 für 500 DM, 2 MB Speichererweiterung 170 DM, Externes Laufwerk 3,5 100 DM, Kickstart 2.0, Umschaltplatine für 200 DM, leicht defektes internes 3,5 Laufwerk für 30 DM. Tel: 02941/81539.

Amiga 200 B, 2 Laufwerk, 1084S, Joysticks, Original Programme, viele Disks, Bücher, AJ 11/89 bis heute, Amiga-Mag ab 1988, NP 3.700 DM, VB 1.950 DM, 1a Zustand! Tel: 09072/5334.

Verkaufe Laptop R200 von Highscreen mit Tasche, Netzteil, Akku, 2 3,5 eingebauten Laufwerken und Handbüchern in einem Top Zustand für 600 DM. Verkauft für Amiga folgende Originale: F-16 Falcon, 60 DM, Dragon Breed 65 DM, Super Scramble Simulator (Motorcross) 20 DM, Viruskiller Professional V2.0 für 20 DM. Schreibt bitte an: Schulte Dietmar, Bursweg 11, 4795 Delbrück-Schöning.

Die Gelegenheit! Wegen Systemwechsel günstig: Amiga 500 mit Speichererweiterung, 2,3 MB RAM, Elektr.Bootselektor, Prozess-Bremse incl Mouse, Netzteil incl. 100% o.k. mit Zubehör für 750 DM. Tel: 02446/3460 (Christoph verlangen!).

Verkaufe Amiga 500, 512 KB-Erweiterung plus 2.Laufwerk. Neue Maus und Mousepad, VB 1.500. Schreibt an: Ralf Kostka, Tel: 0911/6160822.

Verkaufe Amiga 2000, 2.Laufwerk, 100 Leerdisketten, 2 Joysticks usw. für nur 1.300 DM. Tel: 02872/7376, Hülsmann Thorsten, Winkelhauser-Esch 29, 4292 Rhede.

Verkaufe Farbmonitor (100% intakt!) für 350 DM. Amiga 500 incl. umfangreiches Zubehör für 350 DM. Oder beide Amiga-Power-Geräte zusammen für nur 600 DM. Tel: 02129/50246. Dösterbeck Florian.

Verkaufe Amiga Action Replay MK3 (mit Handbuch) für 150 DM. Ruft an, Tel: O-Berlin/9669937, Anton Mark.

Verkaufe Amiga 500, Maus, TV Modulator, 1 MB, 2. Laufwerk, 10 PD und Leerdisketten, 12 Originale (z.B. Powermonger), 4 Bücher. Alles 100% o.k. Für nur 900 DM. Udo Tietze, Hauptstr. 21, O-8101 Gundersdorf.

Disk-Codierer für alle Amigas (mit 2. Laufwerk). Langes Kabel, LED, robust, 1a Qualität nur 50 DM plus NN unter der Tel: 09852/9893, Werner Naumann.

Biete Hard- u. Software für C64, Dataset, Resetschalter, Lightpen, Parallelinterface, Disklöcher, C64-Buch und Disk und ein paar Games. Ab 14.00 Uhr. Tel: 09471/3526 Frank.

Verkaufe Amiga Action Replay II für 100 DM oder tausche gegen 20 MB Festplatte mit Controller (alles nur 100% o.k.). Wer mir 52 MB Festplatte oder mehr (nur mit Controller) schickt, bekommt 12 Originale dazu! Z.B. Gods, Hard Drivin, Power Drift, Katakis usw. Schreibt an: Sebastian Deickert, Prager Str. 31, O-1200 Frankfurt/Oder.

Verkaufe Nintendo Superset, mit Mega-Cassette! Preis nach Vereinbarung. Tel: 05346/2109, Kay verlangen!

Verkaufe Star LC-24-200 Color Drucker, NP 800 für 650 DM, sowie Golem Rambox mit 4 MB bestückt, NP ca 700 DM für 600 DM, alles 100% o.k. Lasse auch mit mir reden. Nur ernste Angebote bitte. Tel: 05066/61183 (Andre Sackmann).

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB Ram, Uhr, 1084 Stereo Monitor, Programme: Workbench, Appetizer usw. Eine Menge Spiele für 1.000 DM. Alles unter der Tel: 069/358736 ab 14.00 Uhr, Barrael Nina.

Amiga 500, Monitor, Zusatzlaufwerk, Maus, Speichererweiterung, Disketten, Boxen, Joystick, 17 Originale für VB 1.000 Uhr, NP 2.300 DM. Ruft an unter der Tel: 06332/72578 (Frank verlangen!).

Verkaufe Sega Mega Drive mit 3 Spielen. Preis ab 490 DM, Tel: 05529/8881, Schleyer Marcus.

Amiga 500, Speichererweiterung auf 1 MB, abschaltbar, 2 ext. Laufwerk, abschaltbar, 2 Joysticks, 1 Mouse plus Mousepad, Farbmonitor 1084, Originaldisketten 800 DM (z.B. Lemmings, Dragon Wars, Might and Magic II), alles 100% o.k. Ruft doch an unter der Tel: 06184/51347, Fucker Thomas.

Verkaufe Amiga 500 mit 1,5 MB Hauptspeicher, Monitor, Festplatte, 20 MB und 2. Floppy, 2 Joysticks und Software (ca. 80 Disk), Drucker MPS 1500C. Tel: 0941/760857, ab 18.00 Uhr, nach Christian verlangen.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, 2. Laufwerk, Farbmonitor CM 8833, 2 Joysticks, LDG-Player CLD-1500 und Steuersoftware (1 Game und 1 Film), über 10 super Originalgames, z.B. Monkey Island usw. Computer Zeitschriften z.B. Power Play, ASM, Amiga Joker und Play Time. NP 4.300 DM, VP 3.400 DM. Tel: 07442/4625, bitte nur Nachmittags ab 17.00 Uhr (Michael verlangen!).

Verkaufe Amiga 500 Speichererweiterung auf 1 MB (abschaltbar) zum Preis von nur 70 DM. Schreibt an: Markus Best, Georgenstr. 22, 6108 Weiterstadt.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, Chipram, 2 MB Fastram, Nordpower-Cartridge, TV-Modulator, Scartanschlußkabel, Maus, Joysticks, 4-Spieleadapter, Amiga-Joker von 12/89 ab VBH 800 DM. Tel: 07231/89480 ab 16.00 Uhr (Herwart verlangen!).

Nintendo-Module (Mega Man 2, Gnomes 2, Skate or Die) für je 50 DM oder zusammen 180 DM abgeben. Schreibt bitte an: Stephan Harth, Zypressenweg 8, 5000 Köln 90, Tel: 02203/21779.

Verkaufe C64 II, Floppy 1541 II, Mouse, 2 Joysticks, Farbmonitor 1802, viel Literatur, über 80 Disks mit über 400 Programmen, u.a. Geos 2.0 dt., 10 Kassetten (Turtles...), Datasette 1535, Diskbox, Abdeckhaube, alles 100% o.k. für 870 DM (NP 1.450 DM). Schreibt an: D.Rothe, Th.-Müntzer-Str. 3, O-8281 Großhain 6.

Verkaufe C64, Floppy, 50 Disketten, 3 Bücher, Moorprogramme und einen Commodore Farbmonitor für 550 DM. Suche Amiga 500 für 500 DM. Tel: 06349/5399 von 15.00 bis 18.00 Uhr, Martin verlangen.

Verkaufe Amiga 500 mit 1 MB, TV-Adapter, Drucker LC-20, 2. Laufwerk, über 60 Spiele (Originale). Für 1.500 DM. Schreibt an: R. Schulz, Atzpodienstr. 29, O-1130 Berlin.

Verkaufe Amiga 500, 450 DM, Monitor 1084S für 200 DM, 2 MB RAM (A500) für 160 DM, 2. Laufwerk für 90 DM, 512 K Ram 40 DM, Drucker SL-92 (24 Nadel LQ 850) für 400 DM, ca 340 Disketten (kein PD) a 1 DM, alles zusammen mit Rabatt oder einzeln, alles 100% o.k. Auch Bücher, z.B. Graphik auf dem Amiga Intern 60 DM usw. Schreibt an: Sven Steinke, Schröderingerstr. 28, O-6908 Jena.

Verkaufe Star LC-200 Color VB 600 DM, Tel: 04821/72064 (Andreas) ab 18.00 Uhr.

Verkaufe Amiga 500, 1 MB, Monitor 1084S, Zweitlaufwerk, 60 Leerdisketten, Box, 2 Joysticks, Mousepad, Originalspiele, wie z.B. Silent Service 2, Formula One, Railroad Tycoon, Elvira, usw. alle 100% o.k. Alles zu-

## SOFTPOWER Berlin

### Top 10 AMIGA

Civilization Dt.	89.-
Monkey Island 2 Dt.	99.-
Der Patrizier Dt.	85.-
Lure of Temptress Dt.	79.-
Sensible Soccer Dt.	65.-
Mad TV Dt.	85.-
Space Max Dt.	79.-
Global Effect Dt.	79.-
Jaguar XJ 220 Dt.	75.-
Dune Dt.	79.-

**Beste Lieferfähigkeit  
durch Berlins größtes  
Lager an PC + AMIGA  
Spielen wird garantiert!**

### Top 10 IBM / PC

Der Patrizier Dt.	99.-
Das Schwarze Auge Dt.	99.-
Indiana Jones IV	99.-
Aces of the Pacific	99.-
Rampart	89.-
Powermonger	99.-
Darkseed Dt.	99.-
A-Train	109.-
Special Operations 2	49.-
The two Towers	99.-

**Mail Order!  
Alle Preise inclusive  
Porto + Verpackung**

## Special New's

**Super-Patrizier-  
Wettbewerb!**  
Der Kunde, der am Samstag,  
dem 1.8.92,  
laut Spielstand der reichste  
Patrizier ist (Amiga oder PC),  
gewinnt ein Spiel seiner Wahl!

## SOFTPOWER

**Überall in Berlin!  
Rufen Sie uns an!**

## SOFTPOWER

**Hauptgeschäft  
Schwedenstr. 18c  
1000 Berlin 65  
Fax. 030 / 492 2057  
Filliale Spandau  
Schönwalder Str. 65  
1000 Berlin 20  
030 / 492 20 56**







kosten übernehme ich ab 2 Spielen. Also Ciao!

Verk. Emylin Hughes Soccer, Double Dragon und Batman für je 38 DM. Tips oder Lösungen 10 DM. AJ 2/92, 11/90, 12/90, 2/91 und 11/91 je 4 DM, zusammen 18 DM. Speichererweiterung 70 DM (100 % OK). Tel.: 09382/5290

Verk. folgende Originale, 100%-iger Zustand: Manchester U. Europe 45 DM, Holiday Maker & Stadt der Löwen 45 DM, Cruise for a Corpse 55 DM, Fascination 40 DM, Invest 50 DM und Riskant 15 DM. Alle für Amiga. Tel.: 06406/2830

Verkaufe folgende Originale: Robocop 20 DM, The Spy who loved me 30 DM, Hellraiser 25 DM, Forgotten Worlds 30 DM. Ruft an ab 18 Uhr: 02952/3264 (Marius verlanen!) außer montags und mittwochs.

Verk. über 100 Originalspiele z.B. Powermancer, M & M 2, Gods, Turrican 2, Flood, W. of Death und vieles mehr je 20-40 DM. Liste anfordern bei B. Monien, Weltzienstr. 12, 7500 Karlsruhe 1

Verkaufe Rick Dangerous 2 50 DM, Indy 3 (Adv.) 50 DM, Prehistorix 50 DM, Toki 50 DM, Switchblade 2 40 DM, PP Hammer 50 DM und Triad Vol. 1 40 DM. Alle Spiele wie neu und originalverpackt! Tel.: 02129/50246

Verkaufe Original: Fascination für 70 DM. Läuft auch auf 500+. Elke Langner, Hoch-Minh-Str. 28, O — 9580 Zwickau

Verkaufe 60 Amiga-Spiele. Nur Originale! Preis zw. 5 und 30 DM. Liste bei Georg Crasser, Frauenstr. 21, 8600 Bamberg. Bitte Rückumschlag.

Verk. Railroad Tycoon (kpl. dt.), Populous 2 (dt./Anl.), B.M. Profi (kompl. dt.), Falcon Classic Col. (dt. Anl.), Dungeon Master (kompl. dt.) Alle in Topzustand. Bojan Krstovic, Tel.: 089/221621

Verkaufe nagelneues Musik-X von M&T wegen Doppelschenkungs; alles dabei, nie benutzt. Schreibt an: Matthias Sax, Wittenbachstr. 12, 8531 Diespech, Tel.: 09161/60353

Verkaufe orig. E-Motion 17 DM, Treasure Island Dizzy 10 DM, Manchester United Europe 45 DM, Seven Gates of Jambala 20 DM. Alles voll in Ordnung. Michael München, Zur Wiege 16, 8451 Hausen. Tel.: 09628/1453

Verkaufe Tournament Golf bzw. Die Kathedrale für je 60 DM. Verkauft auch Gameboy mit Tetris, Fortress of Fear und Super Mario Land für insges. 160 DM. Tobias Kuttina, Völklinger Str. 24, 6700 Ludwigshafen

Verkaufe für C-64: Turrican 30 DM, X-Out 15 DM, Terminator 2 40 DM, Leader Board 2 30 DM, Power Hits 40 DM, Elvira Arcade Game 40 DM, Star Flight 20 DM, Skate or die 15 DM. Alles Originale. Ruft an: 07838/248

Verkaufe Amiga Orig.: Knights of the Sky, Red Baron, Speedball, Return of Medusa und anderes. Alles 100 % OK, Schachteln und Anleitungen vollständig. Tel.: 06345/3863

Verkaufe folgende Orig. Games für den Amiga: Powermancer 35 DM, Roll Out 20 DM, Sky Chase 20 DM, Berlin 1948 30 DM, oder alle zusammen für 85 DM. Bitte nur schriftlich. Andreas Zimmermann, Griesbergerstr. 2, 5000 Köln 71

Verkaufe Original Dragon Wars kpl. dt. ungebraucht für 30 DM + Versandkosten. Bezahlung per NN. Peter Geisenhof, Oberdorfstr. 5, 6501 Heidesheim

Verkaufe: The Journey, The Quest for the Timebird, Xenon 2, Oil Imperium, Katakis, Premier Collection, Jeanne d'Arc, Reflections, Documentum für jeweils 25 bis 45 DM. Alles 100 % OK. Tel.: 030/3932227 (Fabian)

Verkaufe oder tausche folgende Original Games: Sherman M4, Their Finest Hour + Transworld. Verkauft an Meistbietende, auch Tausch mit Gleichwertigen. Denis Ehmman, Fasaneinstr. 34, 7730 Villingen

Verkaufe topaktuelle Demosoft: Discnags, Megademos, Sounddiscs, Demos, Dentros,

Intros usw. Nur legal. Sehr billig! Infos unter: Patrick Schlueter, Kornstr. 18, 4804 Vermold 1

Biete Amiga Originale: Populous 2 40 DM, New York Warrior 20 DM, Dragon Wars 25 DM, Spherical, Pioneer Plaq. je 15 DM. Andreas Wende, Butzacher Weg 5, 4000 Düsseldorf 1

Verkaufe Originale: Khalaan 30 DM, Steigenb. Hotelmanager 35 DM, Safari Guns 20 DM, Guild of thieves 35 DM, The third Courier 35 DM, Emertad Mine 3, Prof. 15 DM, Turn it 20 DM, Theme Park Mystery 30 DM. Alles kompl. mit Anl. Andreas Böker, Meisterstr. 195, 6464 EE Kerkrade (Niederlande)

Verkaufe Harpoon, P. 47, Silent Service, Gunship für je 25 DM, Phobia und Rolling Thunder für je 20 DM. Suche Sim- und Strategiespiele, auch gerne Tausch. Angeb. an D. Duchda, Kastanienstr. 1, O — 6902 Jena

Verk. Orig.: Birds of Prey, Red Storm, Rising, Lemmings, Battle Isle, Champions of Krynn, Great Courts II, Willy Schicker, Schlesische Str. 8, 8370 Regen. Tel.: 09921/7284 ab 18 Uhr. Alles Originale!

Biete für Amiga/PC günstige Software an. Tel.: 08431/40959

Biete neueste Amiga Software. Ich habe die besten Games und coolsten. Pro Spieldisk nur 2 DM. Disketten selbst mitschicken. 48 Stunden Dienst. Schreibt an: Paul Schneberger, Rittweg 10, CH — 3047 Bremgarten

Habe zu verkaufen: Kings Quest 3 und Fate Gates of Dawn für je 25 DM. Schreibt an: Christian von Mellenthin, Olpener Str. 138, 5000 Köln -91 oder ruft unter 0221/873433 an.

Verkaufe oder tausche Amiga-Originale: WWF Wrestlemania 40 DM (NP 75 DM), Muds 30 DM, Jumping Jackson 25 DM, Full Metal Planete 25 DM (alle 100 % OK). Tausche gegen Kathedrale, Mad TV, Cruise f.a. Corpse, Hunter, Midwinter II (nur 100 % OK). Tel.: 07181/3322

Originale: Indoor Sports, Immortal, Turn it, Great Courts, James Pond, Indy 500, Powermancer, Dragon War, Champ. u. Krynn, Plotting Falcon, Pirates, Flight o. Intruder uva. Tel.: 15-45 DM VHB, 02173/65148

Populous II, original, Top-Zustand mit Anleitung 45 DM. Thorsten Nitschke, Im Eichengrund 2, 2870 Delmenhorst

Verk. Legend of Faerghall 40 DM, Rail Road Tycoon 45 DM, Dragonflight 40 DM, Spirit of Adventure 40 DM, H-JA PD Disk mit 9 Spielen, 10 DM Schein an Hans-Mirgen Anel, Riedstr. 4, 6842 Bällis 1. 06245/4428

Biete PD! 1,20 DM je 3,5 Diskette. Mark Waldmann, Bert-Brecht-Str. 11, 6052 Mühlheim am Main 2. Tel.: 06108/78104. Info gegen Rückporto.

Verk. Originale: Exolon, Nebulus, Netherworld, Zynaps, Custodian, Steel je 20 DM. Amiga BTX nur 65 DM. Reflections Objekt 45 DM, Virus Control 3.0 65 DM. Alles Orig.-Verp. Liste gegen RP von E. Sieveling, Nuffriede 20, 3000 Hannover 61

Amiga Originale zu verkaufen: Cruise of Ru 30 DM, Loopz 30 DM, Toki 40 DM, Defektor 10 DM, Willy Beamish 60 DM. Tel.: 089/3232382 (Michal) ab 18 Uhr

Verkaufe Originale: Batman The Movie 20 DM, Shadow o.L. Beast 20 DM, Manhunter N.Y. 20 DM u. Monkey Island 50 DM. Tel.: 08161/12398 (Oliver)

Verk. 80 Amigagames (keine Rollenspiele bzw. Adventures) für 40 DM + 1 Freispiel. Habe nur Neues (Robocop, R-Type 2, Predator 2, Eff. Mercs, Hagar, Strider 2, Logical, Shadow Danger, Rodland, Lemmings). Tel.: 05439/1491

Verk. Softwaresammlung, 40 Disketten randvoll mit Superspielen (PD). Nur schriftlich. 80 DM Vb an Volker Jahn, Nr. 54, O — 7421 Zagkowitz

Verk. Orig. Turrican 1 + II, X-Out, Kick Off, Infestation zu 10-30 DM, od. Tausch ge-

gen Space Ace, Dragons Lair (alles). Schreibt mit Rückporto an: Jens Knüpfel, Dahlenstr. 27, O — 7062 Leipzig

Verkaufe Amiga orig. Double Dragon 2 und Robozone für je 50 DM. Tel.: 06181/497173

Verkaufe Originale: Cadaver, Bundesliga Manager Prof. I. je 35 DM, Fatal Heritage, Sideshow I. je 20 DM und ca. 8 Low-Gust-Spiele f. je 10 DM u. zus. 50 DM. Anruft an 14.00 Uhr unter 02064/34115 Ralf

Verkaufe wegen Anfall von Wahnsinn folg. Amiga-Originale: Money Island 45 DM, Cruise for a Corpse 50 DM, Larry 2 35 DM, Pipe Mania 20 DM, Nic Klaus Golf 20 DM und Bundesliga Manager Prof. 50 DM plus Porto. Peter Grommisch, Weinberger Str. 61, 7100 Heilbronn

Verkaufe für den Amiga 500 das superstrategische Original Powermancer. Bei Interesse ruft an. Tel.: 06482/2727

Die beste Amiga-PD-Software: Anwender, Spiele, Bilder, Musik, Demos, Megademos! Nur das Beste aus über 2000 Programmen plus Neuerscheinungen! Und das alles zum reinen Selbstkostenpreis! Außerdem der beste und schnellste Demo-Aboservice! Gegen 3 DM Rückporto bekommt ihr Kompletliste und 1 Disk. Kostprobe, J.D. Mälander, Stichwort: Amiga, Knufstr. 28, 4290 Bocholt

Verkaufe Amiga Orig. Programme per NN. Ständig neue Games aus allen Bereichen z.B. F-19 Stealth Fighter, F-World Dizzy, Super Hang on u.v.a. 02822/52415 ab 19.00. Dieter Schäfer

Games Player Guide! Das neue Diskmag. Probedisk gegen 3 DM Briefm. anfordern bei M. Kornfeind, Mellinghoferstr. 46, 4330 Mülheim. Redakteure u. fr. Mitarbeiter gesucht.

Verkaufe Shades von C. Hülshack für 15 DM (NP 25 DM). Suche auch nach Utopia, Necronom und Apidya. Falls Du Shades haben willst, oder eines dieser Programme, hast, ruf mich unter 06263/8225 an (Jens) Tausche auch.

Löse meine PD-Sammlung auf. Verkauft auch diverse Originalspiele. Liste bei: Oliver Daniels, Spritzmoor 29, 2000 Hamburg 53 (No phone calls please)

Verk. meine Spiele: Continental Circus, Garrison, Volleyball, Gazzas Super Soccer, Gravity, Las Vegas, Waterloo, War Machine, Suicide Mission, Realm of the Trolls an den Meistbietenden. Ronny Beck, Herderstr. 52, O — 7513 Corftus

Verkaufe Originale 5,25 Zoll: Starbyte Soccer 55 DM, Power Pack 40 DM, G.D. Circuit 30 DM, PGA Golf Course Disk 25 DM. Tel.: 06074/3831

Verkaufe Amigagames: Knight of the Sky 50 DM, Red Baron 50 DM, Bundesliga Manager Prof. 40 DM, Cash 20 DM, Kick Off 10 DM. Stefan Kuhnmann, Mühlstr. 21, 6907 Nussloch

Verkaufe Amiga-Orig.: E-Motion, The Sword on the Rose für 30 DM, Starbase für 10 DM und Space Harrier 2 für 35 DM. Tausche auch gegen Double Dragon 2 oder Chase HQ. Tel.: 07249/4433 (AB)

Verkaufe: Monster Business (40), Powermancer (40), Invest (50), Toobin (29), 512 KB Speicher (60). Zu jedem Original lege ich einen PD Viruskiller bei. Tausche auch (Microprose). Ruft an: 0621/747985 (Christian)

Verkaufe Amiga Soft: Airbus 320 80 DM, Monkey Island 45 DM, Thunderhawk 65 DM, Elvira 45 DM, Cadaver 55 DM, Mauspiß Island 45 DM, Winzer 45 DM. Alles Originale! Tel.: 04144/5768

Verk. u. tausche folg. Orig. inkl. Leg.: Elvira 45 DM, It came from the Desert 40 DM, Drakhten 40 DM, Leg. of Faergh. 35 DM. Ohne Leg.: Monkey Isl. 45 DM, F-9 40 DM. Tausche gg. Indiana J., Obitus, Cadaver, Loom. Tel.: 05341/64363

Verkaufe Amiga Originale wie z.B. Indy 3 (Adv.), Kathedrale, Monkey Island, Antares und viele andere. Suche Beholder 1 u. 2, Indy 4 und Monkey Isl. 2. Wendel Eichen an Michael Huttmy, Tel.: 07425/7809

Seit dem  
30. Oktober 1992  
in Berlin

**AMIGA  
IBM PC  
C 64  
SEGA  
NINTENDO  
Brettspiele  
CD's  
Videos  
MC's  
Comics  
Bücher**

**auf über  
500 qm**

**Der einzigartige  
Multimediashop**

**L & P  
Scharnweberstr. 25  
1000 Berlin 51  
Telefon: 412 10 98  
direkt am CLOU  
Kurt-Schumacher-Platz**





Biete Super Amiga Originale zu Tiefstpreisen! Big Business 35 DM, AAARGH 20 DM, Powerplay 9,95 DM, Rainbow Warrior 15 DM, Star Trader 8,50 DM, USS-Gateway 8,50 DM, beide 15 DM, Football Manager 1,2 und Expansion Kit 19,50 DM, Chariots of Wrath 19,50 DM, Eye of Horus 9,95 DM und Imperium 35 DM. Andere Spiele auf Anfrage! Liste gegen frankierten Rückumschlag, L. Traber, Postfach 12, 7206 Emmingen L. Suche AJ 11/89-390.

20 Originale preisgünstig wie F 16 + MD 1, Outzone, LOF, Lords of Doom etc. Ab 2 Games 1 Game gratis. 07471/13521

Verkaufe Originale 1a: Populous II dt. 50 DM, Spirit of Adv. 40 DM dt., Antares 40 DM dt., Monkey Island I 40 DM, Drakkhen 40 DM dt., Legend of Faerghall 40 DM dt., Total Recall dt. 30 DM. 09461/1293

Verkaufe Amiga-Originale: M 29 Superfulcrum Red Baron (1 MB) zu je 45 DM und Carrier Command zu 15 DM. Bitte ruft an: 08561/8470 (Marc)

Verkaufe Originale: Monkey Island 1-2, Eye of Beholder (1+2, Indy VI, Medusa 1+2, Ultima VI, Larry 5, Mega Lo Mania, Elvira 2, Realms, Might + Magic 3 vrm. Habe fast alles. Ruft an 0761/39256 abends.

Verkaufe Originale: Populous 2, Celtic Legends je 50 DM, Midwinter 2, UMS 2, Monkey Island je 40 DM, Indianapolis 500, Powermonger, Harpou je 30 DM. Alle Preise VB. 089/5801983 ab 19.30 Uhr

Verk. folgende Originale: Battle Isle und Populous 2 für je 45 DM, Z-Out 35 DM, Xenon 2 25 DM und Powermonger 40 DM. Tel.: 06257/2939

Verk. Originale: Battle Squadron (AJ III) 35 DM, Nitro, Stun-Runner je 20 DM, Graffiti Man, Flip-It&Magnum je 15 DM. Ruft an: 05109/1625 (samstags ab 14.30 Uhr)

Verkaufe Original-Software: Altered Destiny 60 DM, Xenomorph 50 DM, Goldregous Domain 30 DM, Chronoquest 40 DM. Nach telefonischer Vereinbarung (02204/72552) Bargeld an: Michael Seebauer, Olperstr. 97, 5063 Overath 5

Verk. oder tausche Amiga-Originale: Lotus 2, WWF Wrestlingmania, Populous 2, Utopia und suche Baris Tale 3 für den C64 möglichst billig. Alle Preise VB. Ab 18.00 Uhr. 06033/64399 (Heiko)

Verk. od. tausche: Buck Rogers 53 DM, Terminator 2 45 DM, On the Road 45 DM, Lotus 40 DM, Out Run Europa 45 DM, Hard Drivin 20 DM, Alles Orig. Suche Vroom, Heimdall oder andere Orig. Eine C-64 Floppy für 190 DM und Garantie. Schreib an Christian Schauburg, Lindenstr. 3, O — 6902 Neulohde-Ost/Jena

Spielesammlung! Auflösung! Verkaufe alle meine gesammelten Spiele, vorwiegend Rollenspiele, aber auch andere wie Theat finest hour. Verkaufe auch Amiga Magazine. Tel.: 089/3139589

Verkaufe brandneue Amiga-Games zu sagenhaften Preisen. Tel.: 01/7201595 (nur Schweiz)

Verkaufe Originale: North & South 20 DM, Kick Off 1 20 DM, Maya 10 DM, Blastoids 10 DM, England Championship Spezial 20 DM. Tausche auch gegen Sim City 512KB Version. Felix Wittkopf, Sternemann 121, O — 1197 Berlin

Verkaufe oder tausche Top Amiga Demos (only legal). Timo Zang, Kuppersteigerstr. 39, 5090 Leverkusen 1, Tel.: ab 17 h 0214/64318, RP nicht vergessen.

Achtung! Verkaufe für Amiga Bundesliga Manager Prof. 40 DM, Curse n.t. Azure Bonds 35 DM, Monkey Island 40 DM, Cruise for a Corpse 40 DM, Test Drive II 25 DM, Indy 500 35 DM, S.S. Pack 35 DM, Stefan Peschkes, Flemingstr. 25, 5657 Haan

Österreich: Gute, neue Spiele günstig zu verkaufen. Gratisliste anfordern bei: Karl Wesclovsky, Payerg. 7/25, A — 1160 Wien

Verk. Orig.: Lotus II, Gods, F-29 Retaliator für je 30 DM, Cadaver u. Lösung für 40 DM und Synco Express III für A 500 fast neu für 70 DM. Meldet euch bei: Mario Posner, Untermarkt 39, 8102 Mittenwald, Tel.: 08823/2142

Verkaufe alle meine Amigaspiele (Originale), Kaiser dt. 40 DM, Monkey Island I dt. 30 DM, Das Stundenglas dt. 30 DM, Antares dt. 30 DM, Die Drachen von Laos dt. 30 DM, Legend of Djel dt. 30 DM, Transworld dt. 30 DM, Vermeer dt. 30 DM, Ports of Call dt. 30 DM, Kings Quest II + III engl. 30 DM, Bloodwych engl. 20 DM und alle Spiele zusammen 250 DM. Zu erreichen vormittags Tel.: 0201/35937 und am Wochenende.

Biete Amiga-Originale: Demomaker, Bob Editor Erweiterungsdisk, Terrys Big Adventure, Amiga Appetizer. Alle zusammen für 100 DM. Anfragen unter: Detlef Stürke, Degenhardstr. 2, 4930 Detmold

Original-Programme mit Verpackung und Anl.: Battle Isle 50 DM, Powermonger 40 DM, Butcher 2.0 30 DM. Tel.: 040/6959520

Amiga-Orig.: Willy Beamish 70 DM, Eye of Beholder 65 DM, Future Wars 30 DM und Space Ace 30 DM. Tel.: 0221/427486

Verkaufe das Spiel der Spiele: Battle Isle für nur 45 DM. Tausche auch gegen BAT 2, Epic oder Monkey Island 2. Tel.: 05251/73375

Amiga Originale: MUDS, Masterblazer, First Samurai, PGA Tour Golf. Tel.: 05191/12923

Verkaufe 17 Orig.: Gods, Rail Tycoon, BundesMLPria, Larry 3 dt., Heros Quest, Cruise Ia, Corpse, Heimdall, Hero Quest, M. United Europe, Glau Edition, Logo, Loopz etc. Preis ges. 700 DM, einz. ab 30 DM. M. Seltenheim, IL-Jensch-Str. 14 a, O — 1200 Frankfurt/Oder

Verk. für Amiga: Lemmings Orig. + Anleitung und Verpackung für 30 DM. Verkäufe für C-64er Zak Mr Kracken Orig. + Anleitung 30 DM. Nur schriftlich: Christian Dannecker, Friedrich-Ebert-Str. 22, 7710 Donaueschingen

Verkaufe Orig. Crazy Cars II, California Games, Brat, Blades of Steel, Afterburner, Bundesliga M. I. Oper. Neptun, Populous, Sky or die, Tie Break, Kick Off II, World Cup S. Italy 90, Speedball, Thai Boxing u.a. Tel.: 08245/3570 Utsch

Verk. Originale: Airbus, Fl. of the Intr., Tip off, Thunderhawk + 80 weitere ab 10 DM. Liste gegen 1 DM RP bei Michael Holm, Langenbranderstr. 42, 7564 Forbach 4

Verkaufe Gameboy Module (Supermarioland, Pinball, Quex, King of the Zoo, Garagoyes, Quest) für jeweils 25 DM. Nils Patzelt, Wolfspfad 7, 8701 Eibelsstadt, 09303/8171, 18-20 Uhr

Verkaufe folgende Originale: Winger u. Winners (Competition) 40 DM, Elf 30 DM, Century, Ballistic, Strider, Turbo Out Run 20 DM, Heroes of the Lance, Dragons of Flame 25 DM, Frank Wolber, Göltinger Zentrum 26, 5000 Köln 30

Verk. Orig. Red Baron, Gauntlet 3, VB. Tel.: 0201/762588 (Rolf)

Verkaufe Amiga Originale: Leander 39 DM, First Samurai 39 DM, Turrican 2 29 DM, Shadow of the Beast u. Immortal je 15 DM. Alle Programme in neuwertigem Zustand. Tel.: 06123/1402 ab 17 Uhr

Verk. Originale: Monkey Island, F 16 Falcon + Mis. 1 40 DM, Ivanhoe, Final Countdown 20 DM, Dr. Deems 10 DM, Super Pack 10 Spiele 49 DM (eigene Zusammenstellung), Synco Express II 50 DM, M. Brax, Nr. 64 F, O — 8321 Waltersdorf

Verk. Originale: Ooops up 50 DM, Startrash 40 DM, Cadaver 70 DM, Gr. Monster Slam 50 DM, Picka Pile 60 DM, Xenophobe 40 DM, Century 50 DM, Prince 30 DM, Theme Park 60 DM. 05404/3442 (Jens)

Kein Witz! Verkaufe Amiga-Originale zum Superpreis: F-16 Falcon 45 DM, F-18 Interceptor 25 DM, Fighter Bomber 35 DM, Ali-anator 15 DM, Spiele Disk 15 DM, Kult 20 DM, Chicago 90 Blizzard 10 DM, Multi Dat und Kartekasten je 35 DM. Suche oder tausche auch gegen: F-15 1 u. 2, F-16 Com., Thunderhawk, F-29 Mig 29 M, Silent Service 2, Stellar 7 und andere. Andreas Euba, Auenstr. 6, 8901 Wehringen

Verk. Originale für Amiga: Manchester Unit Europe + FIS Eagle II nur zusammen! Auch 6 Stck. für den C-64. Klaus Cybula,

Postfach 133, 2247 Süderharup, Ggf. auch Tausch möglich.

Verkaufe folgende Amiga Originale: Masterblazer und Op. Stealth je 29 DM, W. Gretzky Iech. 1 und Final Flight je 45 DM, Amigamouse für 19 DM und alle Amiga Jokerhefte von 10/90-1/92 für je 5 DM. Tel.: 09441/9742

Verk. Orig.: Larry 2 40 DM, Mansion 15 DM, Muds 20 DM, Budokan 30 DM, Bunes, M. prof. 50 DM, Monkey Island 40 DM, Sim City 25 DM. Tel.: 09191/60627 ab 14 Uhr. Jochen

Verkaufe und tausche neueste Amiga-Software! Jetzt ist Swiss-Soft wieder da. Für Infos schickt Leerdisk an: Swiss-Soft, Markan Häusenberger, Florasttr. 24, CH — 8953 Dietikon. SCHWEIZ. Be fast!

Verkaufe oder tausche Orig. Games: Werten Dalf?, Drakkhen (20 DM), Zombi, Teenager Queen, Battle Valley, Captian Blood St. (12 DM) und Simpsons (40 DM). Suche Larry, Wrester Mania, Airbus, Pavel Hlavac, Alter Steinweg 10, O — 9540 Zwickau

Verk. Originale für 30-40 DM. Z.B. Red Baron 40, Rise of Dragon 40, Lotus 25, Wings 35, Gods 35, Lords of Rising Sun 25, Falcon Missions 1+2 40, Digi Paint 3 90, Indy 500 30, F-29 25, 688 25 u.v.a. Tel.: 08841/8816

Verkaufe Amiga und C-64 Originale z.B. Monkey Island, Cruise for a Corpse, Bundesliga Prof. u.v.a. Liste gegen RP bei: Clemens Gerecke, Furtherstr. 101, 4000 Düsseldorf 13, 100 % Antwort.

Biete Orig. f. C64: Shadow Dancer 20 DM, Red Storm u. Ghouls u. Ghost 2 20 DM, Black Tiger u. Strider 2 20 DM, D. Wars 10 DM, Forgetting W. 15 DM, Salamander 10 DM, Turrican I 10 DM, Turrican II 20 DM, o. Tausch g. GB Spiel. Tel.: 06021/44351

Verkaufe orig. Larry 5 und Kings Quest V zu je 69 DM (NP je 99 DM). Tausche auch gegen Monkey Island 2 (deutsch) oder Space Quest IV (nur Originale). Tel.: 07852/7024 (Moritz)

Verkaufe die Ralf Glau-Edition (Hanse, Vermeer + Yuppies Revenge). Natürlich mit Anleitung und Verpackung. Wie neu! Preis nach Vereinbarung, auch Tausch gegen andere Games. Tel.: 06386/7078, nach Sandro fragen.

Ich biete: Turrican II, PP Hammer, Giana Sisters, Bob Marone, Robocop I, II, Sly II und Hardn Heavy. Alle Spiele sind zwischen 30-60 DM zu haben. Schreibt also an: Sebastian Hoffmann, Am Ziegenberg 22, 5243 Herdorf

Für Amiga: Verkaufe die Originale Monkey Island 30 DM, Mufe Europe 30 DM, Face Off (Krisalis) 25 DM, Red Baron 45 DM. Alles in Deutsch. Jürgen Pidhorjanskij, Rosenhufweg 4, 8052 Moosburg

Verkaufe Originale C-64 Spiele, 23 Spiele je 20 DM (Disk), zusammen nur lächerliche 300 DM. Liste gibt es bei: Alexander Peters, Kirchstr. 4, 3130 Lichnow, Tel.: 05841/3348 nach 18.15 Uhr

Verkaufe Kick Off 2 (leider ohne Verpackung) für sagenhafte 30 DM. 05761/7418 ab 20 Uhr, nach Alf fragen.

Verkaufe sehr gute Spiele für schlappe Preise: Double Dragon 3, Team Yankee, Lotus 2 für nur je 30-40 DM und Speedball 2, Pirates für je 45 DM. Kann auch handeln. Tel.: 09803/397

Verkaufe Amiga-Original Tip Off (Basketball Simulation) von Anco für 45 DM. Tel.: 04261/82454 Martin

Ich verkaufe Inspector Griffin, Island of Lost Hope, Seconds Out, Eskimo Games zusammen für 60 DM, Duck Tales, Invest Rifter, Test Drive II (Supercars), Monkey Island & Populous II für Preis nach Vereinb. (Originale). Dirk Hoffmann, Bachstr. 2, O — 9102 Limbach-Oberfruhna

Verkaufe Bundesliga Manager Professional und Quantox (beides Originale), zusammen 50 DM. Bitte melden bei: Stefan Weber, Norbertstr. 10-12, 5000 Köln 1

Verkaufe: Cruise for a Corpse, Pirates + Dragonflight zu je 50 DM. Außerdem für Nintendo Nes: Battle of Olympus 65 DM, Snake Rattle n roll 45 DM, Zelda II 65 DM,

Wizards + Warriors II 80 DM, Super Mario Bros. 30 DM. Tel.: 02234/64094

## VERSCHIEDENES

Verkaufe Amiga Joker, ASML Play Time und Power Play-Hefte zu günstigen Preisen. Liste anfordern bei Mark Behrends, Parkstr. 5, 2872 Hude 1

Wer hat Maniac Mansion auf dem Amiga fertiggespielt und kann mir Tips geben? Wer anruft, kann von mir dafür Tips für andere Lucasfilm-Games erhalten! Meldet Euch schnell! Tel. 07331/41836 (Jens)

Club No.1 sucht noch neue (aktive?) Mitglieder! Alle Systeme, bes. Amiga, PC, Gameboy! Diskmag in Vorbereitung. Procente auf Hard- und Software. Infos + Mag bei Michael Klessinger, Feldstr. 26, 5630 Remscheid

Hey Leute! Ich suche den AJ 12/89 und das ASM Spezial Nr.1. Zahle je 15 DM oder tausche beide gegen das Game "Der Spion, der mich liebte"! Bitte nur vollständige und gut erhaltene Exemplare anbieten! F. Stranz, Bergstr. 38, 5064 Rösrath 1, Tel. 02205/62855

Suche Amiga Joker 11/89, 12/89, 1/90, 2/90, 3/90, 5/90, 7/90, 10/90, 11/90, 12/90 und Battle Isle Orig.: R. Mcherrk, Sudenburgerstr. 4, O — 3011 Magdeburg

Verkaufe Atari 7800 Konsole für 120 DM, 1 Jahr alt und Spiele: Chopfliter, Basketbrawl, Pole Position 2, Nervous, Impossible Mission, Fight Night, Ace of Aces, Karateka, Motor Psycho, F-14 Tomcat für einen Durchschnittspreis von 45 DM aber mit Mengenrabatt. Carsten Kühn, Emil Schüler-Str. 6e, O — 8122 Radebeul

Verkaufe o. tausche Spieldtips, billig! Liste geg. Rückporto! Suche dringend Komplettlösung zu Bard's Tale 2 / The Destiny Kn.; Rüdiger Böttcher, Elhornstr. 21, 2880 Bremen 1

Suche gute Game Boy-Spiele, die 100% OK und möglichst günstig sind, sowie das Batteriepack mit Netzteil für den Game Boy. Wenn Ihr etwas davon loswerden wollt, ruft an! Manuel Gesang, 05651/40718

Arbeitsdisketten à la 052.0 Erstellung u. Arbeitsdisketten auf 05'2.00 Basis nach eigenen Wünschen und Vorstellungen. Infodisk geg. 2,50 DM in Briefmarken an Carsten Schaffhuber, Waldweg 55, 7776 Unteruhldingen

Trainerversion gefällig? Wer will unendlich viele Leben bei seinem Ballerspiel? Wer hohe Werte bei seinem Rollenspiel? Ich mache Euch eine Trainerversion, egal zu welchem Programm. Nähere Infos geg. frank. Rückumschlag bei H. Renner, Himbornstr. 12, 3550 Marburg 13

Verkaufe Speichererw. f. A500 auf 1MB m. Uhr abschaltbar zus. mit 25 PD-Disketten (Spiele u. Demos) für nur 99 DM. Lars Busam, Bergstr. 23, O — 1601 Kolberg

Suche für Amiga die Komplettlösung für Fighter Bomber, Bane of the Cosmic Forge, Robin Hood, Gen'X, mit Lösungswort engl.; Interesse auch am Lösungsbuch Amiga 91/92; Andreas Folksdorf, Randweg 45, 5800 Hagen 1

Verkaufe Hefte! Amiga Joker 10/90, 1/91, 2/91, 3/91 für je 9 DM (inkl. Versand + Porto), Amiga Joker 1/92, 2/92, 3/92, 4/92 für je 6,50 DM. Alle Hefte sind in Top-Zustand, mit Poster ect. Da heißt es schnell zugreifen! Tel. 07306/33182

Wer kann für mich Disk 3 von Larry 3 kopieren? Meine ist leider kaputt. Ich bezahle 10 DM. Angebote an Sion Huws, Haus zum Hürnli, CH — 8934 Knonau

Ich tausche Komplettlösungen, wie z.B. Indiana Jones 3, Monkey Island und Fantasie World Dizzy sowie Levelcodes von Another World, Lotus 2 und Lemmings, Baby Jo Codes - gegen Komplettlösung von Treasure Island Dizzy, The Simpsons und Teramex. Verkaufe Original Toyota GT Rallye. Suche auch Tauschpartner! Sven Bieher, Strabundler Ring 14, 3180 Wolfsburg 1

Suche AJ 2/91, Sonderheft Poster & Lösungen und Komplettlösung zu Larry 3 - alles zusammen für 30 DM. Schreibt an Carsten



Rosenau, A.-Bebel-Str. 3, O — 7205 Kitzsch

Verk. Game Gear (neu!) mit Netzteil, Columns, Wonderboy, Mickey Mouse! Alles 100% OK, Verkauf wegen Systemwechsel! Festpreis 199 DM, Übernahme Portokosten! Uwe Ahnelt, Humboldtstr. 42, O — 9200 Freilberg

Es gibt einen neuen Compi Club! Er hat den Namen Undertakers of Amiga! Info und Anmeldung für 1 DM Rückporto an: Undertakers of Amiga, Überm Trautwinger 12, 5580 Traben-Trarbach

Verkaufe AJ-Hefte 4/90, 5/90, 7/90, 9/90, 10/90, Sonderheft Nr. 3 Rollenspiele + alle zusammen für 60 DM. Tel. 07348/7950 ab 18 Uhr (Walter)

Verkaufe Game Boy (105 DM) und Spiele, wie Spiderman 35 DM, Super Mario Land 35 DM, Tennis 35 DM, F1 Race 56 DM, Pool Billard 42 DM, NBA Basketball 49 DM und das Game Light für 49 DM; Preis VB, Tel. 02425/215

Tausche oder verkaufe (Preis VHS) Game Gear incl. 3 Module (Sonic, Shinobi, Super Monaco) geg. Atari Lynx II, gegebenenfalls Wertausgleich! Tel. 07131/483863 nach 18 Uhr

Hey Leute! Die neue Sharewaregeneration ist da! Interessenten bitte mit Rückporto Katalog anfordern bei: Holger Kurnetzky, Tentonenstr. 31, 7100 Heilbronn

Suche Amiga Joker 12/90, zahle 30 DM; Tel. 02734/6691

Habe über 125 Lösungen und Karten zu fast allen Spielen. Liste geg. 1 DM in Briefmarken; Robert Hung, Kurt-Schumacher-Str. 44, 8709 Rimpf

Verkaufe oder tausche ASM von 12/88 bis 9/91 + Sondernummern 3,4,5,6,8,9,10,11 + Power Play 3/90 bis 3/91 + alte ASM (88/87) + Happy Computer gegen Lynx o. NES o. GGO, Master System; Tel. 09381/9182

#### KONTAKTE

A2000-Kobolt-Club bietet monatl. Club-Disk, Mailbox, Treffs, u.v.m.. Wir suchen noch interessierte Mitglieder in ganz Deutschland! Bei Interesse schreibt an: Freddy Johannis, Zur Wegscheide 1b, 5400 Koblenz, Mailbox-Tel. 0261/671905

Grafiker gesucht für die Entwicklung eines Graphik-Adventures! Zuschriften evtl. m. Demo-Disk an Tino Müller, Lindenstr. 1, O — 9413 Schönheide

Wollt Ihr neueste Software? Dann schreibt an Markus Petzsche, Heiligenroeder Str. 8, 3500 Kassel. Bitte Liste anfordern!

Österreich! Habe neueste Soft! Bist Du an einem 100% zuverlässigen Tauschpartner interessiert, dann schreib' an Peter Brünner, Parkstr. 12, A — 8280 Fürstfeld. Schickt Eure Listen!

Top-Programmierer gesucht! Voraussetzung: sehr gute Kenntnisse und langjährige Erfahrung in 68000-Assembler. Zwecks Entwicklung sehr hochwertiger und professioneller Computerspiele in einem teamorientierten Programmierer-Team! Bechir Barki, Bergstr. 218, 4370 Marl

Suche Tauschpartner für Demos, die aktuell und fast sind! Schreibt an Confusion, c/o Rung, Fanny-Lewald-Ring 117, 2050 Hamburg 80 (nur Amiga!)

Suche Programmierer, der mir hilft, meine Ideen umzusetzen! 0441/505597 ab 19 Uhr!

Österreich! Tausche und verkaufe Software! Habe immer das Neueste und gute Preise! Schickt Listen an Michael Janku, Stadtplatz 75, A — 3874 Litschau

Suche Tauschpartner in Deutschland und Holland. Habe viele neue Spiele: Heimdall, Eye of the Beholder 2, Deliverance usw.. Bitte schickt Eure Listen! Zu verkaufen: A500, 1MB, TV Modulator, Mouse, Software! W. de Nooyer, Hofje de Pauw 12, NL — 4381 DA Vlissingen

Beyond - More than a Group! Are you an Independent? Yes, okay, contact us at once for joining as Coder, Sounder or Modem-

trader. Call now: 08631/12292 (Sven) ab 18 Uhr

Suche Tauschpartner aus aller Welt. Bevorzuge Adventures und Rollenspiele, habe jedoch neue und alte Soft aller Art! Roger Schmetz, Neustr. 3, B — 4720 Kelmis/Beigien

Suche zuverlässigen Tauschpartner für Amiga-Disks! Habe Bundesliga Manager Pro, Turrican 2 und noch einige Originale! Habe auch Kick Off 2, Lemmings n.v.a.. Listen an Michael Berthold, Dr. Bundschuhstr. 6, 6976 Königheim oder Tel. 09341/5258

Suche Amiga-Club in Düsseldorf, Lüdenscheld! Habe kein Telefon! Dirk Krüwe, Werdahler Str. 106, 5880 Lüdenscheld

Suche zuverlässigen Tauschpartner für neue Amiga-Spiele! (Nicht nur für einmal!) Habe gute Spiele, 100% Antwort! Suche dringend Alien Breed, Alien Storm, Project X, Epic, The Outh, Ork, Space Ace 2, usw.. Schickt Eure Listen an Thomas Jung, Ohnbergerstr. 74, 7107 Bad Friedrichshall

Hallo Freaks in Europe! Suche Tauschpartner für A500-Software! Ich bin 100% zuverlässig und es gibt 100% eine Antwort! Teile mir mit, wie Du Dir das Tauschen vorstellst, schreib' deutsch, englisch oder französisch an Andreas Krentz, Schmuckberger Weg 1, 4933 Blomberg/Lippe. No telephone, please!

Mix Max Club, ein PC-User-Club, sucht noch überregional Mitglieder. Infodisk gegen 3 DM in Briefmarken! Schreibt an Erik Böttcher, Haselmühlweg 7, 8750 Aschaffenburg

Suche ehrlichen Tauschpartner, dessen Hauptinteressen bei Simulationen, Adventures und Rollenspielen liegen; Gunnar Rühlmann, In der Twete 3, 4930 Detmold

Suche Tauschpartner für Amiga-Soft! Schreibt mit Liste an Jens Teichgräber, Hauptstr. 1, 4617 Leopoldshöhe! Keine Anrufe!

Amiga-PC Club Berlin - Wir suchen Mitglieder! Wir testen Games, wir vermitteln den billigsten Versand. Wir helfen Euch bei Euren Lieblingsgames weiter und Ihr bekommt monatl. ein Club-Magazin für 5 DM! Benjamin Marnich, Am Karpfenpfuhl 1E, 1000 Berlin 37

Französischer Schüler (16) sucht deutsch(n) Partner gleichen Alters zwecks Austausch von Ideen und Erfahrung (Spiele und Programmieren). Besitzt Amiga 2000, Tel. 0033/99516830, Anschrift über Tel. 040/512284

Suche Tauschpartner für Amiga-Software! Call 06395/7489

Suche für Bard's Tale 1-3 Charakter-Disk mit gut trainierten Charakteren. Außerdem Tips und Lösungen zu allen guten Rollenspielen. Eilt sehr! Schreibt an Andre Janak, Kleine Schaftrift 20, O — 4502 Dessau

Suche zuverlässigen Tauschpartner nicht nur für einmal! Schickt Eure Listen an Dincer Özkam, Heidkamp 29, 4986 Radinghausen

4 swapping hot demoz call fast: 040/5276355 (Marcel) - Only legal!

Suche Tauschpartner für neue und alte Amiga-Software. Schreibt an Erich Abraham, Dr.-Vetli-Weg 24, A — 5620 Schwarzach/Österreich

Computerclub sucht Mitglieder! Infos gegen RP bei APC/TCP, Dorfstr. 17, 8212 Übersee. Leistungen: Keine Kosten! Eigenes Clubmagazin Amiga Fire, PD für 1 DM inkl. Disk, Treffen/Partys, Infos, Tips + Tricks, Softwarevertrieb und alles passiert auf freiwilliger Basis!

Wer wohnt in der Nähe von Lippe/Barntrup und hat Lust, mit mir PD-Soft (A500) zu tauschen? Ich habe im Moment noch nicht viel, aber das kann sich ja bessern, wenn Ihr Euch bei Kolja Muchow, Gartenstr. 16, 4924 Barntrup, meldet!

## KOSTEN LOS

ist Deine private Kleinanzeige in Amiga Joker. Einfach Coupon ausfüllen und einsenden an:

**Joker Verlag  
Kleinanzeigen  
Untere Parkstr. 67  
8013 Haar**

**WICHTIG!!** Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!! Außerdem bitten wir alle Einsender um etwas Geduld — mit Wartezeiten von zwei bis drei Monaten muß gerechnet werden!

#### Kaiserstühler

#### Soft & Hardwarevertrieb

Industriegebiet, 7836 Bahlingen

TITEL	AUF Amiga	IBM
1869	DD 80,-	90,-
Airbus 320	DE 94,-	94,-
A.T.A.C.	DE	104,95
B-17 Flying Fort.	DE	104,95
Battle Isle	DE 73,-	79,-
Bundesliga prof.	DD 69,-	69,-
Civilization	DD 80,-	99,-
Darklands	DE	105,-
Elvira 2	DD 77,-	86,-
Eye of Behold. 2	DD	85,-
Mad TV	DD 77,-	85,-
Might & Magic 4	DD	a.A.
Monkey Island 2	DD 85,-	86,-
Patrizier	DD 77,-	89,-
Railroad Tycoon	DD 77,-	84,-
Red Baron	DD 85,-	90,-
Rex Nebular	DE	97,-
Shuttle	DD a.A.	114,-
Shadow of Beast3	DD 79,95	-
Silent Service 2	DE 77,-	80,-
Ultima 7	DD	90,-
Zool	DE 73,-	-
Wing Command1	DD a.A.	80,-
ext.Floppy 3,5"...	.....	143,00
Sound Galaxy BX	.....	249,-
Infrarotmaus	.....	125,00
Joystick Mini Competition	37,-	-
Farbige Mouse	.....	40,00
andere Produkte auf Anfrage !!!		
<b>Versand &amp; Ladenverkauf</b>		
<b>Tel &amp; Fax 07663 - 6744</b>		
Post-NN DM 9,- Vorkasse DM6,-		

## KLEINANZEIGEN AMIGA COUPON

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe, und zwar unter der Rubrik:

- |                                      |                                      |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="radio"/> Biete Hardware | <input type="radio"/> Suche Software |
| <input type="radio"/> Biete Software | <input type="radio"/> Kontakte       |
| <input type="radio"/> Tausch         | <input type="radio"/> Verschiedenes  |
| <input type="radio"/> Suche Hardware |                                      |

Name, Vorname																			
Straße/Nr.																			
PLZ/Ort																			

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!


Datum, Unterschrift



Jeder, der sich selbst ein bißchen für (Spiele-) Programmierung interessiert, hat mal auf die eine oder andere Art mit „AMOS“, „Blitz Basic“ oder Domarks „3D Construction Kit“ Bekanntschaft gemacht — jetzt gehen alle drei in die zweite Runde!

## 3D CONSTRUCTION KIT 2.0

Laut Hersteller steht dem User nun das Tor zur „Virtual Reality“ offen, doch Schlagwörter sind geduldig — in der Praxis muß man sich auch bei der zweiten Auflage des Programms noch mit 3D-Landschaften begnügen, wie man sie aus „Freescape“-Spielen à la „Castle Master“ kennt...



Wenig Neues beim 3D Construction Kit 2.0

Dazu gilt es, zunächst eine „Spielweise“ zu definieren, auf der dann beliebige Objekte platziert werden, die man aus simplen geometrischen Körpern zusammensetzt. Ein Haus besteht z.B. aus einem Quader, das dazugehörige Dach aus je zwei Drei- und Vierecken. So läßt sich nahezu jedes vorstellbare Objekt kreieren, man kann es einfärben, dehnen und rotieren, bis man mit dem Ergebnis zufrieden ist. Der Clou daran ist, daß jedem Eigenbau eine spezielle Eigenschaft zugeordnet werden darf: So können sich z.B. Palmen im Wind wiegen, während eine Steckdose bei Berührung tödlich wirkt. Dementsprechend funktionieren auch Türöffner, Schalter, Schubladen und ähnliche Dinge. Mit Hilfe der eingebauten Programmiersprache bestimmt man abschließend, ob ein Game mehrere solcher Spielfelder enthält, ob sich dort Gegner tummeln etc. — vom grübelastigen Adventure bis hin zum turbulenten 3D-Ballgame ist theoretisch also alles drin.

Bloß, das war beim Vorgänger eigentlich nicht anders, was hat sich denn nun Revolutionäres getan? Recht wenig! Wirklich nützlich ist bloß die neue Clip Art-Disk mit über 100 Beispielobjekten;



Freescape zum Selbermachen

der Sound-Editor mit seinen Hall- und Echoeffekten erscheint uns dagegen fast so überflüssig wie die Videorekorderfunktion im Stil von „Indy 500“. Statt solche Gimmicks einzubauen, hätte man lieber die Vektorgrafik beschleunigen sollen, die nun fast langsamer dahinkriecht als vor zwei Jahren. Auch die Bedienung erscheint trotz Maus-Menüs nicht mehr ganz zeitgemäß und die Ladezeiten sind ohne Festplatte (oder wenigstens Zweitfloppy) praktisch unerträglich. Besitzer des Vorgängers können sich die Investition von 140 Mäusen also getrost sparen, alle anderen dürfen durchaus zuschlagen — sofern sie sich darüber im klaren sind, daß die Herstellung eines ordentlichen 3D-Games auch mit diesem Baukasten noch viel Zeit und Mühe kostet.

## AMOS PROFESSIONAL

Seit wir AMOS im April-Joker ausführlich besprochen haben, ist die Zeit nicht stehengeblieben: Mittlerweile gibt's eine komplett eingedeutschte Version sowie das abgespeckte „Easy AMOS“, das speziell Programmier-Novizen den Einstieg erleichtern soll. Nun ist das professionelle Gegenstück dazu erschienen, und bereits

das dicke Handbuch läßt erahnen, daß der Name nicht übertreibt...



Bequem und durchdacht: die AMOS Profi-Benutzeroberfläche

Gleich nach dem Start fällt die optisch renovierte Benutzeroberfläche auf, die man an die eigenen Bedürfnisse anpassen darf; auch der Editor läßt sich sehr komfortabel bedienen. Wirft man einen Blick auf die drei Demodisks, kommt echte Begeisterung auf: Die vormals recht beschwerliche Programmierung von Windows, Requestern oder Rollbalken geht nunmehr ganz problemlos von der Hand! Alle so erstellten Programme sind multitaskingfähig, können also gleichzeitig mit anderen Progis laufen, sofern diese dafür vorgesehen sind. Nützlich ist das, wenn die Textverarbeitung gerade 1001 Serien-



briefe in den Drucker jagt und man sich derweil ein selbstprogrammiertes Spielchen gönnen möchte — auch diesbezüglich ist das Profi-AMOS ein Profi, denn die Erstellung von Sprites, Grafik, Scrolling, Sound und Musik wird superb unterstützt.

Besonders gut gefallen hat uns die eingebaute Hilfsfunktion, die jederzeit jeden Befehl genauestens erklärt, ohne daß das Handbuch konsultiert werden muß. Zudem finden sich auf den sechs Disketten reihenweise Übungsbeispiele, Demo-Games und praktische Utilities, die z.B. das Entwerfen von Sprites oder Zeichensätzen vereinfachen. Bemerkenswert ist auch der Trace-Monitor, mit dem das eigene Programm Schritt für Schritt abgearbeitet wird — bei der Fehlersuche eine unschätzbare Hilfe! Schade hingegen, daß das vorzügliche Manual vorläufig nur in englisch zu haben ist. Dafür bekommen alte AMOS-Hasen das neue Profi-Tool zum Update-Preis von 99 Mark, während ansonsten 159 Steine fällig sind.

## BLITZ BASIC 2

Auch dieses Programm kennen Joker-Leser bereits seit dem großen Basic-Special im April. Daß es, anders als herkömmliche Basic-Dialekte, nicht während des Programmlaufs in die Amiga-eigene Maschinensprache übersetzt, sondern bereits *zuvor* (was enorm viel Rechenzeit spart!) ist somit kein Geheimnis mehr. An diesem Konzept hält natürlich auch der Nachfolger fest — nur mit erheblich erweitertem Funktionsumfang...

Das Programm kommt auf vier Disks daher, auf denen sich neben dem Compiler ein komfortabler Editor für die Programmeingabe, ein paar beeindruckende Demo-Games sowie viele Übungsbeispiele befinden. Gänzlich neu dazugekommen sind professionelle Funktionen zum Aufbau von Windows, Requestern und was der geübte Coder sonst noch so zum Erstellen einer schönen Benutzer-



Spartanisch aber gut: der Editor von Blitz Basic 2

oberfläche braucht. Interessanterweise kommt man dabei mit den Standard-Funktionen des Amiga-Betriebssystems aus, wie sie z.B. auch DPaint verwendet. Die so erstellten Designs unterscheiden sich also nicht von anderen Anwendungen, was für den späteren Benutzer natürlich von Vorteil ist. Zudem sind solche Blitz Basic-Programme uneingeschränkt multitaskingfähig. Ebenfalls neu ist, daß strukturierte Programmierung durch neue Kommandos und neue Variablentypen besser unterstützt wird — das dient nicht nur der Übersichtlichkeit, so lassen sich auch Fremdformate (etwa PC-Programme) leichter übertragen.

# USER CLUB

Freilich zählt auch Blitz Basic 2 nach wie vor zur ersten Wahl, wenn es um das Erstellen von Spielen geht. Dinge wie Softscrolling, Sprites und bunte Grafiken sind hier in einer Qualität möglich, die andernorts noch nichtmal in Assembler erreicht wird — ein Blick auf die Beispiel-Games genügt, und Ihr wißt, was Sache ist. Ja, selbst unsere fraglos phänomenal gelungene Cheat-Disk (Shop!) wurde mit diesem Tool erstellt! Doch keine Rose ohne Dornen: Trotz des tollen Editors ist die Bedienung von einer wahrhaft professionellen Komplexität, und eine deutsche Übersetzung des umfangreichen Handbuchs wäre ebenfalls wünschenswert gewesen. Aber für schlappe 199 Mäuse ist dieses feine Profi-Werkzeug trotzdem so gut wie geschenkt... (rl)

Schnell wie der Blitz: Spiele unter Blitz Basic 2



### 3D Construction Kit 2.0

3D-Spielebaukasten, teils unendlich zu bedienen und kaum umfangreicher als der Vorgänger.

1 Programmdisk  
1 Clipart-Disk  
1 englisches Handbuch  
(dt. Übersetzung geplant)

1 MB  
1 Floppy  
läuft am A600/500  
Plus

Demark

Fachhandel

ca. 140,- DM

### AMOS Professional

Leistungsfähiger Basic-Dialekt für Spiele und Anwendungsprogramme, speziell für Programmierer-Einsteiger gut geeignet.

1 Programmdisk  
2 Utility-Disks  
3 Demo-Disks  
1 englisches Handbuch

1 MB  
1 Floppy  
läuft am A600/500  
Plus

Europress

GTH

Tel.: 06171/73048

ca. 159,- DM

### Blitz Basic 2

Extrem schneller Basic-Dialekt für Spiele und Anwendungsprogramme, geeignet für fortgeschrittene Programmierer.

2 Programmdisks  
2 Demo-Disks  
2 englische Handbücher

512 KB  
1 Floppy  
läuft am A600/500  
Plus

Acid

Solaris

Tel.: 0221/314717

ca. 199,- DM



# USER CLUB

Digitale Schreibhilfen gibt es viele, zu viele, um sie hier alle vorzustellen. Also haben wir uns fünf Vertreter der kommerziellen Zunft (der PD-Bereich wäre wieder ein Kapitel für

Am Anfang war das Wort. Stimmt, aber sobald ein Byte daraus werden soll, fangen die Probleme an — besonders, wenn sich die herangezogene „Freundin“ eher zur Zocker-Braut als zur Dichter-Muse berufen fühlt. Aber wofür gibt's schließlich Textverarbeitungen? Wir sagen es Euch...

## Marktübersicht: Textverarbeitungen

Die „Freundin“ als Sekretärin

teilweise mit kleinen Einschränkungen, dem WYSIWYG-Prinzip. Nix verstehen? What You See Is What You Get! Will sagen, was auf dem Bildschirm zu sehen ist, erscheint nachher *genauso* auf

pen Hunni für den Gelegenheits-Spaß ausgeben möchte, liegt hier richtig. Es steht lediglich der normale Standard-Zeichensatz des Amigas („Topaz“) zur Verfügung, mit dem sich bestimmt kein Schönschrift-Wettbewerb gewinnen läßt. Dafür hat das Programm etliche sinnvolle Features parat — Serienbrief- und Such-Funktion, „Makro-Rekorder“ für häufig benutzte Textbausteine wie z.B. Adressen, eine „Layout-Vorschau“ zum Kontrollieren des späteren Druckergebnisses direkt am Screen, die Verschlüsselung von sensiblen Texten und und und. Ein in der Praxis sehr wichtiger Vorteil ist auch die hohe Geschwindigkeit von TransWrite, was es ideal für Leute macht, die problemlos schreiben und nichts als schreiben wollen.

chensätzen) in mehreren Größen dargestellt und durch IFF-Grafiken verschönert werden, die bis zu 16 Farben enthalten dürfen. Beckertext II schreckt weder vor mathematischen Sonderzeichen noch vor Fußnoten zurück und erlaubt die spaltenweise Gliederung des Textes, so daß sich damit im Prinzip auch eine Doktorarbeit erstellen läßt. Man sollte damit allerdings nicht zu spät anfangen, denn in einen Geschwindigkeitsrausch verfällt das Programm beim Zeilenumbruch etc. nicht gerade.

### FINAL COPY II

Hier kommt gleich die nächste Chance, rund 300,- DM auszugeben — dafür gibt's vergleichbare, aber nicht dieselben Leistungen wie bei Beckertext



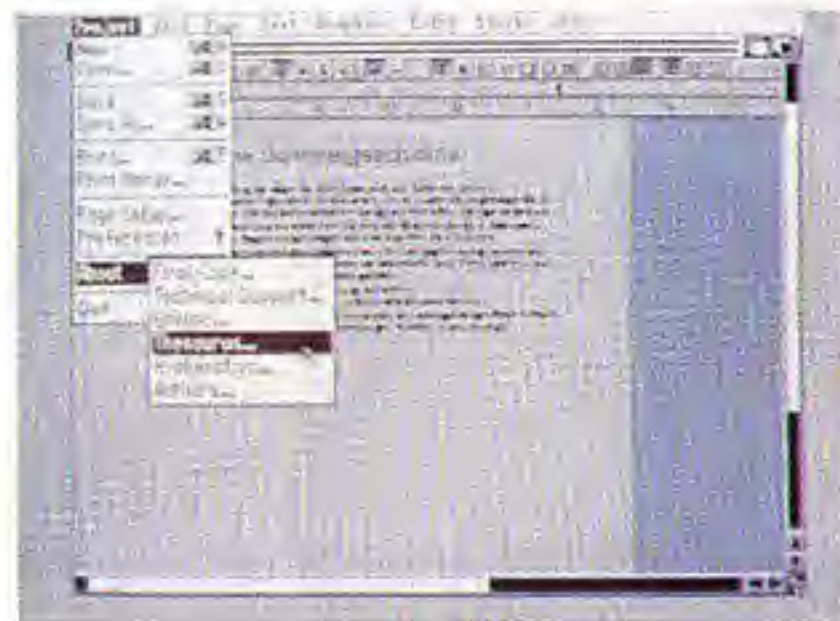
TransWrite

sich) herausgepickt, von denen wir glauben, daß sie das aktuelle Angebot recht gut repräsentieren. Bevor wir unsere monetär gestaffelte Auswahl nun im einzelnen würdigen, schnell noch zu ein paar Gemeinsamkeiten der Schreibsklaven: Sämtliche Programme beherrschen den automatischen Zeilenumbruch und die Textformatierung (links- oder rechtsbündig, zentriert, Blocksatz); sie können einzelne Textpassagen ausschneiden, kopieren oder einfügen, und folgen

dem Papier — wenn man z.B. **Fettdruck** anordnet, kommt's bereits am Screen fett, und nicht erst beim Drucken. Nun aber zu den einzelnen Schreiberlingen:

### TRANSWRITE

Die einsame Disk begnügt sich mit 512KB, die Benutzeroberfläche ist spartanisch, die Zielgruppe damit klar: Wer einfach nur schreiben, also keine Grafiken in den Text einbinden will und höchstens einen knap-



Final Copy II

(die deutsche Version war zum Fototermin leider noch nicht da)

### BECKERTEXT II

Hier braucht man schon mindestens 1MB Speicher, besser noch 2MB, eine Festplatte und etwas Geduld bei der Installation. Doch sobald das geschafft und die Ausgabe von rund 298,- DM seelisch verdaut ist, hat man eine Menge an kreativen und wissenschaftlichen Möglichkeiten: Die literarischen Ergüsse können mit 16 verschiedenen Fonts (Zei-

II. Einige sind sich die beiden z.B. in ihrer (erträglichen) Geschwindigkeit. Unterschiede lassen sich bei der Textdarstellung feststellen: Final Copy II kann zwar nur mit zehn Fonts aufwarten, dafür kennt es in der Beziehung keinerlei Grenzen hinsichtlich Größe und Farbe. Auch hier können IFF-Bilder eingebunden werden, simple Linien, Rechtecke oder Kreise lassen sich sogar direkt erstellen. Sehr gut gelungen ist die Layout-Vorschau, bei der Ver-



BECKERText II



# USER CLUB



Ami Write

kleinerungen bis zu 25 und Vergrößerungen bis zu 400 Prozent der Originalgröße machbar sind. Ein weiterer Pluspunkt ist das bereits eingebaute Synonym-Wörterbuch („Thesaurus“), das man sonst meist extra kaufen muß. Benötigt wird wieder mindestens 1MB RAM, dazu eine Festplatte oder ein Zweitlaufwerk.

## AMI WRITE

Nach dem Sparkünstler TransWrite mit seiner einsamen Disk haben wir uns nun langsam über Beckertext II (zwei) und Final Copy II (sechs) zu stolzen sieben 3,5-Zöllern hochgearbeitet — und etwa 349,- DM. Bevor man dieses Buchstaben-Ungeheuer auf seinen Amiga losläßt, sollte man überprüfen, ob zumindest 1,5 MB im Speicher stecken, denn erst dann sind viele Optionen von Ami Write vernünftig nutzbar. Dazu gehören u.a.

Thesaurus, Rechtschreib-Korrektur, automatische („Online“) Silbentrennung, Einbindung von Grafiken in -zig Formaten (IFF, HAM, PCX...), Serienbrief-Funktion und ein Druckprogramm mit allen Schikanen. Ähnlich wie beim nachfolgend besprochenen WordPerfect können auch fast alle Fremdformate, das heißt mit anderen Textverarbeitungen erstellte Files, problemlos verarbeitet werden. Das Handbuch in Telefonbuch-Stärke übertrifft sogar noch den Beckertext II-Schinken, beim gemächlichen Schreib-Tempo befindet sich Ami Write dagegen wieder im Einklang mit den übrigen Groß-Programmen.

## WORDPERFECT

Ein professioneller Preis von ca. 550,- DM und ebenso professionelle Leistungen — da will man es der dicken Anleitung kaum glauben, daß ein Amiga mit 512KB ohne Zweit-

laufwerk genügen soll. Doch es stimmt tatsächlich, wobei man sich darüber im klaren sein muß, daß Operationen wie die Rechtschreibprüfung oder die Suche nach Synonymen mit Zweitlaufwerk oder Festplatte bedeutend schneller vorangehen. Ansonsten kann das Teil so ziemlich alles und jedes, weshalb wir uns gleich auf die wenigen Kritikpunkte stürzen: Generell läßt sich nur der normale Standard-Zeichensatz verwenden und auf Grafiken muß ebenfalls verzichtet werden. Außerdem darf man den deutschen Tastaturreiber das erste Mal selbst einbinden — von da an geht's natürlich automatisch, aber daß man bei so einem sündteuren Schreibprofi überhaupt noch mit der Hand arbeiten muß...

## SCHLUSSATZ

Bevor wir Euch zu unserer großen Übersichtstabelle entlassen, kurz noch zweieinhalb Anmerkungen: Je schöner und

farbiger es aussehen soll, desto mehr Speicher braucht man, außerdem empfiehlt sich aus nervlichen Gründen zumindest ein Zweitlaufwerk. Und ein Farbdrucker, sonst bleiben all die fabulösen Grafikfähigkeiten graue Theorie! Daß wir über die Bedienung kein Wort verloren haben, liegt einmal daran, daß alle Programme sowohl Tasten- als auch Maus-Kommandos akzeptieren, zum anderen spielt hier der persönliche Geschmack eine große Rolle. Kleiner Tip dazu: Viele Hersteller verschicken auf Anforderung Demos ihrer Werke. (rf)

WordPerfect



	Trans Write	Beckertext II	Final Copy II	Ami Write	Word Perfect
Mindestkonfiguration	512 KB	1 MB	1 MB, zwei Laufwerke	1 MB, zwei Laufwerke	1 MB
Anzahl Disketten	1	2	6	7	4
Silbentrennung	mit Zusatzdiskette	ja	ja	ja	ja
Thesaurus	mit Zusatzdiskette	mit Zusatzdiskette	ja	ja	ja
Zeichensätze	1	16	10	12	1
Einbindung von Grafiken	nein	ja	ja	ja	nein
Geschwindigkeit	sehr gut	gut	gut	zufriedenstellend	sehr gut
Anleitung	zufriedenstellend	gut	sehr gut	gut	sehr gut
Einsatzgebiet	Texterfassung, Briefe	Briefe, Dokumente	Dokumente	Dokumente	Texterfassung, Briefe
Preis	99,-	298,-	299,-	349,-	550,-
Anbieter	Leisuresoft	Data Becker GmbH	Amiga Oberland	Krieger, Zander & Partner GmbH	Word Perfect Software GmbH
	Robert-Bosch-Str. 1 4703 Bönen 02383/690	Merowinerstr. 30 4000 Düsseldorf 1 0211/933102	In der Schneithohl 5 6242 Kronberg 06173/65001	Sudetendeutsche Str. 31A 8000 München 45 089/3169380	Frankfurter Str. 21-25 6236 Eschborn/Taunus 06196/90401



# STROMAUSFALL

Wenn düstere Matschwolken über's Land ziehen, ist es Zeit, sich für ein paar Monate in die Karibik zu verdrücken. Wem die dafür nötigen Steine fehlen (so wie uns), der verdrückt sich halt anderweitig — etwa mit dem neuesten Rollenspiel...



Als Fachblatt für professionelle Verdrückungsbeihilfe hätten wir da einmal mehr unseren sachkundigen Beistand anzubieten: zum einen hinsichtlich des jüngsten Sprosses aus Gary Gygax' mitgliederstarker Dungeons & Dragons-Familie, zum anderen in Bezug auf ein etwas anderes Game für coole Neuromancer. MAZ ab!

## Das neue Dungeons & Dragons Spiel

Die Formulierung „jüngster Sproß“ schmeckt hier durchaus doppeldeutig, denn abgesehen davon, daß das Teil wirklich brandneu ist, haben

die Hersteller es bewußt als Rollenspieleinstieg für Nachwuchsabenteurer ab elf Jahren aufgezogen. Daher wurde auch das ältere (und handlichere) D&D-Ursystem als regeltechnische Grundlage verwendet und sauber ins Deutsche übersetzt. Hier findet man auf knapp hundert Seiten alles Wissenswerte über Diebe, Kämpfer, Magie, Monster oder Dungeon-Architektur — insoweit wendet sich der eingängig aufgebaute Band also sowohl an die Partymitglieder als auch an deren Meister.

Vor allem aber hat Garys TSR-Company eine neuartige Schritt für Schritt-Einführung auf etwa 50 großformatigen Karteikarten entwickelt, mit der blutige Roll-Laien behutsam an das komplexe Spielprinzip herange-

führt werden. An mehreren Stellen unterbricht sich dieses ganz hervorragende „Intro“ selbst und fordert zum Ausprobieren des bis dahin Gelernten auf. Damit die Helden-Novizen hier nun nicht allein im Regen stehen, haben die Game-Designer ein großformatiges Spielbrett aus schlichtem Papier beigelegt, auf dem der suchende Abenteurer mit Zanzers Verlies konfrontiert wird — ein hübsch gezeichnetes Labyrinth aus über dreißig Räumen, in denen der Dungeon-

Master jede Menge böser Monster in Form von kleinen Papp-Markern verteilen darf. Auch die Helden selbst werden auf diese Art dargestellt, und damit die ganze Chose Sinn macht, finden sich vier Mini-Gruppenabenteuer im Kartenstapel, mit denen die Crew quasi im Trockendock üben kann.

Soweit also wirklich alles prima, und weil schließlich auch noch sämtliche benötigten Würfel beiliegen, hat die Packung gewiß ein herzhaftes Lob verdient!



## Cyberpunk 2020

Nun steht aber nicht jedem der Sinn danach, Prinzessinnen zu retten oder amoklaufende Magier zur Raison zu bringen. Für herbere Zeitgenossen haben wir also ebenfalls ein Bonbon im Verdrücker-Sack, und zwar die komplett überarbeitete und ins Deutsche transformierte Version des mittlerweile vierjährigen Urvaters aller Cyberpunk-Rollenspiele. Das umfangreiche Werk (mehr als 260 Seiten) informiert in genial atmosphärischer Sprache über Straßenkämpfe,





**DAS ORIGINAL: ES KANN NUR EINES GEBEN**

# CYBERPUNK

**DARK-FUTURE-ROLLENSPIEL**



**2. 0. 2. 0.**  
**BLICK ÜBER DIE KLINKE**

Drogen, Megakonzerne und überhaupt das Leben auf den zerbröselnden Highways einer technoschock-geschädigten nahen Zukunft. Freilich hat man gelegentlich den Eindruck (z.B. beim Kampfsystem), daß diese tolle Atmosphäre zu Lasten der Klarheit geht, aber nachdem sich Cyberpunk eh nicht an den Anfänger wendet, sollten ein paar dunstige Passagen kein Beinbruch sein.

Wie funktioniert das Ding nun? Letztlich genau wie jedes gewöhnliche Rollenspiel: Ein Meister dirigiert seine Herde aus mehreren Schäfchen (oder eher Wölfen?) durch vorher ausgearbeitete

Abenteuer. Freilich ist thematisch „No Future“ angesagt, und die Wölfe im Schafspelz üben keine gottgefälligen Berufe wie Priester oder Krieger aus, sondern firmieren als Cop, Netrunner oder Rockster. Der Part zur Erstellung dieser Charaktere gehört übrigens zu den eindrucksvollsten der gesamten Rolli-Szene, weil hier ähnlich wie bei „Mega-Traveller“ (nur noch ausgefeilter!) ein ganzer Lebenslauf mit allen persönlichen Glücksfällen und Katastrophen zusammengewürfelt wird, aus dem der Spielleiter sogar Abenteuer-Ansatzpunkte herausdestillieren

kann.

Natürlich gibt es darüber hinaus auch ganz normale Charakterwerte wie Attraktivität, Coolness oder Glück; auch Skills wie etwa Elektronik, Aktienhandel und der Umgang mit MPs sind reichhaltig vertreten — schön aufgeteilt in berufliche und hobbymäßige Fähigkeiten. Cyber-Apparate bis hin zu künstlichen Organen übernehmen die Rolle der Ausrüstung, und gekämpft wird per Würfel. Zauberkünste finden wir in Form von Drogen wieder; selbst eine moderne Dungeon-Variante fehlt nicht: die Matrix bzw. der Cyberspace! „Neuroromancer“-Kenner wissen Bescheid, alle anderen mögen sich eine virtuelle Elektronik-Dimension vorstellen, in der sich Rechner, Software und teilweise gar menschliche Bewußtseins-elemente widerspiegeln. Hier treiben ganze Horden „eingeloggter“ NPC-

Hacker ihr Unwesen, stets auf der Hut vor monströsen Killerprogrammen, stets auf der Jagd nach dem allerneuesten Datencrack...

Falls Ihr nun gerne eine dieser beiden fulminanten Verdrückungshilfen jagen würdet, so solltet Ihr vielleicht einfach auf Euer Glück vertrauen — das braucht ein echter Karriere-Held sowieso noch oft genug. Mit einfachen und dünnen Worten: Wir verlosen natürlich wieder unsere Rezensionsexemplare. Chancen haben alle, die uns auf einem Kärtchen mitteilen, wie der väterliche Onkel des berühmten Frodo Beutlin heißt, und welcher ebenso

berühmte Disney-Film als „Vater“ des Cyberspace gilt (letztes Mal fragten wir nach William Gibson und dem Blocksberg). Schwertschwinger und Datencowboys richten ihre Message bitte umgehend an unsere umgängliche Adresse! (jn)

**Joker Verlag**

„Stromausfall“

Untere Parkstr. 67

D-8013 Haar

## Das neue Dungeons & Dragons Spiel

**Spielmaterial:** 75%  
**Spielregeln:** 92%  
**Spielreiz:** 80%

**Besonderes:** Das verständlichste Regelwerk, das uns bis jetzt unterkam!

**Schwierigkeit:** Für Anfänger

**Preis:** ca. 59,— DM

**Bezug:** Games In

Brienner Str. 54

8000 München 2

Tel.: 089/5 23 46 66

## Cyberpunk 2020

**Spielmaterial:** 71%  
**Spielregeln:** 72%  
**Spielreiz:** 81%

**Besonderes:** Deutschsprachige Abenteuermodule und Hintergrundbände sind in Vorbereitung.

**Schwierigkeit:** Für Geübte

**Preis:** ca. 49,— DM

**Bezug:** Games In

Brienner Str. 54

8000 München 2

Tel.: 089/5 23 46 66





Nach unserem Messe-Special gibt's heute wieder ein reguläres Coin Op, wenn auch leicht gekürzt: Wir werfen einen Blick auf Irem's aktuelle Golfsimulation, lassen bei Midways „Streetfighter“-Klon die Fäuste fliegen und stellen Euch das neueste Mitglied der Mario-Sippe vor.



## MAJOR TITLE 2



Bisher haben sich die Actionspezialisten von Irem vor allem durch Baller-Klassiker wie „R-Type“ oder „Mr. Heli“ bekannt gemacht, nun scheinen sie ihr Herz für den Golfsport entdeckt zu haben. Der Vor-

gänger ist hierzulande zwar untergegangen, dem Nachfolger dürfte dieses Schicksal jedoch erspart bleiben: Positiv fällt bereits das opulente Optionmenü auf, wo sich bis zu vier Teilnehmer für ein persönliches Konterfei und damit den Schwierigkeitsgrad entscheiden dürfen. Außerdem stehen

drei verschiedene Spielmodi (Stroke, Skins und Match) zur Wahl, die sich jedoch nur auf die Punktwertung auswirken. Sobald der Digi-Golfer mit einem Namen versehen wurde, fragt die CPU nach, ob man Europa oder die Staaten als Austragungsort bevorzugt, und schon kann's losgehen.

Während des Spiels gilt es erneut, schwierige Entscheidungen zu treffen, diesmal jedoch unter Zeitdruck: Wie soll die Beinstellung des Sprites aussehen? Wie fest und mit welchem Schläger wird geschlagen? Wohin soll der Flug gehen? Die Entfernung zum Green und die Windrichtung müssen dabei ins Kalkül gezogen werden, soll der Ball nicht weitab im Busch oder im nahen Teich landen. Das wäre fatal, denn pro Loch stehen maximal sieben Versuche zur Verfügung. Je nach Schwierigkeitsgrad erfordert der Abschlag mehr oder weniger genaues Timing, der anschließende Flug des Balles wird aus der Draufsicht mitverfolgt. Zwar werden die vorhergehenden Einstellarbeiten in einer 3D-Perspektive vorgenommen, Zoom-Effekte gibt's jedoch keine — überhaupt ist die Grafik eher schlicht, aber bunt gezeichnet und solide animiert. Ebenso unauffällig sind Musik und FX gerätem, doch sonst ist von einer permanenten Übersichtskarte des Platzes bis hin zu einem speziellen Putting-Screen mit Anzeige der Bodenebenenheiten alles vorhanden, was des Golfers Herz begehrt.



## MORTAL KOMBAT



Midways Fernost-Keilerei haben wir bereits im letzten Messebericht kurz angeschnitten, aber erst jetzt konnten wir uns in Ruhe von der Qualität des Automaten überzeugen. Optisch erinnert das Teil ein wenig an „Pit Fighter“, spielt es sich allerdings viel hektischer. Solo-Klopfer haben die Wahl zwischen sieben frühzeitlichen Fernost-Söldnern und treten anschließend

gegen Horden verschiedenster Gegner an; im Zwei-Spieler-Modus wird stets gegeneinander gekämpft. Bis zur finalen Konfrontation mit dem Oberfiesling Goro (die Story vom Drachenmenschen hatten wir schon vor vier Wochen) ist's jedoch ein weiter Weg, denn genau wie der Spieler verfügen auch die Schergen des Bösen über reichlich Schlagvarianten: Ob Handkante, Drehkick, Schulterwurf oder gar Energiewaffe — Freund und Feind sind bestens gerüstet!





Da mag das Prügelprinzip noch so abgeduldet sein, dieses Gerät macht einfach Laune. Die digitalisierten Kämpfer sind groß, bunt und fantastisch animiert, die Backgrounds sehen nicht minder gut aus,

und die Soundkulisse ist ebenfalls klasse. Zugegeben, die fünf Feuerknöpfe verlangen schon nach geübten Händen,

aber Übung macht schließlich den Meister. Und mit ein paar Märkern ist das Training hier sicher nicht teuer bezahlt...

## SUPER MARIO BROS.



Knapp 12 Jahre ist es nun her, daß ein schnauzbärtiger Klempner namens Mario mit „Donkey Kong“ erstmals in einer Spielhalle auftauchte — jetzt ist Nintendos Renommier-Held zur Stätte seiner Geburt zurückgekehrt. Seinen Bruder Luigi hat er selbstverständlich mitgebracht, doch diesmal haben die Jungs ihre angestammten Plattformen mit der schiefen Ebene des neuesten Gottlieb-Flippers vertauscht!

Das Gerät fällt durch seine bunte und aufwendige Gestaltung auf, so-

gar Bowser und andere Mario-Bösewichte sind hier verewigt. Die famose Ausstattung läßt viel Freiraum zum Punktescheffeln, als besonders spendabel erweist sich die rotierende Burg im Hinterfeld des Flippers, während die bekannten Mario-Röhren so manche Überraschung enthalten. Und hat man sich erst von der Mario- auf die Super-Mario-Ebene hochgepunktet, winken weitere Boni, Multibälle und Extraspiele. Pinball-Fans werden hier also bestens unterhalten, zumal allein schon die extrem guten Soundeffekte eine kleine Hartgeld-Spende rechtfertigen. (rl)



Das Preisausschreiben geht weiter! Siehe letzte Ausgabe vom Joker!

Möchten auch Sie eine *Royal Soft* Niederlassung in Ihrer Stadt eröffnen? Sprechen Sie einfach mit uns! Partner in **D, Lux, B, NL, CH** und **A** gesucht!

# Royal Soft

Winterstr.43 • 4330 Mülheim a.d. Ruhr  
Tel.: 0208 / 48 00 50 • Fax: 0208 / 48 00 25

Bis Weihnachten  
persönlicher Bestellservice bis 22.00 Uhr.  
Elterntelefon mit Hotline



Game	Ami	PC
Lotus III	66,90	--
HUMANS	59,99	63,33
Aquatic Games	63,22	--
1869	79,88	92,94
Wing Commander 1/2 D	86,99	93,99
Der Patrizier D	71,99	86,99
Dune		86,99
Lure of Temptress	71,99	86,99
Indiana Jones 4 D		86,99
Prophecy of the Shadow D	71,99	86,99
Myth	64,00	
ZOOL	56,93	
Treasures of the Savage Frontier D	71,99	
Dark Queen of Krynn D	70,99	
Legend of Faerghail D	63,99	70,99
Mad TV D	71,99	86,99
Mantis		114,99

**ACHTUNG NEUERÖFFNUNGEN**  
**Versand & Ladenverkauf**  
**Martin Rösch**  
**Münchinger Str.30**  
**W-7257 Ditzingen**  
**Tel: 07156 / 28884**  
**Tel: 07156 / 951212**  
**Baden Württemberg**  
**kommt zu uns!**

*Royal Soft* kommt in  
die Schweiz!  
*Royal Soft*  
**Daniel Frank**  
**Schachenstr.32**  
**CH-4653 Obergösgen**  
**Versand (Abholung nur**  
**nach Voranmeldung)**  
**Tel: 062 / 354849**

Game	Ami	PC
Legend of Kyrandia	68,99	69,44
Waxworld	--	69,42
Dream Team	59,97	67,23
Historyline	83,33	89,99
Trodders	62,12	--
Premiere D	72,32	
DSA-Die Schicksalsklinge D	79,90	89,90
Sim Earth D	79,99	99,99
Push Over	72,32	79,99
Ashes of Empire	95,99	99,99
Links (386 pro)	92,99	109,90
Epic	72,32	79,99
Steigenberger	56,99	95,99
Espana '92	79,99	99,99
Conquestador •Data Disk•	39,99	
Vikings Fields of Conquest	72,32	87,99
Hexuma D	79,90	89,90
Ultima 7		109,90

Versandkosten: NN + DM 8,00 • Vorkasse im Inland: per EC-Scheck + DM 7,00 • Ausland: per EC-Scheck + DM 35,00

Bei Software ab DM 250,00 Bestellwert im Inland Versandkosten frei

Angebote freibleibend!



## EXKLUSIV



Nr. 50002

Exklusiv-CDs — Nur bei uns gibt's jetzt die beiden heißen Scheiben von Chris Hülsbeck in einer limitierten und HANDSIGNIERTEN Ausgabe! „Shades“ und „To be on Top“ bieten jeweils über eine Stunde Musik mit Spiele-Soundtracks, Megamixes und vielem mehr!

Für klangvolle DM 29,— pro CD



Nr. 900005

Disketten-Aufkleber — Wer eine hübsche Softwaresammlung haben will, hat ein Problem: Game-Disks sehen ja ganz nett aus, aber was macht man mit den Raubkop... äh, Sicherheitskopien? Die Lösung ist vierfarbig mit dem Joker-Logo bedruckt, sieht tierisch scharf aus, paßt auf jede 3,5 Zoll-Diskette und läßt sich auch noch prima beschriften! Für gut haftende DM 4,— pro Bogen (acht Sticker)

Nr. 900004

Sammelordner — Unser exklusiver Sammelordner im neuen Joker-Design ist immer noch aus stabilem Karton, mit Griffloch und Platz für sämtliche 10 Ausgaben eines Jahres ausgestattet und rundum vierfarbig bedruckt — sieht jetzt aber um Klassen besser aus! Stilvolle Ordnung für ordentliche DM 15,—



Nr. 900007

Solarrechner-Diskette

Weiß man ja: Es gibt solche Disks und solche. Diese ist allerdings eine ganz andere! Nämlich ein starker Taschenrechner mit vielen Funktionen. Keine Batterien, ein bißchen Sonne genügt, und schon weiß man, was die Wurzel aus 8569,67 ist!

Ausgerechnet für DM 19,—

Nr. 90003

Zeitgeist — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!! Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM 49,— pro

## NEU



Nr. 500001

Cheat-Disk — Endlich ist sie da, die 3,5"-Scheibe mit hunderten von Tips, Tricks, Cheats und Freezer-Adressen zu hunderten von Games! Die besten Kniffe aus über drei Jahren Know How, längst vergriffene Ausgaben inklusive!!! Die ultimative Lösungshilfe für trickreiche DM 15,—



Nr. 90001

Joker-Shirt — Jetzt in Schwarz mit neuem Design! Also um Klassen schicker, aber in bewährter Qualität: 100% Baumwolle mit farbigem Transferdruck, zu haben in den Größen S, M, L, und XL. Für kleidsame DM 24,—



Nr. 90002

Joker-Jogger — Unser Mode-Hammer für zuhause, Sport oder den Wiener Opernball: neidvolle Blicke aller Geschlechter garantiert! Weiß mit buntem Druck, aus 100% Baumwolle, in den Größen: M, L, XL & XXL. Schon für modische DM 49,—







Nr. 300000

Horizontenerweiterung – Mit dem „PC Joker“ wißt Ihr heute schon, welche Games Euch morgen am Amiga erwarten, lernt Soft- und Hardware für den PC kennen und bekommt überhaupt jede Menge bestes Computer-Entertainment im gewohnten Joker-Stil. Muß man haben! Für die gewohnten DM 7,- pro Heft

# JOKER SHOP

Nr. 200000

Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



Nr. 100000

Joker-Sammlung – Jetzt aber flott die fehlenden Hefte nachbestellen, denn viele Ausgaben sind bereits vergriffen! Einzig und allein von den abgebildeten Nummern gibt's noch ein paar Exemplare, aber wer weiß, wie lange noch?

Für's Übliche: DM 6,50 pro Heft bis Ausgabe 10/91, ab Nummer 11/91 kostet jeder Joker DM 7,-



Ihr habt mich überzeugt! Warum in die City schweifen, wenn das Gute doch so nah liegt? Warum im Kaufhaus kaufen, wenn man doch auch im Joker Shop shoppen kann? Sagt mir, wie das mit dem Bestellen läuft, und ich räume Euch mit Vergnügen den Laden leer!

Aber bitte, aber gerne: Einfach den Bestellcoupon ausfüllen und an unsere Adresse schicken, schon geht ein Päckchen auf die Reise. Wie bitte, Ihr wollt das schöne Heft nicht zerschneiden? Auch kei-

ne Affäre, dann müßt Ihr nur die Bestellnummer und die Bezeichnung des bzw. der gewünschten Artikel(s) auf eine Postkarte schreiben; die Zahlungsweise und Eure Adresse angeben (siehe Coupon) – und ab damit!

ABER: Bei Vorkasse sind 5,- DM für's Porto zu addieren, Nachnahmelieferungen werden direkt beim Postboten bezahlt, sind jedoch nur im Inland möglich. Na, tröstlicherweise ist immerhin die Mehrwertsteuer bei allen Preisen schon dabei...

Ich bezahle ☐ per Nachnahme (nur im Inland möglich) ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung  
☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5,- für Porto dazurechnen.  
 Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

	Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
Name	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 4/90, <input type="checkbox"/> 9/90, <input type="checkbox"/> 10/91, <input type="checkbox"/> 11/91, <input type="checkbox"/> 12/91,
			<input type="checkbox"/> 2/92, <input type="checkbox"/> 3/92, <input type="checkbox"/> 4/92, <input type="checkbox"/> 5/92, <input type="checkbox"/> 7/92, <input type="checkbox"/> 9/92, <input type="checkbox"/> 10/92, <input type="checkbox"/> 11/92
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele, <input type="checkbox"/> Adventures <input type="checkbox"/> Megablast
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/91 <input type="checkbox"/> 1/92 <input type="checkbox"/> 2/92 <input type="checkbox"/> 3/92 <input type="checkbox"/> 4/92 <input type="checkbox"/> 5/92 <input type="checkbox"/> 6/92
PLZ/Ort	90001	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S. <input type="checkbox"/> M. <input type="checkbox"/> L. <input type="checkbox"/> XL
	90002	Joker Jogger	<input type="checkbox"/> M. <input type="checkbox"/> L. <input type="checkbox"/> XL. <input type="checkbox"/> XXL
Datum/Unterschrift	90003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß, <input type="checkbox"/> schwarz
	90004	Joker Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück
Einfach einsenden an:	90005	Disksticker	<input type="checkbox"/> Bögen à 8 Stück
	90007	Solarrechner-Disk	<input type="checkbox"/> Stück
JOKER VERLAG JOKER SHOP UNTERE PARKSTR.67 8013 HAAR	500001	Cheat Disk	<input type="checkbox"/> Stück
	50002	Hülsbeck Exklusiv-CD	<input type="checkbox"/> Shades, <input type="checkbox"/> To be on Top

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT - KEIN PROBLEM! POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



# EIN NEUES JAHR GIBT'S ERST IM JANUAR — DEN NEUEN JOKER SCHON AM 30. DEZEMBER!

Hier steigen die Silvesterraketen also ein bißchen früher, aber das sind wir schließlich unserem Ruf schuldig. Euch sind wir außerdem noch heiße Stories, informative Previews, starke Specials, feine Wettbewerbe, hilfreiche Lösungshilfen und natürlich jede Menge Tests in der exklusiven Joker-Qualität schuldig. Und wir begleichen unsere Schulden stets mit Zins und Zinseszins!

Freut Euch also auf **THE CHAOS ENGINE**, den neuen Hammer der Bitmap Brothers. Ölt den Joystick für Movie-Action mit **LETHAL WEAPON**. Reinigt die Uniform zu Ehren der Simulations-Knaller **AV-8B HARRIER ASSAULT** und **DESERT STRIKE**. Flickt die Kessel für **SUPER CAULDRON**. Zittert dem Virtual Reality-Rolli **LEGENDS OF VALOUR** entgegen. Und wenn Ihr schon beim Zittern seid — nun *müssen* die Amigaversionen von **WING COMMANDER** und **INDY IV** doch endlich fertig werden...

Wir hingegen *müssen* Euch noch den Mund auf unser großes Special über **Spiele für den A1200** wäbrig machen, wir *müssen* Euch nochmal eindringlich darauf hinweisen, ab 30. Dezember nur ja rechtzeitig am Kiosk zu sein (wie schnell ist so ein Joker ausverkauft...), und wir *müssen* Euch einfach ein Abo empfehlen — da spart Ihr Zeit und Geld und bekommt obendrein eine tolle Prämie! Ihr *müßt* Euch jetzt nur noch den neuen **AMIGA JOKER** besorgen, und 1993 kann steigen.



## Inserentenverzeichnis

ABC Soft	87
Accolade	15
AHS	26
Attic	2
Bachler	81
Berry	58
Bits & Bytes	58
Bomico	37
CPS Heidak	60,61
Data & Electronics	105
Electronic Arts	13
Esser	65
FDS	90
Funny-Software	75
Galaxy	63
German Design Group	37
Groß Electronic	45
Hamo	103
Handel mit neuen Medien	22
InterSoft	76
Joker Verlag	27,29,38,54,55
Joysoft	98
Junker	112
Kaiserstühler	115
Karosoft	84
Kasulke	63
Linel	23
Magic Line	69
Maxion	22
Megasoft	64
Micro Mailers	19
Microids	93
Microprose	11
Millennium	17
Müller Computersoftware	94,95
Multimedia Soft	24
Neuroth	127
Okay Soft	112
Ossowski	6
Peroka	45
Pfister	41
Powersoft	113
Prism Leisure	128
Psychosis	51
Quicksoft	57
Rettig	67
Rösch	69
Royal Soft	123
Rushware	31
SCS	83
Skyline	25
Soft & Sound	49
Softgold	31
Softpower	111
Software 2000	47
Tasche	110
Traumfabrik	21
UBI Soft	71
US Gold	73
Versand 99	85
Wial Versand	107
Poster: Joker Verlag	

Der Inlandsauflage ist ein Prospekt der Firma Interest Verlag beigeheftet — wir bitten um freundliche Beachtung.

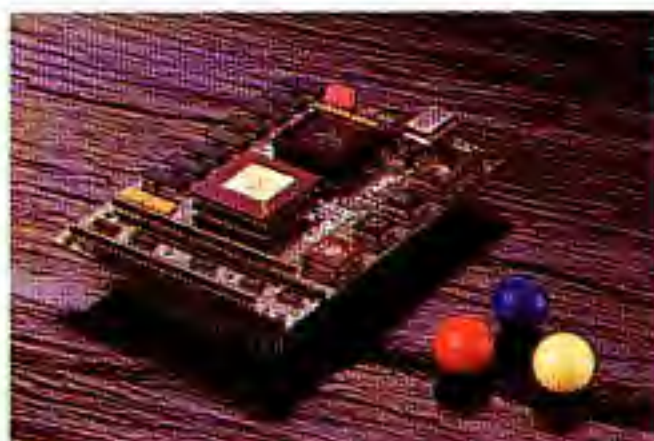
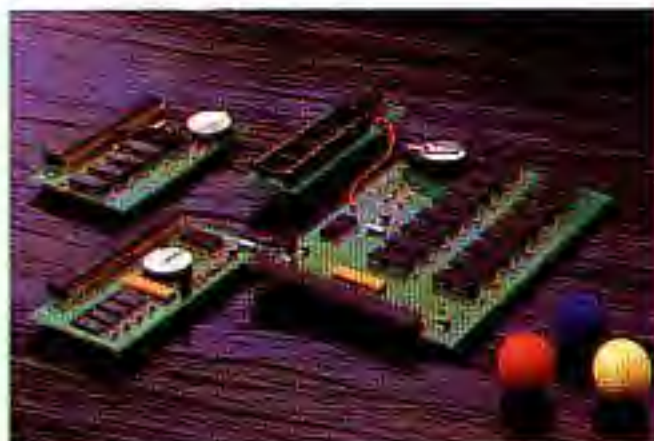
## BEZUGSQUELLEN

<b>AHS</b> Laden & Versand: Schlinggasse 3-5 6360 Friedberg 1 Tel.: 06031/61950	<b>Frank Heidak</b> Bürgerstraße 8-10 5000 Köln 1 Tel.: 0221/256883	<b>Joysoft</b> Gottesweg 157 5000 Köln 41 Tel.: 0221/4301047	<b>Rushware</b> Bruchweg 126-132 4044 Kaarst 2 Tel.: 02131/6070
<b>Bachler Computersoftware</b> Blücherstraße 24 Postfach 1113 4290 Bocholt Tel.: 02871/183088	<b>Funny-Software</b> Stuttgarter Straße 99 7000 Stuttgart-Fehrenbach Tel.: 0711/8568534	<b>Karo Soft</b> Postfach 404 4010 Hilden Tel.: 02103/42088	<b>Skyline</b> St. Pöltener Straße 28 7000 Stuttgart Tel.: 0711/812736
<b>Bomico</b> Am Südpark 12 6092 Kelsterbach Tel.: 06107/76060	<b>Galaxy</b> Pflingensstraße 26 8000 München 70 Tel.: 089/7605151	<b>Leisuresoft</b> Robert-Bosch-Straße 1 4703 Bönen Tel.: 02383/6901	<b>Wial Versand</b> Liegnitzerstraße 13 8038 Gröbenzell Tel.: 08142/8273





# DAMIT WIRD DER AMIGA UNGLAUBLICH VIELSEITIG.



## MIT DEM NEUEN PRODUKTPROGRAMM VON UDO NEUROTH HARDWARE DESIGN.

Endlich ist es da: das Programm von aufeinander abgestimmten und hochqualitativen Komponenten für Ihren Amiga. Speichererweiterungen, Turbokarten und Festplatten-Controller, die höchsten Ansprüchen gerecht werden und 100% kompatibel sind. All das lässt sich intern, lötfrei und vor allen Dingen ganz einfach einbauen. Denn all unsere Produkte sind mit einem deutschen Handbuch bzw. einer Einbauanleitung ausgestattet, um Ihnen die Anwendung so einfach wie möglich zu machen.

Alle Komponenten werden in Deutschland hergestellt, bestehen ausschließlich aus den besten Bauteilen und werden von uns einzeln auf Herz und Nieren geprüft.

Beide Turbokarten-Ausführungen (68020 und 68030) bieten beste Performance, Platz für einen Co-Prozessor bis 40 MHz, ein oder vier MB 32Bit FastRAM und überraschend kleine Maße durch modernste SMD-Technik.

Selbstverständlich sind alle Turbokarten mit einem konfektionierten Schalter abschaltbar.

Unser Speichererweiterungs-Programm für Amiga 500, A500 plus, A600 und A2000 erweitert den Arbeitsspeicher um bis zu 8 MB. Alle Speichererweiterungen sind mit Uhr lieferbar und mit Hilfe eines Jumpers oder eines konfektionierten Schal-

ters abschaltbar.

Der Festplattencontroller ist von uns für den Einsatz im A500 und A500 plus entwickelt worden und ist aufrüstbar bis zu 8 MB RAM. Auch hier haben wir durch konsequente Nutzung von SMD-Technik und Verwendung von modernen 2,5" Festplatten ein überraschend kleines Produkt entwickelt, das sich durch einfachen internen Einbau und höchste Qualität auszeichnet. Der Festplattencontroller ist mit Kickstart 1.2, 1.3, und 2.0 verwendbar und zur Zeit mit Festplatten von 40, 60, 80 oder 120 MB lieferbar. In Zukunft werden auch Platten mit höherer Kapazität erhältlich sein.

Und all das zu fantastischen Preisen, z.B.:

**Turbokarte 68020** ab DM 199,-

**Speichererweiterung 2MB** ab DM 199,-

**AT-Bus Controller** ab DM 99,-

Erhältlich im guten Fachhandel, bei allen SOFT & SOUND Filialen und natürlich direkt bei Udo Neuroth Hardware Design  
Essener Straße 4, 4250 Bottrop  
Tel: 02041/20 42 4



**Udo Neuroth Hardware Design**

Essener Straße 4 • 4250 Bottrop • Tel: 0 20 41/20 42 4 • Fax: 0 20 41/25 7 36





TEIL 1 WAR WUNDERBAR, TEIL 2 WAR HERVORRAGEND UND TEIL 3 IST DIE ENDGÜLTIGE HERAUSFORDERUNG!

# FOOTBALL MANAGER 3



Eine geniale Serie von Fußballsimulationen mit der Möglichkeit alle Aspekte selber unter Kontrolle zu haben. Der Erfolg oder Mißerfolg hängt ganz von Ihren Fertigkeiten, organisatorischen Fähigkeiten auf dem Markt, dem Trainingsfeld und auf Turnieren ab.

Viele neue Merkmale wie...

- Geschäftskontakte
- Karriere
- Trainingspläne
- Clubfinanzierungen

ergänzen sich und machen aus FOOTBALL MANAGER 3 eine absolut komplette Fußballsimulation.

**THE FOOTBALL MANAGER - SERIE - WELTWEIT MEHR ALS 1.000.000 EXEMPLARE VERKAUFT.**



Benutzen Sie das Telefon, um Ihre Millongeschäfte auf dem europäischen Markt zu erledigen.

Sie haben genaue Einsicht in die Personalakten Ihrer Spieler, um über die Vertragslängen, besonderen Eigenschaften und Fähigkeiten jeder einzelnen Sportlers informiert zu sein und die richtigen Entscheidungen zu treffen.

Ziehen Sie jeden einzelnen Trainingsplan der Spieler selber auf, um sie alle fit und in guter Form zu halten.

Ihnen steht eine Computeranalyse und Auswertung der einzelnen Spiele zur Verfügung.

**Addictive**  
LIVE THAT DREAM

IBM PC & Compatibles - 99 DM  
Amiga/Atari ST - 89 DM  
C64/128, Kassetten - 39,95 DM  
Diskette - 59,95 DM

Prism Leisure Corporation plc, Unit 1,  
Baird Road, Enfield, Middlesex, England EN1 1SJ

©1991 Prism Leisure Corporation plc.  
Alle Rechte vorbehalten